

«У тебя хорошо получился наговор. Булава теперь наносит пятнадцать единиц урона магией далекой звезды, полный крутяк », - довольно пробормотала шляпа.

-«Что же я рад этому» -ответил я слегка смутившись. Видимо шляпа решила включить подхалимство на полную. Конечно понимаю, что она мне благодарна, но всё же не люблю, когда хвалят с таким благоговением. Впрочем, ладно уж, всё равно приятно. Не знаю, как действуют наговоры, может эти пятнадцать единиц и вправду крутой бафф.

Вторая арка как обычно встретила нас легким сырым ароматом подземелья и темным, виляющими как сбегающая змея туннелем. В конце концов показался зеленый свет - до выхода в первый зал осталось с десятков шагов.

Ник крепче стиснул свое светящееся оружие. Он заранее использовал способность усиления на броне. Теперь она тоже сияет, только золотым светом.

Выглядит он теперь как божественный воин из легенд. Стало как-то даже спокойнее, хотя конечно же понимаю, это всего лишь спецэффекты.

Гремблин сидит на плече, а крыса, как и всегда плетётся сзади, ей пока что делать нечего.

Наши шаги замедлились, сейчас будет бой.

Или нет...

-Что за херня? - растерянно пробормотал Ник. Он оглядывает совершенно пустую арену. - Не видно никаких следов.

-Кажется кто-то не торопится с нами драться- фыркаю я. Гремблин распушил шерсть и принюхивается, по его реакции вижу, что скрытой опасности на этой арене нет.

-Идем дальше что еще делать?!- мрачно произнес Ник.

Мы, осторожно ступая, потихоньку пошли к следующему залу. Чувствую возросшую напряженность. Все знают, что ничего хорошего странности не приносят. Можно вполне себе нарваться на какую-нибудь жуткую засаду и помереть даже не поняв, что произошло.

-«Могу рассказать тебе анекдот, для настроения»- шепнула шляпа, видимо решив таким образом, бороться с гнетущей неизвестностью. Я понимаю артефакты и сами могут бояться, особенно такие как мой несносный головной убор.

-«ты сама сейчас как анекдот»- огрызнулся я.

-«фи»- буркнула она в ответ и замолкла.

Мы приперлись во второй зал.

-Опять ничего- пожал плечами Ник, и действительно опять пусто, та же гнетущая тишина. Я даже слышу, как где-то мерно капает вода. Кап, кап кап...

Вспомнилась злая вода. Черт только не это! Мгновенно подсакиваю к источнику этих звуков.

И вижу лишь выбеленный тянущийся вверх сталагмит, как кривой зуб доисторического чудовища. А сверху на него бросается обычная, чуть мутноватая от извести вода.

Гремблин слишком близко подставил нос, и его тут же окатило брызгами. Демон чихнул. Ну куда ты блин лезешь .

-Чего это вы тут устроили? - отозвался мой напарник. Он подошел ближе и подставил палец под воду. -всего лишь водичка, чего в ней опасного? - фыркнул Ник.

Мы с Грёмблином переглянулись. Питомец с иронией в глазах посмотрел на беззаботного Ника. Да уж вот тебе и опытный герой, эх святая наивность.

-Если она не злая...- мрачно пояснил я.

-Злая? - переспросил Ник.

-Вообщем скажу лишь, что тут иногда может херачить сверху кислота, так что будь поаккуратнее ладно? - предупредил я, демонстрируя самую свою благожелательную улыбку.

Ник поспешно отдернул руку от сталагмита. Герой уставился на нее, будто прямо сейчас плоть начнет слазить с мяса, оголяя несчастные кости.

В такие моменты понимаешь, этот человек, всё-таки многое пережил, и на подобные сигналы реагирует молниеносно.

-Идем уже- хлопаю я по звонкому доспеху. - нам все равно надо пройти все залы....

Мой напарник вздохнул и тихо зашагал к следящему змеиному туннелю. Насколько конечно можно шагать в его тяжелом доспехе.

Так повторилось несколько раз. Все залы были пусты. Впереди маячит последняя арена перед выходом.

-Если и здесь никого- начал было Ник, но тут же заткнулся.

Ибо в последнем зале кто-то был. Гремблин настороженно задергал ушами. Крыса подняла нос повыше и напряженно внюхивается, словно решает съедобный ли впереди враг.

Мы слышим тихое завывание, и холод, струящийся из проема. Чувствуется исходящий оттуда мерзкий запах нежити.

