

Похоже, это место захоронение находится в древней гробнице.

Вокруг было очень темно, за исключением тусклых свечей, которые жутко освещали окрестности.

"Шаааа... ша!"

Всего через несколько шагов две стрелы пронзили воздух и твердо пронзили землю перед Ван Юй, заставив его отступить на несколько шагов.

Ван Юй вытащил со стены факел и бросил в ту сторону, откуда прилетели стрелы. Когда факел приземлился, Ван Юй смог увидеть фигуры скелетов, которые нова натянув тетиву целились в него.

"Демон Скелет Лучник (LV25) (Элита)"

ОЖ: 10000

ОМ: 2000

Умения: "Ночное Видение", "Прицеливание", "Эрозия Духа".

Эти Скелеты Лучники стояли в высоте и в далеке от Ван Юй, что позволяло им без проблем прицеливаться. Их зона атаки было выше, чем у обычных игроков, и они были очень проблемными врагами для таких воинов как Ван Юй.

К счастью, их было не так много, и скорость их атаки было не очень быстрой. Ван Юй рванул вперед и активировал "Разрушающий удар", чтобы уничтожить их. Но в этот момент, еще четыре скелета появились перед ним!

Их появление было очень странным. Двое скелетов были очень огромными, и в одной руке носили щит, а в другой саблю. А двое других были с копьем и сидели на конях...

"Демон Скелет Воин (LV30) (Элита)"

ОЖ: 100000

ОМ: 1000

Умения: "Удар Щитом", "Плащ Тьмы", "Калечащий Удар"

"Демон Скелет Рыцарь (LV35) (Элита)"

ОЖ: 1500000

ОМ: 1500

Умения: "Растоптать", "Рывок".

Эти четыре новоприбывших были очень огромными, и двое спокойно могли бы закрыть проход.

"Нарушитель, за нарушение покоя нашего лорда ты должен умереть!"

Два Скелета Рыцаря подняли копья, и рванули к нему...

Столкнувшись с ситуацией, когда враги ближнего боя атакуют прямо, а враги дальнего боя находятся в засаде позади, любой игрок попытался бы проскользнуть мимо линии фронта, чтобы убить врагов сзади.

Но эти монстры подземелья были другими, они будут бесконечно преследовать свою добычу на всем протяжении подземелья...

Но Ван Юй был в подземельях всего несколько раз, и не понимал чем отличается их система агро от других карт. Не желая больше терять времени, Ван Юй рванул вперед.

Но Ван Юй не горел желанием напрямую столкнуться с "Рывком" Рыцаря Скелета. Фигура Ван Юй исчезла прямо перед столкновением с Рыцарями, и он используя "Удар Коленом" перепрыгнул и прошел дальше.

Скелеты Рыцари быстро среагировали, и хотели насадить его на свои копья, пока он находился в воздухе. Ван Юй оставался спокойным в этой ситуации, и используя "Волну" увернулся от их атаки.

И в этот момент, в воздухе появились две стрелы. Ван Юй использовал "Топот Бога Грома" и со всей силы ударил Скелета Лучника по голове.

"Дуанг!"

Удар Ван Юй был не из легких, и от него по всему подземелью было слышно ужасный звук.

Два Скелета Рыцаря быстро обернулись и прибыв снова попытались пронзить Ван Юй. Ван Юй быстро уклонился снова прыгнув в воздух, и схватив лучников за голову, со всей силы ударил ими в землю.

"Крак!"

Два Скелета Лучника упали прямо на четыре танка, и над их головами появилась кроваво-красное число.

-2000

Убрав их с высокой точки, Ван Юй сделал так, что их зона атаки стали как у обычных игроков. Ван Юй обернулся, и проигнорировав монстров побежал в глубь Захоронения.

Место Захоронения был не очень то и большим и со скоростью Ван Юй он быстро доходил до нужного места.

По дороге Ван Юй встретил несколько мелких монстров, но все они последовали судьбу лучников...

Но, пока Ван Юй дошел до комнаты босса, за ним гонялись все монстры подземелья...

В глубине места захоронения находился алтарь со странными знаками.

"Черт!"

Ван Юй быстро дошел туда, и не знал что делать...

Монстры тоже не стали просто стоять, и быстро атаковали его.

К счастью, небольшая область в глубинах гробницы ограничивала диапазон движений и для монстров. Ван Юй мог без проблем уклоняться от "Рывка" Рыцарей.

Не успел он даже стабилизировать свое тело после "Рывка" Рыцарей, как на него полетела несколько десятков стрел.

Ван Юй быстро начал ловить эти стрелы, но что-то пошло не так...

