

Да я всё еще в чёртовой карете. Еду в крепость...Похоже я тут один.

Прислушиваюсь. Дыхания других людей не слышно. Видимо Мила в другом отсеке.

Медленно открываю глаза.

Ну а вокруг всё та же непроглядная темнота. Всё тот же вязкий тягучий воздух, что противно отдает кислотой в носу. И всё то же чувство болезненного онемения, сжавшее тело тесным обручем.

Конечно же никто не удосужился нормально меня положить. И под словом нормально я имею ввиду в человеческое положение, а не как мешок старого картофеля, что тащат на помойку по весне.

Такое ощущение будто скрюченные руки и ноги завязаны в морские узлы.

А еще прямо под ребро упирается что-то твердое. То ли плохо пригнанная доска, то ли какой-то забытый инструмент.

Все тело онемело, и я с трудом чувствую одеревеневшую кожу. Следовательно, пора привести тушку в рабочее состояние.

Надеюсь если мое сердцебиение станет чуть быстрее я не задохнусь, в этом ящике с плохой вентиляцией? Очень млять надеюсь, что нет.

Проклинаю все на свете, начинаю аккуратно разминаться. Сначала палец левой ноги, затем правой... Вообще все по канонам мстительницы из убить Билла.

Когда я наконец дошел до пояса, меня отвлек мелкий дзинь в правом ухе.

Неужели системное сообщение?

Надо же как вовремя, только хотел о ней вспомнить...

-Давай, валяй карга старая- прошептал я-

Каргой, я обозвал систему исключительно для того, чтобы накормить чувство справедливости где-то в глубине души.

-Поздравляем, герой вы достигли 16 уровня! - Статы повышены в соответствии со стандартами вашего класса. Для быстрого повышения уровня и впредь, старайтесь чаще участвовать в

трансцендентных событиях.

Я поморщился.

Ну да прямо сейчас и участвую, вляпался по самое не хочу. Трансцендентность так и прёт ключами. Еду в Крепость Скорбной песни, или как там ее, за огромной защитной стеной на территории демонов и хрен пойми, чего еще. По-моему, трансцендентнее места и не придумаешь.

Раздался ещё один дзинь.

-Поздравляем, ваша связь с именным артефактом «Шляпа» перешла на новый уровень. Соединение со вторым слотом прошло успешно. Вы можете взаимодействовать с ней как со своим фамилиаром. Передача маны. Чувства местоположения. А также сопряжение в духовной сфере.

Внимание разблокирована возможность развития Шляпы. Необходимые ингредиенты и количество силы, переданны в память шляпы.

-Я бы предпочёл, чтобы ты называла ее Мираэль... - рассеяно заметил я.

-Название изменено, теперь именной артефакт «Шляпа защиты превозносящая девять небесных врат... » переименован в «Мираэль». Всё для вашего удобства. - Добродушно отозвалась Система.

Я ухмыльнулся.

Какая-то она сегодня добрая, даже слишком.

-Эй дорогуша, накинь мне десяток очков интеллекта пожалуйста. - решил попробовать я. А чем черт не шутит, вдруг и вправду сработает.

-Запрос отклонен. За непотребный запрос, начислен штраф. Минус одна единица здоровья. -1.

Мое лицо мигом скисло.

Кажется, это была ошибка. Впрочем, единица здоровья не такая уж и большая цена за подобную информацию. Информацию о том, что система та еще сука.

Зря я понадеялся будто она вдруг перестала ей быть. Пожалуй, этот снисходительный тон меня отвлек. Наивно подумал, хоть что-то изменилось.

-Поздравляем, вы получили новый титул! - как ни в чем ни бывало продолжила система-

Название титула «Я плюю из ваших могил.» Закопанный череп частично синхронизирован с душой. + 1 единица к регенерации маны в час.

Я кивнул.

Очень неплохой бонус, к моей естественной регенерации, теперь мана регенит на шестьдесят-семьдесят процентов быстрее. А маны как говориться много не бывает, особенно для мага живущего за счет кучи дорогих высокоэнергетических ритуалов.

-Что еще?- раздался мой тихий вопрос.

-Очищение- негативные титулы сброшены. Благостная энергия очистила тебя. Источник : молитва родителей Бена.

-чего?

-Бонус за спасение Бена из осколка темного мира.-

-ладно понял.-

В груди разлилось тепло.

Все таки хорошо когда, делаешь что то хорошее. Да еще и получаешь за это ништяки.

