

По дороге удалось немного вздремнуть. Теперь полегче. Тряска сильно уменьшилась, и мы ощутимо замедлились. Теперь темные силуэты деревьев, отступили от тракта и кончики их веток гораздо реже задевают карету. Воздух в последнее время стал более спертым, поднакрылась видимо вентиляция... Да и светильники в потолке заметно потускнели.

Осматриваюсь в полумраке.

Василий продолжает кемарить, завалившись на бок. Катя также отправилась в царство Морфея. Голова ее покоится на книжке, девушка сладко посапывает. На уголках ее губ играет едва заметная улыбка, надеюсь, ей снится действительно приятная вещь. После всего кошмара, думаю, она заслужила. Сергей же, подперев рукой подбородок, глядит в окно, он сидит ближе всех, на соседнем кресле.

Я подсел к нему поближе.

- Не спится?

- Угу, - машинально ответил он.

Я вздохнул.

- Не унывай. Нас больше никто не тронет!

Сергея продолжил мрачно пялиться в окно.

- Я ведь только щас как-то подумал, за всей этой восторженной несуразицей, может мы уже в аду?! - произнес он. - Умерли там, а щас над нами издеваются...

Я покачал головой.

- Думаю тут дело в другом... Просто сражения это всегда полная жопа, куча смертей боли и крови. А мы сейчас на большой войне, мы солдаты, так что будет и трудно и страшно и больно. Ты держись, потом станет полегче.

Сергей зло стукнул кулаком по обшивке кареты.

- Но нас даже не спросили! - пробормотал он.

- А когда спрашивают? Извольте сударь помереть в окопе... да? - едко подмечаю я. - Забей, нам

просто нужно быть сильными, сильнее, чем мы есть на самом деле!

Сергей кивнул. Нога его тем временем нервно стучает по обшивке.

- И как у тебя такое выходит?! Ну, я имею ввиду вы с Васей как то сумели выйти махаться!? - спрашивает он.

Я пожимаю плечами.

- Ты сам поймешь, может дело в том, что я стараюсь подходить к делу с юмором, - задумчиво произношу я. - Мне тоже страшно, чего уж там... и страх никуда не уйдет это нормально.

Сергея глубоко вздохнул.

Я тоже вздохнул не менее глубоко. Похоже это заразно. Отчасти предложенный мной метод рабочий, а может просто дело в том, что я знаю, есть вещи пострашнее всех этих монстров, и демонов... Порой сам себе удивляюсь, как делаю шаг вперед, думаю, что не смогу, но все же иду...

- Просто в такие моменты чувствуешь, что в тебе еще есть что то живое, и оно пока не потеряно. Ты словно бросаешь вызов миру, говоришь смотри-смотри еще одна непослушная песчинка продолжает катиться вперед, - добавил я.

Сергея потёр висок.

- Спасибо... я попробую! - сказал он и слабо улыбнулся.

Я смущенно почесал макушку. Странное ощущение, не то чтобы я и сам имел много опыта в подобных вещах, однако приятно когда понимаешь, что смог хоть немного помочь.

Ладно, тут бы самому не расплакаться! Проверим что там по статусу?

Поздравляем вы достигли 2-го левела.

Некоторые статьи увеличились. Также вы получили 1 дополнительное очко характеристик и слона, шутка! Можете распределить их по своему желанию, выкладываетесь с умом и это не шутки.

Имя: Виктор

Раса: Человек

Тип: Герой

Уровень 2

Героическая профессия: Великий призыватель демонов

Способности:

Микропризыв: 0 уровня

Описание:

Призывает кого-то куда-то. Пока что только так...

Прогресс профессии: 1/100 (внимание требуется мана)

Характеристики:

Очки жизни: 15/15

Сила: 1

Ловкость: 2

Интеллект: 6 (Героический бафф)

Выносливость: 3 (1 очко дает 5 ед. жизни и немного крепости...)

Сопротивления:

Магии: 10 ед. (герой)

Физическому урону: 5 ед. (герой)

Повреждению души: 40 ед. (герой)

ОПЫТ: 20/100

Титулы: Пыль на ветру (вы вступили в бой с гораздо более сильным противником, и проиграли с одного удара). Ваша вера в себя ослабла (-10 ед. к защите от повреждения души). Временно, до окончания действия осталось 24 часа...

Глупый байтер (проклятие некроманта настигло вас, 4 разряд как никак, не хрен собачий!) (Метка позволяет некроманту всегда вас находить). Временно, осталось 6 месяцев...

