Когда Ван Юй и Ли Сюэ отдали ключ Уинстону, на его хмуром лице появилась слабая улыбка.

"Не плохо, не плохо! Я ведь говорил, что ты сможешь это сделать?" Похвалил Уинстон.

"Настроение этих НПС и вправду меняется быстро... до этого он называл ее мусором..." Подумал про себя Ван Юй.

"Вы преувеличиваете сэр. Это то, что я должна сделать первым!" Ответила Ли Сюэ по подсказкам системы.

"Для следующего задания, тебе придется идти к Монастырю Старых Монахинь, который находится на севере от города, и принести оттуда священное зелье "Спорыш"!" Заявил Уинстон.

Услышав его слова Ван Юй был слегка шокирован. Такая западная игра включает в себя китайскую медицину... и вправду интересно....

В тот момент, когда Уинстон закончил говорить, Ли Сюэ получила уведомление о получений задания.

Посмотрев на напоминание Ли Сюэ хмыкнула лёгонька и поделилась с заданием с Ван Юй.

"Братец Юй, это задание немного странное..." Из-за полученного опыта от Говарда Ли Сюэ могла сказать, что что-то было не так.

"Ах? Что не так?" Спросил Ван Юй.

"Ну, первая часть задание также был трудности А, но она была слишком трудной. Но на этот раз нам надо просто взять какое-то зелье, но оно тоже трудности А..." Ответила Ли Сюэ.

"Присмотрись. Тут говориться вернуть это зелье с Монастыря Старых Монахинь. Не купить. Не одолжить." Показал Ван Юй.

"Так, мы должны украсть его?" Удивилась Ли Сюэ.

"Смотря какими наглыми могут быть эти НПС, то мы точно должны украсть его. На первой заданий не говорилось же украсть ключ!" Уныло ответил Ван Юй.

Ли Сюэ подумала немного прежде чем ответить: "Нет, не говорилось. Там было написано только пойти туда и вернуть ключ..."

"Точно! Эти ублюдки все одинаковы!" Пробормотал Ван ЮЙ и посмотрел на Уинстона, который все еще улыбался будто ничего не слышал.

"Тогда, должны ли мы найти еще игроков в группу?" Спросила Ли Сюэ.

"Не стоит. Если это задание А ранга, то нас двоих хватит!" Просто ответил Ван Юй.

Завершив несколько заданий S ранга Ван Юй стал увереннее в себе.

"В прошлый раз я могла поделиться с тремя игроками, и все равно было трудно.... А на этот раз

ограничений нет! Босс точно будет очень трудным!" Быстро сказала Ли Сюэ.

Подумав немного Ван Юй сказал: "Если так, то тем более мы не должны вызывать никого. Если Старая Монахиня похожа на Говарда, то сколько не позови, все закончится резней! "

Боссы в независимом режиме не имеют систему агро, как обычные боссы. Когда придет время, босс просто уничтожит слабых игроков первым делом. На этом этапе игры какой класс сможет выдержать хоть один удар босса, кроме танков.

"Это правда... Тогда давай подождем Мэри и остальных прежде чем идти..." Ли Сюэ покорно кивнула.

Услышав это Ван Юй шутливо посмотрел на нее и спросил: "У тебя есть с ними нерешенные обиды?"

"Хорошо! Хорошо! Пойдем только вдвоем!" Покраснела Ли Сюэ.

Остальные три девушки не были очень сильны, и после последнего сражения у них осталось только около 5% опыта.

Монастырь Старой Монахини находилось в очень отдаленной местности. Следуя за маркером задания, Ван Юй и Ли Сюэ сделали круг вокруг города прежде чем найти нужный монастырь.

Дойдя до монастыря, Ван Юй заметил много игроков вокруг входа с одинаковыми эмблемами на груди.

Все эти люди имели нетерпеливое выражение на лицах, И смотря на их меняющиеся выражение, то можно сказать, что они разговаривали с помощью чата.

"Что эти люди тут делают? Зачем они тратят время тут, вместо того, чтобы охотиться? Офисы для отдыха ведь не дорогие, не так ли?" Спросил Ван Юй у Ли Сюэ.

"Это по правде зависит от гильдий. обычно это 1 серебряная монета на человека, так что большие гильдий похожие на Сангвиновый Альянс тратят примерно 5 золотых в месяц." Ответила Ли Сюэ. Как профессиональный игрок, она точно знает о таких вещах.

