

Глава 80

Драхма врезался в змея, и змей покатила по полу.

- Хватай его за шею! - крикнул Дэйв.

Драхма отбросил оружие и обеими руками надавил на челюстные кости змея. Руки Драхмы покрылись льдом, боль отчетливо отразилась на его лице. Змей зашипел и открыл пасть. Он готовился использовать навык. Дэйв воспользовался случаем, подпрыгнул с плеча Драхмы и схватил змея за нижнюю челюсть.

Змей использовал [Дыхание змеи], наружу вырвалась волна арктического ветра, угрожая превратить все в скульптуры. Дэйв ничего не сказал, он подтянулся и нечеловечески широко раскрыл рот. Он использовал [Луч Пламени], взрыв высококонцентрированного огня хлынул из его рта в змея.

Столкновение льда и огня создало взрыв, достаточно громкий и сильный, чтобы сотрясти целую пещеру и отбросить Дейва, Драхму и Змея в трех разных направлениях.

[-152,447]

Огромные повреждения появились над аватаром Дэйва, поскольку половина его тела была заморожена льдом.

Драхма тоже получил повреждения, но змей вопил и извивался от боли. Половина его газообразного тела рассеялась, а череп был обуглен.

Дэйв встал и увидел, что рядом с ним лежит шест Драхмы. Дэйв поднял тяжелый шест. Увидев, что Драхма встал, Дэйв крикнул:

- Приятель! Твое оружие! - Дэйв использовал всю свою силу и бросил шест, как копье. Драхма схватил шест одной рукой, крутанул его и ударил змея. Пока шест летел в череп змея, он становился все больше и тяжелее. Шест контактировал с черепом змея, раздробив его, и рассекая землю под ним в форме паутины.

Повышение уровня!

Дэйв повысил свой уровень до 292.

Он проигнорировал добычу и направился к своему другу:

- Драхма, ты в порядке?

- Да, холод... он сковал меня, я плохо соображаю. Кис Штин'брах. Где это мы?

- Это подземелье Ледяной Бездны. Старик с нами рассказал, что именно здесь была заключена их Ледяная Королева. Орденом Черного Черепа. И я здесь, чтобы спасти ее.

- Ледяная Королева? Разве она не заключала Ду'Ража в тюрьму? Почему ты ей помогаешь? - спросил Драхма.

- Мой эльфийский друг, ты помнишь ее? - Дэйв посмотрел туда, где стояли Зои и Юра.

- Да, леди эльфийка. Рад снова тебя видеть. Итак, причина, по которой ты помогаешь Ледяной Королеве, твой друг. Я не имею права вмешиваться в ваши дела, но ты должен знать, что ты предан нежити, - сказал Драхма. Он не хотел видеть нежить под влиянием суверена другой расы, особенно того, кто враждовал с Легионом.

- Не беспокойся, у нас с тобой одна цель. Орден Черного Черепа использовал эту область в качестве своей базы. Мы сможем найти здесь кого-нибудь из них, если нет, Ледяная королева, скорее всего, имеет информацию о них.

- Извините меня, гигант, - заговорил Юра, подойдя к нему вплотную, - Вы говорили о том, что моя Королева заключила в тюрьму одного из нежити. Мою Королеву никогда не интересовала нежить, и она никогда не имела с ней дел. Почему вы и ваш друг Драугр говорите одно и то же?

- Лич Ду'Ража сказал, что Снежная Королева посадила его туда, - сказал Драхма.

- Когда именно это произошло? - спросил Юра.

- Это было двадцать лет назад, он пробыл в заточении двадцать лет.

- В этом нет никакого смысла. Ее Светлость была захвачена Орденом Черного Черепа более двух столетий назад, - сказал Юра.

Дэйв нахмурился, цифры не сходились. Если она действительно не выбиралась из подземелья, то кто схватил Ду'Ража?

- Может быть, Орден Черного Черепа контролировал ее?

- Нет, она использовала могущественную магию, чтобы запереться в никогда не тающей

ледяной гробнице, - сказал Юра.

- Ты сказал, что только Настоящий Лед может освободить ее. Но может ли быть возможным, чтобы Орден нашел Настоящий Лед? - спросил Дэйв.

