

- Дрим, дорогой, что-то ты не спешишь обрадовать стариков своим присутствием. Любава в шесть утра срочно выехала в цитадель ордена. Дорога туда неблизкая, минимум пару дней пути. Недавно на юге княжества обезлюдела целая деревня, и никто не знает куда делись её жители. Мы предположили, что это связано с семенами скверны, но никаких доказательств у нас нет. Князь и его приближённые делают вид, что ничего не происходит. Не удивлюсь если они сами замешаны в этом, но опять же - это только мои домыслы. Она надеется найти там хоть какую-то информации о Зулладане и скверне или о способах борьбы с ней. Хотя сомневаюсь, что у неё получится, в своё время я провела там очень много времени, но ничего об этом в книгах не видела - с ходу вывалила на меня кучу новой информации Агафья.

- Да уж, послал бог ученика - мало того что грубиян, так ещё и соня оказывается - внёс свою лепту Пробиус. Конечно, куда ж без старого ворчуна.

- И вам доброго утра. Я тоже рад вас видеть! Я давно уже проснулся - профессию повара с утра качал. Наоборот решил делом заняться и прийти наверняка, мало ли вы чем-то заняты будете - слегка огрызнулся, а потом начал оправдываться я. Мне с ними ссориться не с руки, да и от старческого ворчания никуда не денешься - их возраст обязывает. - Про цитадель ордена слегка не понял - как два дня пути? Я думал она где-то рядом с Эльмосом? И когда вернётся Любава?

- С чего ты взял? Она на севере, почти на границе княжества. Да и сам подумай - какой правитель потерпит рядом со своей столицей хорошо-защищённую крепость, обитатели которой ему не подчиняются. А про возвращение, я предполагаю, что ты сам скоро отправишься в те края, заодно и заберёшь её - с хитринкой проговорила старушка.

- С этим разобрались. Что ты там говоришь делал? Готовил? Дело хорошее, я как раз проголодался. Это ты хорошо придумал, накрывай на стол - выдал учитель и устался на меня.

Вот это я попал, всю еду я распродал, да и как-то не мог подумать, что сложится такая ситуация. И вообще, это как-то не вписывается в игровую механику - НПС чего-то требует от игрока без квеста, и даже без намёка на таковой.

- Ах-ха-ха - прервал мои метания громкий смех Агафьи. - Ладно Пробя, хватит издеваться над Дримом, вместе же недавно завтракали.

- Ещё раз так меня назовёшь, получишь - беззлобно ответил магистр. И вообще, мы же не одни. Ладно, ученик, садись. Обо всех твоих приключениях у нас уже есть информация. Что могу сказать, молодец. Если говорить серьезно, ты меня не разочаровал - есть даже повод для гордости. Впрочем, предлагаю тебе рассказать ещё раз всю историю твоих недавних походов - из первых рук оно всегда надёжнее. Заодно и про планы свои на будущее расскажешь, да и у меня есть для тебя ещё поручение.

Рассказывал я долго - не меньше трёх часов. Уложился бы быстрее, но старики хотели как можно лучше разобраться в ситуации, поэтому постоянно засыпали меня уточняющими вопросами.

- Моё задание ты выполнил, и даже с запасом - наконец то закрыл мой квест Пробиус.

Завершена 2 часть задания «Скука мастера».

Награда: опыт + 50000. Вы выучили навык «Разделение боли»: Активный. Малый эликсир интеллекта.

Малый эликсир интеллекта: Навсегда повышает интеллект на 5. Повторное использование одноименного зелья невозможно.

«Разделение боли»: Активный.

Описание: вы устанавливаете взаимосвязь с одним из своих питомцем на выбор. Половина урона нанесённого вам, будет переноситься на призванное существо и наоборот. При нанесении летального урона одному из связанной пары, его не изменяется, а партнёр остаётся с одной единицей хп, получая временную неуязвимость на 3 секунды. Повторное использование после отмены возможно через 2 минуты.

Вы получили новый уровень.

Я несколько минут вчитывался в описание нового навыка, пытаюсь до конца понять для себя всю его нюансы и преимущества. После чего встал и поклонился.

- Спасибо учитель, это поистине царский подарок! – сказал я.

С новым навыком, моя живучесть перешла на новый уровень. Нисколько не лукавя, я искренне поблагодарил старика. Вопрос с защитой решён, но дыр в моём развитии, которые нужно закрывать, по-прежнему очень много. Этим сейчас и стоит, заняться. Вот только для усиления себя любимого, нужны деньги и немалые. Решу здесь все вопросы и пора наведаться на аукцион.

- Эликсир пей прямо сейчас, при мне. А то от перекоса твоего развития в силу и ловкость мне плохо становится! - опять начал ворчать Пробиус, возвращаясь к своему привычному амплуа. - Страшно представить, что будет дальше. Кинешься в ближний бой, и похоронят под ближайшей сосной, как какого-нибудь паладина.

- Так помоги ему, если тебя это так волнует. Ни одному навыку, полезному в бою, наверняка не научил, а чего-то требуешь – встала на мою защиту Агафья. – Да и вообще, он бессмертный. Так что под сосной его точно не похоронят. И скажи, долго ли проживёт мастер карт, если умрёт защищающий его паладин? Так что не вижу в его развитии ничего плохого – смотри он и тебя

переплюнет.

