

В древние времена самой важной частью любой войны были поставки для армии! Хотя это не было проблемой в современной войне со всеми модными ракетами. Однако в такой средневековой игре, как эта, она все еще была невероятно важной.

Из предметов снабжения, зелья исцеления были самыми важными.

С начала игры, Аптекари были одними из трех важных классов поддержки в игре.

Всем было известно, что, чтобы создать зелье исцеления среднего ранга, игрок должен был стать высококлассным аптекарем. Из-за сложности получения опыта классам поддержки, высококлассных аптекарей вообще не было! Даже аптекари среднего ранга были также редки, как рог единорога, не говоря уже о высококлассных.

Даже магазины предметов НПС, продавали только зелья исцеления низкого ранга, и это было уже лучшее, что у них было. О зелье исцеления среднего никто не слышал за пределами аукциона. Даже сейчас, всего одну бутылку можно было продать за 50 серебряных!

Хоть Непокорный Тигр и Император Ивари были в хорошем настроении, Примула и остальные были просто в ужасном настроении. Они никогда не подумали бы, что те, кого они выгнали, первым начнут создавать Зелье Исцеление Среднего ранга...

В этот момент, Примула возненавидела Небесную Птицу еще сильнее. Если бы он не нанес никакого ущерба, его мерзкие поступки все же можно было бы простить. Тем не менее, их гильдия в конечном итоге потеряла такого талантливого члена, потому что он не мог сдержаться себя в штанах... Возможно, если они присоединятся к другой гильдии, у них будет шанс вернуть их, но это была Секта Цюань Чжэнь... Никто в ясном уме не сделает что-то подобное.

Видя болезненное выражение Примулы, Ли Сюэ радостно сказала: "Старшая сестра, не стесняйся. Мы больше ни в чем не лучше!"

Хоть улыбка Ли Сюэ была прекрасной, от этого у остальных прошли мурашки по коже.

"Тогда, спасибо Снежинка!" Примула взяла бутылку и улыбнулась: "Мне и вправду жаль за то, что случилось!"

"Ох, это? Я уже забыла об этом!" Хихикнула Ли Сюэ.

Хотя на первый взгляд казалось, что все хорошо, но подтекст разговора очень напугали членов Секты Цюань Чжэнь... Было ясно, что она все еще зла. Женщины и вправду очень ужасны...

Видя, как выражение Примулы ухудшается, Неустрасимый наконец сказал: "Тогда хорошо! Нам, пожалуй, надо идти!"

"Мм... спасибо..." Кивнула Ли Сюэ.

Хоть остальные не поняли о чем она, но Секта Цюань Чжэнь поняла.

Девушкам было не просто выживать в игровом мире. Четверо просто хотели в безопасности развиваться и добывать денег. Однако, в Ополчений Примулы их не раз обижали, и никто не заступился за них. В конце, когда на них охотились, никто из Ополчений Примулы не встал за них!

Во время нужды, только Секта Цюань Чжэнь помогла и дала им безопасную среду, чтобы

начать все с начала. Только они были достойны их благодарности.

.....

Группа из двадцати игроков была слишком заметна. И то, что они пришли в Пропитанный Кровью Церковь очень шокировала других.

"Чего? Кто эти люди? Что они собираются делать с двадцатью игроками?"

"Потише ты! Разве ты не слышал о Секте Цюань Чжень? По их виду можно сказать, что они хотят зачистить Кошмарный или Адский ранг!"

"Подземелье Адского ранга? Ты в своем уме? Мы не можем даже Элитный ранг зачистить и ты думаешь, что они хотят зачистить Адский ранг?"

"Хех, это Секта Цюань Чжень, и они могут натворить все что угодно!"

"Угх..." Услышав слова этого фаната, игроки вокруг вздохнули холодного воздуха.

Подземелье Адского ранга отличалось от обычных подземелий, поэтому его вход был телепортом. Рядом с ним был большой синий каменный диск, на котором были записаны подробности тех, кто его использовал.