Статус неполный ждите обновлений...

Я нахмурился, вот проклятие некроманта мне еще не хватало. Вот же пристал ублюдок! Ладно, пока нахожусь в лагере, беспокоиться не придется. Как от нее избавиться, подумаем позже.

Главное грамотно распределять усилия! А потом что-нибудь придумаем. Мой стат силы не изменился, наверное потому что я маг. Еще надо бы подумать, куда вбахать две бонусных очка характеристики. Разумней всего оставить до тех времен, когда я буду на «ты» с системой... Пожалуй, попридержу их пока.

Карета остановилась

- Приехали на место! - сухо бросил Бергендольф.

Я выбрался из кареты, и сделал пару приседаний, разминая затекшие ноги.

Кругом какая-то непонятная чаща и здоровый двухэтажный барак. Темно, дальше радиуса освещения кареты ни хрена не видно. Ну и захолустье.

Ко мне подошел Иган.

- Завтра распределение, пока переночуем тут, - пояснил он. - Постарайтесь отдохнуть.

Я кивнул. Кто же он вообще такой?! Его бой с некромантом просто нечто. Какая профессия у этого перца? Манера боя смахивает на разбойника из WoW. Нужно вести себя с ним поосторожнее!

Я нахмурился, оглядывая окрестности.

- А что за место то такое? Как называется? - спросил я.

Иган усмехнулся.

- Деревня Скрытого Леса Зверей Душегубов... и все сразу стало понятно да? - сказал он. - Ха! Завтра все объяснят!

Нас привели к бараку. И судя по виду, он заброшен. Кучи пыли, пауки, да старые деревянные кровати стоят косыми рядами. Затхлый запах давно не проветриваемого помещения. Напоминает летний лагерь из детства, когда приезжаешь, а там говорят «ой мы не успели подготовиться, давайте наведем порядок все вместе (вкалываете почему-то только вы с вновь прибывшими)!»

Впрочем, это лишь половина здания, во второй же его части длинный коридор и подобие гостиничных номеров десять с одной стороны и десять с другой. Массивные двери, и малюсенькие комнатки, еще меньше чем в городской таверне прошлой ночью.

Иган с хозяйским видом провел нас по коридору.

- Располагайтесь в комнатах. На одну ночь сойдет! - пробурчал он. - Пожрать можете с утра. Располагайтесь.

Я тайком попробовал оценку! Но этот пройдоха просто погрозил пальцем и улыбнулся.

Вздыхаю и выбираю себе апартаменты в дальнем конце коридора в стороне ото всех. Не люблю, когда мешают заниматься делами. Толстые дубовые двери запираются на монструозного вида щеколды. В самый раз!

Воины с Бергиндольфом также остались в бараках.

- Завтра пройдет распределения постарайтесь выспаться, - посоветовал Бергендольф.

Значит, до завтра у меня есть время. Итак, пора заняться призывом?!

В каморке при еле горящей свечи готов приступить! Как говориться путь в тысячу шагов начинается с первого!? Вытаскиваю из злополучного рюкзака Гремблина.

- Ну как дружок, не запарился? – устало спрашиваю я.

Тот утвердительно кивнул, видимо и вправду запарился. Я потрепал его по макушке.

- Ну ничего, больше трясти не будет!

Так шарю в сумке дальше, вот путеводитель, плетка, шляпа. Все спортсмены на месте. Стоп, а где посох?! Пошарил еще и нашел лишь обгрызенную ветку.

Я нахмурился и уставился на Гремблина.

- Ах ты ж паскуда! На хрена сожрал артефакт?!

Я схватил этот комок шерсти за шкурку. Гремблин сразу сжался. Я замер и принялся глубоко дышать.

«Так успокойся! Успокойся ради всего святого! Уууууф...безмятежная энергия вселенной омывает меня, сгоняя стресс!»

- Уфффф – раз, два, три, четыре, пять; пять, четыре, три, два, один, - пропел я.

Так делаю еще один глубокий вдох и очень медленный выдох! Ну всё, я спокоен как гренландский морской огурец!

Итак, зачем он сожрал посох?! Неужели тот такой аппетитный...*? Потеря конечно большая, тут возникает вселенский вопрос и что делать?

- Он хоть вкусный был? - спрашиваю я, - Эх, чудо-юдо ты наше.

Я положил демона обратно на пол.

Тот раскрыл большие, большие глаза как котяра из «Шрека» и отрицательно покачал головой, для убедительности сплюнув.

