Глава 7 - Безымянная гильдия

(От имени Зеоса)

Но почему именно гномы? Как по мне, учитывая произошедшее, это не самая лучшая идея - С удивлением произнес я.

Хм, ссора с одним из их кланов, безусловно, весьма неуместное происшествие, но не такое уж страшное. Бородатые бочонки вечно чем-то недовольны и постоянно с кем-то ругаются. Поэтому вам достаточно поселиться, как можно дальше от клана Боевого молота и их союзников. - Задумчиво ответил Гелрос.

Даже не знаю. Может лучше купить пустой участок и нанять гномов построить дом? - Безусловно, этот вариант намного лучше. Гномы всегда славились качеством своих работ. И таким образом я смогу самостоятельно создать планировку своего дома.

Хм, боюсь “купить пустой участок” у вас как раз не получится. Все земли в центре Южного квартала заняты, а жить на окраинах в постоянном страхе стать первой жертвой тварей из очередного прорыва сомнительное удовольствие. - Произнес Гелрос. С ним сложно не согласиться, так как пустырей в центральной части квартала нелюдей я действительно не видел, а окраины в любом случае плохой выбор.

Тогда возможно стоит приобрести дом у представителей человеческой расы, снести и построить то, что мне нужно? - Поинтересовался я.

Это не плохой вариант, только если вы будете брать дом не в Южном квартале. Видите ли, Зеос, люди, живущие здесь, настолько часто обращаются к разным ростовщикам, что совершенно непонятно кому именно принадлежит то или иное здание. - Пояснил Гелрос.

Хм, жаль. А в остальных кварталах ситуация обстоит иначе? - Решил уточнить я. Может действительно удастся разжиться жильем за крепостной стеной.

Там ситуация получше, но не слишком. В Картарусе имеется реестр земель, и продать участок или дом можно только вместе с внесением необходимых записей. То же самое нужно будет сделать и в том случае если ростовщик захочет забрать дом за долги. Вот только для того чтобы начать давать деньги взаймы необходимо стать членом торговой гильдии, а у них довольно жесткие требования. Так что кроме официальных растравщиков существует и множество теневых. Разумеется, последние не дадут спокойно жить даже темному магу, если решат, что вы посягнули на их собственность. Хм, а может вам поселится возле веселых ребят Транка? Орки хоть и намного более шумные, чем гномы но, тем не менее, тоже предпочитают не лезть в дела соседей. Что скажите? - Предложил еще один вариант Гелрос.

Честно говоря, я уже размышлял над этим вариантом, но, к сожалению, мне пришлось от него отказаться. Орки и занятие магией мало совместимы. - Признался я.

Да, тут вы правы - заниматься магическими исследованиями, когда на улице кто постоянно кричит довольно сложно. - Согласился со мной Гелрос.

Нет, дело не только в шуме.

А в чем, тогда еще?

В особых амулетах орков. Они у них практически везде. Поэтому духи, живущие в них, сильно искажают использование магии. В такой обстановке зелье сварить сложно, что уж говорить о магических изысканиях. - Самое странное, что сами орки, похоже, этого совершенно не замечают.

Если рассматривать проблему с этой стороны, то вы, безусловно, правы. Но, тем не менее, в данном случае вам уж точно не придется беспокоиться о безопасности. Поэтому не стоит отбрасывать этот вариант. По крайней мере, до тех пор, пока не обсудите этот вопрос с Транком. В конце-концов ему намного лучше известно как живут представители его народа. - Произнес Гелрос. Стоит признать что совет, полученный от него, в самом деле, весьма полезен. Мне действительно стоит обсудить этот вопрос с Транком. Более того, насколько мне известно, его ребята в последнее время занимались очисткой близлежащих земель ящеров. Так что ему может быть известно, насколько сильно пострадала моя родная деревня.

Пожалуй, я сейчас же так и поступлю. Что же касается сундуков с запретным камнем, пожалуйста, придержите их некоторое время у себя. Как только я подыщу более-менее приличное пристанище, то сразу же проверю, возможно ли превратить их содержимое во что-то полезное. - Попрощавшись с Гелросом, я отправился к тому месту, где обычно собирались веселые ребята Транка.

Покинув общество крайне “гостеприимных” дроу, я направился к базе безымянной гильдии. Стоит упомянуть, что здание в котором они располагались, выглядело невероятно ужасающе. У всех кто видел его впервые, в головах возникал один и тот же вопрос. “Какого демона оно еще не упало?”.

