

Часть 3.

Диабло осмотрел комнату, в которой стало тихо.

Дверь сломана. Петли вывернулись, и она упала внутрь.

Каменная стена позади кровати, упала внутрь вместе с окном. Это же второй этаж, как они умудрились сделать это. Это представление бессмысленное использование навыков Авантюристов.

Камни, до этого бывшие стеною и похожие на известь и красную глину осколки, которыми крепились камни в стене, измельчились, и их разбросало по кровати, что придало комнате вид разрушенного здания.

----- Она в ужасном состоянии.

Сильно раздражало то, что они позволили противнику сбежать.

Тем не менее, он полагал, что решения нападавших были довольно похвальны.

И Сильвия, являющаяся Гильдмастером, наложившая на них отрицательные эффекты, стала скорее неожиданностью для них.

Основываясь на его опыте из игры, попадая в затруднительную непредсказуемую ситуацию, существовала высокая вероятность того, что все закончится полным уничтожением группы. Колеблясь над тем, как справиться с такой ситуацией, теряешь шанс на побег.

Кроме того, их решения были быстрыми. Только лишь это уже достойно похвалы.

К тому же, выбор оказался верным.

Может быть потому, что они ставили на кон свои жизни, их резкая смена мнения на отступление была быстрой и их стойкость, с целью избежать возможного уничтожения, была сильна.

----- В этом мире “смерть” это не “потеря очков опыта и рестарт с точки возрождения”, а все-таки “истинная смерть”.

Чем больше он об этом думал, тем сложнее было решиться использовать мощную атаковую магию.

Даже не прислушиваясь к пожеланиям Шеры, сам Диабло не хотел убивать.

Хотя он и такой уж и святоша, который и мухи не обидит. Возможно, он и сможет кого-то убить, если не останется другого выбора. Проще говоря, ему его жизнь дороже жизни незнакомого человека.

Если для спасения кого-то близкого ему, придется отказаться от нескольких знакомцев, он, не задумываясь, сделает это.

Тем не менее, он считал, что “позволить кому-то умереть в результате сражения не на жизнь, а на смерть” и “простое убийство” разные вещи.

----- По крайней мере, я должен приложить усилия, и быть осторожным с людьми.

Пока он обдумывал все это, Рем и Шера, похоже, также восстановили свое зрение. В любом случае, средним временем действия эффекта от Световой гранаты было равно десяти секундам.

На Диябло, большинство отвлекающих внимание эффектов не воздействовало, и у Сильвии было спокойное, красивое лицо.

Рем осмотрела комнату и вздохнула.

- ... Так они сбежали... мне жаль, я только путалась под ногами, не так ли.

- О чем ты говоришь? Они просто заметили, что их неуместная жадность значительно снизилась на чью-то долю и просто сбежали. Если муха должна умереть или исчезнуть в окне, то нет смысла беспокоиться по этому поводу, верно?

Несмотря на то, что она хотела извиниться за неприятности, Рем кивнула.

После чего посмотрела в сторону Сильвии.

- ... Я благодарна, за твою помощь нам.

- Ну, поскольку Диябло-сан был рядом, я просто хотела оставить все на него, понимаете? Я просто подумала, что если ничего не сделаю, они бы неправильно все поняли и дальше бы замыслили атаки на вас.

Шера тоже громко заговорила.

- Благодарю за нашу защиту! Я тоже благодарна!

Сильвия выпятила грудь вперед от гордости.

- Фу-фу-фу... Хотя я и выгляжу так, все-таки я Гильдмастер. У меня есть немало способов обездвигнуть хулиганов. Скорее всего, вы можете назвать это моей специализацией.

----- Ясно, так она изучила магию с отрицательными эффектами.

Она так называемый Маг-саппорт\* (п.п. игровой сленг, персонаж, специализирующийся на поддержке персонажей других игроков).

Что касается ММОРПГ Перекресток Мечтаний, хотя они и были полезны при игре в группе, но были безнадежно слабы при одиночной игре, поэтому встречались редко.

Этот класс более ценен, чем Восстанавливающий маг.