Монстры и боссы, с которыми столкнутся игроки, были их настоящими телами с их полными силами, поэтому перед телепортом стояла большая малиновая дверь в качестве предупреждения.

Следуя инструкций, Ван Юй открыл двери.

"Системное уведомление: Вы хотите войти в Церковь Пропитанный Кровью Адского Ранга?"

"Да!"

Ван Юй выбрал вариант "да", и мир на секунду потемнел, прежде чем все появилось в подземелье.

"Системное уведомление: Церковь Пропитанный Кровью Адского Ранга. Получено 1000 опыта."

"Системное уведомление: Вы приняли квест "Появление Тьмы". Сложность: А. Зачистите Пропитанный Кровью Церковь 0/1."

Текущее завершение: 0%

Статус: В бою

"Завершение" было новой системой, которая появилась в "Перерождений".

Люди, которые играли в достаточное количество игр, все знали, что, если они убьют финального босса, они пройдут подземелье. Большинство крупных гильдий просто пропустят всех остальных боссов и убьют только последнего.

Каждое подземелье в игре было Кровью и потом разработчиков, так как они могли просто позволить это? Если игроки просто пропустят все среды и созданных ими боссов, разве все их

усилия не будут потрачены впустую?

Следовательно, решение, которое придумали разработчики - это система завершения. Чем больше игроки убивали боссов, тем выше их завершение и тем выше их награда!

Адская версия пропитанной кровью церкви имела гораздо более мрачную и гнетущую ауру. Кроваво-красная луна время от времени скрывалась за облаками, и из окружающих гор периодически возникали жуткие вопли. Было даже зловоние разлагающейся плоти, пронизывающей область и добавляющей ужас к уже гротескной атмосфере.

Открыв миникарту, они поняли, что пропитанная кровью церковь расширилась!

В элитной версии было только три зоны. Двор, зал и внутреннее святилище.

В адской версии подземелья количество исследуемых областей было как минимум в три раза больше!

Посмотрев на карту и на окружение Неустршимый сказал: "Все монстры тут по крайней мере 40 уровня. Те, у кого нету хорошей экипировки, и у которых уровень меньше встаньте сзади и не бегите вперед!"

Услышав это, Мо Цзы Сянь и группа Ли Сюэ пошли на задние ряды.

Только Темный Рыбак хотел пойти на задние ряды, как вдруг Мин Ду потянул его и сказал: "Куда ты, Старый Рыбак?"

"На задние ряды! Моя экипировка и уровень сейчас и дерьма не стоят! Думаю, я даже урон не смогу нанести этим монстрам..." Сказал Темный Рыбак.

Быстро взглянув на девушек, Мин Ду просто улыбнулся и: "Я не думал, что ты такой хитрый... Иди тогда, я слышал, что лучший способ придти в себя после расставания, это найти новую девушку..."

Услышав это, Выражение Темного Рыбака ухудшилось и он решительно встав рядом Мин Ду сказал: "Тогда я не пойду! Я остаюсь тут!"

"Хехехе, надо было так с самого начала! Тебе лучше не дать монстром приблизиться ко мне, хорошо?"

От разговора с Мин Ду, Темный Рыбак хотел тут всех зарезать...

"Ледяной Клинок, иди и открой дверь!" Когда все стали на свои места, Неустршимый дал команду.

Выйдя вперед, Ледяной Клинок вытащил маленький предмет и вставил в замочную скважину.

"Кача!" Без задержки замок открылся и упал на землю.

Когда дверь открылся, оттуда вырвалась группа летучих мышей и улетело в ночное небо.

"Кто ты? Ты тут, чтобы побеспокоить отдых падших?" Как только они вошли во двор, сквозь него донесся темный и холодный голос, и армия скелетов медленно начала выползать из могил.