- Ну, а зачем тогда сожрал то? - продолжил выпытывать я. - Неужто сухаря совсем не хватило?

- Гремблин совсем по-человечески вздохнул.

Я и сам бы не прочь перекусить. В голове, почему-то, возникли мысли о шашлычке. С чего бы я о нем подумал? Тут до меня наконец дошло, запах копчености идет не от воображаемого мясного деликатеса. Тонкая струйка белесого дыма тянется от огонька на полу. Прямо от плевка моего нового товарища. Так-так-так, с какого хрена его слюна теперь поджигает доски? Я поспешно ликвидировал источник возгорания подошвой сапога. Значит, мой демон съел огненный посох и плюет огнем - совпадение? Не думаю...

Гремблин затих, с тревогой глядя на меня.

Я прошептал «Оценка»: Трансильванская летучая мышь....

- А ну-ка, давай обратно без сокрытий всяких!

Зверек, мотнул головой, рассеивая иллюзию.

Оценка:

Имя: Грёмблин

Раса: Неизвестно

Тип: Демон

Уровень 2

Профессия: Поедала

Характеристики:

Очки жизни: 60/60

Сила: 2

Ловкость: 1

Интеллект: 2

Выносливость: 12

Сопротивления:

Магии: 2 ед.

Физическому урону: 1 ед. (мягкая шкурка чуток гасит удары)

Повреждению души: 50 ед. (Грёмблина не проведешь)

ОПЫТ: 3/100

Титулы:

1. Усиленная эмпатия (Милый неправда ли? Все считают его забавным)
2. Любитель покушать ночью (+5 к ловкости в ночное время)

АТАКА: 13-16 ед. урона (огонь)

Скорость: 4

Я потрепал его мохнатую голову. Ладно, значит, все же потеря артефакта не так критична, как я боялся. Может моя новая зверюга будет рвать и метать, главное следить, чтоб он остальные арты не сожрал, складывать все яйца в одну корзину я точно не хочу.

И странно, что не показывает способностей, либо моя оценка барахлит, либо его профессия сама является способностью по совместительству? Сразу передает некий бонус, без способности. Например, как у встреченных нами монстров.

- Ладно, проехали, сиди в углу и никуда не уходи, - принялся я объяснять питомцу, - вообще не отходи дальше метра, и не капай своей горячей слюной. Мы еще с тобой найдем способ ее по полной использовать. А пока сиди и не барагозь - это приказ.

Малыш кивнул, правда, в животе у него забурчало.

- Завтра тебя покормлю, потерпи немного... Хотя ладно держи.

Я разломил последний сухарь на два кусочка. И один подал новому нахлебнику. Тот, обхватив его маленькими мохнатыми лапками, захрустел. Похоже, сухари ему очень нравятся, аж глаза закрыл, и урчит. Ладно, Тимофея ты все равно не заменишь, не подмазывайся.

Итак, нужно потренировать мою основную способность, благо мана позволяет. Еще раз проверяю щеколду - закрыто крепко. Закладываю щель между дверью и полом тряпкой. Пропускать сеансы я не могу. Может меня завтра к тиграм в логово бросят, так что готовимся по максимуму. Кого на этот раз удастся вызвать? Постепенно у меня просыпается интерес к происходящему, надо же, кажется, потихоньку оживаю. За последние два года такое впервые, мурашки предвкушения поползли по спине. Хм или просто тут слишком много сквозняков?

- Активировать способность «микропризыв», - тихо шепчу я.

- Способность активирована. Необходима пентаграмма. Выбрать стандартную? - произнес бесстрастный голос системы.

- Выбрать обычную, - прошептал я.

Привычно рисую уже не такой косячный круг. Прогресс пошел. Всё готово. Управился с этим делом я за час.

- Анализ круга - анализ завершен, круг практически готов, - произнес голос. - Активировать способность «Микропризыв»? Будет истрачено 20 очков маны.

Снова чувствую темноту в голове, ощущаю, будто вот-вот упаду в обморок, пришлось сесть.

- Да, - соглашаюсь я.

Дым в центре круга формируется в овальные формы нечто... Десять секунд спустя искажения рассеялись, белесый туман медленно растворился в воздухе. В самой его глубине постепенно прорисовывается предмет. Крупное светло розовое яйцо.

