Ловко ухватившись за ручку булавы я попробовал его поднять, но в спину чуть слышно что-то щелкнуло и я не отважился продолжать потуги.

Духовный удар (булава)

Ограничения: Сила 180; Член ордена света.

Физ.Атака: 220-240.

Маг. Атака: 180-200.

Сила + 20

Конституция +30

Интеллект +40

Дух +80

30% к урону по нежити.

Вес: 300 кг.

- Героический предмет! Мдаааа вот это характеристики, а требования еще лучше! - как моя челюсть отпала, так обратно и встала на место. Не думая долго я закинул, булаву к себе в инвентарь и пошел собирать лут, попутно я размышлял откуда это странный персонаж в виде монаха взялся, откуда он знает мой ник и статы и почему все ящерицы собрались на его охоту, ведь их было не меньше десяти тысяч! Эти вопросы мучали меня больше всего.

Прошло полчаса и я закончил собирать все что криво лежало на местности и результаты превзошли все мои ожидания!

1050 малых когтей.

975 обломка меча из сырого железа.

820 кусков кожи ящерицы.

115 затуманенных глаз.

9257 жетонов Арду.

Посох бездонной реки

Ограничения: Дух 50

Физ.Атака: 17-35

Маг. Атака: 54-57

Интеллект +7

Дух +8

10% к восстановлении манны

15% к урону водной магии

- Блин не хватает до 50 Духа совсем мало!

Когда я посчитал сколько поднял золота, то сначала не поверил.

- 820 золотых! Аааа, - я закричал словно сам не свой.

А общая сумма у меня вышла почти под тысячу золотых, если предположить, что редкий крафтовый набор одежды я купил за 10 золота, то что же я смогу купить сейчас? И при всем этом я могу продать крафтовые ресурсы, из-за которых у меня почти кончилось место в инвентаре, хотя я его уже расширил до 50 ячеек, потратив на это баснословные 230 золотых, благо одинаковые предметы собираются в стак по 100. Если странный монах не заберет свою булаву, то я точно стану в два раза богаче. Много денег это хорошо, хотя надо понимать, что большую часть моих сбережений заберет прокачка умений.

Я все так же брел вперед, дебаф на -88% уже порядком поднадоел, но мне осталось только двигаться вперед. Пути назад нет!

- 94% и впереди я увидел первый кактус, за всю дорогу, которую я прошел, это определенно был знак, что я двигаюсь в правильном направлении. Моя ходьба с каждым часом становилась все медленней и медленней, было такое ощущение, что гравитация увеличилась в несколько раз и при этом я взбираюсь на высокую гору.

Количество кактусов резко возросло, теперь они были уже на каждом шагу со стороны неизвестности повеяло такой приятной, влажной прохладой. Дебаф достиг 96% и я вышел к границе оазиса, по земле стал виден зеленый ковер из различных растений, высоко в небе я даже смог различить несколько золотистых птичек, которые своим щебетанием создавали приятный слуху музыкальный фон.

Поздравляем вы первый игрок, кто вступил на земли Рауга бессмертного! Это уникальное достижение! Награда: 1 улучшение умений, +5 ко всем характеристикам.

- Мммм, как же хорошо! - я расправил руки в сторону и припал к зеленой травке. После полученного удовольствия и валянии в травке я зашел проверить свой статус.

Имя: Декстер

Уровень: 18

Раса: Энсайн.

Класс: Священник лесной долины.

Профессия: нет

Титулы: Непобедимый(начальный), Борец с тьмой(начальный).

ХП: 2480/2480

МП: 3060/3060

Характеристики:

Сила: 16

Ловкость: 18

Конституция: 16

Интеллект: 68 (22)

Дух: 47 (12)

Физ.Защита: 61

Маг.Защита: 151

Физ. Атака: 158-159

Маг. Атака: 577-579

40% к магии исцеления.

10% к магии улучшения.

45% к магической защите.(5)

30 % к скорости каста.

25% к восстановлению маны.(5)

20% к скорости бега.

20% к скорости освоения магии тьмы.

105% к заклинаниям тьмы.(5)

Навыки:

Активные:

Буйство жизни ур.1 (1000/1000) - вы можете как отнимать так и дарить жизненную энергию урон/восст. 10*интеллект+Маг.Атака. Стоимость: 40. Откат: 5 сек.

Начальное Групповое Исцеление ур.1 (100/100) - моментально дарует 50 ед. всем членам вашей группы. Стоимость: 50. Откат: 10 сек.

Начальное Исцеление ур.3 (500/500) - моментально дарует 10*Инт+Маг.Атака. Стоимость: 50. Откат: 3 сек.

Начальное Восстановление ур.1 (100/100) - восстанавливает 30 хп каждые 2 сек. Длительность: 30 сек. Стоимость: 30. Откат: 40 сек.

Начальное Групповое Восстановление ур.1 (100/100) - восстанавливает 20 хп каждые 2 сек. всем членам группы. Длительность: 30 сек. Стоимость: 25. Откат: 40 сек.

Начальное снятие Проклятья ур.1 (0/100) - снимает проклятие того же уровня с шансом 60%. Стоимость: 40. Откат: 5 сек.

Начальное Нисхождение силы ур.1 (700/700) - увеличивает маг.защиту на 5%, физ.защиту на 5%, маг.атаку на 15%, физ.атаку на 5%, шанс магического критического удара на 5%, шанс физического критического удара на 5%, объем маны на 5%, объем жизни на 5%, скорость на 5%, точность на 5%. Длительность: 20 мин. Стоимость: 440. Откат: 5 сек.

Начальный Щит стихий ур. 1 (100/100) - увеличивает на 5% защиту от огня, воды, ветра, земли, молнии. Длительность: 20 мин. Стоимость: 200. Откат: 5 сек.

Начальная Защита равновесия ур. 1 (100/100) - увеличивает на 5% защиту от света и тьмы. Длительность: 20 мин. Стоимость: 80. Откат: 5 сек.

Побег(раса) - увеличивает скорость на 30%. Длительность: 10 сек. Стоимость: 50. Откат: 1 час.

Пассивные:

Акробатика(раса) - урон полученный от падений снижен на 50%.

Быстрое чтение заклинаний(начальный) - сокращает скорость каста на 30 %.

Повышенная маг. защита(начальный): 10% к маг.защите.

Невербальная магия(редкий) - умение дает возможность активировать магию без произношения навыка вслух, увеличивает скорость каста.

Идущий во тьме(редкий; начальный) - позволяет видеть на расстоянии 40 метров в абсолютной тьме.

Сосуд жизни(редкий; начальный) - Ваш сосуд жизни увеличен на 100*конституция.

Близость к магии тьмы(редкий; начальный) - Вы поглотили эссенцию тьмы, ваше понимание

магии связанной с проклятиями на очень высоком уровне. Все навыки, связанные с тьмой растут в мастерстве на 20% быстрее и имеют удвоенный эффект.

----------Редактор глав категорически отказывается сегодня форматировать текст….. В будущем если наладиться исправлю.

http://tl.rulate.ru/book/13895/284572