- Вот в каждой бочке затычка. Хотя, в чём-то ты права. Новое, не значит плохое. Но до меня ему ещё, как до Энийской империи через Темнолесье на четвереньках. Я думаю у тебя наверняка еще есть дела, разрешишь нам с учеником пошептаться наедине? – неожиданно спровадил Агафью учитель. - Есть несколько заклинаний, который он в состоянии освоить. Пора вплотную заняться его развитием – пошёл на уступки магистр. Где кстати твои питомцы?

- Оставил за городом, не представляю как брать их с собой. Стоит немного отвлечься и они начинают делать что хотят. Потом проблем не оберёшься. Хотя и за городом их оставлять боязно. Вдруг что-то случится, я же потом себя не прощу – ответил я.

- Помнится, в молодости, кто-то тоже сталкивался с похожими проблемами – улыбнулась Агафья, явно намекая на моего учителя. – Ладно, шепчитесь красны девицы. Спасибо тебе за всё что ты делаешь, Дрим. Скоро увидимся – сказала Агафья, вставая.

- И вам спасибо. И от меня, и от моей супруги. Вы тоже много для нас сделали – ответил я, прощаясь.

- Агафья хорошо меня знает, но всё-таки проще общаться наедине. У меня от её шуточек развивается мигрень – объяснил Пробиус спроваживание бабули. - Несмотря на моё ворчание, я доволен твоими успехами. Ты двигаешься в правильном направлении, и понял это гораздо быстрее меня. Только начав постигать азы своего класса, все свои силы я тратил на увеличение моей колоды. Отсюда и увлечение азартными играми, ведь это удовольствие совсем не дешёвое. И только спустя много лет я понял, что двигался в неправильном направлении. Ведь, чем дольше твои питомцы с тобой, чем больше вы испытаний прошли вместе, тем сильнее они становятся и вместе с этим растёт и твоя сила. Думаю, ты и сам это понял, две эволюции питомцев за такой короткий срок, это выдающийся результат. Они чувствуют твою заботу и внимание, и стараются стать сильнее, что бы помочь тебе. Но здесь возникают другие проблемы, с которыми ты тоже уже столкнулся. Во-первых ты везде должен брать их с собой, во-вторых страх что кто-то из них погибнет в бою. Это как потерять члена семьи, поверь мне, я знаю о чём говорю – грустно проговорил Пробиус и замолчал.

Да уж, не ожидал такого откровения. Хотя я могу его понять, я со своими питомцами всего ничего, и то за них очень переживаю. А если вы вместе несколько лет? Даже страшно представить. А ведь в этом мире потерять жизнь плёвое дело, опасность может поджидать везде, даже в стенах казалось бы безопасного города.

- Так вот к чему я это, долгое время я бился над решением, и буквально на днях смог добиться результата. Что-то неуловимо изменилось в фундаментальных законах этого мира, на которые не могут влиять даже боги – сказал Пробиус.

Вы выучили заклинание «Карманное измерение, вы выучили заклинание «Воскрешение питомца», получен пассивный навык «Усиленное исцеления питомцев».

Карманное измерение:

Описание: После призыва существа из карты, вы можете поместить его в отдельное измерение из которого в любой момент призвать его. Одновременное количество призванных существ – 3 штуки. После призыва существа, повторно поместить его в карманное измерение можно через 3 часа. Одновременно может находиться 9 питомцев. Количество зависит от развития класса.

Воскрешение питомца: Активный. Мана : 1000

Описание: Вы можете воскресить умершего питомца. Время восстановления – 1 час. Стоимость – 100 золотых за каждые 10 уровней питомца.

Усиленное исцеления питомцев: Пассивный

Описание: сила ваших исцеляющих заклинаний направленная на исцеление ваших призванных существ увеличена на 300%.

Вот и изменения класса, про которые говорил Костик. Фундаментальные законы мира – интересная интерпретация обновления. Ничего смертельного, но все преимущества, которые давало моё постоянное нахождение в игре, только что были нивелированы. С другой стороны, после того как я выберусь из Эльмстана в реальный мир, не нужно будет ломать голову как быть с питомцами. А выберусь я обязательно, по-другому быть не может.

- Это невероятно! И правда решились все проблемы, о которых вы говорили. Единственное, чего не понял – почему для воскрешения требуется золото и не мало? – спросил я.

- Для многих заклинаний требуются различные ингредиенты. Ты бы знал, чего мне стоило завязать его именно на золото – таскать с собой кучу различных корешков было бы намного проблематичней – ответил Пробиус.

Тут я был с ним полностью согласен. А в случае с золотом, я так понимаю, это был способ поменять механику класса, но оставить его финансовую составляющую. Огромная стоимость карт, теперь компенсировалась таковой у воскрешения.

