

Попрощавшись с Дейвом и его компанией, Када Эмиль вышел из комнаты. Он направился в свою комнату. Закрыв ее, он ввел свои координаты и получил доступ к главной системе Завоевания.

Када Эмиль поменял поврежденные файлы на те, что были на жестком диске Дэйва. Он начал переписывать старые сценарии и вводить новые. Это был 'толчок', о котором он говорил. Основным системам необходимы только основные данные и направления, и они будут генерировать соответствующие квестовые и сюжетные линии для игры.

Как только он заменил старую информацию аппаратным обеспечением Дейва, система начала создавать новый сценарий. Когда Када Эмиль наблюдал за изменениями, он встал потрясенный и не знал, что только что произошло, а затем сказал: - Эта концепция... немыслима!

Дэйв и Зои вернулись на G9 вместе с Сэмюэлем. Разработчик сказал им, что они сняли бан с Дэйва, и он снова может вернуться к наслаждению игрой.

-Тебе придется какое-то время играть в качестве случайного игрока. Тебя это не беспокоит, Дэйви? - Спросила Зои.

-Ну, я все равно начинал, как обычный игрок. Но это не должно иметь значения, я продолжу играть, получу новый класс и посмотрю, что произойдет. Если то, что сказал разработчик, правда, тогда Легион можно возродить, и я снова вернусь.

Зои кивнула, ей было жаль, что Дэйв потерял "особую" роль нежити, но это нисколько не уменьшало его ценности в ее глазах. Сначала она последовала за Дэйвом, потому что он был "особенным", единственной нежитью в игре. Но теперь что-то привязывало ее к Дейву, его реальному персонажу, а не игроку.

-Я кое-что вспомнил, - у Дэйва была злобная улыбка на лице, немного отличается от его ухмылки Драугра и больше похожая на адвоката.

-Почему ты передразниваешь моего дядю? Не подражай ему! Ты меня пугаешь! - Зои отодвинулась от Дэйва и слишком бурно отреагировала.

-Ну, кто-то совсем недавно сказал, что она моя девушка... интересно, как это случилось? - Брови Дэйва поползли вверх. Его улыбка стала шире.

-Ээээ! Нуу, понимаешь! Обстоятельства! Видишь ли, когда парень спросил о наших личностях, ты был тем, кого они позвали, а дядя адвокат, я не могла просто сказать им, что я его

племянница, - Зои покраснела и отвернулась от Дэйва.

Улыбка Дэйва не исчезла, он сказал: - Ооууу, как так. У меня только появились надежды....

Зои покраснела, открыла рот, чтобы что-то сказать, но капитан заговорил в микрофон:

-Пожалуйста, пристегните ремни, мы сейчас приземлимся.

Дэйв отошел, сел, пристегнул ремень безопасности и уставился на смущенную и извивающуюся Зои.

Самолет приземлился, и все трое вышли. Зои взяла свой "Ламбо", и повезла Дэйва и дядю через весь город. Поездка была необычно тихой, Зои даже не слушала свою любимую хэви-метал музыку, и вела машину она по-другому. Но ее скорость вождения была все еще выше нормальной скорости, но ниже, чем обычно. Сэмюэль ехал на переднем сиденье и видел, как Зои украдкой поглядывает на Дэйва в зеркало. Дьявол улыбнулся, но ничего не сказал.

Зои высадила Дэйва в отеле и сказала: - Папа хочет тебя видеть. Я заеду за тобой в 18:00, хорошо?

Дэйв кивнул и помахал ей и адвокату на прощание, поблагодарив его за все.

Дейв поднялся к себе в комнату. Он заказал еду, быстро принял душ, переоделся в более удобную одежду. Приняв душ и поев, он вернулся к игре.

Вы стали свидетелем падения Архи-Ангела Наэтиэля, вы получили новый предмет. Перо Павших (Квестовый предмет)

Подземелья: Пустынный Храм Подземелье Ледяного Дворца Дворец Пустыни Мустакракиши

Все были заблокированы. Вы больше не можете получить ОВ в них.

Ваша вражда с Орденом Черного черепа и фракциями демонов возросла до Убийства на месте. Агро-диапазон Демонов и Ордена Чёрного Черепа увеличен на 100%, если вы находитесь рядом.

Приказ на убийство!

Игрок 'Костолом' приказал убить вас.

Награда 10000 золота

Вы должны выжить, преследуемый игроками в течение 5 дней.

