

Глава 243: Никакого голода!

Пять монстров двинулись вперед, выходя на яркий свет. Трое из них были новыми типами, здоровяки со свиными мордами. Они фыркали и визжали, пока продвигались вместе с провидцами полукровками.

Дэйв осмотрел одного из новых монстров:

Глутовер

Уровень: 410

Уровень Опасности: Нормальный

Базовый Урон: 100,000

ОЖ: 400,000

Поглощение урона: 0

Поглощение магии: 0

Навыки:

[Поймать и поглотить]: Бросок вперед и атака захватом. Если атака успешна, у цели есть 10 секунд, чтобы избежать когтей Глутовера, прежде чем она будет потреблена и [Казнена].

[Месть]: Если Глутовер потеряет более 50% своих общих ОЖ, он взорвется, [Казнив] себя. Взрыв нанесёт 100,000 ОЖ прямого урона всем целям в пределах 5 метров.

Описание:

Первый Глутовер был создан путем скрещивания свиноматки со Стеной Плоти. Ненасытность этих плотских отродий не знает границ, временами они даже пожирают друг друга.

В тот момент, когда Дэйв посмотрел на двух полукровок, он заметил, как его ОЖ падают.

[-9,900]

Два процента его ОЖ просто исчезли.

Дэйв быстро отвел взгляд от многоглазых монстров.

- Тесс, Ральф, Мерси, убейте этих двоих! - Дэйв указал на двух провидцев-полукровок, - Все остальные за мной.

Дэйв активировал [Бегство] и врезался в ведущего Глутовера.

[-35,880]

От удара Глутовер пошатнулся, но атака перетянула внимание двух других свиномордых.

Идеальный и Зои выпустили стрелы [Разрывного выстрела] в Глутоверов, Ошеломляя их. Один ударился о ближайшую стену и, спотыкаясь, попятился к Дэйву, протягивая руки, чтобы схватить его. Крепость двинулся вперед, подняв щит, и заблокировала захват. Он взревел, и красные значки появились над головами всех игроков. Прозрачные всплывающие уведомления о баффе появились у всех.

[Сплочение]

+ 10% шанса Критического удара для всех навыков и основных атак (только для членов группы).

+ 5% урона всем навыкам и основным атакам (только для членов группы).

Продолжительность: 60 секунд.

- Продолжай наступать, - крикнул Дэйв. Он экипировал свои Перчатки Присягнувшего на Верность и зажег [Ауру]. Вспыхнуло пламя, опалив стену плоти и Глутоверов. Стена заизвивалась, уворачиваясь от пекла.

Дэйв получил уведомление.

Множественно повреждая стену плоти, вы увеличили ранг сложности вашего квеста.

Ранг квеста: SS+

- Наверное, тебе стоит снять перчатки, Удар, - сказал Фланкер. Должно быть, он получил аналогичное уведомление.

- Еще нет! - крикнул Дэйв.

Он ударил одного из Глутоверов по ребрам, ломая их. Глутовер взвизгнул от боли.

- Отойди, Крепость, - сказал Дэйв.

Они поменялись местами, и Дэйв ударил своим щитом по ближайшему свиномордому. Другой Глутовер бросился на Дэйва, но тот увернулся от захвата и использовал [Адский Торнадо]. Монстры отшатнулись, когда Дэйв завертелся, словно волчок, ударяя их кулаками при каждом обороте.

Член группы (Бластер) убил глутовера, уровень 380.

Член группы (Мерси) убила глутовера, уровень 390.

- Мы здесь закончили, - сказал Ральф.

- Это было быстро! - сказал Крепость.

- Они просто халаяный опыт, за счёт слабого здоровья их легко убить, - сказал Ральф, пожимая плечами.

- Давайте протянем Скелли руку помощи, - сказал Ральф Мерси и Тесс. Он прыгнул вперед, вонзив меч в Глутовера, который собирался схватить Дэйва сзади. Он активировал [Молчаливую решимость], чтобы переманить внимание Глутовера на себя, уменьшая давление на Дэйва. Мерси вышла из невидимости, нападая на монстра, с которым Дэйв сражался, сзади. Она вонзила кинжалы, забирая больше половины ОЖ одним ударом.