По внешнему виду этой постройки было очень сложно определить, чем же она являлась изначально. Ходят слухи, что когда-то здесь был склад, но потом орки его немного расширили. Вот только сделали это так, что у гномов попросту не хватило бы крепких слов, чтобы полной мерой охарактеризовать их работу. Двери были настолько перекошены, что попросту не открывались или вели в никуда. Окна встречались в самых неожиданных местах, некоторые коридоры оказывались настолько узкими, что через них было практически невозможно протиснуться. Но самая большая проблема - это материалы, из которых орки построили свою базу. Все дело в том, что они фактически своровали всю древесину и как результат дерево, не прошедшее обработку, начинало гнить. Как только это происходило “мастера строители”

вместо того чтобы заменить поврежденные участки набивали поверх них точно такие же ворованные доски. Поэтому в некоторых местах пол мог провалиться фактически в любой момент, в то время как в других частях здания образовывались огромные наросты из различных заплаток.

На первом этаже этого монструозного строения, как обычно собралось много различных мордоворотов. Кто-то что-то пил, кто-то обсуждал предстоящий поход к отдаленной деревушка, а кто-то развлекался игрой в кости.

Обычно именно на первом этаже гильдий авантюристов находились стенды, на которых висели листочки с различными заданиями и стойка регистрации, где красивые девушки принимали выполненные квесты, а потом выдавали заслуженную награду.

Безымянная гильдия не была исключением, вот только вместо листов с заданиями были деревянные дощечки, но ими никто никогда не пользовался, так как ребята Транка не умели читать. Зачем же тогда они нужны? Тут все просто - ими пользовались “молоденькие” девушки-реестраторши. Все дело в том, что во времена их молодости большинства ребят Транка, да и его самого, еще даже в проекте не было. Иными словами пожилые дамы попросту забывали, какие контракты получила гильдия и что нужно сделать.

Сынок подойди-ка ко мне на минуточку. - Внезапно услышал я старческий голос. Принадлежал он той, кто имел полное право обращаться к любому находящемуся в этом помещении. А именно бабке Транка, великой и грозной шаманке Снаге. Сколько ей лет не могли сказать даже те немногие эльфы, которых каким-то ветром занесло в безымянную гильдию. По их словах, она всегда отвечала за выдачу заданий и за несколько столетий совершенно не изменилась.

Слушаю вас госпожа Снаге. - Сказал я, когда подошел к отдаленному углу, в котором стоял большой стол с множеством различных предметов, что весьма хаотично расположились на нем.

Милок, скажи-ка мне, а зачем ты ребенка мучаешь? Вот что он такого ужасного тебе сделал? - Спросила меня старая орчиха. Естественно этот вопрос поставил меня в тупик, так как я совершенно не понимал, о ком же она говорит.

Простите госпожа, но я не понимаю, о чем идет речь? - Решил уточнить я.

О моем внуке Горбаге. Зачем нужно так издеваться над ребенком. - Внезапно в наш разговор вмешалась Шарку. Хотя яснее не стало. Ио действительно несколько ночей снилась молодому орку и всячески его мучила. То голого в кактусы закинет, то свяжет и посадит за стол со вкуснейшей едой и выпивкой или организует ему торжественную свадьбу с невероятно уродливым троллем. Причем, не забыв нарядить бедного Горбага в платье невесты. Иными словами в глазах Картана и Брегоса, она его скорее ласково бранила, чем действительно мучила. Но показать, как нужно я им не давал, так как молодой орк уж точно не заслужил

подобного.

Хм, даже не знаю, что вам сказать. Моя помощница уже как минимум неделю перестала донимать Горбага. Так что я и в самом деле не понимаю, о каких мучениях идет речь. - Честно признался я.

Какая еще помощница ... ! - Начала возмущаться Шарку, но в этот момент.

Тух. - Снаге врезала посохом свое дочери меж глаз. Правда, относительно не сильно. Хм, похоже, в семье Транка воспитательный процесс продолжается даже после появления седых волос.

Как тебе не стыдно. Мальчика неделю мучила девка, превращая его сны в настоящие кошмары, а ты даже не заметила? - Строго спросила орчиха.

Но мам - Попыталась оправдаться та, однако...

Что мам, я сколько тебе твердила - учись работать со всеми духами! А ты что? “Зачем мне эти темные твари, мне и обычных достаточно”. Ну да, зачем тебе все эти таинства и ритуалы, тебе бы лучше развлекаться охотой вместе с молодыми сопляками. - Назидательно произнесла Снаге.

Ну, ты мать и вспомнила, когда это еще было. Я ведь тогда даже еще отца Транка не встретила. - Парировала Шарку.

