

Уклонение - не иностранное слово в игровом словаре.

В обычных играх было три способа уклонения. Первый использовал навык уклонения, такой как "Перекат" и "Блинок", и это позволило бы избежать атаки противника. Этот вид уклонения основывался на времени использования умения игроком. Обычно, пока реагируешь достаточно быстро, этого будет достаточно, чтобы завершить уклонение.

Другим типом будет уклонение... .. например, у некоторых специальных оборудованных, есть шанс автоматического уклонения. Этот метод полностью полагался на удачу, и если повезет можно было бы сражаться с монстрами, не получая урона вообще. И наоборот, шанс уклонения будет просто украшением если тебе не повезет.

Было также позиционное уклонение, которое использовало движение, чтобы уклоняться от атак противника. Эта форма уклонения требовала гораздо более высокого уровня мастерства, и те, кто мог успешно справиться с этим, были в основном профессиональными геймерами. Следовательно, число людей, которые действительно сталкивались с этим раньше, было очень мало.

В среде виртуальной реальности большинство правил, регулирующих игровой мир, были основаны на реальности, поэтому вероятность уклонения была естественным образом устранена.

Поэтому у игроков была возможность только уклонение с помощью навыков или позиционное уклонение во время боя.

Навыки уклонения в "Перерождений" были чрезвычайно ценными, и из семи классов только у Лучников были навыки уклонения, поэтому игроки могли использовать только свои движение для эффективного уклонения во время боя.

Для игр на основе мыши позиционное уклонение уже было маневром очень высокого уровня, а в этом мире полного погружение вообще.

Будучи полностью погруженными в игру, навыки были эквивалентны системе, выручающей одного, и без этой помощи немногие могли бы реально уклониться в бою, а тем более уклониться от атак босса.

Так как Ван Юй много раз сражался с Сангвиновым Альянсом у большинства его членов сложилось впечатление, что он одним ударом может отправить в нокаут, бегал очень быстро и даже по стенам и крышам.

Для тех, кто действительно обменивался ударами с ним, например, Буря, они также знали, что Ван Юй мог ловит стрелы голыми руками и может заметить противника в "Скрытности".

Тем не менее никто не заметил, что их атаки не могли поразить Ван Юя.

В конце концов, Ван Юй всегда убивал людей в одно мгновение, когда атаковал, и в Сангвиновом Альянсе не было никого, кто мог бы продержаться против него.

В результате, когда члены Сангвинового Альянса увидели, что Ван Юй легко уклоняется от атак генерала гадюки, на их лицах появилось удивленное выражение.

Причина, по которой Генералу Гадюки было очень трудно иметь дело, заключалась в том, что его анимация атаки была очень короткой в дополнение к Истинному Урону, который он наносил.

Ван Юй приземлился на землю после прыжка назад, и Генерал Гадюка направил свою пику в его сторону.

Не пропуская удара, Ван Юй наклонился в сторону, уклоняясь от внезапной атаки. Генерал Гадюка затем сменил движение, нарисовав вокруг себя большой круг.

В тот момент, когда Генерал Гадюка начал движение, Ван Юй вскочил на его голову, используя "Удар Орла" и "Топот Бога Грома". Эти последовательные удары заставили Генерала Гадюку войти в ошеломленное состояние.

"Быстро атакуй!"

Видя, что Генерал Гадюка был ошеломлен, Неустршимый быстро дал команду атаковать, и все бросились вперед, чтобы нанести по нему одну волну ударов.

Ошеломленное состояние длилось всего 1,5 секунды, и прежде чем все успели разбежаться, Генерал Гадюка пришел в себя, поднял пику, чтобы запустить еще один "Тройной удар", прежде чем даже сделать один вдох.

Вот каким бессовестным был босс игры. Его поведение было совершенно нелогичным и чрезвычайно механизированным.

Если бы Ван Юй уклонялся сейчас, некоторые люди точно умерли бы, поэтому он вытянул руки и превратил свои перчатки в длинный столб.

