

Глава 8

На самом деле была битва в одну сторону. Урон, наносимый Рыцарем Смерти, наносил всего 1 единицу урона. С ним просто игрались. На самом деле было очень жаль бедного рыцаря смерти. Однако, это игра.

Эти скелеты могут оказаться сложными для игроков с аналогичными уровнями, но для этих ребят этот мини-босс был всего лишь пустяком. Но все же, это был высокоуровневый монстр. Затем, Дэйв решил открыть своей Бестиарий монстров, дабы увидеть их классификацию, парни уже рассказали ему о классификации, но он хотел убедиться во всем лично.

Классификация

Монстры / Уровень

Обычный

1-100 Скелеты-Элитные скелеты-Капитаны скелетов.

Дикий

100-200 Малый рыцарь смерти

свирепый

200-300 N/A

Пустынный

300-400 N/A

Эпический

400-500 N/A

Мифический

500-600 N/A

Эфирный

600-700 N/A

Святой / Нечестивый

700-800 N/A

Демонический / Ангельский

800-900 N/A

Судя по всему, когда он встретил новое существо, оно автоматически добавится в его Бестиарий существ. В информации об этих существах он сможет увидеть их силы, недостатки и даже способы борьбы. Скелетов было довольно легко победить, их защита мала и у них слабость к магическим атакам, особенно атаками с атрибутом света. Даже исцеление могло нанести разрушительный ущерб этим слабым скелетам.

Однако Рыцарь Смерти был другим, хотя он все еще слаб по отношению к атрибуту света, у него было намного больше ОЖ и была сильная атакующая сила. Хотя он был куда ниже уровнем, чем эти двое парней, он мог легко отрубить голову Дэйву. Дэйв знал, что не может участвовать в такого рода бою, если бы сражался с ним на нынешнем уровне. Он был всего лишь 25-го уровня. И малый Рыцарь смерти был монстром, который представлял для него опасность в «три черепа». И классифицируется как монстр Жестокого типа. И это уже слишком для нынешнего Дэйва. Однако это не мешало ему помогать двум парням. В основном потому, что он хотел поднять уровень умения [Разрушительный удар]. Поэтому, он подошел к Рыцарю Смерти и по откату бил своим умением.

- Ой, у этого парня есть АОЕ-атака[атака по области], которая может убить тебя. Лучше не умирай, мы все еще нуждаемся в тебе, и, если ты умрешь, то воскреснешь снаружи подземелья, и добираться сюда тебе придется одному...

Это заявление застало Дэйва врасплох: - "Не умри", - сказали они. Это означало, что он ничем не может им помочь ... Дэйв может умереть. Это не проблема для Дэйва, он уже получил достаточно много плюшек, но все же Дэйв почувствовал себя немного подавленным, так как его использовали. Он пытался убедить себя, что все в порядке, но все же он не мог этого вынести.

Затем Дэйв сказал себе, что, если они действительно попытаются убить его, он использует свиток, что купил в магазине алхимии, и сбежит. Но если они его спокойно отпустят, он будет не против. Он уже получил столько, сколько не стоила его помощь. Дэйв знал это. Вернемся к бою ...

В обычных условиях, эти двое парней могли позаботиться о малом рыцаре смерти менее чем за минуту. Тем не менее, монстрам класса [Босс] в подземельях дается огромное преимущество, в основном - огромный запас ОЖ. Таким образом, этим двоим потребовалось две минуты, чтобы убить его. Вероятно, он был 180-190 уровня, поэтому у него должно было быть много ОЖ. Но Дэйв не мог сказать точно, из-за разницы в Уровне. Однако он все еще мог видеть урон, нанесенный его членами группы.

Это был урон, нанесенный мечом Костолома. Мягко говоря, это огромная цифра! Тем не менее, этот удар снял лишь около 10% ОЖ Малого Рыцаря Смерти, и это был, вероятно, урон, нанесенный умением.

Авто атаки наносят меньше урона, но это было нормально, потому что они были автоматическими, в отличие от навыков. Игрок может автоматически атаковать столько, сколько захочет, если ему позволит выносливость. Некоторые виды оружия потребляют огромное количество выносливости за удар. Оружие Дэйва было низкого уровня, и потребляло всего 20 выносливости / удар. Этого бы хватило, чтобы Дэйв нанес около 120 последовательных атак! Тем не менее, эти атаки нанесут 0 урона, так что это бесполезно. Его умение (Разрушительный удар), с другой стороны, может оглушить цель, и цель в бою оцепенеет.

