Глава 411: Бесстыдный Драугр

- Все ли в порядке? - спросил Военачальник через голосовой чат. Сейчас он быстро двигался по улицам Икати. Рядом с ним были Убийца Сатаны, Валентайн, Жрец, Рейнджер, Ассасин и еще пять персонажей, на которых Дэйв даже не потрудился взглянуть дважды. Эти игроки были игроками самого высокого уровня и частью внутреннего круга супер гильдии Опустошителей. Опираясь на своих личных мощных компаньонов, они заполучили лучшие механизмы и захватили лучшие области опыта.

В игре, где главное - быть впереди, даже небольшое преимущество над врагами может означать взлет и падение гильдии. Эта простая экспедиция в Преисподнею даст Опустошителям преимущество над их конкурентами. Каждый уровень, полученный на этом этапе игры, переводится в огромное преимущество. И судя по приключениям Дэйва, это был настоящий клад, который только и ждал, чтобы его забрали.

- Да, Мастер Гильдии! - голос Джеффри донесся до гостей через голосовой чат: - Устройство было подложено. Я не получил никакого уведомления о том, что с ним что-то произошло. Похоже, Скелли ничего не подозревает. А теперь не могли бы вы объяснить мне, что вы имели в виду, говоря "держать его занятым"?

- Чем меньше ты знаешь, тем лучше. А теперь приготовьтесь. Команды "А" начнут штурм первыми завтра утром.

- А разве друг Дэйва не из Команды "А"? Разве он не предупредит его? - удивился Джеффри.

- Сам Бластер ничего об этом не знает. В любом случае, как я только что сказал, чем меньше ты знаешь, тем лучше. Просто не забудь связаться со мной, как только твой Мех выйдет из режима перезарядки.

- Хорошо, босс, - ответил Джеффри и повесил трубку.

- Позволь мне спросить тебя в последний раз: Ты абсолютно уверен, что хочешь этого? - спросил Валентайн своего давнего друга с озабоченным выражением лица.

- Даа. Именно так всё и должно быть. Меня не волнует, является ли он самым известным человеком в игре или что он может иметь самый высокий уровень прямо сейчас. Я забочусь только о репутации нашей гильдии. Как только мы всё это провернем, стремительная слава Скелли прекратится. Его непобедимость рассеется.

- Но если ты потерпишь неудачу... - Валентайн решил, что лучше не заканчивать фразу. Обычно он не был склонен к суевериям, но лишняя удача им не повредит.

- Не потерплю! Я уже все распланировал. Ты увидишь, Вэл. Все будет как в старые добрые

времена! - заверил его Военачальник.

- Как скажешь, старик. Я поддержу тебя несмотря ни на что, - ответил Валентайн с улыбкой. И все же он не мог не подумать: -«Старик, ты не рискнёшь всем, лишь бы снова подняться на вершину...»-

- Я знаю, что ты меня прикроешь, а теперь давай сделаем это! - подытожил Военачальник.

Словно по сигналу, он появился у ворот телепортации.

Рыцарь Рока Кис Штин'брах, также известный как Мистер Скелет, также прозванный массаами как Скелли, стоял во весь рост посреди площади.

Стражники NPC и Церковные Паладины смотрели на него с ужасом, но они решили, что в их интересах оставаться неподвижными и не делать ничего, чтобы быть замеченными властным Рыцарем Рока.

Одного присутствия такого "монстра" обычно было достаточно, чтобы все NPC в панике бросились прочь от него. Но благодаря уже регулярным появлениям Кис Штин'браха, NPC вместо этого смотрели на него с легким страхом и интересом.

Нежить, однако, выглядела необычайно раздраженной. Он постукивал своим металлическим ботинком по земле, издавая жуткий звук, который разносился по площади. По какой-то причине большинство людей вокруг затихло, издавая только стук, похожий на удары окаменевшего сердца.

- Вы же знаете, что у меня есть дела и поважнее, верно? - крикнул Дэйв в открытую.

- Извини, что задержался, но нам нужно было собрать команду. Они у тебя с собой есть? - Валентайн извинился, торопливо выходя из-за угла.

- Да, здесь, - ответил Дэйв, доставая десять свитков телепортации для Третьей Зоны Рейда, Гробницы Фараона.

Валентайн взял свитки и протянул каждому из игроков, вставших рядом с ним, по одному.

