«Статус»

[Имя: Ранд

Вид: Магическая слизь

Уровень: 20

Статус: Здоров

Физ. атака: 43

Маг. атака: -20

Физ. Зашита: 430%

Маг. Защита: -200%

Сила: 30

Ловкость: 10

Сжатие: 330

Особенности:

«Маг. Слизь: уязвимость к магии и сопротивление физ. урону»

«Землеройка: увеличение скорости копания»

Способности:

«Мимикрия» «Поглощение слизи» «Яд»

Навыки:

«Тело из магии» «Регенерация Маг. Слизи» «Единство душ»]

Пробежавшись глазами по статусу, я таки смог найти причину, по которой я все еще остаюсь таким мелким, очевидно, что дело в уникальной характеристике, «Сжатие», появившейся после приобретения формы волка.

Тогда, я даже не смотрел на неё, так как считал, что это была обычная характеристика, навроде силы и ловкости, да и значения не достигали и пяти, чтобы обращать на них внимание.

Однако теперь, стоило разобраться во всём этом. Я обратился к системе.

[Сжатие – уникальная характеристика магических слизней с навыком мимикрия, отображает в цифровом значении уровень плотности тела.]

[Яд – после поглощения большого количество ядов, позволяет создавать слабый яд с любым эффектом]

[Единство душ – вы долгое время добровольно отдавали свою магическую силу другому существу, со схожей с вашей, душой. Опыт распределяется поровну. Чтение мыслей друг

друга. Пока жив один, второй не умрёт]

К сожалению, хотя мои догадки по поводу уникальной характеристики и подтвердились, по факту это не имеет значения, так как это и так было очевидно.

Когда я увидел новую способность я невольно вспомнил про все те яды, что я хранил в своих когтях, из-за невозможности их поглотить, как оказалось, все они уже давно поглотились и преобразовались в новую способность, скорее всего некоторые вещи, такие как яд, просто сложно поглотить, из-за чего это занимает больше времени.

Что до навыка, с первого взгляда очевидно, что это был чит, даже несмотря на то, что мы будем получать урезанное количество опыта, в угоду его распределения между нами, и то что мы и так могли общаться с помощью мыслей, «пока жив один, второй не умрёт» довольно читерноя особенность, особенно в нашей ситуации.

Спросив об этом Бишу, она подтвердила, что тоже получила этот навык.

Подумав об этом, мне казалось, что нам сильно повезло приобрести подобный навык, ничего толком не делая.

Однако проблема моего роста так и осталась, так что я решил немного поэкспериментировать с формами монстров, в надежде что смогу что-нибудь придумать.

В первую очередь я проверил свойства каждой формы.

[Чёрный волк – маскировка в темноте и увеличение скорости бега в ночное время]

[Шипастый ящер – небольшое увеличение физ. урона]

[Белая двухвостая лиса – увеличение скорости и манёвренности]

[Рогатая змея – небольшое сопротивление урону и увеличение физ. урона]

[Вепрь-бегемот – сильное уменьшение скорости передвижения и большое увеличение физ. урона]

[Рука хаоса – среднее сопротивление маг. урону]

[Землеройка – увеличение скорости копания]

[Сумеречный червь – ночное зрение и увеличение скорости под землёй]

Хотя съеденных мною зверей было приличное количество, они не отличались разнообразием, впрочем, учитывая способ «охоты» этого уже было достаточно много.

К сожалению, никого прямоходящего среди всего не было, а единственного кого можно было причислить к этой категории, сейчас разделывают охотники, и я сомневаюсь, что они оставят мне что-то кроме костей, так что скорее всего, мне еще предстоит побродить по этому лесу.

Говоря об охотниках, судя по всему, им понадобится немалое количество времени, чтобы разделать тушу этого медведя, так что я решил уйти из этого места.

Прокопавшись под землёй метров десять, я выкопался за одним из деревьев и перевоплотившись в белого лиса, побежал в противоположную от охотников сторону, к

счастью, вокруг было достаточно много деревьев чтобы меня не заметили.

Я бежал через лес и периодически поглядывал на статус, пытаясь понять, как мне изменить свой рост, через пол часа лёгкого бега случилось сразу два открытия.

Во-первых, я заметил, что, находясь в форме лиса, в статусе эта форма отображается немного иначе.

