

" Не говорите мне, что мы ходим кругами... "- пробормотал Неустршимый.

" Как это возможно? "- спросил Варфлаг. -"У этой пещеры только один путь, как вообще мы можем ходить кругами?"

" Как ты можешь быть так уверен? Никогда не слышали о призрачной стене?" - Неустршимый потер подбородок и сказал: -" Если бы Брат Весенний был тут..."

Как Темный Шаман, Весеннее Сияние часто взаимодействовал с духами и демонами. Это было бы очень полезно в такой ситуации.

Лица игроков из Сангвинового Альянса сразу же потемнели. Призрачная стена... разве это не слишком фантастична?

"Кстати говоря, в этом мире и вправду существуют призраки?" - нерешительно спросил Сангвиновая Тьма.

" Может быть, не в реальном мире. Но как ты можешь быть уверены, что их нет в этой игре? Идиот!" - крикнул Неустршимый.

" Э-э... "- Сангвиновая Тьма покраснел от смущения, сожалея, что открыл рот.

" Если это действительно призрачная стена, то что нам с этим делать?" - спросил Варфлаг у Неустршимого.

Похоже, Неустршимый неофициально стал лидером этой группы.

" Давайте идти держась по стенам!"- ответил Неустршимый.

В онлайн-играх всегда были разные лабиринты. Если игрок не мог узнать секрет лабиринта, самым примитивным способом было идти держась стены.

Потому что независимо от того, насколько сложным был лабиринт, вы могли бы решить его, прижав одну руку к стене и идти. Единственным недостатком было то, что это был очень трудоемкий метод.

Эта так называемая призрачная стена была просто лабиринтом, через который они должны были пройти. Лучший способ справиться с этим лабиринтом - не верить глазам, а использовать стену, чтобы направлять себя.

Все подняли свои левые руки к стене и осторожно пошли вперед. В течение следующих трех

минут они наконец столкнулись с монстром.

Системное сообщение

Летающий змей (LV35) (элита)

ОЖ: 50000

ОМ: 20000

Навыки: "Полет", "Пикирование", "Ядовитый Штурм"

Этот монстр летал в самой высокой точке пещеры. Он осмотрел игроков перед тем, как, наконец, нырнуть вниз и распылить яд на игроков.

Из-за того, насколько тусклым было их окружение и маленького размера Змея, игроки были совершенно не в состоянии избежать его атаки.

Ван Юй, с другой стороны, чувствовал себя намного лучше, чем остальные. Почувствовав изменение воздушного потока, он смог предсказать направление атаки Змея, что позволило ему полностью избежать атаки.

Все остальные с другой стороны были пропитаны ядом с головы до пят.

Несмотря на то, что Сангвиновый Альянс подготовил много противоядий для этого подземелья, им все равно пришлось потратить как минимум три бутылки, чтобы вылечить себя от этого яда высокого уровня.

К тому времени, когда они излечились от яда, Змей нырнул вниз второй раз и снова отравил всех.

Из-за того, насколько дорогими были противоядия и как редко игроки использовали их, игроки принесли от восьми до десяти бутылок противоядия, чтобы очистить это подземелье. Но они потратили все это в течение двух раундов атаки этого Змея.

Все их противоядия были израсходованы, а монстр был еще жив, все начали паниковать. Только Ван Юй и Неустршимый внимательно смотрели на монстра в воздухе.

" Босс Неустршимый, не могли бы вы дать мне несколько бутылок противоядия..." - Варфлаг послал сообщение Неустршимому.

"10 серебра за бутылку!" - ответил Неустрашимый.

"Черт!!! Я еще должен платить за него!!!" - раздосадовано ответил Варфлаг.

"В чем проблема? Разве, когда что-то покупаешь в магазине, ты не платишь за это?"

"Но я уже заплатил за него!" - протестовал Варфлаг.

