Имя: Карак
Раса: Человек
Тип: Местный
Уровень 21
Профессия: Некромант 4 го разряда (после долгого тяжкого труда, некромант 3 разряда переходит на четвертый. Не стоит его недооценивать! Совсем другой уровень силы!)
Характеристики:
Очки жизни: 175/175
Сила: 11
Ловкость: 12
Интеллект: 18
Выносливость: 35
Сопротивления:
Магии: 35 ед. (накидка безумного некроманта и без того пропитана жуткой магией смерти других типов она не потерпит)
Физическому урону: 18 ед. (накидка безумного некроманта заставляет саму сталь трепетать от ужаса)
Повреждению души: 30 ед. (некромант насмотрелся всякого его очень трудно напугать)
ОПЫТ: невозможно определить
Титулы: Ужас из гирнлофта (+10% к мощи заклинаний призыва нежити)

АТАКА: 59-69 ед. урона (души людей напитывают злобой посох древнего сумасшедшего лича)
Скорость: 5
Не обнадеживает, однако как бьет наш рубака?
Имя: Бергендольф
Раса: Человек
Тип: Местный
Уровень 18
Профессия: Рубака
Характеристики:
Очки жизни: 150/150
Сила: 15
Ловкость: 12
Интеллект: 10
Выносливость: 30
Сопротивления:
Магии: 9 ед. (Кираса гвардейца частично защищает и от магии +9 ед.)
Физическому урону: 31 ед. (Кираса гвардейца)

Повреждению души: 10 ед. (Вера в короля придает Рубаке сил.+10 ед.)

ОПЫТ: невозможно определить

Титулы: Первый меч своего села (лучший из худших воинов третьей резиденции короля) (+ 10 ед. к урону, если вы возглавляете отряд)

АТАКА: 38-43 ед. урона (рыцарский меч верного паладина (+15 ед.))

Скорость: 1,2

.....

А теперь очередь подручных некроманта?! Уж очень он самоуверен...

- Оценка!

Оценка невозможна, цель сокрыта туманом мертвых.

-Ути-ути-тю, у нас тут любопытные щеночки хахахахахах! - издевательски воскликнул некромант. Его тупая манера говорить даже меня вывела из себя и как подчиненные его терпят?

В этот момент у одного из гостей отвалился нос. Я вздрогнул. Понятно, значит мертвым всё равно! Карак скинул капюшон и подмигнул мне. Тот самый бородатый грязный ублюдок, который сидел в таверне и злобно зыркал. Внимательно слушал зараза... Так и вижу надпись: «Герой Виктор пал в неравной схватке с хайлевельным иноземным бомжом!»

Сердце в груди застучало еще быстрее. Ну приехали, чувствую, сражение предстоит жаркое. Не паучье чутье конечно подсказывает, но интуиция в таких вещах сроду не подводила...

Значит, отсидеться не получится, а сбежать через ужасный лес? Не думаю, что есть шансы. Если б не охрана, то звери нас бы сразу разорвали. Героев тут все просто обожают... Остался лишь один путь. Задача не выглядит неосуществимой... но чертовски трудной.

Необходимо мое участие в битве. Союзникам нужна помощь, ведь силы явно не равны. Любая убранная соломинка, поможет четырхгорбому верблюду нашей охраны сохранить спину... И желательно стряхнуть с этой самой спины как можно больше гребаного сена!

- Ты не мой хозяин, где мой хозяин? - пищит артефакт.
- Я тут, и это я твой хозяин!
- Heeeeeeeeeeт!*
- Да это правда, я твой хозяин и тебе придется меня слушаться!
- Нет
- Да
- Нет!
- ДА!!!
- Ну ладно.
Я облегченно выдохнул. Так просто?! Надо же
Позолоченное уведомление всплыло перед глазами - зазвучал победный марш!
«Посох упрямого барана» активирован, потенциал раскрыт. Теперь вы его новый хозяин, обходитесь с ним нежно и ласково!
Я почувствовал мощь взятого в руки артефакта, словно магма потекла по моим венам, раскаляя сердце Гхм! Да нет, похоже, обычная радость и немного адреналина

Теперь очередь шапки, нужно поторопиться, звуки боя снаружи становятся громче. Кажется,

там очень жарко. Мои спутники ошарашено наблюдают за этими манипуляции, но благоразумно молчат. Спасибо хоть помешать не пытаются, приняв за сумасшедшего...