- Тогда пошли, - поторопил его Дэйв.

Дэйв заметил, что игроки нервно теребят свитки в руках, в то время как Жрец отряда пристально вглядывался в коды и узоры свитка.

- Ты можешь пойти первым. В конце концов, нам нужно, чтобы ты был там, будучи в состоянии остановить другую нежить от нападения на нас сразу же, - заговорил Ассасин из отряда.

Дэйв склонил голову набок: - Верно... и ещё кое-что. Вы можете забыть о копировании свитков. Для этого нужна нежить с навыком Создания Свитка Грандмастера, - показал Дэйв со своей фирменной ухмылкой прямо га Жреца.

Он понял, что Жрец, должно быть, пытался скопировать коды, чтобы воссоздать свитки. К счастью, Король Нежити уже давно предпринял необходимые приготовления, чтобы помешать своим врагам использовать такой способ вторжения. Даже если они попадут не в те руки, любое иностранное существо будет немедленно атаковано после вторжения, что делает эти свитки бесполезными, если только тот, кто их использует, не будет сопровождаться Дэйвом.

Жрец на мгновение нахмурился, но почти сразу же скрыл выражение своего лица.

Дэйв рассмеялся и разорвал свой свиток.

Он появился в Преисподней, прямо перед воротами телепортации Зоны Рейда на Гробницу Фараона.

Врата телепортации были воздвигнуты в центре огромной площади, где черно-золотая пирамида возвышалась над всем городом.

Высокие стены города и темные здания придавали всему этому жутковатый вид. Не говоря уже о многочисленной нежити, которая бродила вокруг.

Вокруг врат стояло больше дюжины Рыцарей Смерти. Простые стражники у ворот. Их объединенной мощи было достаточно, чтобы создать проблемы любому из игроков Опустошителей.

Вскоре появился Военачальник, сопровождаемый Валентайном и остальными игроками.

- Добро пожаловать в нашу скромную обитель! - Дэйв приветствовал их чересчур драматично, широко разведя обе руки.

Нежить вокруг Дэйва мрачно смотрела на игроков. От их враждебного взгляда по спине пробегали мурашки. Но они были не настолько глупы, чтобы показать свою слабость.

- И где же мы будем гриндить? - Военачальник сделал шаг вперед, чтобы внушить некоторое доверие членам своей гильдии.

- Ну, я могу вывести вас наружу. Там должно быть больше, чем несколько Манतिकор,

спрятанных под песком. Они дадут приличное количество опыта, - предположил Дэйв.

- Мы видели Мантикор за этими воротами на твоих видео. Они не кажутся мне достойными таких усилий. А как насчет Подземелья? А еще лучше - как насчет следующей Рейдовой Зоны?
- Ассасин заговорил первым.

- Верно, я и забыл, что разделил Четвертую Зону Рейда с CCN. Думаю, все должно быть в порядке. Если ты хочешь погриндить там, то я не буду возражать. Только, как ты думаешь, ты сможете выжить в том районе самостоятельно, когда нежить еще не взяла его под контроль? - спросил Дэйв.

- Мы можем сами справиться, - ответил с гордостью Военачальник: - Просто выведи нас из города.

- Следуйте за мной и держитесь поближе, пожалуйста, - пожал плечами Дэйв и пошел впереди.

Нежить расступилась перед Дэйвом, но они не изменили своего поведения по отношению к группе, их мрачная и напряженная реакция на них только усилилась, когда игроки двинулись к городским воротам.

- Я советую вам, ребята, двигаться быстрее, - голос Дэйва не скрывал злорадства.

- Мы так не договаривались! Эта нежить ищет драки! - пожаловался Военачальник, его голос был полон гнева.

- Прости, приятель, но это не моя нежить. Я их не контролирую. Кроме того, мы договорились только о том, что я доставлю вас в Преисподней и гарантирую, что вы не будете разорваны на куски, как только прибудете. Я уже делаю вам одолжение, гарантируя, что вы благополучно доберетесь до Четвертой Зоны Рейда. Пока что я у руля по условиям договора, - поспорил Дэйв, ускорив шаг.

- Дерьмо, шевелитесь! - скомандовал Военачальник и последовал за Дэйвом.