У всех этих скелетных солдат были совершенно черные кости, на которых, казалось, был вырезан какой-то неизвестный язык. Оружие, которое они держали, было не таким сломанным, как в элитном ранге, оно выглядело новым и невероятно острым.

"Воин Скелет (Lv 35) (Элита)"

ОЖ: 100000

ОМ: 1000

Умение: "Тяжелый Удар", "Разрез".

"100000 ОЖ???" Увидев атрибуты скелетов Примула сразу же крикнула. Даже обычные монстры в Адском уровне имеют Ож больше обычных Боссов!

"Что не так? Это слишком сложно?" Повернулся Ван Юй и спросил. Он видел бесчисленных монстров с такими атрибутами, поэтому чувствовал, что они слишком остро реагируют.

"Н... нет... Лучникам их притянуть по одному?" Осторожно спросила Примула.

Это был стандартный метод, который игроки часто использовали для очистки подземелий высокой сложности, подобных этому. Сама являясь лидером гильдий, Примуле эти методы были знакомы.

Смотря на двор, Весеннее Сияние усмехнулся: "Там 15 Скелетов Воинов... Слишком много мороки, так что давайте всех зарешаем сразу!"

"Убить их всех вместе? Но они элита 35 уровня! Разве нас не уничтожат?" Спросила Примула.

Монстры в подземелье, как правило, были намного сильнее, чем снаружи. Независимо от того, какая это игра, игроки всегда будут пытаться заманить их один за другим, чтобы не рисковать своей жизнью.

Этот метод был известен как "метод заманивания", и игроки, как правило, заманивали монстров одного за другим, прежде чем, наконец, взять босса этой области.

При использовании этого метода предъявляются очень низкие требования к реальным способностям членов группы, поскольку они все будут сражаться с одним монстром.

Привлечение всех монстров одним выстрелом с другой стороны было невероятно рискованным и требовало от игроков очень умелых действий. Обычно, было только два вида игроков, которые использовали бы этот метод; Новички и эксперты!

Новые игроки не будут понимать, как работают подземелья, поэтому они, скорее всего, будут атаковать вслепую и окажутся в окружении, прежде чем их убьют.

С другой стороны, эксперты полагаются на свои собственные способности и время, чтобы собрать вместе монстров и убить их всех сразу, чтобы сэкономить время.

Конечно, предпосылкой для успеха было то, что их собственные уровни и атрибуты должны были быть достаточно высокими. Несмотря на то, что это было достижимо при меньших сложностях, с монстрами более чем на 10 уровней выше их, это все равно было бы огромной проблемой, независимо от того, насколько они квалифицированы.

Более того, в это время, в игре у большинства игроков было очень низкий уровень и слабое снаряжение, поэтому даже если бы другие попытались очистить подземелье элитного уровня этим методом, они, скорее всего, потерпели бы неудачу!

Разве использовать этот метод в подземелье Адского ранга не самоубийство?

Проигнорировав вопрос Примулы, Весеннее Сияние спросил у остальных: "Так? Еще у кого-то есть идеи?"

"Меньше болтовни, давайте быстренько закончим это шоу!" Крикнул Ваинглори и остальные кивнули.

Хотя у Непокорного Тигра были некоторые опасения, он не осмелился высказать их, так как основная часть секты Цюань Чжэнь уже согласилась.

Темный Рыбак ничего не сказал и просто активировал "Скрытность". Так-как он лишь на 15 уровне, это ничего не изменило бы.

Взмахом посоха Весеннее Сияние создал огромное облако яда и отправил их в сторону скелетов.

"Мор" умение 20 уровня Темного Шамана, от которого скорость врагов падает и они будут получать урон пока находятся в облаке яда.

Без всякой паузы все больше и больше ядовитого тумана продолжало вырываться из посоха Весеннего Сияния. Через несколько секунд, все скелеты были поражены его умением, и побежали на них.

<http://tl.rulate.ru/book/13243/654970>