Со всей возможной скоростью заскакиваю в карету. Итак, что там говорилось о

Это мой посох и я им буду владеть. Грамотно настраиваюсь... Не забываем об

интеллектуальном подавлении:

сабмиссивности именных артефактов?! Сперва значит посох. Твердо и уверено беру его в руки.

- Ты не мой хозяин!!! Я потерялась!
- Я не твой старый хозяин и это хорошо, я твой новый хозяин и мои предпочтения тебе понравятся!
- Нет, не хочу!
- Тебя и не спрашивают!
- Хорошо! Будь со мной нежен!
Вновь уведомление:
Поздравляем!!! «Шляпа защиты, превозносящая девять небесных врат лунных, жителей последнего пришествия пятого поколения хранителей знаний о жемчуге внутреннего дракона царства ауры в истинном мире искусств смертельных демонических мечников, чернокнижной принцессы», наконец активирована!
Воу воу воу! Я охренел ждать, когда наконец закончится ее название, какое длинное имя, реально кто так называет волшебные предметы?! Навалять бы ему Ладно, времени совсем нет!
C======
Статус:
Имя: Виктор
Раса: Человек
Тип: Герой
Уровень 1
Героическая профессия: Великий призыватель демонов

Характеристики:
Очки жизни: 90/10 (Шляпный барьер (+80))
Сила: 1
Ловкость: 6 (Ловкость мастера шляпы (+5))
Интеллект: 10 (Героический бафф) (В этой шляпе вы кажитесь более умным, чем на самом деле (+5))
Выносливость: 2
Сопротивления:
Магии: 25 ед. (герой) (Шляпа тщательно оберегает своего владельца от клятых колдунов (+10 ед.))
Физическому урону:12 ед. (герой) (Вы столь же упрямы как баран (+7 ед.))
Повреждению души: 40 ед. (герой)
ОПЫТ: 0/100
Титулы: Пыль на ветру (вы вступили в бой с гораздо более сильным противником, и проиграли с одного удара). Ваша вера в себя ослабла (-10 ед. к защите от повреждения души). Временно, до окончания действия осталось 27 часов
АТАКА: 13-16 ед. урона (Посох (огонь))
Скорость: 4
Статус неполный ждите обновлений

Пробую активировать еще и плеть, но она продолжает молчать, ничего не происходит... Все равно неплохо, жить можно, по крайней мере, не рассыплюсь с одного удара. Блин так не хочется выходить, но я помню взгляд Бергендольфа, и знаю статы его воинов, я им нужен! Мне страшно, но в то же время я твердо знаю, что если не выйду, то мы все умрем.

Иду к двери и наваливаюсь на ручку, чего-то замок туговатый, стараюсь надавить на непослушную ручку еще сильнее. Тут на дверь ложится здоровенная лапа, помогая провернуть задвижки. Василий стоит позади в своих перчатках. На тело накинута серебристая кольчуга. Что же здоровяк значит ты со мной? Ну, спасибо.

Он кивает мне. Я ему. Тоже понимает, как обстоят дела. Катерина с Сергеем засели на дальних от выхода сидениях. Сжимают артефакты. Парень все же вытащил свою саблю и дернулся, было, идти с нами на дрожащих ногах, но Василий посадил его обратно, мягко, но уверенно придавив здоровенной ручищей.

- Мы сами справимся, охраняй Катю! - подсказал я. В таком состоянии Серега будет больше мешаться, ему еще нужно время. Да и мне, если честно, тоже.

Ну, с богом! Кругом пыль, не видно ни хрена, крики, мычание нежити, звон металла. Звуки рассекаемого воздуха! Главное что не слышно стонов умирающих союзников...

