

Глава 1.

Тело будто пропустили через мясорубку, предварительно перебрав каждую клеточку. Но подсознание, переполненное энергией и жаждой действий, отчаянно пыталось расшевелить этот мешок с костями.

Ой, моя голова...

Внимание! Получено новое задание “Несварение у трупа”

Перед глазами появилась строчка, выведенная золотым печатным шрифтом. Заинтересовавшись и мысленно сосредоточившись на ней, строчка выросла в прозрачное табло с информацией.

Цель: Убить дракона-нежить Вивравикла

Награда: Уникальный навык

Штраф за невыполнение/отказ: смерть

И чуть ниже.

Принять задание:

Да/Нет

Вот, даже, не пытались создать иллюзию выбора. Да. Куда я денусь то?

Ответом мне послужили новые строки, появляющиеся в центре обзора. Не удобно, и это уже начинает бесить, хотелось бы всё это уменьшить и сместить к периферии. Слово услышав мои мысли, строки плавно перетекали в левый нижний угол, сжавшись примерно в 3 раза, хотя нет, в 4. А интерфейс обладает до безобразия хорошей отзывчивостью. Что сильно напрягает разум, но, я думаю, привыкну.

Внимание! На вас наложен эффект “Благословление бога жизни Вива”

Внимание! На вас наложен эффект “Благословление бога смерти Моры”

...

Внимание! Эффекты “Благословление бога жизни Вива” и “Благословление бога смерти Моры” из-за конфликта стихий были преобразованы в эффект “Равновесие естества”

Так... где оно? А вот. Вкладка с карикатурно нарисованной лупой, под названием “Справка”.

Здравствуйтесь пользователь! Пожалуйста введите ваш запрос в поле ниже. Учитываете, что ответы будут отличаться в зависимости от вашего уровня доступа. Так же учитываете, что существует лимит на количество вопросов. (На данный момент у вас 3 вопроса в день)

Мда... Не густо. Ограниченные вопросы, да, и, наверняка, ответы не полные. Но, для начала, разберёмся с магией. Как сказал в своём брифинге бог, она тут сто процентов присутствует. Ох, не терпеться уже начать раскидываться огнём на право и налево.

“Как магичить?” – ввёл в пустое окно перед глазами.

Внезапно, перед глазами на секунду потемнело, а в голове начали перемешиваться мысли. Словно мне в голову вылили начальный курс по магии.

Нет, от этого я мгновенно колдовать не научился. Есть такая штука, как практика. Но благодаря этим знанием я понял, что мне нужно делать.

Хоть руки чесались пробовать что-нибудь наколдовать, но я решил добить оставшиеся два вопроса.

А именно узнать по больше о наложенном эффекте.

“Что даёт эффект Равновесие естества?” – задал очередной вопрос я.

Эффект Равновесие естества:

Информация: (недостаточный уровень доступа)

Влияние:

- Уменьшает получаемый урон и эффекты от заклятий и стихии смерти и жизни на 99,999%
- Пользователю становится на много труднее контролировать энергии стихий жизни и смерти

Это получается на меня теперь всякие лекарские и некромантские штуки работать не будут. И, кстати, об уроне. Заметил, что мой бар здоровья приближался к критически низким значениям.

Плохо! Очень плохо! Не успел переродиться в новом мире, как сразу подыхать.

Как учили персонажи из популярных фантазийных произведений, нужно сначала почувствовать ману, что окружает и пронизывает весь мир. Я бы, для верности, сел в позу лотоса, но что уж говорить: моё тело полностью парализовало, даже глаза открыть не могу. Надо посмотреть в активных эффектах дебаффы.

Отрицательные эффекты: Аура смерти и разрушения легендарного ранга

Наверное, не будь у меня, того эффекта выше, то я бы уже сто раз, а может и больше, копыта откинул. Но мы потом помолимся богам за плюшки. Сейчас, главное активировать что-нибудь регенерировавшее здоровье.

Простенькое заклинание лечения, которое изучают все школьники и, даже, простолюдины в этом мире – Слабое лечение.

Я успокоился и мысленно собрался, представив своё тело, а в нём энергию виде разноцветных эфемерных потоков.

И меня ослепило... С закрытыми глазами... Удивительное не передаваемое ощущение, будто я прозрел, по-настоящему увидел мир...

Внимание! Была самостоятельно пробуждена способность “Глаза мага” ...

Внимание! Была самостоятельно пробуждена способность “Чутьё мага” ...

Внимание! Получен титул “Маг-Самоучка”

Я прозрел. В прямом смысле. Я увидел мир. Меня окружало бесчисленное количество струн энергий, по большей части они были тёмно-серого цвета – это энергия смерти.

Обратив внимание на своё внимание на свои энергопотоки, в солнечном сплетении я увидел круговорот двух... нет... трёх энергий. Жизненная энергия светила мягким золотистым светом, перемешиваясь с мрачной пепельной энергии смерти, а в центре в, своеобразном оке бури, чувствовалась таинственная прозрачная, бесцветная энергия. Это, наверное, чистая мана. Так же было заметно что в меня крупными каплями вливается внешняя энергия, которая нарушает внутреннее равновесие.

