

Передо мною две твари невиданные. Позади тупик или неизвестность, в которой скорей всего ещё больше тварей, и раз они не пришли на звук прошлой битвы, то следить за спиной не потребуется. Ну, я надеюсь на это.

Ситуация, я вам скажу, та ещё. Только что закончил относительно трудный бой, а через пару минут подходят двое. И при этом один из них арбалетчик со щитом. Вторая зверушка хоть и страшная, но не думаю, что она сможет принести много проблем. Может две головы это и хорошо, но третья явно будет лишней.

Стояли мы около пяти минут. Они разглядывали меня, оценивали, прямо как я. Это и самое худшее. Простой противник не обладал и толикой разума лишь голые инстинкты, а эти явно им обладают. Или, по крайней мере скелет явно задумался. Лучше не давать ему строить хоть какую-нибудь стратегию.

Семь метров. Пытаюсь в несколько рывков преодолеть расстояние. Химера мне начинает двигаться одновременно со мною. Нежить делает первый выстрел. Ухожу с его траектории, и попадаю в пасть сразу к двух головам. Уклоняюсь от средней, а боковой отдаю меч. Перемещаюсь прямо к хвосту. Обе змеи целятся в шею. Хватаю ближайшую голову и одновременно обратным хватом беру меч. Резко выдёргиваю из пасти и отрезаю под корень хвост.

YYYYYYYYAAAAAAAAAAAAAPPPPPPPPPP

Крик полный боли издаётся из трёх голов. Она пытается достать лапой. Отпрыгиваю в сторону прыжком. Боковым зрением вижу отблеск металла.

ДЗЗЗИИИИНЬ

Успеваю поставить блок, но из-за дополнительного импульса врезаюсь в стену. Ударяюсь головой, и на мгновение темнеет в глазах. Как прошло, увидел три широко раскрытых зубастых рта, идущие в моём направлении. Решаю рискнуть и иду на пролом к средней. Пронзаю насквозь, а зверюга, не ожидавшая такого, замирает. Сразу же, взбираюсь на её спину, одновременно делая круговое движение мечом. Очнувшись пытается сбросить, но не даю такого шанса и взобравшись быстро отрезаю одну из боковых голов.

AAAAAyyyyyy

Крик полный боли и отчаяния издаёт последняя голова, при этом падая на бок. Спрыгиваю со спины и в середине прыжка чую позади опасность. Отклоняю голову и стрела лишь царапает щёку. После приземления быстро двигаюсь к арбалетчику, уклоняясь от его выстрелов. Пытаюсь достать голову, но меня блокирует его щит.

ДЗИИИИИНЬ... ТШАААААААА

После соприкосновения с щитом, объатым его фиолетовым огнём, меч покрывается ржавчиной. Чёрт, скелет постоянно защищается, и даже не атакует. Да и, это неприятное онемение...

Онемение?...

IIIIIAAAAAAAAAA

Бл№%\$!!! Так вот, что за пламя! Совсем про него забыл! Да, почему так больно?!!

-Внимание! Вы получили несовместимое с жизнью ранение. Было активировано [Умение] «Презрение к Смерти». У вас 30 секунд на завершение боя и лечения. Отчёт начался.

Чёрт, чёрт, чёрт. Как же выбираться из этого дерьма!!! Пытаюсь быстро его обойти, но он постоянно движется одновременно со мной.

RRRRRRRRRRRRRRRR

Бл№. Я же думал, что он уже не встанет...

-У вас осталось 20 секунд.

Была, не была. Хватаю за верх щита, не обращая на боль. И быстро перепрыгиваю. Как вовремя, почти пятки не откусили. А эта «дорогая» нежить уже ждала меня с арбалетом на изготовке. Подставляю руку, и после попадания боль усиливается в несколько раз. Но, не обращая внимания на неё, оказываюсь за его спиной. Рубящим ударом сверху низ «убиваю» его.

-У вас осталось 10 секунд.

Быстро ухожу в бок и вижу, как остатки химеры, пробивают средней головой щит. Не даю ей насладиться своим прекрасным действием, отправляя верхнюю часть последней целой головы в полёт.

И БЫСТРО ИЩУ ЧТО-НИБУДЬ В ЭТОМ ***** И ***** КОЛЬЦЕ!!!

Хааааааааа...

Мне повезло, что там оказалась эта бутылочка. Залпом выпиваю её, и чувствую как по телу разливается приятное тепло. Медленно спускаюсь на пол и уже в полу слышу голос...

-Действий «Презрение к Смерти» закончилось. Поздравляю, вы выжили! [Умение] уходит на 36 часовую перезарядку. Будте осторожно.

Ясно. Ну ладно, сейчас отдохну и можно в путь.

Во время отдыха было на удивление спокойно. Насчет трофеев... Короче всё плохо. Ничего полезного из них извлечь нельзя, по крайней мере без соответствующих способностей и инструментов. В кольце их так же не оказалось, но нашлось много другого полезного. 7 зелий здоровья, 19 для маны, ещё около 16 неизвестных, два меча, комплект доспехов и много всякой всячины, как например каких-то монет. Решил оставить, вдруг в будущем пригодится.

На самом деле мне и вправду повезло, что в кольце время не замедляется, а полностью останавливается. Без этого я точно бы закончил бы на этом месте. Раз так, то как только выберусь отсюда, то узнаю что-нибудь про магию лечения или что-то подобное.

И я продолжил своё «путешествие». Сражаться приходилось постоянно, иногда в основном с теми самыми гулями-скелетами, но только в группе. А компашка как с моим вторым боем выходила очень редко. Похоже, я очень «везучий». Однажды, моё «Шестое Чувство» так заголосило, что я решил спрятаться... Вот только в этой прямой кишке негде это сделать. Так что пришлось лезть на потолок, буквально. Сделал я это и пытаюсь не свалиться, а после

увидел его.

Лошадь, у которой из всех отверстий идёт какой-то кровавый свет. А на ней всадник... безголовый. В одной из рук тыква, издающая смех, который заставляет тебя цепенеть и корчиться от отвращения. И при этом я услышал его лишь после того как увидел саму тыкву, что только нагоняло жути. А за ними идёт зелёный дым.

Короче, напугался я знатно. И утвердился в своём решении свалить из этих катакомб скорее. Провёл я в них времени знатно. Даже успел ещё раз своё легендарное умение применить с последующей перезарядкой. Еда и вода в кольце была в достатке. Мне так же ещё попадалось таких несколько, однако брать можно максимум один на одну руку, иначе произойдёт конфликт между их пространств. Так что для тех, кто например: использует двуручный меч и то лучше только одно носить. Надеюсь понятно по каким причинам.

И вот спустя хрен знает сколько времени я наконец увидел солнечный свет.

<http://tl.rulate.ru/book/13513/265892>