Вижу, как Бергендольф отступает, он сражается сразу с двумя чужаками. Те носят на руках, похожие на когти из диаблы штуки, длинной с треть метра, и уверенно ими орудуют. Вот тебе и неловкие зомби... Воин отбивается, кружась в вихре стали, искры то и дело сыплются кругом целыми снопами фейерверков.

Я крепче сжал посох. Мда, статы статами, а вот умение и мастерство никто не отменял! Остальная троица неплохо орудует мечами то и дело, исчезая в темной пыли.

Внезапно откуда-то сбоку на нас вышел зомби. Он противно мычит, и машет правой рукой. Левая, похоже, отрублена. С матово блестящих когтей капает кровь. Нога с торчащим кинжалом через шаг шаркает по земле, словно буксует. Его лицо изуродовано до неузнаваемости, а белесые глаза непрерывно бегают как буравчики. Существо яростно размахивает, оставшейся конечностью, как робот, повторяя движения. Наискосок, затем снова прямо и снова наискосок. Вроде бы неуклюже, но делает он это очень резво. Да и расстояние уже шагов пять.

- Отвлеки, я выстрелю с посоха! - быстро пробормотал я Васе.

Здоровяк ни на секунду не замялся и бросился вперед! У него видимо неплохой опыт драк. Он умело отразил первые выпады мертвеца. Первые несколько секунд...

Мертвец продолжил наступать и светящиеся перчатки Васи прямо на глазах стали тускнеть и покрываться трещинками. С каждым заблокированным ударом все четче. Лицо здоровяка покраснело.

- Ну, ты скоро там?! - крикнул он. Что?! Прошло лишь пять секунд! Неужели тварь настолько сильна. И вправду силищи то у нее ого го! Видимо слишком разные статы. Впрочем, осталось недолго. Чувствую как дрожит мой артефакт в предвкушении... - В сторону! - рявнул я. С кончика посоха сорвался маленький с лампочку размером огненный шар. С шипением он врезался в голову зомби, тот сразу же зашипел, и попытался стряхнуть охвативший морду огонь. «Поджег тварину!» - весело заблеял посох. Его слова отчетливо звучали в моей голове. Вот же своенравный предмет... Недолго думая, Василий со всей дури ударил по бледной руке замешкавшейся твари. На удивление, крепкая для неживого. Я поддержал его метнув еще один шар по врагу и, конечно же, промахнулся. Упс, потренироваться бы... Пришлось помогать руками. Я бью по серой харе острым концом посоха, а Васили пробивает с ноги. Нам понадобилось почти два десятка секунд чтоб наконец завалить тварь. Рука нежити перестала двигаться, лишь слегка подергивается. Хриплые звуки прекратились. Напоследок пнув зарвавшуюся тварь я облегчением вздохнул. - Неплохо поработали. - Угу. Но радоваться все же пока рано. Я огляделся.

Бергендольф и Ко похоже успешно развалили противников. Из десятка врагов остался лишь

один. Остальные порубленные остались лежать. Пыль стала медленно оседать.

Тяжело дыша, глава охраны и двое израненных подопечных встали напротив некроманта.

- Хихихихи красиво сражаетесь! Было интересно посмотреть... - сказал Карак. - Еще раз повторюсь, отдадите сопляков??!

Некромант смерил противников презрительным взглядом.

- У вас все еще есть шанс, я до сих пор не потратил маны и пока не планирую этого делать, ну как!? Неужели не не хотите жить?! раздраженно спросил он.
- Со стервятниками переговоров не ведем! отчетливо произнес лидер. Лицо очень злое, в глазах самая настоящая ярость.
- Да будет так! Тьма заклубилась вокруг человека в капюшоне
- Бегите, мы его задержим! выкрикнул нам командир отряда, бросившись вперед.

Однако сразу же изумленно замер. Мимо него в сторону Карака метнулся темный силуэт.

http://tl.rulate.ru/book/13926/280766