

Глава 4

Ай Цин молчала в течение трех секунд, затем она выдала список имен:

701, Xiaoxiao, Following ... и ее собственный альтернативный идентификатор Appledog.

Она выбирала последнего игрока.

Она долго колебалась. Наконец, вместо того, чтобы выбрать Соло, она посмотрела на человека рядом с ней. «Босс, поиграй с нами».

«Я?» Баона был потрясен. «Зачем мне играть? SP уже засохла до такой степени, что я должен играть? "»

«Все в порядке, босс», - небрежно сказала Ай Цин. «Я тоже просто комментатор».

"Вы шутите? Десять лет назад, на вершине популярности CS, вы были снайпером лучшей команды ... »Хотя Баона жаловался, он сел в приподнятом настроении, засучив рукава. "Давай. Может кто-нибудь сначала объяснить мне, как играть в DotA2?

.....

Компьютеры быстро установили на обеденном столе.

Ай Цин включила компьютер перед собой, но обнаружила, что DotA2 не установлена.

«Любые компьютеры?» Она сняла наушники и спросила Баона. «На этом компьютере нет DotA2».

«У меня тоже нет DotA2. У меня только первая DotA». Xiaoxiao также снял наушники несколько беспомощно.

DotA2 не была основной дисциплиной для всех игроков здесь. Естественно, на большинстве компьютеров не было установленной игры.

Но на компьютер Ай Цин, она была установлена.

Являясь профессиональным комментатором, играть в разные игры было ее повседневной обязанностью.

Она попросила противников подождать 10 минут, чтобы она могла сбежать за своим компьютером. Оппонент сразу ответил, как только она отправила своё сообщение: «Это не имеет значения. Мы можем играть в DotA вместо DotA2 ».

DotA?

Ай Цин не знала, судьба ли это. Десять лет назад она проиграла ему в эту игру.

У нее не было возражений. Она нажала на значок DotA на экране.

DotA, Defense of the Ancients.

Это была классическая командная игра, основывающаяся на концепции боевой арены, игра, являющаяся культовой на протяжении последних 10 лет.

Ошибка одного игрока может привести к тому, что вся команда проиграет независимо от навыков самих игроков, выбранных героев или использующихся тактик.

Поэтому коллективная работа определяла всё.

Но сегодня вечером Ай Цин не знала ситуацию у соперника. Но она прекрасно понимала, что пять игроков на ее стороне были случайно собранными. Хотя все они были очень хорошо знакомы с игрой, определённо отсутствовала командная работа.

Поэтому ей нужно было тщательно выбирать героев.

Было очевидно, что противник получит контроль над картой в ранней игре, у них может быть возможность перевернуть игру во второй половине.

Но это не проблема.

Наибольшим восторгом в доте было удовольствие полностью перевернуть игру после того, как ваш оппонент имеет подавляющее преимущество на карте.

<http://tl.rulate.ru/book/13055/252234>