

Глав 1: Мы ждали.

В месте, полностью охваченной тьмой, шла разрушительная война. Ангелы с пылающими крыльями, всадники в тяжелых доспехах, крестonosцы держащие огромные золотые мечи, сражались с костяными драконами, объятами черным смогом, ужасающими и отвратительными призраками, а так же с огромной армией скелетов-солдат.

Поле битвы располагалось не на равнине, заполненной пламенем и дымом, и не на кладбище полного костей и трупов. Вместо этого оно было в самом тёмном месте, настолько тёмным, что казалось даже просто черным. Это было весьма своеобразным явлением.

Еще более странным было то, что за пределами поля битвы, в пустом пространстве слышалось несколько нечетких голосов, казалось, шепчущих друг-другу.

"Контролируй его! Быстро возьмите под свой контроль! Боже мой! Не используйте костяных драконов в атаке на ангелов! Его цель только что бы пугать других игроков! Зачем ты пошел и напал на ангелов? "

"Ты лучше контролируй своих призраков, а не жалуйся на кого-то другого! Посмотри на это! Всадники смерти сражаются с подвижным фортом! Это же глупо! Где сейчас наш скелетный батальон?"

"Куда делась моя команда? Кто нападает на мою команду? Куда делся этот чертов враг?"

Услышав эти три вопроса, другие два голоса сразу же замолчали. Эта вне-мировая великая война подошла к концу, силы темной армии, были быстро уничтожены силами света. Несколько несогласных голосов просто молча сдались.

После окончания битвы, все ангелы, призраки и скелеты солдаты, медленно исчезли в темноте. Место сразу же приобрело свое изначальное состояние, абсолютной тишины и покоя. Как будто ничего и не было.

Тем не менее, несколько голосов, все еще общались друг с другом, и казалось, голосов прибавилось.

"Мои товарищи по команде просто нубы! Даже цепная собака лучше них! Они не только не пытались помочь, такое ощущение что они вообще играли за команду DPS!" - жаловался один из сдавшихся игроков.

"О, пожалуйста! Очевидно, это явная ошибка армии смерти, просто команда слишком слаба! Если бы это был мой злобный дьявольский батальон, результат был бы совсем другим!" У голоса пытающегося оправдать свои ошибки, можно было услышать отчаяние. "И здесь я думал, что призраки смогут легко победить эти бессмысленные движущиеся форты!"

"Пожалуйста, вы двое, прекратите спорить. Может тогда кто ни будь из вас, просветит меня? Где именно шли мои скелетные солдаты во время битвы?"

После этих слов в темноте послышалось несколько смешков. Два спорящих голоса сразу затихли все что им оставалось это сказать победившей стороне: "Вы ребята слишком сильны, мы признаём поражение!"

Но голоса победившей стороны, к их удивлению, просто издевались над ними.

- ХА-ХА! В конце концов добро всегда побеждает зло!

- Является ли это армия смерти, или армия дьявола, столкнувшись с нами, даже у бога нет шансов!

Такие слова были оскорблением, побудивших двух, уже почти успокоившихся игроков, вновь начать спорить. Третий игрок победившей стороны не мог, не вздохнуть: "Мне не следовало создавать эту игру".

Как оказалось, ужасающая, но великолепная война произошедшая минуту назад, была всего лишь игрой!

Голос, не принимавший участия в игре, сказал: "Удивительно, на самом деле можно просто мыслью имитировать войну с таким ярким интерфейсом, это на самом деле весьма захватывающий опыт. Как и ожидалось, только вы можете нас удивить и заставить врасплох, сэра Хоуп."

Столкнувшись с таким искренним приветствием, человек названный Хоупом, смиренно ответил: "Вы льстите мне, я здесь просто для того что бы скоротать время, всё это только для развлечения."

Все правильно! Великая битва жизни и смерти между армией добра и зла, была ничем иным, как способом скоротать время, в этой скучной, бесконечной, тюремной жизни.

Эта пустота существовала вне царства реальности. Это место было темным, холодным и несло смерть. Здесь нет ничего живого. Это место было более ужасным чем сама смерть.

Не смотря на все это, в таком месте все еще существовала группа существ не имеющей определённой природы. Они не имели физической формы, и то что осталось в этой пустоте, было лишь их душами и мыслями.

Они называли себя Воинами бездны, они были людьми запертыми в тюрьме под названием пустота.

Прежде чем быть запертыми здесь, они были самыми лучшими в своей области.

Например: Архимаг который достиг вершины в дьяволизме; Воин который овладел конечным уровнем боевого искусства; Алхимик который смог создать десятки тысяч предметов; Священнослужитель ни разу не предавший учений своей веры; Дьявол который когда то правил адом и Лич управляющий всеми душами. Все они были фигурами, оставившими свои имена на страницах истории.

Большинство людей думают, что все они давно мертвы. Только исторические записи могут подтвердить, что когда то они существовали. Никто не имел ни малейшего представления о том, что эти люди, с силой подобной монстрам, уже давно были заключены в бесконечную пустоту, и будут оставаться там, до скончания времён. Хотя это и была всего лишь тонкая стена, стена разделяющая царства реальности и пустоты, эту стену им никогда не пересечь. Не смотря на то, что когда то они обладали огромной силой, теперь не было, ничего, что они могли бы сделать в сложившейся ситуации.