Угу, “когда было”, “не встретила”. Упустила ты момент и что теперь делать будешь? Мне скоро помирать, а ты даже мелкого темного духа изгнать не сможешь. Эх. - Сказала старушка и тяжело вздохнула. Стоит отметить, что вокруг нас постоянно шумели так, что этого разговора на повышенных тонах никто не слышал. Или может быть, нас просто не слушали.

Дамы прошу простить, что вмешиваюсь. Но может быть, вы скажите, что же не так с Горбагом? - Этот вопрос нужно выяснить как можно быстрее, иначе и в самом деле придется вступать в гильдию теней. Что само по себе не так уж страшно, но в ежедневном общении с гордыми дроу довольно мало приятных моментов.

Хм, он стал агрессивным, раздражительным и постоянно лезет в драку. - Ответила Снаге.

Простите, но разве не все орки ведут себя схожим образом? – Поинтересовался я.

В общем да, но на бедном мальчике лица нет. Он очень мало спит и только вернувшись домой, снова пытается уйти охотиться или выполнять какое-либо заданий. - Пояснила Шарку.

Причем, чем опасней задача, тем лучше. - Добавила Снаге. Услышав это, я ошарашено замер, так как мне в голову пришла очень неприятная догадка.

А с его братом Больгом, все в порядке? - Поинтересовался я.

С ним все в порядке. Нежели и его тоже будет ожидать что-то подобное? - С ужасом спросила Снаге.

Нет, нет. Не стоит так волноваться. Скажите, а где сейчас Больг и Горбаг? - Поинтересовался я.

Хм, да вот же они. Горбаг, Больг, вы куда опять собрались? Вы же не так давно вернулись. - Внезапно произнесла Шарку.

Батя попросил закинуть несколько посылок. Но мы не станем выходить за пределы Картаруса, так что не стоит так переживать. - Тут же ответил Больг.

Хорошо. Дети подойдите-ка сюда. - Сказала Снаге.

Эх... - Тяжело вздохнули парни, но все же направились в нашу сторону.

Приветствую вас мастер Зеос. - Сказал Больг.

Да, рады встрече. - Поддержал его Гольбах. Стоит признать, что выглядел молодой орк действительно ужасно. Бледно-зеленая кожа, мешки под глазами и странный блеск во взгляде. Похоже моя догадка действительно верна.

Больг, Гольбах не могли бы вы вернуть мне мое оружие. - Я совершил невероятно ужасную ошибку, когда попросту забыл забрать созданное мною кровавое оружие. И теперь оно начало пагубно влиять на своих владельцев.

Мастер Зеос, а вы можете продать мне этот невероятно хороший топор. - Внезапно произнес молодой орк.

Больг, я же предупреждал тебя не идти на поводу у этого оружия? - Тут же спросил я.

Нет, нет. Особые свойства тут совершенно не причем. Просто у оружия идеально подходящая для меня длинна, прекрасный баланс, да и с весом все в порядке - ответил Больг.

Если все действительно так, то просто отыщи хорошего кузнеца и мы сделаем металлическую копию этого оружия. - Произнес я. Хм, похоже у Больга все в порядке и кровавый костяной

топор на него совершенно не влияет.

Эх, хорошо пусть будет так. - Сказал молодой орк и передал мне топор. Как только это произошло, я вбросил его прямо в свою тень, чем слегка удивил всех остальных.

Горбаг, а теперь твоя очередь. - Обратился я ко второму брату.

Я ....я - Начал бормотать парень, отступая назад.

Горбаг? Сейчас же верни тесак. - Тут же сказала Снаге.

Я ... да, никогда! - Выкрикнул Горбаг, после чего, расталкивая всех, кто был у него на пути, выбежал на улицу.

Поймайте его! - Приказал я, а потом создал несколько големов охотников и отправил их преследовать сбежавшего орка.

Больг, немедленно найди отца, и верните Горбага, пока он не натворил глупостей. - Приказала Снаге. Услышав ее слова, парень немедленно отправился на следующий этаж. Все это время на нас все также никто не обращал внимания. Орки и все остальные присутствующие совершенно спокойно занимались своими делами. Черт, да тут убить могут и никто даже не заметит.

Что, что с ним? - Спросила Шарку.

Его костный тесак - это темное одержимое оружие. Мальчик попал в полную зависимость от него и теперь даже не соображает, что он делает. - Тяжелым голосом произнесла Снаге и с упреком посмотрела на меня.