Тесс повернулась и стукнула скипетром о пол, густой дым выстрелил фокусируя магией в Глутовера. Дым закрутился вокруг монстра и скрыл его из виду, затем дым растворился, не оставив после себя ничего, ни клочка плоти.

Ваш член группы (Тесс) убила Глутовера, уровень 410

- Хорошая работа, Тыковка, - крикнул Крепость Тесс.

Она остановилась и улыбнулась ему с обожанием в глазах, - Ты тоже молодец, зайчик!

Фланкер скривился, - Снимите себя номер... Я уверен, подвал твоей мамы свободен, Стэн.

- Обзаведись личной жизнью, "Киска-Язвителя", - Тесс отпрянула и отвернулась от жреца-извращенца, презрительно фыркнув.

- Оооо, вот это ПОДЖАРИЛИИИ! - Крепость громко рассмеялся над своим другом.

Фланкер открыл и закрыл рот, но так и не смог вовремя придумать опровержение. Опустив голову, он пошел посмотреть, не нужна ли остальным его помощь, более печальный, но более мудрый извращенец.

Вы убили Глутовера 410 уровня.

- Отлично, - Дэйв отступил назад и огляделся. Ральф как раз собирался прикончить последних свиномордых монстров. Его меч сверкнул горизонтально, и внезапно безголовый Глутовер упал, превратившись в лужу вязкого Ихора.

- Добыча? - спросил Идеальный.

- Ничего, - покачал головой Дэйв. Он отключил [Ауру] и снял перчатки, затем экипировал фламберг и башенный щит. Перчатки нанесли большой урон, но они повредили стену плоти и увеличили сложность его квеста.

- Что с твоей рукой, Удар? - спросил Идеальный.

Дэйв посмотрел на свою руку. Пятна серой кожи расходились от кольца истинной нежити. Он осмотрел его, но не нашел ничего нового.

- Может быть, это баг, так или иначе, давайте двигаться дальше, - сказал Дэйв.

- Почему бы тебе не связаться Альфредом, если это баг? - спросила Тесс.

- Мы с Альфредом не ладим.

Остальные ждали, пока Дэйв выпьет зелье здоровья, восстанавливая утраченные ОЖ.

Они продолжали идти по туннелю плоти, пока не достигли куполообразной полости в конце, это было похоже на перемещение из кишечника в желудок. В центре медленно пульсирующей комнаты между "животом" и "полом" растянулась пурпурная плоть.

- Пахнет дракой с боссом, - сказал Ральф.

- Посмотри туда, Скелли, - сказал Фланкер.

Флакон, наполненный светящейся зеленой жидкостью, был встроен в стену из плоти.

Затаив дыхание, Дейв осмотрел пузырек.

Квестовый предмет: Миазмический эфир Гробницы Некроманта

Вес: 2кг

Смесь магии, гнили и смерти.

- Это то, что мне нужно, - сказал Дэйв.

- Давай я принесу, - сказала Мерси.

Убийца воспользовалась своим умением [Исчезновение], войдя в укрытие. Она быстро двинулась вдоль стены, как можно дальше от куска плоти, она не хотела начинать драку, которой могла избежать. Достигнув флакона, она попыталась вытащить его, но тот не сдвинулся с места. После нескольких неудачных попыток она сдалась.

- Я думаю, что ты должен взять его, Дейв.

Дэйв кивнул, - В этом есть смысл. Это ведь мой квест.

Он пошел по пути Мерси, повторяя движения Убийцы, насколько это было возможно.

- Все, будьте готовы, что бы ни находилось внутри этой глыбы, оно, вероятно, покажет своё лицо, когда я возьму пузырек.

Дэйв подошел к пузырьку и бесцеремонно вытащил его из стены.

Обновление квеста:

Вы получили флакон Миазмического эфира Гробницы Некроманта.

