Глава 64: Выбор

"Уууу, объелась. Так что ты там спрашивал?"(Сара)

"А, точно. Ты нашла босса этого подземелья?"(Кельвин)

Саре очень понравились рисовые шарики(Онигири) Эфил, поэтому я решил расспросить её обо всем после обеда, и чуть совсем не забыл про босса.

"А, ну да. Я нашла похожего на него монстра."(Сара)

Сара с гордостью выпячивает свою красивую грудь. От этого зрелища, у меня чуть кровь носом не пошла.

"Как он выглядел?" - собрался с мыслями и спросил Кельвин.

"Это Водный Дракон. Такого я давным-давно видела в книгах."(Сара)

Водный дракон..... Наконец-то мы нашли дракона. Как раса они должны быть самым сильным видом наряду с демонами и ангелами. Если этот дракон низшего класса, то даже "сегодняшние" Герои смогут с ним справиться, но скорее всего, его сила должна быть на уровне S ранга, поэтому он и стал боссом "Пещеры Морского Дракона", что само по себе уже показывает его силу.

"Босс подземелья? Колетт говорила, что Воскрешение Короля Демонов придало ему сил."(Тоя)

"Колетт? Жрица Дерамису?"(Кельвин)

"Да, та, кто призвала нас в этот мир. Во время того разговора я ещё не мог понять, что к чему, и был просто шокирован....."(Тоя)

"Когда я разговаривал со всеми в классе, на полу внезапно появлялся магический круг. После, в глазах внезапно потемнело, и, словно во сне, передо мной предстала богиня..... Когда я очнулся, то уже находился в соборе Дерамису."(Тоя продолжил)

(Призванные значит, да...? Явно не как я...)

"Да, кстати, Герои, что вы вообще знаете о подземельях?"(Кельвин)

"В этих местах плотное скопление маны, поэтому в них обитают различные монстры. Обычно подземелья в прошлом являлись древними храмами, заброшенными пещерами, или местами, где произошел какой-нибудь масштабный опасный инцидент. Даже если такие места и называют подземельями, ими могут быть даже леса, лабиринты и т.п.. С другой стороны, в них находится много редких предметов и сокровищ, поэтому они являются излюбленными местами для авантюристов. Обычно, в самой глубокой или дальней его части обитает босс подземелья, и Гильдия всегда вывешивает задание на его уничтожение."(Сецуна)

"Да, правильно. Вы много знаете."(Кельвин)

"Когда мы были в Дерамису, мы отправлялись в подземелья для уничтожения боссов. Однако большинство подземелий были ниже С-ранга."(Тоя)

"Как я понял, у вас есть боевой опыт с боссом. Так почему вы думаете, что гильдия попросит вас подчинить босса?"(Кельвин)

(п/п - часто пишется слово именно "подчинить", в данном случае имеется ввиду "уничтожить", поэтому буду использоваться и так, и так)

"Ну, босс - это мощный монстр, и в добавок, чем ниже авантюристы спустятся в подземелье, тем возрастает для них опасность."(Сецуна)

"Нам необходимо его подчинить. Поскольку в подземельях с боссами высока вероятность появления других монстров, то и выход монстров из подземелья также будет увеличиваться. Естественно, урон окружающей местности увеличится пропорционально покинувшим

монстрам подземелье."(Тоя)

"Если вы победите босса, то на некоторое время увеличенная активность монстров уменьшится… Я слышал, что босс также будет периодически оживать."(Кельвин)

"Да, поэтому гильдия часто отправляет запросы на убийство босса. Если его убить, то он всё равно рано или поздно возродится, порой на это уходят десятилетия, независимо от того, насколько коротким будет длиться год ... Помимо того, что цикл возрождения быстрый, так до него ещё и трудно добраться. Проблема этого города заключается в том, что хоть здесь монстры и слабые по сравнению с другими четырьмя странами, но недавно после Появления Короля Демонов, возродился местный босс, эквивалентный классу А."(Герои)

На самом деле, я отвечаю за зачистку подземелий В-ранга вокруг Пазу. К счастью, их не так много, но если задуматься после их слов, Рио слишком много на меня свалил.