Не стоит так переживать. Я бы не стал вот так просто отдавать одержимое оружие. Тесак Горбага, как и топор Больга созданы из костей одичавших и поэтому постоянно жаждут крови. Но если дух воина силен, это не оказывает на него никакого влияния. Более того, со временем оружие признает своего владельца полноправным хозяином и начинает подстраиваться под его потребности. Именно поэтому Больг и считает свой топор практически идеальным. Кстати говоря, вы можете отдать Больгу топор только в том случае, если за следующую неделю он сможет подобрать себе другое оружие. Это будет означать, что он не попал в зависимость от этого топора. - Сказал я и, вытащив из тени предмет разговора, положил его на стол.

Вших-вших - Когда топор оказался на столешнице, все лежащие на ней защитные амулеты начали, словно испугавшись, отодвигаться от него.

А ... а это не опасно? Не станет ли Больг, таким же как Горбаг? - Тут же поинтересовалась

Шарку.

Если сумеет доказать, что топор для него не более чем инструмент, то нет. Впрочем, и так видно, что кровавое оружие на него никак не влияло. - Пояснил я.

А тебе, милок, не жаль расставаться с настолько хорошей вещью? - Спросил Снаге и ударила свою дочь по руке. Последняя как раз пыталась забрать топор со стола.

Нет, не жалко. Топор действительно подстроился под руку Больга, а это значит, что для всех остальных он не только бесполезен, но и опасен. - Оружие, нашедшее себе хозяина, будет атаковать любого, кто осмелится им воспользоваться. Впрочем, это не значит, что его и вовсе нельзя трогать. Просто не стоит пытаться сделать это со злым умыслом или желанием отобрать оружие у владельца.

А зачем темному магу создавать нечто подобное? - Спросила у меня Шарку. Тем временем Снаге с трудом поднявшись, спрятала топор в сундук, что стоял за ее спиной.

Согласен. Это оружие действительно немного опасное, но оно значительно лучше металлического, так как в нем можно хранить дополнительную темную энергию. К тому же оно позволяет красть жизненные силы у поверженных врагов и тем самым излечивать свои раны. - Ответил я. В данном случае лучше не скрывать особые свойства созданного мной оружия, иначе их попросту придумают. Естественно после подобного начнут ползти различные слухи, что могут осложнить мою жизнь.

Что происходит! – Спросил, подбежавший к нам, Транк. Стоит отметить, что его появление смогло заинтересовать всех остальных собравшихся в зале. После чего я вздохнул с облегчением, так как уже начал считать, что меня окружают хорошо сделанные, но крайне негибкие иллюзии.

Горбаг попал под влияние магического оружия и сейчас может натворить очень много глупостей. - Произнесла Шарку.

Понял. Народ, собираемся и идем искать этого болвана. Как только найдете бейте по шее и тащите сюда. - Громко произнес Транк. Однако в это же время вернулись мои теневые големы. Двое из них тянули Горбака, а третий нес костяной меч.

С ним все в порядке? - Поинтересовался Транк.

Да, все хорошо. На самом деле мои марионетки даже не прикасались к нему. Он, пробежав значительную дистанцию, просто свалился без сил. Так что сейчас Горбагу нужно хорошо отдохнуть, тесак вытащил из него довольно много сил. - Пояснил я.

Хорошо. Больг отнеси брата домой, ему действительно стоит отдохнуть. В последние дни он

едва передвигал ноги. - После этих слов молодой орк с несколькими помощниками унесли жертву моего кровавого тесака. Тем временем Транк, подойдя к третьему теневому голему, внезапно забрал у него костяное оружие.

Выходит все произошло из-за этого тесака? Хм, странно, но я ничего не чувствую. - Задумчиво произнес лидер безымянной гильдии.

В этом нет ничего удивительного. Тесак воздействует очень и очень медленно. - Ответил я.

Ничего себе медленно, у этого балбеса он пробыл в руках меньше двух недель и едва не свел с ума. - С сарказмом сказал Транк.

Хм, если честно, то случай с Горбагом меня весьма удивил. Даже самый бесхарактерный человек не попал бы настолько быстро под влияние этого оружия. Скажите, а у вас в роду часом северян-берсеркеров не было? - Поинтересовался я.

Эльф его знает. Мать, батя был северянином, но вроде как самым обычным воином, ведь так? - Спросил Транк у шаманки.

Твой отец, да. Но вот дед вроде как действительно был берсеркером. Но причем тут это? - Поинтересовалась Шарку.

Берсеркеры слишком легко впадают в боевое безумие и, похоже, Больг уверенно становится одним из них, раз тесак настолько легко смог давить на его жажду крови. - Пояснил я.

