

Глава 461: Храмовый Забег 2.0

Дэйв получил входящий звонок, когда он всё ещё был с Королем Нежити и компанией. Его первые слова были: - О Боже, вот оно, - затем, отвечая на звонок, он заткнул пальцами оба уха.

К сожалению, его действия было мало, т.к Зои кричала через его мозг: - ДЭЭЭЭЭЙЙВИИИИИИИИИИИИИИ!!! Как тебе это удалось?!

- Полегче, детка, это слишком громко, я тебе позже всё расскажу. Мы здесь ещё не закончили, - извинился Дэйв за то, что собирался повесить трубку, но Королю Нежити всё ещё было что сказать.

- Хорошо, позже, - понимающе ответила Зои.

- Дитя, у меня много союзников, которых я попрошу присутствовать на твоей коронации. Завтра мир узнает о нашем следующем принце, и они будут трепетать у его ног. Так как это будет в честь тебя, где ты предлагаешь провести коронацию? - Король Нежити предоставил Дэйву выбор.

Уведомление выскочило перед Дэйвом, определяя несколько мест, из которых он мог выбрать.

Вам было предоставлено право выбора места проведения церемонии коронации:

Затерянный город Урбург.

Столица Восточного Королевства.

Моря, край Восточного Королевства.

Вторая Зона Рейда, Пылающие Столпы.

Личная территория Кис Штин'браха в Царстве Мертвых.

NPC, имеющие дружеские отношения с Королем Нежити, будут присутствовать. Также могут быть приглашены несколько избранных игроков. В рамках мероприятия, все боевые действия запрещены, и все враждебные действия будут караться казнью. Не стесняйтесь пригласить некоторых знакомых из списка игроков.

- Ваше Величество, - нерешительно обратился к нему Дэйв.

- Да, Дитя.

- А мы можем устроить коронацию здесь?

Король Нежити склонил голову набок, затем потер свою маленькую козлиную бородку.

- Я не вижу причин не делать этого, - ответил Король Нежити после некоторого раздумья.

- Но это позволит другим узнать планировку нашего города и Дворца, - вмешался Дагла: - Вы действительно считаете это мудрым решением, Ваше Величество?

- Ну и что? - сказал Король Нежити, - Что смогут сделать муравьи против деспотичной власти? - спросил он: - Пусть они увидят нас во всей красе, мы позаботимся о том, чтобы каждая нежить, каждый из наших подданных присутствовал на этом мероприятии. Мы хотим, чтобы мир знал, какой властью мы обладаем, даже если неразумно раскрывать свои карты, в этом случае я разрешаю это. Это будет демонстрация славы, которая ждет Кис Штин'браха, как только он займет трон!

- Ух ты, подождите ка минутку. Мне не нужна корона, она лучше сидит на Вашей голове, - быстро сказал Дэйв.

- А Мы бы поспорили, что она лучше подойдет твоей голове, - с улыбкой возразил Король Нежити: - Мы правили нашу справедливую долю лет. Мы вели войны против бесчисленных угроз и выходили победителями много, много раз. Мы устали править, и за это мои дети могут поручиться. В нашем видении, как только мы узрим, что ты подходишь, ты поведёшь нежить к будущему, которое мы не сможем им предоставить.

- Я сомневаюсь, что кто-то из нежити попросит что-то большее, чем вы им предлагали до сих пор. У них есть безопасность в пределах их земель, власть, которая может защитить их и позволить им свободно управлять своими собственными делами, и у них есть вы, чтобы поддержать их, если они когда-нибудь окажутся в беде, не так ли? О чем еще они могут просить вас, Ваше Величество? - спросил Дэйв.

- В каком-то смысле ты и прав, и не прав. Это правда, что мы дали им много, но мы не дали им того, что должно быть по праву их.

- Тогда что же это?

- Свобода от оков Преисподней. Лишь немногие из наших детей способны передвигаться по внешнему миру, и даже во время войны мы могли оставаться там лишь на небольшой период времени. Мы надеемся, что однажды они смогут остаться в Надземном мире, когда захотят и как долго пожелают. Это та свобода, которую мы не смогли предоставить им из-за правления Господина Рамши.

- Кажется, я понимаю. Рамша запер демонов и вас, ребята, вместе с ним. Он не позволял демонам делать то, чего они хотят, поскольку они не могут покинуть Преисподнею, но вам он дал больше свободы, чем им. В некотором смысле Нежить - это своего рода стража демонов.

- Именно, мы были назначены хранителями, и все же это выбор, в которой мы не имели права голоса. Но как только Король Пепла исчезнет навсегда, наша миссия будет закончена, и мы сможем претендовать на своё место в Надземном мире.