"Теперь наша цель покорить подземелье ранга А "Пещера Морского Дракона". Так на сколько силен здесь босс?"(Тоя)

".....Монстр S-класса"(Сара)

Четверо замерли с разинутыми ртами.

"Скоро вам отплывать на Запад. Пора завершать вашу тренировку. Сара, пожалуйста, отведи нас к боссу."(Кельвин)

"Да, конечно, пойдемте, тут не так далеко."(Сара)

Следуя за Сарой, мы проходили по скрытым проходам мимо разрушенных ловушек. Странно, по пути мы так и не встретили монстров, походу она уничтожила их всех поблизости.

"О, вот где была комната монстров."(Кельвин)

Большая полая пещера, окруженная водой. Ближе к стене, уровень воды увеличивался. Возможно, из неё один за другим и появлялись монстры. В неглубоком месте в воде плавали их остатки и окрашивали поверхность воды в красный цвет.

Чтобы показать Героям, насколько опасна комната с монстрами, я ранее сообщил Клото не поглощать их. Так что, только по возвращении домой, Клото сможет с ними расправиться.

"Вау, потрясающе.....! Мы сражались только с несколькими гигантскими Осьминогами, и то не подряд, но сколько монстров было здесь!?"(Тоя)

"Трудно сказать, так как трупы разорваны в клочья, но, возможно, десятки ... сотни?"(Сецуна)

"Из-за того что я сражалась на пару с Клото - не получилось посчитать. Хотя они продолжали появляться достаточно долго."(Сара)

Конечно, остатки Гигантских Осьминогов также были разбросаны по всей комнате. С помощью нестандартных способностей Клото и Сары, удалось без особых проблем разобраться с этой комнатой или пробиться силой к выходу, но если это были бы Герои, то они бы точно оказались в ней заперты, и навряд ли смогли бы справится с таким количеством монстров сами. Да кого "навряд ли", они быстро там погибнут.

"Если вы планируете пройти через комнату монстров, не подражайте ей и не нападайте как она в лоб. Сражайтесь нормально и адекватно оценивайте ситуацию. Создайте благоприятную для себя ситуацию. Если не хотите погибнуть."(Кельвин)

"Ммм, значит, я выгляжу как идиотка?"(Сара)

"А.. ну, подожди, опусти кулак, я же такого не сказал..."(Кельвин)

(И снова она всё не так поняла, ей надо быть по спокойнее, но получится ли… не-е-е-е, навряд ли. И, пожалуйста, опусти уже свой кулак.)

□□□

"Вижу его. Похоже, он спит на дне водоема."(Тоя)

"Он большой."(Нана)

"Крупный."(Сецуна)

"Очень большой."(Мияби)

Жилищем босса было огромное подземное озеро. Бледный свет падал из зазора стены на озеро, и то переливалось различными красками. Весь этот вид выглядел фантастично и очень красиво. Однако в подземном озере таилась большая тень. Это и был Водный Дракон.

"Он пытается не показываться, поэтому, похоже, и спит в тени скалы, но его всё равно не трудно заметить."(Сара)

"………"(Герои)

Четверо продолжают наблюдать за драконом.

"Ну, как я уже говорил, босс подземелья принесет беду в близлежащие города и страны. И если его быстро не убить, то все подвергнутся опасности. Что вы будете делать?"(Кельвин)

Это мой последний тест. Путь, который выбрал Тоя....

"... Мы не сможем победить его с нынешними силами. Лучше сбежать."(Тоя)

"Вы уверены? Народ Тораджа может пострадать."(Кельвин)

"Я не могу позволить своим товарищам погибнуть напрасно. И больше не буду повторять свои ошибки. Я больше не планирую ввязываться в безрассудные сражения. Мы отступим, подумаем о контрмерах, и только потом сделаем всё возможное для предотвращения этой проблемы."(Тоя)

После того, как Тоя всё это произнёс, Сецуна, Нана, и Мияби тоже кивнули.

".....Правильный ответ. Не забывай своих слов."(Кельвин)

Всем спасибо за чтение!)

http://tl.rulate.ru/book/13649/540412