"Эрозия Духа": Стрелы Скелета Лучника покрыты мстительными духами из ада. Соприкосновение с этой стрелой приведет к коррозии тела и костного мозга игрока, что приведет к потере 10% его скорости. Эффект может складываться.

Ван Юй схватил шесть стрел, и каждый давал "Эрозию Духа". Теперь, скорость Ван Юй опустился на 60%.

Воины Скелеты также вышли вперед и хотел разрезать Ван Юй пополам своими саблями.

Ван Юй быстро упал на землю, и покатился за зону атаки Воинов, но встретился с "Рывком" Рыцарей...

"Черт!"

Монстры даже знали как атаковать сообща...

Прошло 10 секунд и эффект "Эрозий Духа" спал, и Ван Юй быстро сменил свое оружие на шест. Ван Юй катался под одним из скелетов рыцарей, и используя шест со всей силы избивал его лошадь.

Скелет Рыцарь поднял свое копье, чтобы проткнуть Ван Юй, но был сброшен с коня контр атакой Ван Юй...

Ван Юй вонзил шест в землю, используя его, чтобы подняться на лошадь, блокируя атаку другого Скелета Рыцаря.

Ван Юй с силой взмахнул своим шестом, сбивая с ног другого Скелета Рыцаря.

Как только они были сбиты со своих лошадей, Рыцари Скелеты были неспособны двигаться... они могли только лежать и ждать смерти.

Из трех монстров скелетов сложнее всего было сражаться с Рыцарем скелетом из-за его высокого здоровья и сильной защиты. Но как только сбросить с лошадей, они были не способны ни на что.

Скелеты лучники отправили еще одну вону стрел. Но на этот раз, Ван Юй сбил и с помощью шеста, и быстро рванул позади них.

У искусства шеста было два основных аспекта. Один атаковал, а другой контролировал. Столкнувшись с безупречным умением Ван Юй, два Скелета Лучника, не могли даже обернуться, не говоря уже о контр атаке.

Шест считался тяжелым оружием. Как только атака достигнет 100% совершенства, она нанесет колющий урон... но так-как эти скелеты не имели брони, их кости начали разрушаться.

Колющий удар наносил дополнительных 30% урона на этих скелетов.

Хоть шест считался оружием против одного врага, мастерство Ван Юй в искусстве шеста позволило ему нанести АОЕ урон этим монстрам.

Скелеты Воины не стеля просто стоять и наблюдать за убийством своих собратьев и вышли вперед, чтобы убить Ван Юй.

Ван Юй прокатился вперед, уклоняясь от их "Ударов Щита", и ударив шестом отправил их назад.

Если бы Ян Нуо была тут, она была бы удивлена невероятностью всего происходящего...

Мастерство движения Ван Юй было Семь Звездных Шагов семьи Ян...

Не прошло и 20 секунд, как Ван Юй убил Лучников у которых было больше 100000 ОЖ. Но поскольку они были квестовыми монстрами, они не оставили никаких хороших предметов, просто превращаясь в клуб дыма, а затемплыли к алтарю в глубине места захоронения. Странные символы внезапно начали отдавать золотым свечением.

Со Скелетами Воинами было труднее справиться... эти монстры специализировались на ближнем бою, и были более агрессивней Скелетов Лучников...

Ван Юй выпустил серию атак на Скелетов Воинов, прерывая их навыки.

Посмотрев на время, Ван Юй понял, что у него осталось более 40 минут, чтобы выполнить этот квест. И он стал очень волноваться. Если обычные монстры уже так долго сражались, насколько тяжелее был бы босс!

Ван Юй ударил шестом в щит Скелета Воина, и используя его силу оттолкнулся на три метра назад.

Скелет Воин поднял Щит, и слепо следовал за Ван Юем.

"Я нашел его слабость!"

Несмотря на то, что щит в его руке был очень большим, у Воина Скелета также был большой рост. Каждый раз поднимая щит, он невольно показывал свою правую ногу.

Ван Юй усмехнулся и взмахнув шестом разбил голень Скелету Воину. Ван Юй закружился ударяя и по остальным скелетам воинам... и все воины скелеты отступили назад, почти упав на землю.

"Вот!" Засмеялся Ван Юй, и ворвался к ним.

Звук ломающихся костей гремел на месте захоронения, как будто следуя какому-то ритму...

"Кача..."

Под безжалостными атаками Ван Юй, было только вопросом времени, когда правые ноги Воина Скелета были полностью уничтожены...

Без правой ноги, Скелеты Воины находились в таком же состоянии, как Скелеты Рыцари, беспомощно лежали на земле. Ван Юй просто ходил среди скелетов и избивал их пока они не превращались в дым.

Ван Юй посмотрел на время, у него еще было 35 минут.

<http://tl.rulate.ru/book/13243/623239>