

На дворе шёл 2048 год. Сегодня прошел обычный день человека по имени Диего.

Вечер пятницы, он как всегда ложиться на диван и начинает скроллить интернет в поиске всяких интересных новостей, фильмов и игр. Так как ему в субботу не надо ни куда, он решил до позднего вечера искать интересные штуки.

Прошло несколько часов, но Диего не нашел сегодня ничего интересного и решил уже закругляться. Но не ожиданно браузер обновил рекламу, и он увидел рекламу игры с полным погружением. Конечно это уже не редкость, играть в такие игры может почти каждый. На картинке рекламы стоит Гестия уперев руки в свои бока и с лицом осуждения смотрела вперед.

Диего, парень родившейся в начале нулевых, конечно же знал что это одна из богинь, аниме DanMachi, так же что это довольно популярное ранобэ. Так же он знал что по этой вселенной есть много визуальных новелл. Думая что это очередная визуальная новелла, Мужчина решил вспомнить молодость, он перешел на сайт игры. Как вдруг в его глазах все потемнело, и Диего больше не чувствовал под собой дивана. Перед его лицом начали появляться разные стоп кадры из аниме, а когда они кончились Диего оказался высоко в небе над городом Орарио. Можно было увидеть весь город и все его улицы. Как не странно Диего не начал падать как появился. Перед ним появилась надпись играть, настройки и разработчики.

Так как Диего был обычным человеком, то он не сразу заметил все это, так как его взгляд был направлен на город и большую башню в центре. Через некоторое время он устал смотреть на открывшийся ему вид. И начал смотреть по сторонам, и только сейчас заметил летающие надписи. Диего смотрел на эти три надписи и сперва зашел в настройки. Там он увидел что можно выбрать язык для субтитров, для речи. Так же там можно было выбрать сложность. Можно было выбрать сложность: Ребенок, Легко, Средне, Сложно и Невозможно.

Ребёнок - ощущение боли 1% получаете дополнительно 0% опыта, не выпадают предметы после убийств монстров, нельзя продвинуться дальше 3 уровня.

Легко - ощущение боли 25%, дополнительный опыт за убийства 25%, шанс выпадения редких предметов 10%, невозможно продвинуться дальше 6 уровня.

Средне - ощущение боли 50%, доп. опыт за убийства 45%, шанс выпадения редких предметов 15%, нельзя продвинуться дальше 10 уровня.

Сложно - ощущение боли 95%, доп. опыт за убийство 75%, шанс выпадения редких предметов 20%, невозможно продвинуться дальше 25 уровня.

Невозможно - ощущение боли 100%, доп опыт за убийство зависит от какого монстра вы убили, шанс выпадения редких предметов зависит от ваших профессий, возможность стать настоящим богом.

Выбирайте режим сложности осторожно, так как его нельзя поменять в самой игре.

Вот что было написано при выборе сложности.

Прошло два часа...

диего только закончил размышлять на счёт какую сложность выбрать. Сложность ребенок, Диего сразу откинул даже не размышляя. Легкая сложность не особо привлекает, так как на сложной проценты получше будут. И вот так Диего выбирал сложность два часа. На самом

деле герой выбирал между сложным и невозможным. Но так как Диего часто задротил в серию игр дарк солс, которая теперь есть и на машинах полного погружения, выбрал невозможную сложность. После этого он вышел из настроек и выбрал надпись играть. Перед ним из неоткуда появилась его копия, а возле нее летали надписи такие как редактор внешности, выбор расы и изменение телосложения.

Диего для начала решил выбрать расу, а от нее уже опираться на свою внешность и телосложение. Перед ним появились все разумные расы мира данмачи. Расы были таковы: Люди, Хоббиты, Дворфы, Полу-дворфы, Эльфы, Полу-эльфы, Темные-эльфы, Высшие эльфы, Полу-эльфы, Амазонки (подходит только женщинам). Зооморфы: Волки, Кошки, Лисы, Кабаны, Еноты, Тигры, Собаки, Кролики.