Однако ни один из них не оставил надежду сбежать из этого места, исключительно из-за существования "этого" человека.

Среди тридцати трех Воинов бездны, пятого прозвали - Хоуп(Надежда).

Настоящее имя Хоупа, на самом деле было Байи, и он не был ни из каких-либо сфер за пределами пустоты, где обычно живут люди. Вместо этого он пришел из своеобразного места, известного как земля. До своей смерти, он работал редактором небольшого новостного интернет сайта. Его работа заключалась в том, чтобы копировать новостные статьи с других сайтов, и вставлять их в свой собственный, изменяя заголовок на что то более сенсационное, например: Шокирующие новости! Это была скучная работа, единственной целью которой было, создать шум, разжечь слухи среди общественности. Позже, в результате несчастного случая приведшего его к смерти, его душа к несчастью не исчезла. Вместо этого он был втянут в пустоту, где смог выжить только благодаря своей решимости. И в дальнейшем встретившийся с другими Воинами бездны, благодаря странному совпадению.

Все Воины бездны верили, что Байи, пришедший из другого мира, станет ключом к их свободе.

"Ты единственный отличаешься от всех нас. Ты единственный наш шанс сбежать из этого проклятого места. Именно поэтому я назвал тебя Надеждой!" - как то раз рассказал ему Архимаг.

Они даже не сомневались, что когда-нибудь снова смогут увидеть свет еще раз, хотя и были заключены в пустоту уже бесчисленное количество лет.

Сто лет прошло, тысяча, а может и десятки тысяч, никто из них уже не помнит, сколько лет они здесь находятся.

Проводя на редкие дискуссии, пытаюсь сохранить здравомыслие, в течении столь длительного времени в этой тьме было не возможно. Поэтому что бы убить время, одним из видов деятельности в которых они участвовали, это обмен памяти.

Эта деятельность была построена на основе умственной техники, анамнез памяти. Как только этот метод был использован, он позволял заново пережить свою прошлую жизнь. Воспоминания были настолько точными, что можно было вспомнить каждое предложение, слово в слово не пропуская знаки пунктуации, которые они читали когда то в газете.

Пользователь этой техники так же может удерживать некоторые воспоминания, например интимные. Это было для них хорошим развлечением учитывая сложившуюся ситуацию.

Именно так, Байи прочитал воспоминания всех Ходоков в пустоте, и стал свидетелем множества событий произошедших в мире меча и магии.

Он видел своими глазами рост и падение империй, исследовал правду и тайны мира, переживал бесчисленные времена радостей, печалей, расставаний и воссоединений.

Воспоминание тридцати трёх Воинов бездны, позволило Байи прожить тридцать три разные жизни. Не смотря на то что ему пришлось уничтожить часть воспоминаний, что бы сохранить своё я, он сохранил большинство знаний и их опыт. Он уже не был нормальным землянином, он стал более зрелым и мудрым, искоренившим свои слабости, такие как наивность и импульсивность. Всё это благодаря тридцати трём жизням пережитым в воспоминаниях.

Именно по этой причине другие Воины бездны возлагали на него большие надежды. Однако прошло уже много лет, но он так и не смог найти выход из пустоты. Единственное что он смог придумать, это игры, что бы скрасить время прохождение в этой тюрьме пустоты.

Тем временем, сумерки только начали падать на место под названием Изифра в сфере реальности. Именно тогда лучи заходящего солнца охватили всю Академию небесной крепости. Студенты наконец были освобождены от напряженных уроков. В сопровождении смеха и веселых голосов, можно было увидеть студентов прогуливающихся группами, по усаженным деревьями тропам, вокруг кампуса.

Мия из второго класса, курса "Армия духов" была одной из них. У неё было симпатичное и нежное лицо, черные волосы связанные косичками, под школьную форму небесной Академии небесной крепости. Попрощавшись со своими одноклассниками, она одна пошла на общественную площадь академии и неторопливо села на одну из скамеек. Вытащив из куртки кусок хлеба и тщательно его измельчив, стала разбрасывать вокруг скамейки.

Через некоторое время раздался звук взмахов крыльев. Несколько голубей приземлились у её ног. Мия осторожно присела, её длинные косички слегка касались пола. Наблюдая за голубями, на её лице появилась нежная улыбка.

Красивая девушка, послушные голуби, тихая площадь с парой статуй в поле зрения, нарисовали великолепную картину под золотым светом, пролитым заходящим солнцем.

Это было обычной картиной для Мии каждый день, Это был самый расслабляющий момент в течении дня. Для обычного студента в этой престижной академии, попытка выжить была очень непростой задачей.

"Скоро стемнеет, так что придётся продолжить завтра. До свидания господа голуби!" На лице Мии была расслабленная улыбка. Она медленно повернулась и пошла в своё общежитие. Начинало темнеть, ночное время, было временем для учебы, особенно для простых студентов как Мия. Усилия прилагаемые к учебе, у Мии были во много раз больше, чем у других студентов.