На протяжении пяти секунд оно сохраняло неподвижность...и вдруг бам едва вздрогнуло. Необъяснимое чувство тревоги овладело мной. Тени вокруг начали двигаться будто живые... Грёмблин в углу зашипел. Его уши встали торчком, он сделал пару шагов назад вжимаясь в стену. Я тоже как то запаниковал. Эта штука мне явно не нравится. Яйцо задрожало сильнее, черные трещины покрыли скорлупу. Меня будто в ледяную воду опустили...

Усилием воли привожу мысли в порядок:

- првать призыв, првать призыв, превать призыв.

«нужно произнести четче»

- ПРЕРВАТЬ ПРИЗЫВ! ПРЕРВАТЬ ПРИЗЫВ! ПРЕРВАТЬ ПРИЗЫВ! - судорожно повторяю, я. Мысли опять путаются от навалившейся непонятной тяжести.

- Призыв прерван, закрытие портала через 20 секунд, - вновь голос системы. На этот раз я воспринял его как пение ангела.

Но вопрос теперь в другом, сеть трещин продолжает неистово шириться, охватывая яйцо целиком, будто паутина. Вопрос в том, сколько же сможет продержаться барьер? Есть ли у меня эти секунды?

Белое свечение от границ пентаграммы вспыхнуло ярче и стало быстро бледнеть. Существо внутри скорлупы яростно забилося.

- Критический уровень энергии защитной формации, требуется дополнительная мана 5 единиц одобрить расход? - спросила система.

- ДА-ДА! Черт подери ДА!!! - рычу я.

Полусфера, отделяющая меня от нечисти, вновь вспыхнула, переливаясь светом. Я вздрогнул. Черт подери слишком рано! Мне нужно еще шесть секунд до закрытия. Скорлупа разлетелась мелкими осколками, осколки, ударившись о барьер, вспыхнули оранжевым пламенем.

Демон явил себя миру:

- Я РОДИЛСЯ!!! – раздался его мерзкий высокий звук в моих ушах.

- ПОЗВОЛЬ МНЕ ПРАВИТЬ ЭТИМ МИРОМ!!! - заорала лиловая зубастая пасть, брызжа зеленой слюной, две пары ушей заколыхались, огромные злые глаза, уставились прямо на меня.

Я сильнее стиснул зубы. Еще три секунды...

- НЕЕЕЕТ!!! ЧТО ТЫ НАДЕЛАААЛ!!! – заорала бестия. Демон почувствовал, что скоро его выкинет назад.

Из-под чудовища, вылезли сиреневые щупальца, с огромной силой ударившись о барьер, Мои внутренности тут же скрутило от сильнейшей боли. Во рту привкус железа.

- Я РОДИЛСЯ! Я РОДИЛСЯ! Я РОДИЛСЯ! - раскаленным набатом продолжает звучать внутри черепа.

-Изыди! Пшел вон из моей головы! - закричал я.

Лиловый демон пронзительно завизжал и вновь ударил щупальцами, барьер разлетелся десятками искрящихся осколков. Одно из щупалец полетело прямо в меня. В глазах зарябило.

- Закрытие портала, – вновь прозвучал бесстрастный голос.

От хлопка заложило уши. На месте пентаграммы осталась лишь размазанные по полу остатки мелков, да куча дергающейся слизи... Я продолжил смотреть вперед пустым взглядом, лишь полминуты спустя до меня дошло - все закончилось. Я спасен. Нет больше грозной твари. А ведь было очень близко. На сетчатке до сих пор выжжен лиловый образ. А ведь оно почти преуспело. Все органы внутри заболели разом. Уффф отпускает потихоньку, стало чуть легче дышать. Как мне приручать подобного монстра? Кажется, я призвал кого-то не того... А эти призывы гораздо опаснее, чем я думал. Вот тебе и не бойся.

Но повезло, что вовремя среагировал, иначе, думаю, тут бы и закончились мои похождения. Впредь надо бы быть аккуратнее. Может барьер какой подобрать по круче? Да и подлечиться бы не помешало, я тут же принялся рыться в рюкзаке. Я ведь всё еще не полностью его осмотрел, наверняка там есть лекарства... Ага вот оно Пилюли с надписью: «Жри их коль все хреново тупица» кажется они-то мне и нужны, захавал таблетку, боль внутри стала гораздо тише, жар спадает, по разгоряченному телу растекается прохлада.

Кто-то постучал.

- У тебя там все в порядке? - раздался хриплый бас Игана.

Я устало вздохнул.

- Да все хорошо, немного не поладил с питомцем.