- Даже если бы они это сделали. Этого было бы недостаточно. Мою Королеву можно освободить, ТОЛЬКО используя Настоящий Лед с Холодным Пламенем и заклинание, о котором знаю только я. Не может существовать более одного Холодного пламени одновременно. А Холодное пламя со мной. Она никогда не будет освобождена.

- Хорошо. Это означает, что Ду'Ражу, должно быть, обманули и заставили думать, что это Ледяная Королева поймала его в ловушку. Неважно, давайте двигаться дальше. Нам нужно пройти еще два уровня.

- Кис Штин'брах, я пойду первым. Я не хочу, чтобы тебе причинили вред. Я расчищу дорогу, - Тело Драхмы покраснело, и пар вырвался из его пор. Он пересек комнату и вышел через дверь на другой стороне.

Зои пошла за добычей и завопила.

- Что случилось?!

- Смотри! - Зои показала Дэйву лут.

Книга Навыка: Арктическая Аура

100 Маны/сек.

Наносит 0,5 % урона от ОЖ пользователя в радиусе 10 метров, замедляя врагов и уменьшая их регенерацию выносливости. Если враг [Заморожен], следующая атака разрушает лед, нанося 10% прямого урона от ОЖ цели.

- Он похож на мой навык Адский ауры. Хорошо, ты должна выучить его, - сказал Дэйв.

- Но я не очень-то помогаю, - сказала Зои.

- Это твой квест, и я просто помогаю. И у меня уже есть своя Аура, так что все в порядке. Что насчет остального дропа? - спросил Дэйв.

- Ничего ценного, только кости и материалы для крафта.

- Хорошо, пойдём за Драхмой.

Как только Дэйв закончил, дверь, откуда они пришли, открылась. Появилась группа игривых троллей. Они двинулись к троице и затанцевали вокруг них. У одного из троллей на голове в форме короны были стебли растений.

После тролли бросились мимо и вошли туда, куда ушел Драхма. После того, как они прошли, их силуэты медленно исчезли.

- Они действительно счастливая компания, - сказала Зои.

Троица последовала за троллями в ворота комнаты босса. Они поднялись по большой лестнице, которая вела вглубь подземелья. Большой светящийся шар сиял, словно солнце, освещая огромную пещеру. Пещера имела форму глубокой чаши. Она имела десятки больших колонн, поддерживающих квадратную платформу размером в десятку метров. Этот квадрат имел форму шахматной доски. С пустыми квадратами и ледяными квадратами, образующими всю область. На потолке было несколько трупов, подвешенных вверх ногами и привязанных к потолку.

На дальнем конце комнаты была большая дверь, скорее всего это был выход.

Драхма был уже на полпути, и как Дэйв увидел издали, Драхма сражался с чем-то на ледяных площадках.

- Дэйв, ты видишь это? - Зои указала пальцем.

Дэйв заметил рисунок. На шахматной доске черный квадрат должен быть окружен четырьмя белыми. У доски же перед ними было множество пустых квадратов.

- Драхма и тролли, должно быть, пошли через эти квадраты, я думаю, что хождение по ним приведёт к их разрушению. Нам придется выбрать более длинный путь, если мы хотим попасть на другую сторону.

Троица вскочила на ледяной квадрат и двинулась к его углу, что был соединен с другим квадратом, там они увидели ледяные шипы. Несколько трупов людей, монстров и многих других существ были насажены на шипы.

- Нам лучше не падать, - сглотнул Дэйв.

Они перепрыгнули на следующий квадрат и услышали за спиной треск льда. Квадрат с которого они перепрыгнули разлетелся на части. Затем эти части падали на землю, разбиваясь о ледяные шипы.

И, когда они хотели перейти на следующий квадрат, тсверху на него упала нежить.

Тело этой нежити было покрыто бинтами, как у мумии, она дрожала и содрогалась, а затем встала

- Нежить, он не должен быть врагом, - сказал Дэйв.

Но только он закончил говорить, как мертвая ледяная мумия угрожающе завывла. Имя монстра было красным....

<http://tl.rulate.ru/book/14032/469431>