"Так дорого? К счастью, мне не нужно платить так дорого... и мы обычно в гостинице..." сказал Ван Юй.

5 золотых монет было 5000 долларов в реальной жизни. Хоть цены и начали снижаться, но сейчас все было примерно так.

"Это по правде не из-за денег. А все потому, что людям не позволено собираться на улицах, как этим гильдиям. В одной игре, в которой я играл, лидер гильдий любил собираться в известных местах поднятия уровня." Объяснила Ли Сюэ.

("This isn't really a problem of money actually. It's because people aren't allowed to gather in the streets like that that guilds started to catch on. In one of the games I used to play, the guild leader loved to have gatherings in popular levelling spots." Li Xue explained.) (Сорян, сам не особо понял.)

"Тогда, разве се монстры не будут окружены?"

"Точно. После этого многие не выдержали, и начали выходить один за другим! И в конце, вся

гильдия была распущена!"

"..." Ван Юй не находил слов. В этом мире и вправду было много странных людей.

То, что эти двое спокойно разговаривая шли в сторону монастыря забеспокоило игроков. Несколько из них вышли вперед и высокомерно крикнули: "Ей! Что вы двое делаете тут?"

"Ох, мы тут только ради задания! Вы ребята можете продолжать со своим собранием. Не беспокойтесь о нас!" Засмеялся Ван Юй.

Услышав слово задания, они сразу же напряглись. Остальные сразу же встали, и начали выпускать убийственное намерения.

Лидер этих людей посмотрел на Ван Юй, и грубо крикнул: "Ты тут украсть зелье?"

"Нет, нет." Ван Юй покачал головой. В описаний было написано "Забрать" все таки.

"Ох, ну тогда, все нормально."

Услышав, что Ван Юй и Ли Сюэ тут не для кражи зелья, остальные слегка успокоились и сказали: "Братец, конечно прости меня, но я не могу впустить тебя какой бы у тебя не было задания."

"Почему?" Спросил Ван Юй.

"Мы приняли задание на защиту этого место, и не позволит никому украсть зелье Старой Монахини. Если у вас тут и вправду есть задание, то вам придется подождать пока мы не закончим." Объяснил лидер.

Услышав их, Ли Сюэ сразу же отправила сообщение в чат группы: "Братец Юй, это плохо! Это двойное задание!"

"Двойное задание? Что это?" Спросил Ван Юй.

"А то, что система дает два задание на противостояния друг другу в выполнений задания!"

Двойное задание не было чем-то новым. В обычных играх, эти задания обычно бывает защитить цель или убить его, защитить город или атаковать его.

Все таки, сражаться с другими игроками было веселее. все время сражаться с НПС через некоторое время становится скучно.

Однако, двойные задания были очень трудными. Неважно насколько высокий ИИ у НПС, они все еще являются кучками данными. А игроки, с другой стороны, были более высокого калибра. Ведь все таки, насколько сильным не был босс, в конце он будет побежден игроком!

Следовательно, в таких ПвП заданиях не было ограничений на число игроков, и самым важным было то, у кого было больше игроков!

"Черт! Система и вправду слишком бесстыдна!" Ахнул Ван Юй.

"Если бы я знала, что так будет, то вызвала бы больше игроков... Братец Юй... может нам..." Сказала Ли Сюэ обеспокоенно.

Однако, прежде чем Ли Сюэ смогла закончить свои слова, Ван Юй вышел к лидеру и сказал: "Так-как у нас у всех разные задания, то не нужно быть настолько жестокими! Просто пропустите нас!"

Услышав это лидер группы показал на свою эмблему и сказал: "Видишь это? Я один из членов Поместья Сумерек! Если тебе что-то не нравиться, то иди проч! Ты выглядишь как хороший парень, так что я не буду унижать тебя перед твоей девушкой!"

"Во первых, она нее моя девушка. Во вторых, что мне сделать, чтобы ты нас впустил?" Лёгенька кашлянул Ван Юй.

"Это просто, тебе просто нужно убить нас всех!" Усмехнулся лидер.

В тот момент. когда лидер сказал эти слова, остальные игроки быстро рванули вперед и окружили Ван Юй и Ли Сюэ.

"Ах, так? Тогда, я думаю мне придется убить вас всех!" Просто ответил Ван Юй.

http://tl.rulate.ru/book/13243/347893