Я всеми инстинктами чувствовал, что если равновесие двух энергий жизни и смерти падёт, то я умру. И чисто интуитивно я попытался усилить энергии жизни путём преобразования двух других. И если с чистой маной проблем не было, то энергия смерти превращалась очень неохотно.

Спустя пять минут таких манипуляций. Я почувствовал, что постепенно выхожу из транса. На меня накатила усталость.

Внимание! Был самостоятельно изучен навык “Медитация”

Так я и лежал без сил, словно отрезанная марионетка, постепенно восстанавливая контроль над телом. Не знаю сколько я так лежал. Но в конце, я почти не ощущал воздействие ауры смерти. И наконец я смог пошевелить правой рукой.

Удивительно, как я смог пролежать тут так долго и не умер от голода и жажды? Магия... не иначе...

Через ещё некоторое время я смог подняться.

И куда теперь идти?

Я находился в круглом тоннеле с мягкими стенками. Прикоснувшись рукой к стене и надавив на неё моя, рука вошла в неё по плечо. Мерзость. Стены были покрыты мерзкой густой слизью. А запах! Кажется, я лишился нюха.

У меня появились смутные догадки, где меня выкинули. Но не... этого же не может быть, правда? Ни один нормальный бог так не сделает...

Я решил продвигаться вперёд, молясь об том, чтобы всё это оказалось сном.

Спустя неопределённое время, я добрался до кислотных пещер. В пути я получил способность “Ночное зрение”, которая позволяла вполне сносно различать что-то в кромешной тьме. Кислотные пещеры, как я их называл, представляли из себя огромный грот, вместо воды, наполненный убийственной кислотой и ядовитым туманом.

И если раньше я и так постоянно каждые 5 минут отвлекался на медитацию, то теперь мне приходилось это делать ежеминутно. Я научился параллельной медитации. Серьёзно подняв свои умственные характеристики. Со временем, держать заклинание регенерации всё время активным вошло у меня в привычку, и я делал это не задумываясь.

В ходе блужданий у меня не осталось сомнений, что я нахожусь в теле огромного, нет... колоссально гигантского существа. И судя по моему заданию... дракона. Это просто фиаско, братан.

Нет ничего лучше, чем застрять в заднице дракона. Тем более не просто дракона, а дракона-трупа. По всем канонам, что я знаю о бродячих мертвецах, они должны быть дико выносливы и не чувствовать усталости, да и, в принципе, вообще ничего не чувствовать. И толку от того, что я начну рубить и кромсать его изнутри будет ноль. Если только я не доберусь до мозга.

Сквозь стенки желудка я забурился, аки дрель в гипсовую стену, в кровеносную систему. Чёрная, гнилая, местами засохшая кровь прилипала к голым ногам.

Именно в кровеносной системе я встретил первых врагов - красных тараканов. Это твари в кроваво-красном хитине размером с толстую крысу, очень слабые противники и выносятся с одного удара, и представляют опасность только, когда собираются в группы из 10-20 голов.

На их ежедневном убийстве я поднялся до 10 уровня, больше опыта за них мне не давали.

Встречались также элитные жуки:

Бочка - толстый жук-носорог с коричнево-красноватым окрасом размерами дотягивающий до человеческого ребёнка лет 12-14. Имеет очень прочный хитиновый панцирь, но из-за своих размеров медлителен и неповоротлив. Легко убивается, если зайти сзади и ударить в брюшко.

Секатор - черный богомол размерами со взрослую кошку. Этот гадёныш любит нападать на ничего не подозревающих путников из засад и в тёмных коридорах, среди застывшей и не очень крови, его довольно трудно заметить. Пару раз меня он чуть не лишил меня головы, я, только чудом, увернулся от его лап, похожих на хорошо заточенные серпы. Но защита у этого жука местами даже слабее, чем у тараканов, из-за этого убивается с одного точного пинка.

После пары первых боёв, я решил нафиг отключить все голосовые уведомления в системе.

Спал я по ощущения только 2 часа в сутки. И что удивительно никогда не чувствовал себя уставшим. Наверное, так на моё сознание действовали постоянная медитация и стресс.

Уровень: 10 (прогресс - 11%)

Раса: Человек

Характеристики:

- Сила: 201 (+ 30 очков естественного прироста)

- Восприятие: 10 (+ 204 очка естественного прироста)

- Интеллект: 10 (+ 532 очка естественного прироста)

- Выносливость: 800

Свободные очки: 50

Титулы: Чемпион Вива, Самоучка, Маг-самоучка, Убийца насекомых

Навыки: Медитация, Рукопашный бой, Рывок, Прикладная магия

Способности: Глаза мага, Чутьё мага, Ночное зрение

Сопrotивления: Ментальным воздействиям 2 степень (прогресс - 21%), Стихийным воздействиям 0 степень (прогресс - 78%), Физическому воздействию 1 (прогресс - 22%), Воздействию стихии жизни 9 (прогресс - 99%), Воздействию стихии смерти 9 (прогресс -99%)

Магия: Жизни 2 круга (прогресс - 34%), Природы 0 круга (прогресс - 2%), Смерти 0 круга (прогресс - 5%)

<http://tl.rulate.ru/book/14220/553135>