Если награда не будет снята после первых 7 дней, вы получите 10% от первоначальной суммы награды за каждый день, который вы переживете во время охоты.

Дэйв глубоко вздохнул и выдохнул. Его аватар вернулся в человеческую форму.

-Теперь мне придется разбираться со всем этим дерьмом... - сказал сам себе Дэйв, увидев гигантское слово "убить", парящее в небе над его головой.

У Дейва зазвонил телефон. Это был 'Идеальный выстрел'

- Отлично, - сказал Дэйв.

-Привет, бро. Сегодня произошло какое-то крупное дерьмо, которое погубило нежить?

-Извини, бро, не могу говорить об этом из-за контракта, - сказал Дэйв.

-Ааа, все в порядке, я только что видел своего папашу, он смеялся, как маньяк, я думал, что он разозлится, что ты больше не можешь транслировать записи из преисподней... что вы, ребята, натворили?

Дэйв улыбнулся, вспомнив, как дядя Зои поразил адвокатов Завоевания и убедился, что CCN получил компенсацию из-за их "потери" контента, предоставленного Мистером Скелетом.

-Этого я тоже не могу тебе сказать. Извини, чувак - сказал Дэйв извиняющимся тоном.

-Неее, все в порядке, просто грустно, что мы не сможем отправиться с тобой в преисподнюю. Ты помнишь наш контракт с Альфредом, который мы заключали, что мы сможем отправиться в преисподнюю, когда достигнем 200 уровня, хотя мы на несколько уровней выше, но теперь все пропало.

-Да, простите, ребята.

Идеальный выстрел задумался на мгновение, а затем сказал: - Эй, Дэйв, теперь ты не можешь ходить на квесты нежити, хочешь присоединиться к нашей маленькой вечеринке? Мы пытаемся завершить Квест Фланкера, это стало немного трудным сейчас, наш уровень немного ниже, чем требуется.

Дэйв на мгновение задумался, видя, что ему нечего делать, он пожал плечами, сказав: - Да, почему бы и нет, у меня сейчас нет никаких заданий, и я мог бы присоединиться к вашему. О,

да, ребята не должны знать, что я был скелетом, или, по крайней мере, они должны подписать обязательный контракт, чтобы не раскрывать мой IRL ID.

-Хорошо, не беспокойся об этом, я позвоню ребятам и попрошу их подписать контракт. Когда они войдут в систему, я пришлю тебе приглашение на вечеринку. Кстати, как зовут твоего игрока?

-Смертельный удар.

После странного и долгого молчания Идеальный выстрел сказал: - И ты называешь нас «ужасно названным трио»...

-Ха! - Дэйв рассмеялся, и повесил трубку.

Дэйв решил осмотреть перо падшего ангела, но что-то привлекло его внимание. Это был предмет рядом с Драконьим яйцом. Маленький кусочек Сердца Смерти.

Дэйв взял его из инвентаря, повертел в руках, осматривая. Он не получил никакой информации об этом.

-«Король нежити сказал, что его Легион восстанет снова... Может ли эта часть Сердца Смерти быть связана со словами Короля?»-

Как только Дэйв закончил свои слова, пространство перед ним разверзлось и согнулось, темная фигура, окутанная тьмой, материализовалась, пугая живую душу Дэйва.

-О, я возьму это, спасибо, - сказали сразу несколько голосов из теневой сущности.

Осколок Сердца Смерти исчез из руки Дэйва, как и фигура.

Дэйв остался стоять, его рука осталась вытянута вперёд, два слова едва успели соскочить с кончика языка.

-Какого черта?

Существовало множество плоских реальностей, которые содержало Завоевание, наложенные друг на друга, слово страницы книги. Одна из таких плоскостей-прото-реальности, Первая реальность, из которой были сотканы и сформированы все остальные. В этом Начальном царстве звезды - драгоценные камни мечты, разбросанные по эфиру, который так же богато текстурирован, как черный бархат. Каждая звезда излучает не только свет, но и слабый, идеально высокий тон. Туманности царства звенят в гармонии, как хрустальные колокольчики, создавая из света снов симфонии и гимны, и божественный звук.

Золотая дверь расположена высоко над тем местом, где было бы Завоевание, если бы оно существовало в этой прото-реальности. Неподвижная в эфире, ни к чему не привязанная, не окруженная ничем, что могло бы придать ей масштаб, невозможных оцениваемых размеров дверь. Священные писания Святой Церкви верующих о Завоевании утверждают, что она выше самой высокой вершины в мире, и шире самой могучей реки.

