

"Подземелье Адского уровня?" Проробормотал Ледяной Клинок, и сразу же заткнулся...

Несмотря на то, что все знали способ очистки подземелья, монстры в подземельях были значительно сильнее, чем монстры в дикой природе.

Вообщем говоря, уровни монстров в подземелье была фиксированной. Например подземелья Церковь пропитанный кровью. Подземелье 15 уровня будет иметь монстров 20 уровня.

Но начиная с элитных подземелий и выше, уровень разницы между игроками и монстрами будет только расти.

Элитные подземелья увеличат уровень на 5, Бездна на 10 уровней. В подземельях адского уровня монстры будут на 20 уровней выше, чем начальный уровень.

Игровая система в "Перерождений" была чрезвычайно жестокой для игроков, которые пытались сражаться с монстрами более высокого уровня, чем они были. Было практически невозможно нанести урон монстру на 20 уровней сильнее вас, если у вас не было хорошего снаряжения.

Кроме того, в подземельях с более высокой сложностью будет больше переменных. Там могут быть боссы и монстры, появляющиеся из ниоткуда, что очень легко истребит группу, если они не будут осторожны.

Обычно, когда игрок умирает в подземелье, только прочность экипировки уменьшается и он не теряет опыта. Но смерть в подземелье адского уровня отличалась не только тем, что прочность снаряжения упадет до нуля, вы даже напрямую потеряете целый уровень.

Потеря уровня на ранних этапах игры была даже более пугающей, чем потеря части оборудования. В конце концов, все они только что закончили продвижение по классу на 20 уровне.

Упасть до 19 уровня означало, что им придется начать квесты сначала... и они должны будут тратить свои деньги и время на тупые квесты НПС.

Из-за сложности, система требовала двадцать игроков, чтобы группа могла войти в подземелье адского уровня! Игроки обычно ждут, пока они окажутся на более высоком уровне, с более лучшей экипировкой, прежде чем осмелиться бросить вызов подземелью адского уровня.

Конечно, чем больше риск, тем больше награда. Из трупов подземелья адского уровня можно было собрать много хороших предметов. Даже самое простое подземелье адского уровня Церковь пропитанный кровью могло содержать оборудование Обсидианового уровня.

Естественно, босс в подземелье адского уровня тоже не был простым. Убить их было совсем не просто.

"Что? Слишком трудно?" Безразлично спросил Ван Юй.

"Черт!" Плюнул Ледяной Клинок. Конечно это будет слишком трудно!

"Думаю, нам стоит поговорить на этот счет с Неустрасимым!" Сказал Ледяной Клинок.

Все таки, Неустрасимый были лидером гильдий Секта Цюань Чжень. Такая важна вещь должна была решаться вместе с ним.

"Хмм, это не невозможно, но нам нужно закончить наше продвижение по классу!" Ответил Неустршимый.

"Сколько квестов у вас остался?" Спросил у всех Ван Юй.

"Хаха, я почти закончил, осталось выполнить всего один!" Счастливо ответил Мин Ду.

"Мы потеряли 10% нашего собственного рейтинга выполнения только для того, чтобы спасти ваши жалкие задницы в лагере Рыцарей ранее..." Уныло проворчал Весеннее Сияние.

"Ох... вам наверное было тяжело..." Смущенно ответил Ван Юй.

"К черту все! Мы ведь из одной гильдий, так что мы всегда поможем друг другу!" Засмеялся Весеннее Сияние.

"Ох? Как великодушно с твоей стороны!"

"Самое важное сейчас так это то, что даже если мы закончим продвижение по классу нас всего восемь человек. Нам нужно 20 человек, чтобы войти в подземелье адского уровня!" Вздохнул Неустршимый.

"Разве у вас нету друзей?" Спросил Ван Юй.

"Конечно! У меня есть вы ребята, разве нет? Эксперты не будут ходит и заводит со всеми дружбу!" Засмеялся Неустршимый.

"Разве вы не играете уже давно? Как так вышло, что ты никого не знаешь?"

"Мы не знаем много людей, а те, кого мы знаем, так это наши заклятые враги." Вздохнул Весеннее Сияние.

"Не плохо! Не плохо! Мы как те герой из комиксов..." Добавил Мин Ду.

"Иди к черту Мин Ду! Как ты можешь быть таким бесстыжим?"

Ван Юй не знал что сказать, этих людей он и вправду называл другом?

"Думаю, мне придется самому найти людей для этого квеста. Такой обычный человек, как я очень хорошо подходит для такой работы!" Вздохнул Ван Юй.

"Думаю, нам придется рассчитывать на тебя!"

"Ну, ну, ну сумасшедший демон войны смеет называть себя обычным человеком? Скажу так, ты еще бесстыжее меня!" Сострил Мин Ду.

"Черт!" Пробормотал Ван Юй. Только сейчас он начал понимать, что его честный характер начинал портиться из-за презрительного поведения игроков секты Цюань Чжэнь.

Даже так, Ван Юй открыл свои список друзей, и начал отправлять сообщение.

"Секта Цюань Чжэнь ищет опытных игроков, чтобы вместе бросить вызов подземелью Адского уровня, пропитанной кровью церковь! Вознаграждение всем!"

Через некоторое время он получил ответ от Ли Сюэ.

"Братец Юй, я могу помочь, но я могу помочь только зельями..."

"Нам не хватает только людей, а не экспертов. Почему бы тебе не позвать и трех девушек вместе!" Ответил Ван Юй.

"Хорошо!"

12 игроков, хоть у четверых и нету боевой мощи.

"Брат, твоя гильдия и вправду слишком маленькая, что вы ищете других для подземелья..."  
Ответил Злое Буйство.

"Присоединишься?"

"Но я могу выйти в любое время!"

"Тогда иди на х\*р!"

"Подземелье адского уровня? Звучит прикольно!" Сказала Ян Нуо.

"Слышал там довольно весело!" Ответил Ван Юй. Хоть он и не был там, но примерно знал насколько будет тяжело.

13 игроков. Такой эксперт, как Ян Нуо, здорово увеличит их шанс прохождения.

"А будет хоть какой-то прибыль?" Непокорный Тигр спросил внезапно.

"Твое имя останется в истории?" Ответил Ван Юй.

"Не хватит!"

"Довольно хорошие экипировки!"

"Тогда хорошо, я сразу же приду в Сумеречный город как только закончу свои квест. Отправь мне координаты!"

Четырнадцать игроков...

После были три девушки из Примулы, что показалось Ван Юю удивительно после случая с Сангвиновым Альянсом.

"Братец Бык, я слышала что ты хочешь пойти в подземелье адского уровня? А нам можно пойти и получить немного опыта?"

"Конечно! Можете придти!" Ответил Ван Юй. Так вот чего они хотят...

Семнадцать игроков...

<http://tl.rulate.ru/book/13243/637262>