При выборе разных рас, у вас будет меняться внешность.

Диего особо не думая выбрал зооморфа волка. Его внешность изменилась. Его клон стал чуть выше, у него вместо человеческих ушей выросли волчьи, так же взгляд стал свирепее. Диего сразу выбрал эту расу, дальше он чуть переделал свою внешность делая себя, по своему мнению, чуть чуть красивее, так же он перекрасил свои волосы в черный цвет. Перейдя в раздел телосложения, Диего мог изменить свое тело как угодно, кроме лица и головы. Тут он не стал особо мудрить и сделал себя еще чуть выше, теперь его рост достигал 1.95 метра. Так же он сделал себя чуть шире в плечах. Как только он определился с внешностью, появилась рамка в которой надо было ввести имя персонажа. А перед руками Диего появилась виртуальная клавиатура.

Прошло неопределенное количество времени...

Диего лежал в воздухе и смотрел на город перед собой. Он видел разных людей и богов бегающих по городу, кто-то заходил в подземелье кто-то выходил. А кто-то просто гулял как с друзьями так и один. Были и большие компании и маленькие. Так же он видел что происходит в нищих районах Орарио, там как он смог заметить произошло уже несколько ограблений и убийств. А как только появлялась охрана города, так бандиты и убийцы либо откупались, либо убегали. И пока город готовился ко сну, Диего только вспомнил одно хорошее аниме, про которое когда он начал взрослеть забыл. Он усмехнулся и перед ним появилась рамка с именем, Диего нажал пробел, а после кнопку дальше.

И Диего уже готовившийся к телепорту или еще чему-то обломался. Перед ним появилась другая рамка, в которой требовалось придумать историю своему персонажу. Так же под этой рамкой была надпись.

Придумайте себе хорошую историю, что бы этот мир не отверг вас.

Вообщем ничего не понятно, сказал наш герой и опять лег и начал размышлять над тем какую историю ввести.

Прошло еще больше времени чем в прошлый раз.

Уже наступил следующий день и он тоже начал подходить к своему концу, а Диего только закончил заполнять историю своего персонажа.

Он родился за две тысячи лет, до спуска богов с небес. Из за неожиданно начавшийся войны между королевством Ракия и Империей, он стал сиротой. В раннем возрасте, по участвовал в войне. За короткий промежуток времени получил множество боевых заслуг, что его заметил

король Ракии и сделал его своим приемным сыном. Проведя множество времени за тренировками и сражениями, он снова встал на тропу войны. Через какое-то количество времени основал независимое город королевство Орарио. Однажды он решил спуститься на нижние этажи подземелья, но когда вернулся, увидел что Орарио было уже не тем, каким видел он его видел.

Неожиданно Диего начал говорить с сам собой:" вы скажите что моя история полное говно, но я вам скажу что мне как не особо умному человеку, придумать такую крутую историю было сложно!" И вот так перед Диего появилось лицензионное соглашение перед тем как он начал телепортироваться на землю. Быстро просмотрев соглашение, он понял что ему даруют систему, что все что он заработает остается с ним, в каком мире он не находился бы. Так же что никто не гарантирует ему что он останется жив или достигнет уровня силы истинного бога.

Как только он принял соглашение, его телепортировало. Так же Диего почувствовал, что его тело уменьшилось до зародыша. И теперь он мне мог видеть, говорить и слушать. Вдруг в сознание Диего прозвучал механический голос. Задание получено: Пережить свою историю. И вот тут Диего начал кричать и материться, из-за того какую ошибку он совершил написав такую глупую историю. Как только Диего успокоился, он спросил систему, о том какими функциями она обладает. Она ответила, что обладает функцией магазина, хранилища, задания. Так же она сказала что до основных событий аниме Данмачи остался 2001 год. Так же Диего спросил может ли система управлять телом Диего до тех пор пока ему не исполниться 3 года. Система ответила, что может, и Диего моментально заснул.

<http://tl.rulate.ru/book/13496/1023341>