- Мне немного трудно поверить, что Рамша позволит нежити уйти после того, как мы прикончим Короля Пепла. Я имею в виду, без обид, но мы - нежить, мы не самые дружелюбные по отношению к другим "живым" расам.

- Это действительно так, но мы не хаотичны. Мы думаем, мы создаём союзников, мы считаем выгоды и потери, прежде чем предпринять какие-либо действия, но демоны, они все стремятся к разрушению. Мы ненавидим это, мы ищем доблести, рыцарства и чести даже после смерти. Мы, нежить, благословленные Сердцем Смерти, мы - думающие, не убиваем бездумно! Мы не станем убивать беспомощных женщин и детей, а будем убивать только тех, кто поднимет меч против нас. Мы даем каждому шанс выжить, это их выбор - либо воспользоваться шансом, либо отказаться от своей жизни.

Дэйв снова кивнул, соглашаясь со словами Короля Нежити. Нежить можно считать злом, но не хаотичным злом.

- Хорошо, я сейчас же отправлюсь на Восток. Мне всё ещё нужно разрушить оставшиеся храмы Короля Пепла.

- Хорошо, нам нужно как можно сильнее ограничить его власть, наш рейд на его владения близок, и мы должны использовать все преимущества. Если этот неудачник полубог верит, что сможет поставить нас на колени в наших землях, тогда мы докажем, что мы можем сделать то же самое, только более эффективно. Через неделю начнется наш рейд, постарайся разрушить как можно больше храмов, Дитя, - приказал Король Нежити.

- Как прикажете, - Дэйв вежливо поклонился и повернулся, чтобы выйти из комнаты.

Как только он вышел, Дэйв воспользовался свитком телепортации в Восточное Королевство. Ему нужно было посмотреть, как идут дела на его новой территории, и, судя по всему,

Димитрий отлично справлялся со своей работой.

Нежить, нанятая Дэйвом, полностью восстановила столицу, люди были полны уверенности, когда передвигались по своим делам. Торговля процветала, игроки телепортировались в Восточное Королевство, чтобы искать и исследовать. Безопасность также была на высоте со всеми Капитанами Нежитями и Рыцарями Смерти, патрулирующими улицы.

Дэйв разрешил игрокам войти в его царство с условием не превышать определенное число в данной области. Они могли совершать набеги на подземелья, выполнять задания для NPC и торговать своими товарами в его городе. Это привело к тому, что большие деньги, облагаемые налогом от сделок, возвращались в его карманы, но Дэйв распорядился, что большая часть дохода должна быть передана нуждающемуся персоналу. Посевы распространились на большие расстояния вокруг столицы. NPC счастливо работали на земле с помощью неумимых рабочих-нежити. Нежить распахивала землю, помогая людям садить семена в почву. Они копали колодцы и добывали руду, постоянно транспортируя их в город, омолаживая все виды деятельности в нем.

Это происходило не только в столице, но и во всех десяти крупных городах Королевства Цинь. Не говоря уже о повышенной безопасности и транспортной безопасности дорог. Нежить возвела сторожевые башни по всему королевству. Более 10 000 сторожевых башен стояли в землях Цинь, наблюдая за любыми беспорядками в области.

Крестьяне работали с новой надеждой. Пламя прошлой войны не причинило им вреда, и в настоящее время нежить, которая была их самым страшным врагом, помогала им. Жители деревни торговали своими материалами ручной работы в центре города, и всё это управлялось вечно жадным Диккенсом, но он позаботился о том, чтобы NPC получали справедливую выручку на сырье. А что касается игроков ... Дэйву было все равно. Диккенс был свободен делать что захочет, хоть обобрать их до последнего пенни, который они имели.

Дэйв ценил NPC больше, чем сообщество игроков, потому что без этих "пикселей" у этой игры никогда не было бы собственной жизни. И чтобы сохранить её, Дэйв выбрал комфорт и хорошую жизнь для NPC в его владениях.

Хотя репарации только начались, Дэйв видел, что у NPC было неисчислимое количество заданий. Это был разительный контраст с другими городами мира Завоевания, где NPC с восклицательным знаком были редки, хотя те, что были в землях Цинь, были столь же многочисленны, как песок. Все хотели, чтобы для них что-то сделали. Всё это было благодаря добрым намерениям Дэйва, которые помогли этим людям, дав им больше надежды на будущее. Чтобы достичь своих целей, они посылали игроков на задания, которые в свою очередь приносили пользу королевству.

Димитрий заметил прибытие Дэйва и вышел встретить его в центре города.

- Только не говори мне, что ты здесь с тех пор, как я видел тебя в последний раз, - поприветствовал Дэйв сонного игрока.