[Полукровка: лис и волк – увеличение скорости и манёвренности, малая маскировка в темноте и малое увеличение скорости бега в ночное время]

Скорее всего, так происходило из-за того, что я на автомате заменил брюхо у этой формы на волчье, так как помнил, что в прошлый раз оно отсутствовало, хотя этой проблемы уже и нет.

Так же, изменения коснулись и характеристик, сейчас они отличались от тех, когда я был в форме землеройки.

[Сила: 23

Ловкость: 70]

Очевидно, что характеристики зависят от формы, в которой я нахожусь.

Во-вторых, мне наконец-то удалось изменить размер своего тела, из-за чего я потерял баланс и врезался в дерево…

- Какой оригинальный способ затормозить. (Биша)

- Спасибо, стараюсь. (Ранд)

Получив подколку от Биши, я быстро нашел место, белее менее свободное от деревьев, и попытался повторить свой подвиг, в этот раз изменения произошли без происшествий и теперь я был размером со взрослого лиса.

Как я понял изменения происходят при попытке воздействовать на характеристику «сжатие», к примеру чтобы стать больше, нужно просто подумать о том, чтобы уменьшить её значение и наоборот, однако для увеличения характеристики есть предел, хотя я и не уверен, от чего он зависит, но он точно есть.

- Поздравляю, отныне ты сможешь стать большим и сильным, и тебе даже не нужно кушать кашку бочками! (Биша)

- Твоя саркастичность с каждой попыткой пошутить опускается до нуля. Прекрати. (Ранд)

- Даже если моя саркастичность уйдёт в минус, она все равно будет моей! Так что терпи мой слизень, ибо мне скучно и выбора у тебя нет. (Биша)

- Засранка. (Ранд)

- Какая есть. (Биша)

Так, переговариваясь с Бишей, я понемногу осваивался со своими новыми умениями.

Прошло примерно 5 часов с того момента как мы ушли от отряда охотников, солнце уже было в

зените и лес купался в его лучах.

Я шел неспешным шагом, пытаясь найти что-нибудь интересное, я решил оставить форму двухвостого белого лиса в качестве основной, всё-таки увеличенная на постоянной основе скорость, звучит намного лучше, чем маскировка и скорость бега исключительно в тёмное время.

Так что сейчас я был именно в этой форме, однако в отличие от обычного представителя семейства лисьих, я был куда большего размера чем они, примерно в два с половиной раза, на что ушло две пятых от всех очков сжатия, остальные характеристики так же повысились в 2.5 раза.

Мы шли довольно долгое время, пока не наткнулись на интересное событие.

Сначала я услышал голоса людей, и так как это не мог быть тот отряд, я ведомый любопытством пошел в их сторону, приблизившись достаточно близко чтобы можно было хорошо их видеть, перед нами предстала любопытная картина.

Двое громил с двуручными топорами на спинах, устанавливали нечто, напоминающее железную клетку, немного в стороне от них были еще двое, низкорослый мужчина с длинным луком и молодая девушка в каких-то лохмотьях.

- И что они делают? (Биша)

- Дай-ка подумать, мы имеем: клетку, рабыню, лес… хмм а фиг их знает чо им тут надо, давай немного понаблюдаем. (Ранд)

После того как двое громил установили клетку, низкорослый лучник, проверив надёжность клетки, завёл в неё рабыню и привязал её к дальней от входа стенке.

- Ты заметил? (Биша)

- Ага, у неё хвост. (Ранд)

Да, когда они заходили в клетку, у той рабыни отчётливо виднелся самый натуральный лисий хвост!

- Мы спасём её. (Ранд)

Сказал я без тени сомнения, что совершенно естественно для такого фаната неко как я, девушка с пушистым хвостиком попала в беду? О чём тут вообще говорить?

- Ты уверен в этом? Она ведь и так полумёртвая, зачем она нам? (Биша)

- Как это зачем? А как же еще нам «создать» тебе новое тело? (Ранд)

- Извращенец. (Биша)

- Какой есть. (Ранд)

А? Что? Строить из себя героя чтобы завоевать её сердце? Пфф, вы там чо, сума сошли что ли? Хэй ну серьёзно, какой порядочный слизень будет спрашивать свою жертву хочет ли она ей быть?

http://tl.rulate.ru/book/13839/299757