Впрочем, потом я вспомнил что посадил этот черепок на своём участке, ничем не отличаясь от прожорливого осколка мира...

Нет. Отличаюсь. По крайней мере съедать я его не собираюсь, да и нам обоим это пойдем на пользу, Бэн по крайней мере не будет невесть где валяться.

-Что ни будь еще? -

-Ваша профессия достигла третьего уровня. Текущее количество вызванных демонов два. -

Я покачал головой. Видимо Мираэль теперь в статусе моего демона? Раз она расположилась прямо на месте где была вторая веревка.

А вместо третьего демона как я и полагаю, теперь Гремблин. Всего демонов должно быть три.. Однако по понятным причинам Гремблин теперь за двух. Вместо первого и третьего.

Еще я чувствую, что малыш находится где-то позади. Далеко далеко. Смутно могу ощутить направление. Но раньше и такого не было, значит наша связь стала крепче?

Ладно нет времени о нём думать. Все что мог сделать для друга я сделал. Теперь пора позаботиться о себе.

Что еще? - спросил я. Быть может у системы завалялись еще бонусы.

-Более бонусов нет. Удачного вам пути.-

-Ну окей.- сказал я и медленно прошептал статус.

Перед глазами возникла золотая табличка. Она отлично показывает, что и как.

---

Имя: Виктор.

Раса: Человек

Тип: Герой

Уровень 16

Героическая профессия: Великий призыватель демонов.

Прогресс профессии: 2/100 (3 Lvl)

«Количество доступных слуг три (два)»

Способности:

Микропризыв: 2 уровня

Прогресс способности 19/100 (2 Lvl)

«Способность позволяет вызывать демонов даже без их согласия. Максимальный уровень таких демонов тридцатый.»

Описание:

Призывает кого-то угодно откуда угодно. Внимание требуется мана!

Характеристики:

Очки жизни: 84/84. + 2 ед. здоровья в минуту.

Барьер 17/17 ед.

Очки маны: 100/ 290 ед. +1 дополнительная ед. в час.

Сила: 6

Ловкость: 9

Интеллект: 32 Героический бафф

Выносливость 17

Сопротивления:

1 Магии 12 ед. Герой

2 Физическому урону 6 ед. Герой

3 Повреждению души 50 ед. герой

ОПЫТ 2/100 16 Lvl.

Доступно 3 ед. характеристик.

Титулы:

1 Кожа кремень: +8 ед. к сопротивлению кислотной магии...

2 Благословение Гаубена: +28 ед. к защитному барьеру. 17(+11 Сфера влияния творца в данном районе ослаблена.)

---- Выживший: Вы выжили в страшном испытании, на грани жизни и смерти. Вы соприкоснулись с ужасным чудовищем.

Повышенный шанс вызвать демона из мира смерти. (Внимание титул Очищен)

3 Убийца нежити: Проклятые мертвецы, от них нигде нет покоя! Вы стали лучше чувствовать нежить.

4 Близкое знакомство: Вы максимально близко почувствовали энергетику жала подземной демонической твари. Но благодаря многочисленным ритуалам , ваше тело сумело перебороть эту силу, а затем поглотить. Вам досталась часть живучести многоголовой твари. Ваша регенерация невероятно возросла. Скорость восполнения здоровья повышена до двух единиц в минуту. +2 ед здоровья в минуту.

5 Найдёныш. (вы нашли и спасли Бена из хищного осколка мира) его родители до самой смерти молились за его благополучие. Их энергия была трансформирована в бафф. Добавлен благотворный бафф. Единоразовое очищение вы очищены от негативных эффектов.

6 Я плюю из ваших могил. Закопанный череп частично синхронизирован с душой. + 1 ед. К регенерации маны.

7 Пленение демона. Вы пленили сильного демона. Весьма хитроумным способом. Добавлена барьерная способность клеть Нифаила.

8 Кусок инфы древних. В вашей голове расположился небольшой кусочек, касающийся старых времен. Он слишком яркий и сочный, для вашего текущего аппетита... Со временем, когда укрепните вы сможете отламывать от него крошки инфы...

Как всегда, ваша черная цитадель и приятного аппетита. (значок лестницы ведущей в небо.)

Я задумался о новой способности, насколько я понимаю это какая-то особая модификация моего барьера?

Вдруг шум снаружи затих. Полная тишина. Она подействовала на меня не хуже грома. Резкая тишина как набатный колокол ударила по всем чувствам и вытащила меня из размышлений.

Неужели что-то случилось снаружи?

<http://tl.rulate.ru/book/13926/480221>