- Теперь давай обсудим твоё дальнейшее развитие – сказал Пробиус. Ситуация с каждым днём становится всё беспокойнее. От Крута пришли вести, что на северной границе леса Эльфов появилась нежить, которой там никогда никто не видел. Он в ближайшее время собирается туда со своим отрядом, но об этом расспросишь его сам. Вам давно пора встретиться, в 12 он будет ждать тебя у себя на базе. Какая-то междоусобная война началась в землях гоблинов, чьи племена всегда жили в мире. У меня нет доказательств, но интуиция подсказывает, что все события последнего времени части одного пазла. Разгорается пламя, и чтобы не сгореть в нём – тебе надо стать намного сильнее и найти новых союзников. Я вижу Дейл обучил тебя навыку, которого не должно быть у представителя нашего класса. Обычный мастер карт твоего уровня не смог бы его освоить, но благодаря твоей странной любви к ближнему бою и раскачанной ловкости тебе это удалось. И полезность его ты уже оценил? – посмотрел на меня Пробиус вопрошающе.

- Конечно. «Отскок» - это навык маневрирования, а они никогда лишними не бывают. Могут спасти жизнь или помочь удивить противника, перевернув ход боя – ответил я.

- Правильно. Именно такой путь выбрал я – кивнув, сказал учитель. - Не только достичь вершины в рамках своего класса, но и усилить его за счёт навыков других. К сожалению этим навыкам и заклинаниям я не смогу тебя обучить. Это доступно только мастерам, достигшим вершины своего класса. Поэтому предлагаю тебе направиться в племя степных гоблинов «Тихой травы». Их главный шаман мой давний друг, у которого я научился многому в своё время. Заслужи его доверие, сделай так что бы и с тобой он поделился своей мудростью. Каждому встречному он не будет передавать свои знания, даже если это и мой ученик. Но я думаю ты справишься. Сначала я принял тебя только что б развеять свою скуку, но сейчас мне начинает казаться что это был самый правильный поступок в моей жизни. Не разочаруй меня.

Уникальное задание «Скука мастера» изменилось.

«Становление ученика»

Сложность D

Часть 3. Мудрость гоблинов.

Заслужите доверие племени степных гоблинов «Тихой травы» и обретите новые знания.

Награда: неизвестно

- Союзники - это конечно хорошо. Но гоблины? У меня был опыт знакомства с этим племенем. Маленькие зелёные гнусные создания, не отличающиеся умом и сообразительностью, да к тому же страдающие каннибализмом и людоедством. Среди них попадались и шаманы, но не сказал бы что они умнее своих остальных сородичей. Вы уверены, что я смогу набраться от них мудрости? И как вы вообще могли подружиться, впервые слышу что они идут на контакт с кем-то не из их племени - скептически проговорил я.

- Стоит только тебя похвалить, как ты сразу начинаешь глупеть! Судя по описанию, ты сейчас говоришь про лесных гоблинов. Примерзкие создания, вот только в нашем княжестве их не встречали с эпохи войн. Я читал в книгах, что они обитали в самых глухих частях эльфийского леса. Периодически совершали набеги на обозы и приграничные деревушки. Потом мы или эльфы объявляли на них облаву, сильно уменьшали популяцию и загоняли ещё глубже в дебри. Но проходило какое-то время, они восстанавливались и принимались за старое. Такое вот бессмысленное существование. Но вот, с тех пор как те места переименовали в Чернолесье, их больше никто не видел. Уж не знаю, съели их местные твари или они сами превратились под действием проклятья во что-то другое, но больше их никто не видел. Так что не знаю, где ты приобрёл такой полезный опыт, но в случае с чужеземцами опираться на логику бесполезно. Иногда мне кажется, что она у вас напрочь отсутствует - бросил в мою сторону очередную шпильку магистр.

И как он умудряется меня постоянно доводить до белого каления. Вроде ничего такого не сказал, но сразу захотелось послать Пробиуса куда подальше. Хотя опять же виноват сам - надо думать, что говоришь в разговоре с местными, особенно такими продвинутыми, как мой наставник. Его искусственный интеллект явно выше, чем у многих моих соплеменников. Да и я сам, как бы это обидно не звучало, не уверен что умнее.

- Чего задумался? Тебе вредно, бросай это гиблое дело - продолжил глумиться учитель. -

Ладно, пошутили и хватит. Я говорил про степных гоблинов – и ничего, кроме названия, их с лесными не связывает. Другая культура, традиции, образ жизни и магия – но при этом, ни в чём не уступающие нашим. Надеюсь, я смог, хотя бы частично, развеять твои сомнения?

- Всё понял, вопросов больше не имею. Направляюсь к гоблинам, завоёвываю их сердца, выпытываю все секрета главного шамана и получаю обещание, желательно заверенное в трёх экземплярах, впрячься за нас при любом кипише, не считая голодовки – подскочил я, отдав честь. – К двум часам должен явиться к Круту, который будет осуществлять мою доставку к месту дислокации. До этого времени свободен. Разрешите выполнять?

- Из всего тобой произнесённого бреда, я в лучшем случае понял половину. Вот почему у всех нормальные ученики, а мне достался клоун. Уйди с глаз долой – закатил глаза мастер и демонстративно отвернулся.

<http://tl.rulate.ru/book/13498/500547>