Видя сильного противника, Диябло подсознательно представлял "если это он, то, как бы я боролся против него" в своей голове.

Сильвия Лунный кролик. По своей природе, они предрасположены к Навыкам сокрытия и AGI. Она бы двигалась, чтобы не быть обнаруженной, а если ее обнаружить, то будет уклоняться. Что-то на подобии этого, поскольку она одета в легкие доспехи, она будет атаковать магией с отрицательными эффектами.

Воинов она будет атаковать "Путами", а против Магов, на подобии Диябло, использует заклинание "Молчание"?

Хотя у Диябло и была экипировка с сопротивлением отрицательным эффектам, это не значит, что ему она не доставит хлопот.

Поддерживающий тип магии заставляет навыки игрока использоваться в чистом виде.

Несмотря на сложность в освоении, если используются отличным игроком, то они превращаются в опасных противников.

Вместо того чтобы быть "Ориентированными на игру в группе", Магам-саппортам больше подходило "Исключительно игра в группе".

В игре, они создавали впечатление всецело популярных, с навыками общения.

Он не мог помочь, но пусть его осознание о том, что с ними трудно иметь дело, будет в приоритете.

----- Это может быть моим предубеждение, но в моей голове о Магах-саппортах сложилось впечатление, что они "что-то замышляют из благих побуждений".

Не проблема, если они столкнутся один на один, но если им все же придется когда-нибудь сразиться, то Сильвии стоит уделить особое внимание. Он решил быть осторожным, чтобы такой ситуации не произошло.

Поскольку он уставился на Сильвию, она миленько наклонила голову.

- Что такое?

Он собирался отвести взгляд из-за внезапного нападения.

----- Нет! Король демонов не смутится от простого разглядывания милого поведения маленькой девочки (она только так выглядит, на самом деле она взрослая), и отведет взгляд!

С \*Хмпф\*, Диябло посмотрел на нее высокомерным взглядом.

- Если бы ты не протянула руку помощи, то они уже, скорее всего, были бы стерты из этого мира моей магией.

- Аха-ха... Такая уверенность пугает... Диябло-сан, ты контролировал себя очень хорошо. Я полагаю, что твое решение не убивать их было верным, ты понимаешь?

- Я не сдерживал себя или что-то вроде этого. Поскольку, все выглядело так, словно ты собираешься что-то предпринять, я просто стоял и смотрел.

Это ложь.

Он потерял из виду фигуру Сильвии.

Различие в обнаружении навыков сокрытия, по сравнению с игрой, сильно отличались.

Кроме того, он все еще не мог привыкнуть к наличию союзников.

Сильвия пожала плечами.

- Несмотря на это, все закончилось бы как законная самооборона, даже если бы ты их убил...

Если ты убьешь кого-либо из Рас в городе при помощи магии, я думаю, по отношению к тебе начнется расследование. И все это время ты не сможешь защищать Шеру-чан. В этом нет никакого смысла, даже если ты будешь оправдан, верно?

- Я не собираюсь мириться с чем-то на подобии расследования.

- Э-м, но противниками будут местные рыцари под непосредственным контролем Феодалного лорда или рыцари страны, под непосредственным командованием Короля. Если выступишь против них, то попадешь в розыск, ты понимаешь? Не говоря о городе Фальтра, тебе не будет места во всем Королевстве Лифелия. Ведомый жизнью скитальца, ты не сможешь воспользоваться ни гостиницами, ни магазинами, с тобой, Диабло-сан, все может быть и будет в порядке, но я уверена, что это будет проблематично для Рем-сан и Шеры-чан.

Он не мог отрицать этого.

----- Ясно. Даже притом, что все вот так обернулось, если я убью их, то это будет рассматриваться как ПК \*(п.п. Player Kill – убийство игроков).

В ММОРПГ Перекресток Мечтаний, такая система называлась ПК.

Независимо от того, в поле или в городе, если убить другого игрока (даже если тебе это тебе не удастся), в игре таких преследовали как преступников.

Их имена помечались красным, и если они заходили в город, то появлялись сильные рыцари и уничтожали их одним ударом. Награда за них назначалась королевством, и они оказывались в ситуации, когда на них охотились другие игроки, словно они превращались в монстров.

