Первоначально он беспокоился, что не сможет драться так хорошо, как должен, потому что его клыки уже исчезли, но теперь, когда у него есть Запретное лезвие, кинжал, который не должен был объяснять, насколько оно бычье, Чу Руи вообще не нужно было беспокоиться о своём оружии. Аленький режущий кинжал ушел в отставку с правой руки, а патент его правой руки в дальнейшем - Запретное лезвие.

После смерти Достоинства Костяного Дракона его темная иллюзорная печать полностью исчезла, и все оборудование, которое было запечатано, было восстановлено. Книга смерти, Алый режущий кинжал, была восстановлена до их прежнего ослепления. Глядя на Кольцо Духов Дракона на правой руке, Чу Руй нахмурился. Кольцо Духа Дракона, также принадлежащее к Эпическому уровню, в данный момент не так сильно, как Книга Смерти, но почему оно не было запечатано Достоинством Костяного Дракона? Может быть, это из-за так называемого духа дракона, несравненного пурпурного божественного дракона? Думая об испуганном теле Его Святейшества Костяного Дракона, когда он только что увидел себя, исполняющего "Технику Пурпурного Грома", на Чу Руй немного рассвело. Несмотря на то, что он не знал, что такое фиолетовый дракон, из его отношения к нему и его собственные два навыка, это было абсолютно необычно.

Фокус карты сокровищ Халева отмечен в конце Красного каньона - места, где человек входит в запечатанную землю. Там не было ничего, только телепортационный строй, чтобы войти в страну испытаний, а реальное место, чтобы спрятать сокровище, должно быть в земле тюленей. Хотя я не знаю, если это карта сокровищ, специально для людей, чтобы прийти и запечатать место, чтобы умереть, но Чу Руй получил сокровище. С таким мощным кольцом, взрывом "Достоинства костяного дракона", и всем телом дракона, кажется, есть еще и дополнительное право открыть "Комиссар одного листа даосиста". Это сокровище, чтобы не быть превзойденным.

Осторожный кивок был сделан к пунктам оборудования вырвалось из Достоинства Костяного Дракона, три эпических уровня оборудования, семь темного золота уровня оборудования, двенадцать золотых уровня оборудования, три свитка, четыре свитка рецептов, несколько различных пунктов, и три запечатывания карты, реквизит, что система только что ввела, только волна SS будет лопнуть, который может запечатать редкие карты других монстров.

С зачисткой оборудования, Chu Rui сдался, не идентифицировав его, эти вещи можно было только смотреть. Несмотря на то, что оборудование, которое он выбил, выглядело очень захватывающе, Чу Руи все же больше интересовался тем, какая система вознаграждается по сравнению с ними. После прошлого опыта он очень хорошо знал, что то, что система вознаграждает, определенно не является обычным товаром.

Сначала название!

Старший охотник на демонов: почетное звание, воин, охотящийся на демонов, охотник на демонов. Титул, который может быть получен только путем убийства не менее 100 000 демонов или самых могущественных демонов, будет уважаться дворянами дворца и простым народом. Эффекты: 30% увеличение всех атрибутов, 15% увеличение сопротивления различным аномальным состояниям, 60% увеличение урона темным монстрам, +5 скрытый атрибут очарование значение. привилегии: может убивать в городе без увеличения значения pk, без красного имени, смерть противника по системе нормальной процедуры смертной казни, в то время как смерть титулованного по системе нормальной процедуры смертная казнь три раза, ограниченная тремя раза в день; завоевать уважение всех людей континента небесной удачи, в случае обид, может вызвать охрану, чтобы помочь, активная провокация не перечислены; все магазины 20% скидка.

Чу Руй: "....."

Что это?

Чу Руй был совершенно безмолвен, это название слишком имба, верно? Эффективность и не то, чтобы люди понимали, что происходит. Но следующие три преимущества, тск. Убийцы не знамениты. Когда обижены, вы можете позвонить своему зятю, чтобы он помог. 20% скидка на все магазины, все! Что заставляет систему давать такое бычье звание? Чу Руй закатил глаза и подумал, что это неудивительно. Для людей нет ничего более страшного, чем раса демонов. Вместо этого он вывел одного из двенадцати эскортов над Демонической пирамидой, которая была полностью вне класса по сравнению с теми другими Охотниками на Демонов, которые охотились на Бесов и низкоуровневых темных существ.

К чёрту!

Что можно сказать о получении такого бычьего титула? Чем хуже становится, тем лучше становится, думать об этом здесь и думать об этом там?

Чу Руй засмеялся над собой, затем продолжил проверять систему вознаграждений.

Хотя неизвестно, насколько полезен вклад Династии Драконов в размере 100 000 баллов, но в этом диапазоне находится вся Династия Драконов, а не маленький город Тага-Сити, а также может пойти к королевскому сыну Лонг Мо, чтобы получить награду, это должно быть очень полезно. Этого мы не узнаем, пока не вернемся в город, так что, ПАСС!

Медаль за отвагу: особая вещь, медаль, символ отваги, только те, кто доблестны и непобедимы, имеют право на эту медаль. Эффекты: 35% увеличение силы атаки, 20% урона, 100 очков увеличение четырех основных атрибутов, +3 на удачу, +2 на обаяние!

Этот медальон может накладывать энергию в зависимости от количества атак, никакие десять атак не получат специального фаворита, следующая атака получит эффект двойной атаки, и 100% должен взорваться!

Активный Эффект] Божественное сияние: Стоит 1000 MP, вдохновляет божественную волю яростным боевым духом, обретает барьер сияния, иммунитет ко всем физическим магическим повреждениям в течение 3 секунд, недействителен для умственных повреждений и естественных повреждений (естественный ущерб, как голод, падение и т.д.)!

Власть!

Чу Руй смотрел на медаль с большой радостью и думал, что награда, данная системой, была абсолютно необычной, но, увидев свойства медали Божественной доблести, он все же был ошеломлен. Для него, как для вора, что может быть лучше, чем повышение его атакующей силы и его ярости? И есть четыре дополнительных основных атрибута, а также самые важные атрибуты Lucky Attribute и Hidden Attribute Charm в Небесном Счастье? Эта медаль за доблесть действительно достойна слова "доблесть". Пассивный эффект непобедимости божественного мужества делает выход Чу Руй еще более извращенным, обычные атаки или атаки мастерства, после в общей сложности десяти атак, вы получаете двойной эффект атаки следующего удара, и все же 100% от фаната, это слишком божественное мужество. Единственным активным навыком, в основном считающимся непобедимым эффектом, пусть и всего три секунды, но за эти три секунды Чу Руй не нужно заботиться о своей жизни, со своей атакой, ибо игрок, это полностью Бог.

После тщательного осмотра Чу Руй положил его в свой рюкзак, хотя и хотел носить сейчас, но, к сожалению, в руке у него не было ничего, кроме двух кинжалов и кольца от духа дракона, и он почти бежал голым! Как противоречивый первый человек в мире Небесной Фортуны, абсолютный первый в зоне военных действий Китая, он перепутал до конца все тело выставлено на обозрение, действительно немного трагично.

"Я надеюсь, что парень "Достоинство Костяного Дракона" даст немного больше сил и вырвется с оборудованием, которое позволит мне оснастить еще несколько частей".

Чу Руй мрачно молился в своем сердце, и в то же время, открыл легендарную книгу навыков, которую система наградила.

.....

http://tl.rulate.ru/book/130/894758