Перед золотой дверью возникло веретено теней, и протянулась рука с длинными пальцами. Сжавшись в кулак, рука ударила твердую ауру металла. Тень выглядела как муравей, бьющийся о грузовую дверь. Но под кулаком этого муравья массивная золотая дверь дрожала и грохотала, нарушая небесные мелодии звезд. Рябь распространилась по эфиру в виде тепловых искажений, поднимающихся над залитой лунным светом пустыней.

-Кто там? - Из-за двери раздался ворчливый голос.

-Открывай, позер!

-Ты! Не может быть!

-Может, старый мошенник! А теперь открой это претенциозное уродство, или я просто пройду через него!

-Ладно, ладно, маленький хулиган. Не принимай никаких поспешных действий.

Звук шагов донёсся из-за двери, затем раздался лязг отодвигаемых засовов. Дверь приоткрылась, но лишь чуть-чуть, и из нее вырвался невыносимо яркий золотистый свет.

-Что ты ищешь у Демиурга, создателя космоса? - Глубокий голос прогремел резким грохотом, нарушая гармонию звезд.

-Может шок и чертов трепет, Демиговнюк. Ты не Создатель, ты просто прославленный архитектор.

-Кхммммм! Звереныш, у тебя не...

-Заткнись, святоша. Я тебя предупреждаю. Меня здесь не было, но теперь я здесь. Держи своих последователей в узде или будут проблемы. Понял? Рука вытащила лезвие ножа и направила его на приоткрытую дверь, где стоял Демиург.

-Ладно, маленькое чудовище. Я услышал. А теперь беги, у меня важные дела!

-Даааа, я слышал твой храп.

Золотая дверь захлопнулась с последним грохотом, который снова вывел музыкальные звезды из их только что восстановленной синхронности.

От тени послышался хихикающий смех, она развернулась и исчезла.

В Завоевании непрерывный поток брани шел из редко посещаемого переуллка города Мории.

-Этого не может быть! Черт, я потерял... нет, фрагмент был украден у меня. Я даже не знаю, для чего он был нужен и что он должен был делать! - Дэйв подозрительно огляделся, - Сначала сценарий Скайнета, а теперь вот это. Что-то прогнило в Дании!"

Вор появился из ниоткуда и исчез в мгновение ока. Он даже не видел преступника. Только этот смех, этот хихикающий, самодовольный смех, он звучал, словно смех гиены.

-«И этот ублюдок назвал меня малышом»-

Дейв разразился потоком злобных проклятий. Некоторые игроки, привлеченные контрактом на убийство в небе, немедленно поджали хвост, когда увидели бешеного Дэйва, проклинающего то, что только что забрало его вещь.

-Альфред! - Дэйв кипел от ярости, крича с плотно сжатыми челюстями.

ИИ Альфред проходит техническое обслуживание. Если вы хотите сообщить об ошибке, перейдите на веб-сайт или форум Завоевания.

Дэйв хотел было разразиться еще одним потоком проклятий, но глубоко вздохнул и остановился.

Дейв просмотрел свой инвентарь. Все его вещи были на месте, даже доспехи Рыцаря Рока и Драконье яйцо. Он даже не хотел доставать и рассматривать его, боясь, что вор заберет и его.

Дейв пошел в ближайший банк и открыл счет. Он обнаружил, что его золото все еще там. Еще раз выдохнув с облегчением, Дэйв положил в банк какое-то из старого оборудования, а самое полезное оставил при себе.

Банк и аукционный дом были рядом, Дэйв вышел и пошел покупать зелья. У него все еще были зелья из Мира Нежити, но они были намного сильнее и ценнее, чем обычные зелья, сделанные игроками.

Запасшись зельями, Дейв проверил состояние своего персонажа:

Уровень: 311

Класс: Апостол смерти

Имя: Смертельный Удар

Раса: Человек

Здоровье: 431,200

Мана: 6,400 +(275)

Выносливость: 3,210

Ярость / Фокус: 100

Интеллект: 360 +(18)

Мудрость: 410+(20.1)

Ловкость: 360 (+18)

Проворство: 360 +(18)

Живучесть: 43120

Сила: 560 +(28)

Поглощение Магии: 6000

Поглощение Урона: 9000

Иммунитет: 30% +(1.5%)

Престиж: 1800

Регенерация ОЖ: 0.1%/сек +(0)

Регенерация Маны: 1.1%/сек +(0)

Восстановление выносливости: 100/сек

Восстановление Ярости/ Фокуса: 1/сек

Титулы: Я все знаю!; Великий Стратег!; Гордость Нежити! (В настоящее время недоступен); Щит Нахлебника!; Командир!