- Ну, ты поаккуратнее. Если сам не справишься со скотиной, ты это зови, я быстро угомоню, - проврчал Иган.

Я услышал, как его заплетающиеся шаги затихают. Надо бы проверить статус, перед тем как отключусь. Чувствую, таблеточки начинают действовать. Все потихоньку плывет. Или это просто последствия нуля маны?

Статус:

Имя: Виктор

Раса: Человек

Тип: Герой

Уровень 2

Героическая профессия: Великий призыватель демонов

Способности:

Микропризыв: 0 уровня

Описание:

Призывает кого-то куда-то. Пока что только так...

Прогресс профессии: 5/100 (внимание требуется мана)

Прогресс способности: 15 /100

Характеристики:

Очки жизни: 12/15.

Сила: 1

Ловкость: 2

Интеллект: 6 (Героический бафф)

Выносливость: 3 (1 очко дает 5 ед. жизни и немного крепости...)

Сопротивления:

Магии: 10 ед. (герой)

Физическому урону: 5 ед. (герой)

Повреждению души: 40 ед. (герой)

ОПЫТ: 20/100

Титулы: Пыль на ветру (вы вступили в бой с гораздо более сильным противником, и проиграли с одного удара). Ваша вера в себя ослабла (-10 ед. к защите от повреждения души). Временно, до окончания действия осталось 22 часа...

Глупый байтер (проклятие некроманта настигло вас, 4 разряд как никак, не хрен собачий!) (Метка позволяет некроманту всегда вас находить). Временно, осталось 6 месяцев...

Плеть Ктулху (вас почти задел высокоуровневый демон, ваша регенерация маны снижена на 85 процентов срок 4 суток)

Я крепче сжал зубы. Эта чертова система только и делает что вешает дебаффы, может успокоится? Ладно, едем дальше... По крайней мере, получил ценный опыт, да и способность неплохо скакнула вперед. На пару с профессией. Веки налились свинцом, глаза закрываются, всё я спать.

Твердая деревянная доска нежно встречает меня. Ночь прошла относительно благополучно. Наутро распахнул глаза и почувствовал, что всё дико болит. Конечно, не так сильно, как после боя со стариком, но приятного мало. Еще и спина затекла на грёбаной доске. Зато столбик здоровья все же вернулся на свое место.

Ладно, и не такое переживал в прошлой жизни. Ощущение будто меня с ней разделяет много месяцев, а не трое суток... Покачиваясь как с бодуна, прибираюсь после вчерашнего.

- Ты как? - спрашиваю притихшего в углу Гремблина.

Тот кивнул головой - норма значит.

-Ты заметил уровень вчерашнего демона?

Мотнул головой, а потом кивнул.

-То есть не видел, но что-то знаешь?

Снова кивнул. Затем нацарапал на полу 17 черточек, потом махнул лапками в стороны.

- «Хм», - задумался я. - «Значит больше семнадцатого? Неплохо так, чуть не отлетел от такого, а если там семидесятый заглянул?»

Надеюсь, пока что подобных монстров затягивать в мой уютный кружок по интересам не будет. Иначе даже не знаю, могу и окончательно запаниковать и растеряться, я ведь не железный. Хотя порой так хочется быть пострессоустойчивей, этак раз в десять.

В дверь тяжело стукнули.

- Выходим, - скупно бросил Бергиндольф.

Пять минут спустя зевающие, и голодные мы двинулись вслед за гвардейцами. Все в сборе, только Иган забил на всё и остался валяться в одной из комнат. Ему, видите ли, «еще слишком рано вставать». Эх завидую, всегда найдется тот, кому вставать гораздо позже - суровая правда жизни.

При свете дня, постройки видно гораздо лучше. Я более-менее сориентировался. Значит, наш барак находится во внутренней рощице. Далее идут собственно сама деревня, около пятидесяти домов. Вряд ли тут живут на постоянной основе местные, скорее на манер подвижных поселений на северах. Запах опилок, свежие бревна, строения совсем новые. Зачем они решили построить лагерь в подобной глухомани? Только из соображений безопасности? Может, чтоб герои не сбежали? Или есть иные причины?

Три других барака разделенные стенами, стоят в полукилометре от нас на другой стороне

поселения. Отсюда видно лишь их крыши. В центре, с десятков лавок, пестрящих рекламными вывесками, они пока что закрыты.

Мы прошли мимо всех зданий и направились к высокому двухэтажному строению, по которому сразу видно, что это дом главы.

<http://tl.rulate.ru/book/13926/281717>