Похоже, что и в этом мире действовала аналогичная система.

Диабло проводил личные дуэли, но никогда не занимался ПК.

В Перекрестке Мечтаний, соревновательная система, называемая PvP – игрок против игрока, была воплощена в жизнь.

Сражения разрешены и в подземельях, созданных из специфичного личного пространства игроков.

Как правило, они были один на один, но если разрешить, то возможны ситуации, в которых один противостоял шестью.

В любом случае при “матче” по согласию, проигравшая сторона не теряла ни деньги, ни экипировку, и не было никакого риска смерти.

В случае победы, результатом сражения становились значительно возрастающие очки опыта.

Сейчас он решил пока что отложить в сторону PvP.

----- Не использовать атакующую магию в качестве защиты от нападающих действительно забавно-приятная игра?

Поняв, что сделал окончательный выбор в этом вопросе, его сердцебиение ускорилося.

Тем не менее, как и подобает Королю демонов, он не обратил внимание, на ускоренное сердцебиение, и продолжил, как ни в чем, ни бывало.

- Хмпф... Тогда это означает, что люди, на подобии этих ребят, снова нападут.

- Возможно. Именно поэтому я предложила идею с подготовленной в Гильдии Авантюристов комнатой, но... если подумать об этом, Дьябло-сан, ты что-то хочешь предложить?

Верно.

Из-за нападающих, его мысли полностью перемешались.

Основой любого квеста был сбор информации.

А затем, говоря о том, что “чтобы получить больше информации, стоит поговорить с”, и им был...

- Сильвия, после этого, я хочу поговорить с феодальным лордом.

- Э-м... Ты серьезно?

Похоже, она ожидала от Дьябло такого требования.

Для того, кто хоть немного знаком с квестами, это вполне естественный ход мыслей, возможно.

- Хотя, если ты скажешь, что не сможешь отвести меня туда, я просто проложу путь самостоятельно.

- Хаа... Дьябло-сан, я думаю, что твое желание вполне естественное... Но меня кое-что беспокоит... Ты, как бы это сказать, ты не используешь вежливые слова, верно?

Правильнее сказать, я использую вежливые слова по отношению к сотрудникам магазинов, вы в курсе?

Нет никакого шанса, что Король демонов скажет нечто подобное.

Особенно сейчас, когда ему нужно заставить их думать “что они будут в более невыгодном положении, если выступят против Дьябло, а не против Королевства Гринвуд”.

Сейчас не было никакого шанса, что он сможет вести вежливый разговор.

Но, он был бы обеспокоен, если бы не смог получить какую-то важную информацию.

С этим ничего нельзя поделать.

- Хмпф... Я начал думать, что хочу встретиться с ним по доброй воле, но... Если ты говоришь, что собираешься отказаться, то так станет интересней. Я пойду и выжгу его поместье. Я уверен, что глаза Феодального лорда повылезают из орбит... ку-ку-ку.

- Вааа, притормози, притормози! Я не говорила, что отказываюсь, ты понимаешь?! Ах ~, Боже, даже я не очень лажу с Феодалом... Я отведу тебя туда. Потому, что он наверняка захочет встретиться с тобой».

Дьябло мысленно расслабился.

Во всяком случае, если он сможет встретиться с ним, то сможет получить некоторую информацию. В конце концов, Феодальный лорд тоже не желает никаких войн.

Скрывая свои истинные мысли, Дьябло многозначительно кивнул.

- Я соглашусь на это, если ты возьмешь меня с собой.

Рем отряхнула пыль со своей одежды.

- ... Это должно быть, очевидно, но я тоже пойду.

- Ах, я тоже пойду!

Когда Шера сбросила одеяло, то показала по большей части обнаженную фигуру.

Рем нахмурилась.

- ... Иди, переодейся, глупая Шера.

- Аа?! Д-даже я не пошла бы в поместье к феодалу в такой одежде, ты в курсе?!

- ... Да что там поместье, ты бы в такой одежде и по улице разгуливала бы.

<http://tl.rulate.ru/book/1415/28248>