Ааа. Хм, а что если ... - Транк хотел у меня еще что-то спросить, но тут в здание гильдии влетел Баллин и с криками: “Прочь с дороги лоботрясы!!!” начал пробиваться к нам. Стоит отметить, что выглядело все весьма необычно. Маленький гном с легкостью отодвигал в сторону здоровенных орков.

Транк, Транк, ты темного мага не видел?! - Покричал гном, когда заметил главу веселых ребят. После того как Транк приказал своим подчиненным отправится на поиски Горбага, все встали со своих мест и пока не спешили садиться обратно, с интересом наблюдая за происходящим.

Видел. - Совершенно спокойным голосом ответил орк.

Где? - Тут же выпалил гном.

Да вон он стоит. - Произнес орк и ткнул в мою сторону тесаком.

О, мастер Зеос, мне очень срочно нужна ваша помощь. - Тут же произнес Баллин, как только посмотрел в мою сторону.

Хорошо, я обязательно вас выслушаю, Транк верните пожалуйста тесак. - Сказал я и протянул руку, чтобы забрать оружие.

Как будет угодно темному магу - сказал орк. Но, даже передав его мне, не отпустил ручку.

Транк? – Черт, неужели оно подействовало и на него? Если это действительно так, то одолеть опытного воина, оснащенного таким оружием будет довольно не просто.

Вот ведь, эльф меня забери, хлясь - Поняв что не может разжать правую руку, Транк ударил по ней левой и, наконец, отпустил костяной тесак.

Да чтоб меня эльфы зацеловали, я же его только взял. - Сказал Транк, ошарашено глядя на оружие в моей руке.

Милок, эта вещь очень опасная. Ее следует надежно спрятать. - Посоветовала мне старая орчиха.

Нет, это оружие поняло, что может быть главным и теперь его можно только уничтожить. - Как только будет время, немедленно растворю его в кислоте. Хотя нет, это слишком расточительно, лучше сотру кость в порошок и приготовлю несколько зелий, вызывающих боевую ярость у любого, кто их выпьет.

Ну, вам виднее. Так представление закончилось, идите заниматься своими делами. - Разогнав толпу зевак, Транк отправился проверить как там Горбаг. Две шаманки ушли вместе с ним, оставив регистратуру абсолютно бесхозной. Изначально планировалось, что им будет помогать Эрна, но девушке намного больше нравилось выполнять задания, а не раздавать их.

Баллин, что у вас случилось? Что за срочность? - Несколько часов назад все было более-менее нормально. А тут у гнома такой вид, словно он, пытаясь отыскать меня, проверил половину Южного квартала.

Бифура прокляли…

==========

Имя - Матеус Арвейн (Зеос).

Раса – Лорд теней.

Возраст 15 лет.

Деньги – 4 золотых 20 серебряных 504 медных монеты.

Имущество – Пара мужских костюмов. Бомба на шее. Средство связи с герцогом Генрихом, Серебряный диплом мастера знахаря (Маритин), Золотой диплом мастера знахаря (Зеос). Костяной нож, четыре кровавый костяных кинжала. кровавый костяной клинок, кровавый костяной тесак, обезумевший кровавый костяной тесак, книга с рецептами бабушки Иде.

Теневые камни наполненные маной – 10 шт.

Теневой маяк.

Освоенное оружие

Лук.

Меч.

Кинжалы - метательное

Булава

Активные проклятия:

Законопослушный – Вы всегда следуете и четко исполняете законы скитальцев. Не распространяется на законы страны или мира в которой вы проживаете.

Воля главы рода – Вас приняли в древний род и теперь вы обязаны исполнять все что вам прикажут старшие.

Мое слово закон - Вы всегда держите данное вами слово.

Обещания

Похитить Анастасию.

Не прогонять Картана и его соратников.

Активные силы.

Регенерация - высший уровень.

Аура ужаса - начальный уровень 3

Ядовитая кровь - начальный уровень 1

Воин - начальный уровень 10.

Маг - начальный уровень 23.

Доминатор - начальный уровень 37.

Первостепенные задачи

Помочь Бифуру

Узнать как дела в деревне.

Обзавестись своим собственным домом

Завершить вступление в гильдию Транка

Отпраздновать нелегкую победу, над грозным противником

Изучить Запрещенный камень и все остальные растения украденные у клана Боевого молота.

Найти или оборудовать мастерскую.

Найти подопытных.

==========

Редакторы: Olga

http://tl.rulate.ru/book/13860/483670