

После выхода из мини-подземелья, Зевс был без настроения. Он был одним из последних боссов, но даже не смог притронуться к Ван Юю...

"Лорд убийца драконов, я чувствую себя обманутым..." Проворчал Зевс. Оказывается, он был очень конкурентоспособным человеком.

"Это была просто случайность...Твой план был хорош, но недостаточно..." Усмехнулся Ван Юй.

Ван Юй прекрасно понимал свою силу и очень ценил силу Зевса. Если бы он не колебался ранее, Ван Юй не обязательно победил бы.

Когда Зевс опустился до 35 уровня, он сбросил здоровье и ману до минимально возможного, чтобы гарантированно быть в пике с самого начала боя. Однако, против слабого Бойца в этом не было нужды.

В этот период игры, у Ван Юй было около 1000ОЖ. Даже обычная атака Зевса могло убить его. Даже если бы он не начал со второй формы, любая случайная атака все равно было бы более чем достаточно, чтобы убить Ван Юй!

"Ай... на этот раз я сделал из себя дурака... тебе лучше никому не говорить об этом!" Проворчал Зевс, а его настроение похоже ухудшилось еще больше.

Ведь, все таки он был одним из последних боссов. Даже если он находился в ослабленном состоянии, быть убитым игроком, который находился на 15 уровни ниже его, было для него полным позором.

"А я получу что-то в замен?" Спросил с дьявольской улыбкой Ван Юй. Хотя Ван Юй обычно был очень щедрым человеком, он слишком много времени проводил с другими членами секты Цюань Чжэнь и начал думать, как они...

"Системное уведомление: +50 близости с Расой Титанов. Титаны будут относиться к вам как к другу!"

"И все? Разве ты не один из последних боссов?" Угрюмо спросил Ван Юй.

"Кто-то наблюдает за нами..." Беспомощно пожал плечами Зевс.

"Угх..." Этот босс даже знал, что кто-то наблюдает за ним... Его интеллект и вправду нечто...

"Хорошо тогда, просто дайте мне квестовые предметы..." Вздыхнул Ван Юй.

Неважно, каким чудовищным был Зевс, он все еще был просто ИИ.... Если разработчики игры узнают, что он нарушает правила, они могут просто стереть его...

"Спасибо уважаемый убийца драконов!" Усмехнулся Зевс вытаскивая Мьёлнир и Сердце Титана.

"Сердце Титана": Квестовый предмет, сердце первого титана, который все еще бьется даже после смерти.

"Мьёлнир (Молот) (Легендарный)"

Физическая атака: 1780-3310

Магическая атака: 1780-3310

+181 Силы

+272 Выносливости

+90 Взрыва

+152 Распространения

Эффекты:

"Громовой Суд" (Активный): Наносит 250% магической атаки пользователя как магический урон всем врагам в радиусе пяти метров вокруг пользователя.

"Душа Молний" (Пассивный): Все обычные атаки наносят урон от молнии и парализуют цель на определенное время.

"Громовой Удар" (Активный): Скрывает пользователя в течение 3 секунд и телепортирует пользователя в любую точку в пределах 12-метровой области вокруг исходного местоположения пользователя.

"Ярость Небес" (Активный): Призывает молнии, чтобы ударить любого врага в пределах 4 метров от пользователя. Наносит 250% магической атаки пользователя как магический урон.

"Качающийся Разрушитель" (Активный): Ударяет божественным молотом в землю и наносит 300% физического урона пользователя в виде физического урона всем врагам в двухметровой зоне вокруг пользователя.

"Молот Гай" (Активный): Собирает силу в течение 3 секунд, а затем наносит 350% физической атаки пользователя в виде физического урона всем врагам в десятиметровой зоне вокруг пользователя.

Требуется уровень: 1

Требуется класс: Все классы

"Черт! Это оружие легендарного ранга!" Когда он увидел атрибуты Мьёлнира, Ван Юй почти начал пускать слюни. Хотя Ван Юй и не особо заботился о качестве своего снаряжения, но даже он был поражен редкостью этого оружия.