- Да, я не менял своего местоположения. Как я уже сказал, есть много вещей, которые нужно сделать и с которыми нужно считаться. Жизнь NPC становится лучше, и как бы мне не хотелось это признавать, ты был прав. Я попросил своих людей провести исследование текущей жизни этих людей по сравнению с другими королевствами, и в результате оказалось, что в ближайшем будущем налоговые доходы должны увеличиться в геометрической прогрессии, поскольку все больше игроков приходят сюда и выполняют квесты. Так что я позабочусь о том, чтобы всё прошло хорошо.

- Великолепно. Но, пожалуйста, не переутомляйся и делай перерывы. А теперь, если ты меня извинишь, мне надо пойти и проверить мерзкий храм, который должен быть под одной из здешних церквей.

- В столице? Я видел какой переполох ты устроил в Икати. Если что-то вроде того Присягнувшего появится здесь, это будет катастрофа! Мы не хотим пугать горожан. Многие из них еще не оправились от травм прошедшей войны.

- Я знаю, но у меня есть идея. В прошлый раз мне нужно было быть Скрытым, но если моя догадка окажется верной, с нежитью рядом со мной, у этого Присягнувшего не будет ни одного долбаного шанса.

- Долбаного?

- Новое слово, которое я выучил, погугли. Увидимся, - Дэйв повернулся к собору. Как только он прибыл, он попытался вызвать Бада, но вместо своего теневого упыря всё, что он получил, было уведомление, появившееся перед ним.

Вы не можешь призвать Бада. Ваш Рыцарь Смерти в настоящее время проходит своё задание Рыцаря Рока.

- Ах да, я и забыл, что мои Ребята хотят быть со мной в одном ряду. Но зачем им квесты? - поскольку размышления сами по себе не давали ему никаких ответов, он позвал Альберта.

Как только появился Альберт, Дэйв сильно нахмурился, лицо старика не было видно, оно было сильно пикселизировано примерно на пару секунд, прежде чем вернулось к нормальному состоянию. Да, ему определенно придется связаться с Эмили Када по поводу этих странных происшествий. Один раз может быть совпадением, но два раза, черт возьми, это уже что-то большее!

- Ты в порядке, старина? - спросил Дэйв.

- Да, лучше не бывает. К чему вопрос?"

- Ты уже второй раз пикселизируешься.

- Ах, опять это? Да, некоторые игроки сообщали, что это происходит по всему Завоеванию. Несколько монстров также, по-видимому, были затронуты ненадолго данной проблемой. Кажется, вся игра переживает подобное. Скорее всего, это стресс от генерации квестовых линий в данной области и некоторых предстоящих событий. Не беспокойтесь об этом, у каждой игры есть свои недостатки. А этот всего лишь незначительный, и с ним можно будет разобраться в ближайшее время. Так зачем ты меня позвал?

Дэйв не до конца поверил старику. Что-то определенно происходило, но он не мог понять, что именно. Только если Альберт не говорит ему, это либо что-то очень плохое, либо сам Альберт не знает, что еще хуже, чем первый вариант.

- Ты можешь сказать мне, почему мы с Бадом предполагаем, что остальные мои Ребята стремятся стать Рыцарями Рока? Разве ему не следует повышать уровень вместе со мной? Или, самое большее, сделать то же самое, что и остальные, и просто победить Рыцаря Рока самостоятельно?

- Оо, это нормально потому, что ты стал Рыцарем Бездны и даровал некоторой из своих Нежити разум или завербовал тех, кто обладает великим умом. Им нужно бросить вызов, чтобы заработать свой ранг, иначе, если они свободно повысят свой уровень, у тебя будет удивительная сила, которая вряд ли будет справедлива по отношению к остальным игрокам, - объяснил Альберт.

- Эй, ты навязываешь мне, Альфи, свою "несправедливую" причину! Разве не ты говорил, что тебе будет всё равно, если я сломаю игру, лишь бы это было интересно и я не жульничал?

- И это по-прежнему так. Тем не менее, задания были идеей разработчика. Не волнуйся, все задания, порученные твоим Рыцарям Смерти, относительно просты, по убийству монстров, и поверь мне, твоя нежить внесла свой справедливый вклад в убийства. Это просто для протокола, чтобы заткнуть рот малосольных игроков.

- Хорошо, а когда я смогу забрать своих Ребят? - спросил Дэйв.

- Как только они закончат свои задания. По моим расчетам, это займет не больше суток. К завтрашнему дню, когда начнется ваша коронация, с вами будет вся ваша нежить, и они, вероятно, все успеют подняться в звании.

- Ну спасибо, я полагаю, это означает, что мне снова придется сражаться с Присягнувшим в одиночку.

- Что ж, я бы не хотел тебе спойлерить, но то, что тебе предстоит, это не просто Присягнувший, и будет лучше, если ты пойдёшь один, - Альберт улыбнулся Дэйву, подмигнул и исчез.

- Черт возьми, и что это значит?

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1067546>