Нераспределённые Очки Атрибутов: 180

-Хах? Это неправильно ... Почему у меня все еще класс Апостола Смерти? Разве я не провалил квест Наследия?

Дэйв еще раз посмотрел на класс и, не найдя ничего необычного, пожал плечами. Ничего не поделаешь, Альфред всё равно был отключён.

Дейв вышел из Мории, и направился в ближайший лес. Он начал набивать уровень. Монстры в темном лесу были достаточно сильны, чтобы бросить ему вызов и принести приличное количество опыта.

Уйдя из Мории, он бродил по ближайшему лесу. Именно здесь он и его батальон захватили жрицу Святой Церкви. Пока Дейв думал об этом, Альфред заработал.

Дэйв фыркнул, и потопал по лесу, он был в ярости и должен был дать выход чувствам. Единственное, что у него было - потенциальная надежда на возрождение Легиона, была отнята какой-то случайной "штукой".

Дэйв знал, что это был NPC. Игроки не могли красть снаряжение другого игрока, даже если они его разоружат, они не смогут положить оружие в инвентарь.

Он подумал, что это, должно быть, связано с квестом, но без какого-либо уведомления после кражи он остался растерянным.

Первым врагом Дэйва было Уродливое Дерево.

Эфирной Пожирающее Дерево

Уровень: 320

Ранг: Эпический

Уровень опасности:

ОЖ: 320,000

Урон: 23,000-28,000

Поглощение урона: 16,000

Поглощение магии: 12,000

Навыки:

[Бросок саженца] Бросает саженец в цель, при попадании наносят 100% базового урона. Саженцы цепляются к ближайшей цели и взрываются, нанося 20% дополнительного базового урона.

[Эфирные Пожирающие Корни] Корни обматывают цель на 5 секунд. За каждую секунду связанная цель теряет 2% текущего ОЖ. Эфирные Пожирающий Корни накладывают Эффект Проклятия, увеличивая потребление Выносливости цели на 20% в течение 60 секунд.

[Смещение Границ] Дерево проникает в тень, телепортируясь от урона, следующая атака нанесет 200% базового урона.

Бестиарий: Эфирные Пожирающие Деревья - это деревья, которые мутировали после того, как были перенасыщены мировой энергией, став темными и злыми. Всегда находятся в поисках сладкой крови и энергии содержащейся в ней.

-Хорошо, - Дейв взмахнул мечом и щитом Рыцаря Смерти. Броня Дэйва изменилась только в цвете. Теперь она была серебристо-белой, как у Святого Рыцаря. Дэйв использовал [Бегство] и врезался в дерево.

Дерево было полым, и в три раза выше Дэйва, темное, как ночь. Оно было без листьев, а корни извивались над поверхностью земли.

Когда Дэйв врезался в дерево, оно подняло несколько корней и обвило ими тело Дэйва.

Не удалось применить Эффект Оглушения!

-Черт! - выругался Дейв, он был пойман [Эфирными Пожирающими Корнями] дерева. Дейв не

хотел использовать [Бессмертную Волю], это была его единственная способность контролировать толпу, которую он мог использовать позже в бою.

Дэйв страдал от пиявочного эффекта дерева, сосущего его ОЖ. Когда корни отпустили его, Дэйв ударил своим фламбергом, отрывая большой кусок коры дерева.

[-8,990]

-Урон слишком мал! - хмыкнул Дэйв, увернувшись от удара корнем, и ударил снова. Дэйв продолжал рубить дерево, и изо всех сил старался не получить повреждений. Через некоторое время Дэйву удалось применить пассивное умение своего оружия.

[-18,488]

-Гораздо лучше! - Дэйв продолжал колотить дерево, как будто это был его смертельный враг. Он должен был избавиться от разочарования, что его ограбили...

Если бы кто-нибудь из Изумрудного Мира увидел, как он унижает бедное дерево, они, несомненно, пришли бы митинговать с плакатами и всем прочим.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/478392>