Хоть Удар Молний Божественного Кузнеца Симбы и Мьёлнир оба были Молотом, разница между ними было будто между небом и землей... Что еще более удивительно, так Тиа хотел создать что-то молотом легендарного ранга...

Атрибуты Мьёлнира были невыразимо высоки, но у него не было ни требований к уровню, ни к классу... С этим, любой игрок убил бы другого одним ударом...

Думая об этом, Ван Юй сразу же решил экипировать его.

"Системное уведомление: Вы не можете экипировать квестовый предмет."

"Ах... какая потеря..." С легким вздохом Ван Юй отправил Мьёлнир в инвентарь. Попрощавшись с Зевсом, Ван Юй сразу же направился в кузницу.

"Великий убийца драконов, вы смогли одолжить Мьёлнир?" Тиа возбужденно крикнул видя как Ван Юй вытащил молот и отдал ему.

"Да..." Ван Юй не знал смеяться ему или плакать. Если бы Мьёлнир не был квестовым предметом, то Ван Юй украл бы его даже если все титаны после этого пойдут против него.

Тиа быстро вытащил книгу из ближайшего сундука и передал Ван Юю: "Это и вправду чудо! Ковка - это секретная техника нашей расы. То, что вы знаете его, возможно желание создателя! Так-как вы помогли мне, я дам вам то, что мне очень дорого, дары моего исследования!"

Когда Ван Юй получил книгу, хоть он и улыбался, но не был счастлив.

Он просто отдал божественное оружие за дневник? Это и вправду не стоило того...

"Системное уведомление: Вы поняли искусствоковки Титана кузнеца Тий. "Ковка низкого ранга" улучшилось до "Ковки среднего ранга"."

"Ковка среднего ранга": У вас есть 50% шанс создать предмет высшего ранга.

"Эх... думаю, это лучше чем ничего..." Хоть Ван Юю и не нравилось потеря Мьёлнира, он бы очень рад "Ковке среднего ранга". Неважно насколько божественным было оружие, если он не может использовать его, то это бесполезно.

В этот момент, Ван Юй закончил 3/5 квеста. Ему оставалось проверить еще только два города. Город Греха и Город Аида.

Город Аида принадлежало темной фракций, так что там не очень-то и будут рады ему. Так что, он решил пойти в город Греха.

Город Греха также был покинутым городом похожий на Город Титанов, и принадлежало нейтральной фракций. Оно стояло прямо посередине всего континента, и сильно отличалось от других городов.

Игра была разделена на 15 регионов, и каждый пять регионов принадлежали к одной фракций. Города из одного региона строго следили, чтобы не было убийство среди своих. Поэтому и были созданы ПК очки.

Самый быстрый способ убрать ПК очки было выполнение Квеста охотника за головами. Однако, не все были экспертами. Когда дело доходило до споров или войны гильдий, то класс поддержки было легко убить... В таких ситуациях, обычно игроки получали много очков ПК.

Игроки, которые собрали больше всего очков ПК, обычно прятались в Городе Греха.

Главной причиной было то, что в Городе Греха не было страж, так-как оно находилось между полем сражения света и тьмы. Игроки, которые приходили сюда, обычно исполняли квесты НПС. Однако, эти квесты уменьшали очки ПК намного меньше, чем Квесты охотника за головами.

Конечно, игроки с большим количеством очков ПК тоже не были святыми. Игроки одиночки, которые входили в город, обычно умирали даже не заметив своих убийц. Такие игроки, как Ван Юй, которые с ног до головы были одеты в экипировку высшего уровня, были еще более подвержены подобным засадам. Еще до того, как он отошел на пять метров от дирижабля, трое

других игроков уже пытались ограбить Ван Юй! Конечно, судьбы этих бедных дураков были легко вообразить.

Видя все это, Ван Юй не мог не вздохнуть. Город без страж, был полон беззакония...

Так-как гостиница была хорошим местом для собирания информации, он решил пойти туда первым. Однако, только Ван Юй хотел сесть, как кто-то пинком открыл дверь.

Уродливый маг, одетый в темную одежду высокомерно вошел и крикнул: "Квест охотника за головами! Те, кто не связан с этим, убирайтесь отсюда..."

<http://tl.rulate.ru/book/13243/584901>