Внезапно, без всякого намерения, рука Дэйва дернулась, непроизвольно сжимая флакон, пока колба не разбилась вдребезги. Содержимое распространялось, как что-то живое, покрывая его руку тонкой пленкой. Кольцо истинной нежити вспыхнуло черным пламенем, затем втянуло в себя Миазмический эфир, поглощая каждую частичку материала.

Ваше тело вспоминает: [Нежить]

Вы вспоминаете: [Никакого голода]

Пассивный навык восстановлен и усилен!

[Никакого голода]: Ваша регенерация выносливости, регенерация ОЖ и регенерация ОМ были постоянно увеличены на 200%.

[Иммунитет к яду]: Яды не действуют на вас. (Кислотное повреждение уменьшается на 50%).

Дэйв начал паниковать, он уничтожил или потерял объект своего квеста, Бог Нежити не сможет оживить Легион! Но затем усилием он успокоил себя и подумал рационально, он не получил никакого уведомления о провале задания, так что, возможно, его кольцо должно было поглотить Миазмический эфир.

Жгучая боль в руке вывела его из задумчивости. Серое пятно на руке Дэйва потемнело. Она начала быстро гнить, кожа вокруг костей съежилась, а ногти выпали. Через несколько мгновений его рука превратилась в знакомый иссохший придаток драугра.

Дэйв поднял руку, осмотрел её и сказал: - Интересненько.

- Что случилось? - спросил Ральф.

- Я получил пассивный навык от моего аватара драугра, - сказал Дэйв.

- Та опухоль не двинулась, давай уйдем отсюда, пока она не начала, - сказал Идеальный.

- Ладно, возвращаемся, - сказал Дэйв.

- Мы могли бы пойти вперед и атаковать его, просто побыть проактивными и все, - сказал Ральф с надеждой. Это могло оказаться мешком опыта.

Дэйв похлопал друга по плечу: - Я помню свои обещания, легкий опыт будет, когда мы вернём Легион, старик, - он повысил он голос, - Давайте вернемся ко входу, осталось пройти двумя путями.

Все последовали за Дэйвом, как только они пересекли половину туннеля, пронзительный визг эхом отозвался позади них.

Дэйв выхватил меч, - Готовьтесь.

Мягкий пол задрожал, когда что-то тяжелое затопало к игрокам.

- Крепость, Ральф, танк со мной, все остальные поддерживают нас сзади. И не умри, Фланкер, - сказал Дэйв.

Неуклюжий рогатый гуманоид большими шагами приблизился к ним.

- Это огр? – спросил Ральф.

Огр был вдвое выше человека. В одной руке он держал дубинку размером с дерево с воткнутыми в нее шипами и ржавыми гвоздями. Другой рукой он сжимал глубокую рану в животе. Слабая попытка остановить его гноящиеся внутренности.

Дэйв осмотрел чудовище.

Поражённый Огр

Уровень: 420

Базовый урон: 120,000-150,000

ОЖ: 420,000 / 800,000

Поглощение урона: 30,000

Поглощение магии: 50,000

Навыки:

[Череподробитель]: Основные атаки Огра имеют 20% - ный шанс оглушить цели и обескровить их на 5% от их максимального ОЖ (может накладываться до пяти раз)

[Ужасная хватка]: Внутренности Поражённого Огра ловят цель, накладывая статусный эффект [Яда], вызывающий 5,000 ОЖ урона ядом в секунду в течение 5 секунд (накладывается до пяти раз)

[Берсерк]: На каждые 10% потерянных ОЖ огр получает 10% увеличение базового урона и скорости атаки.

Лор:

Огры - грубые, уродливые и тупые. Их огромная сила привлекла внимание Ашкара, Короля Некромантов, и он решил, что они могут быть полезны ему в качестве тяжелого труда, а при необходимости и в качестве тяжелой пехоты. Стена плоти легко захватила разум этих простодушных созданий для собственного использования. Это был её первый акт предательства против её создателя, Короля Некромантов.

- Хорошо, давайте сделаем это, - сказал Дэйв.

Фланкер прервал их, оглядываясь назад, - Извините, ребята, но сзади к нам приближаются еще монстры.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/550077>