Ван Юй использовал "Сдерживание", затем начал устанавливать свой круг контроля. Одна часть длинного шеста блокировала пику Генерала Гадюку, и легким поворотом блокировала силу атаки внизу. Генерал Гадюка, похоже, кого-то толкнул, и его копьё вонзилось в землю, не продолжая двух других ударов.

К удивлению Ван Юя, атаки Генерала Гадюки могли прорвать оборону, но не могли пробить "Сдерживание".

В любом случае, игра не могла создать непобедимого босса.

Когда нормальные игроки сражались с боссами, то для проверки воды было нормальным использовать щиты, но для двух стражей Сангвинового Альянса они были убиты, прежде чем они смогли использовать "Сдерживание", поэтому они не узнали об этой характеристике.

Постоянное уклонение от этого босса очень обременительно для одного, и даже для такого специалиста по боевым искусствам, как Ван Юй, длительное время это вызывало бы усталость. Однако как только он обнаружил эту уникальную характеристику босса, все стало намного проще.

Вытащив свою щуку из-под земли, Генерал Гадюки снова бросил удар Ван Юю. Схватив один конец шеста и качнув другой стороной вверх, Ван Юй нарисовал дугу и использовал ее, чтобы слегка ударить по пику Гадюки, что заставило ее отклониться от намеченного пути.

Генерал Гадюка, похоже, потерял его, подняв пику вверх и повернув ее вниз на голове Ван Юя.

В тот же момент Ван Юй опустил голову, схватил шест и ударил его по ногам Генерала Гадюки, в результате чего Генерал Гадюки потерял равновесие. С хлопком он упал на землю.

Неустршимый еще раз дал команду атаковать, и все окружили Генерала Гадюку, запуская вторую волну атак.

Боссы игровой системы не реагировали так реалистично, как боссы Независимого режима, которые обнимали свои головы, чтобы защитить себя во время атаки.

Следуя бесстыдной системе игры, Генерал Гадюка встал среди всех атак, как будто он активировал непобедимость, нацеленный на Ван Юя, и разогнал свою пику.

Не уклоняясь, Ван Юй использовал свой длинный шест, чтобы парировать пику Гадюки, нанося удар в его грудь. Это заставило зарядку Генерала слегка покачиваться. Воспользовавшись этой возможностью, Ван Юй закрыл щель между ними, вытянул руки, схватил Генерала Гадюку и толкнул его, в результате чего он упал на землю.

Все подошли, чтобы нанести очередной удар по боссу.

На фоне такого тупого босса все стало гораздо приятнее. Пока кто-то нашел метод, независимо от того, сколько раз он повторялся, босс все равно попадал в ловушку.

Под почти безжалостным контролем Ван Юя, вся мощь и навыки атаки Гадюки были полностью бесполезны.

Каким бы сильным он ни был, какая польза от этого, если он не мог поразить кого-либо?

Снова и снова Генерал Гадюка был избит, и каждый раз он поднимался снова. Его здоровье в 50 000 человек быстро упало до 30% при всех атаках.

"Быстро уклоняйся, это скоро изменится!" - закричал Неустршимый и отступил из диапазона

атаки Генерала Гадюки.

Общеизвестно, что большинство боссов изменится, когда их здоровье достигнет 30%, поэтому в тот момент, когда слова Неустрашимого дошли до них, они уже были в отступлении.

Вспышкой золота Генерал Гадюка активировал свою непобедимость, но Ван Юй все еще запустил "Жестокое Избиение", планируя использовать его, чтобы разрушить состояние непобедимости Генерала Гадюки.

В конце концов, когда его умение упало на Генерала Гадюку, на его теле появилась легкая рябь, и над его головой появились цифры «-1».

"Что тут происходит?" - Ван Юй был шокирован.

Он никогда не сталкивался с такой ситуацией раньше.

<http://tl.rulate.ru/book/13243/952555>