"Я знаю. Но мы никогда не соглашались, что мне придется бесплатно раздавать вам вещи, которые ты купил для меня, верно?" - улыбнулся Неустрашимый.

"Черт!!!" - Варфлаг был вне себя в ярости.

"Не будь таким. Разве ты не искал тех людей из студии, чтобы покупать лекарства? Почему бы тебе не притвориться что я один из них..." - усмехнулся Неустрашимый.

"Но ты просишь слишком много!" - жаловался Варфлаг.

Противоядия продавались за 5 серебряных за флакон в магазинах. И все же Неустрашимый продавал их вдвое дороже.

"Это называется бизнес! Я должен продать их выше себестоимости, чтобы получить прибыль!" - объяснил Неустрашимый.

"Ты зверь! Отлично! Я дам тебе 5 золотых за все противоядия, которые у тебя есть!" - решительно сказал Варфлаг, когда увидел, что Летающий Змей спускается для очередного раунда атак.

Они быстро обменялись золотом и противоядиями.

Сердца игроков из Сангвинового Альянса быстро успокоились, когда они увидели, что Варфлаг получил в свои руки больше противоядий.

"Черт, чем ты будешь пользоваться, если продал мне все противоядия?" - спросил вдруг Варфлаг.

Но прежде чем он получил ответ, Летающий Змей снова начал атаковать.

Игроки из Сангвинового Альянса начали высмеивать Неустрашимого за его глупость, но он вытащил факел из своего инвентаря.

Летающий Змей остановился, не осмеливаясь приблизиться к Неустрашимому.

"Черт!!!"

Закричал Варфлаг, слезы текли по его лицу. Неустрашимый снова обманул его!

"Если ты знал, что он боится огня, почему не начал действовать раньше?" - спросил Ван Юй.

"Я только что понял..." - объяснил Неустрашимый, указывая на факел на стене: "Я понял это, только когда увидел, как Змей избегает факела на стене."

"Если ты знал о его слабости, то почему ты все еще продал мне эти противоядия..." - спросил Варфлаг.

"Я не заставлял тебя покупать их. Ты так настаивал, что я решил продать их тебе..." - засмеялся Неустрашимый.

"Черт!" - кричал Варфлаг, глотая глоток крови.

"Факелы нужны?" - спросил Неустрашимый, и вытащил другой факел.

"Да..." - ответил Варфлаг.

Как бы он ни был зол, он должен был признать, что никто из членов его гильдии не принес факел.

"10 серебра за один..."

Варфлаг вздохнул, вынужденно достаточно золота, чтобы купить тринадцать факелов.

Ван Юй также взял факел у Неустрашимого.

После того, как все они получили факелы, Летающий Змей больше не смел приближаться к игрокам.

"Оно напугано, мы могли бы обойти это чудовище!" - сказал Варфлаг.

"Разве ты не понимаешь, как работает агро система в подземельях?" - Неустрашимый уставился на Варфлага: - "Как ты думаешь, ты сможешь сражаться с боссом одной рукой и держать факел в другой?"

"Буря! Убей Змея!" - Варфлаг крикнул Буре.

"Босс, можете ли вы быть более реалистичным... давайте не будем говорить о том, насколько маленький этот монстр, а просто подумайте об этом таким образом. Я единственный лучник в этой группе, как вы думаете, сколько времени мне понадобится, чтобы убить этого элитного монстра?" - спокойно объяснил Буря.

"Тогда что нам делать? Мы не можем просто смотреть на него, пока он не умрет, верно? Если бы я знал об этом монстре, я бы взял с собой больше лучников!" - вздохнул Варфлаг.

Лучники были классом, который наносил монстрам постоянный урон своими стрелами. Но так как они сражались с монстрами с большим уроном и слабой защитой, эта команда состояла в основном из игроков с высоким взрывным уроном. Единственная причина, по которой они привели Лучника, заключалась в том, чтобы заманивать к ним монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/13243/952563>