Поздравляем! Разрушительный Удар достиг уровня Любитель(3)

Это было удивительное уведомление. Навык снова поднял уровень, и Дэйв получил еще 5% прибавку к урону. И откат также сократился на 5 секунд. В тот момент, когда был нанесен последний удар, монстр умер, и он оставил после себя предмет (лут).

Двое парней посмотрели друг на друга. Они чувствовали себя немного виноватыми, поэтому Костолома кое-что сказал.

- О, это мусор... Эй, Смертельный удар, ты хочешь это? - спросил Костолом. Он передал сломанный на вид щит, которым владел малый рыцарь смерти.

Сломанный древний щит. прочность 0/800 Требование: 80 уровень + 2000 ОЖ +1000 Поглощение урона +200 Поглощение магии +200 силы

Это был довольно хороший щит, подумал Дэйв, но у него все еще не было необходимого уровня, чтобы использовать его.

К сожалению, малые рыцари смерти не оставляют после смерти настоящее снаряжение. У настоящего рыцаря смерти есть удивительно выглядящий доспех, но никто никогда не смог его получить. Кажется, это невозможно, - вздохнув сказал Костолом.

Дэйв без всякого сомнения принял щит и поместил его в инвентарь. Нельзя отказываться от того, что дают.

- Хорошо, благодарю вас за вашу доброту, - сказал Дэйв, как и подобает новичку.

До этого Дэйв играл в большое количество игр. Он делал это, чтобы убить время. Учеба Дэйва закончилась после того, как он закончил Старшую Школу. У него оставалось много времени. Большую часть дня он проводил на работе, а ночью он проводил время в играх. Поэтому у него было хорошее понимание многих игровых механизмов. И из-за своего детства, Дэйв хорошо понимал суть мошенничества, и, из-за этого «опыта», обмануть Дэйва не так-то и просто.

Характер Дэйва сильно отличался от детей его возраста. Он был как взрослый в теле мальчишки. Он знал свои обязанности и знал свои пределы. Многие дети его возраста бегают за девчонками, но он оставался верен своей природе – старался изо всех сил, чтобы обеспечить свое будущее, дабы оно не выглядело мрачным. Поэтому Дэйв последовал за ними, не задавая вопросов.

Перед ними появился еще один длинный коридор, заполненный скелетами и капитанами скелетов, но они были лишь пылью для двух парней. Они победили каждого и достигли конца «Склепа» менее чем за час. Перед глазами трио предстал огромный скелет. Это был не босс, а останки чего-то древнего, того, что давно было мертво.

- Босс этого подземелья был могущественным Рыцарем Смерти. В отличие от этого мусора, которого мы видели раньше, босс этого места был жестоким высокоуровневым монстром. Он был 300 уровня. Сразиться с ним вдвоем ... втроем, было бы очень сложно, но он уже мертв », - сказал Костолом.

Дэйв вспомнил, что жестокие монстры могут достигать 200-300 уровня, в то время как Пустынные монстры – 300-400 уровня. Обе категории разделяли 300 уровень. Но Дэйв знал, что даже если оба монстра были 300 уровня, монстр класса [Дикий] будет бессилён против монстра класса [Пустынный]. Разница в классе – не только разница в цифрах и названии. Это также означает разницу в силе монстра.

Двое парней приблизились к простецкому гробу. Это был обычный гроб, коих множество, и люди обычно игнорировали их, их нельзя было открыть или уничтожить, поэтому никто не обращал на них внимания.

Однако этот гроб был другим. Кажется, что нужно было иметь определенный квест, чтобы иметь возможность открыть гроб. Затем. Крышка гроба отодвинулась. И Костолом поднял вверх свое светящееся кольцо.

- Ты или я?, - спросил Костолом, обращаясь к Нержавеющей стали.

- Давай ты, - сказал Нержавеющая сталь.

- Огромное спасибо, - сказал Костолом, который выглядел взволнованным.

Кольцо было зловещим, оно отдавало золотым блеском, а также было в форме черепа. И, также, оно было слишком большим для обычного кольца. Если надеть его, то оно закроет большую часть пальца, однако, возможность нормально двигать пальцем все же останется. И смотрелось бы это довольно круто. Однако, Костолом не носил его. Он просто держал его в руке.

- Пойдем, - сказал Костолом, приближаясь к огромному скелету.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/279044>