Ник обернулся и кивнул мне. Мол не бойся щас как жажнем. Его свободная рука крепче сжала пузатый горшок с яростью света.

«Ярость света», как я понял это запечатанное дыхание дракона света. Эти страшные твари давно терроризируют людей на востоке. Прилетают откуда- то из бесконечных гор. Их дыхание оказывает особый эффект, на создания тьмы, в том числе и скелетов. Вообще надежда на него колоссальная.

Вот показалась самая крупная арена второй арки. В центре расположился костяной трон. На нем вальяжно восседает злополучный скелет, он облачен в тот же странный шлем и крутую кирасу.

Дред лорд сжал в узловатых желтых пальцах свой ужасающе здоровенный меч. Сидит и смотрит со спокойным достоинством короля. Этот гад подозрительно спокоен. Я встречаю его взгляд и киваю, тот как ни странно кивает в ответ. Хм.

Прямо перед ним стоит маленький, одетый в длинную мантию скелет-карлик. Глаза скелета горят красным, он с нетерпением дергает золотистым скипетром в по-детски маленьких костяных ручках. Было бы даже забавно, если б не его гнетущая аура. Она словно укутывает это тщедушное тело в черный полупрозрачный туман.

На скипетре же сияет зеленый изумруд с кулак величиной. Свет от изумруда сливается с зеленой подсветкой арены и заметен слабо, но я чувствую, как он дрожит от бурлящей внутри силы. Очень не хочу, чтоб это существо начало колдовать.

А ближе всего к нам переминаются с ноги на ногу два скелета. Но они совсем не те, что были в прошлый раз. Если те смотрелись простыми солдатами в стандартных доспехах. То эти похожи на кадровых офицеров...

Здоровенные, будто надутые изнутри кирасы отменного качества. Два монструозных топора, с длинной ручкой и загнутыми лезвием, будто гигантский коготь дракона. Аж зубы сводит, как представляю, как они вонзают эту штуку в живот.

Ник тоже посмотрел на всю эту бодягу впереди и покачал головой.

-Им кранты, если сделаем как планировали - шепнул он мне, еще крепче ухватившись за ярость света. Момент, когда слово если получает потрясающую глубину и важность.

Итак, пробуем оценить этот балаган.

Оценка:

Имя: Скелетор 1 Намбер ван.

Раса: Нежить

Тип: Местный

Уровень: 16.

Профессия: Мертвый мечник

Характеристики:

Очки жизни: 300

Сила: 25

Ловкость: 6

Интеллект: 3

Выносливость 60

Сопротивления:

1 Магии 45

2 Физическому урону 60

3 Повреждению души Иммунитет.

титулы: Первый воин Дред лорда. Добавляет немного мастерства.

ОПЫТ: 0/0 16 LVL

Атака 92

скорость атаки 1.2

Вот она значит какая у него элита. Номер один у первого. И номер два у второго. Неслабые говнюки.

Ну а магический малек, что из себя представляет?

Шепчу оценка:

Лич

Уровень 18

Дальше этот лич прощупывать себя не дал. Из всех врагов на арене, мне больше всего не нравится именно он. Все маги очень опасные противники, а этот еще и с непонятной имба игрушкой. Скипетр вальяжно перекачивается из руки в руку.

Оценка:

Имя: Дред Лорд. 1

Раса: Нежить

Тип: Местный

Уровень: 17.

Профессия: Командующий скелеторами.

Способность: КРИИИТ КРИИИТ! Иногда делает очень больно...

Характеристики:

Очки жизни: 500

Сила: 49

Ловкость: 7

Интеллект: 6

Выносливость 200

Сопротивления:

1 Магии 79

2 Физическому урону 85

3 Повреждению души: Иммуниет.

Титулы: 1) Извечный. Неизв.

ОПЫТ: 17/100 17 LVL

Атака 121

скорость атаки 2

Ну а скелет не изменился.

Да уж, не представляю, что тут делать если б мы не потратились на артефакт. Наши кишки бы точно висели на топорах этих красавчиков.

Дред лорд поднял меч, и два элитных скелета понеслись к нам скрипя суставами.

Я сглотнул, одно дело, когда проговариваешь план, и совсем другое, когда его реализуешь...

Ник вытянув руку назад, осторожно передал горшочек. Спустя мгновение, напарник спокойно шагнул вперед. Теперь ему нужно выстоять. Очень важно отвлечь первых двух махин. Как он будет это делать, против двух настолько четких скелетов не ясно. Но я понадеюсь на его опыт и скил. Удачи нам.

<http://tl.rulate.ru/book/13926/407036>