Нежить начала двигаться вслед за почти бегущими людьми. Пока Дэйв шел вперед, на его лице играла улыбка. Он сделал мысленную пометку поблагодарить Даглу за то, что он сделала так, чтобы игрокам было трудно оставаться в городе и общаться с кем-либо или чем-либо.

Чем меньше преимуществ он им даст, тем лучше для него.

Вскоре после этого вся компания подошла к главным воротам. Дэйв попросил Рыцарей открыть ворота, делая видимое усилие, чтобы вся ситуация выглядела срочной.

Как только ворота были открыты, Дэйв повернулся к игрокам и сказал: - А теперь, наслаждайтесь своим гриндом, - сказал Дэйв.

Компания вопросительно посмотрела на Дэйва, но они не ответили, а сгруппировались и направились на Восток.

После получасовой прогулки группа остановилась и обернулась, Дэйв следовал за ними, как тень.

- Какого хрена мужик?! - закричал Военачальник.

Дэйв заложил обе руки за голову и улыбнулся: - Что?

- Прекрати преследовать нас!

- Я не слежу за вами, я просто прогуливаюсь, - невинно ответил Дэйв.

Военачальник нахмурился, но Валентайн успокоил его, похлопав по плечу: - Нам немного не по себе, когда ты стоишь позади нас, не мог бы ты оставить нас?

- Извини, братан, но я просто тут случайно прогуливался. Вам не нужно беспокоиться о том, что я нанесу вам удар в спину, если это то, о чем вы думали. Ты же знаешь, я не из тех, кто так делает. Да и сейчас, зачем мне пытаться что-то сделать с нашим совершенно замечательным сотрудничеством до сих пор? Честно говоря, я думаю, что люди, которые действуют за спинами других, являются самыми низкими из самых низких, не так ли?

Военачальник нахмурился. Было ли это совпадением или существовала реальная возможность того, что Дэйв каким-то образом узнал об их желании напасть на Восток? Нет, этого не может быть. Эта информация была надежно заблокирована. Бластер не был проинформирован, и даже Джеффри получил некоторую ложную информацию, просто на всякий случай. Это никак не могло просочиться наружу.

- Босс, вы хотите, чтобы я его прикончил? - смело вызвался Ассасин.

Но прежде, чем Военачальник успел сделать выговор Ассасину, Дэйв воспользовался случаем, чтобы вызвать Крошку.

- Выводи Рыцарей, - приказал Дэйв. Слизь немедленно трансформировалась в свой массивный неуклюжий размер и начала формировать саркофаги в воздухе. Сотня Рыцарей Смерти выбралась из ящиков и упала на землю.

Они стояли лицом к лицу к десяти игрокам.

- Что все это значит? - Военачальник посмотрел на Драугра.

- Полегче, большая шишка! Знаешь, я просто немного боюсь за свою жизнь. В наши дни трудно поднять новый уровень, а твой Ассасин только что сказал, что хочет убить меня. Это мои телохранители, - сказал ему Дэйв, ухмыляясь.

Очевидной угрозы от демонстрации силы Дэйва было достаточно, чтобы заставить Ассасина замолчать и заставить его пожалеть о том, что он когда-либо препирался с Дэйвом.

Давление, которое Дэйв оказывал на группу, теперь возросло в сотни раз.

- Мы не хотим никаких неприятностей, парень, просто оставь нас в покое.

- Не волнуйтесь, не волнуйтесь, - спокойно сказал Дэйв: - Я не сделаю ничего, чтобы испортило бы вам удовольствие. Идите вперед, развлекайтесь. Я же сказал тебе, что всё, что я делаю, это просто прогуливаюсь... теперь уже с сотней Рыцарей Смерти.

Ужасающая улыбка не сходила с лица Дэйва, вызывая у игроков еще большее беспокойство.

- Давай просто не будем обращать на него внимания. Если он что-нибудь выкинет, мы сможем показать миру, как на самом деле действует Кис Штин'брах, - заговорил Убийца Сатаны достаточно громко, чтобы его услышал Дэйв.

Дэйв пожал плечами в ответ на эту пустую угрозу.

Отряд двинулся вперед, на восток. Они не могли не оглядываться время от времени через плечо, чтобы увидеть надоедливую, безжалостную, улыбающегося и бесстыдного драугра и его окружение, следующих вплотную за ними.

Казалось, что Драугр не собирался давать им никакого покоя во время их пребывания здесь.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/809402>