Глава 63 Особый приз

Через какое-то время Жуй прикончил злых духов, элитных злых духов и главного. И его опыт поднялся до 86% уровня 14. Это был первый раз, когда главный злой дух был убит, и награды были довольно приличными, включая три серебряных обмундирования.

Посмотрев на время, Жуй понял, что ему было уже почти пора выходить из игры, и он быстро достал свиток возвращения в город Датацзя.

Он направился прямиком в зал смены класса разбойника.

«Хорошая работа, ты на самом деле понял свое предназначение! Разбойник – это не совсем рыцарь, он не должен быть справедливым и честным. Он не воин, то есть не должен быть храбрым. Мы можем достигать своих целей и не важно, какие методы для этого используем. То, что ты завершил этот квест и ничего не потерял, показывает твой потенциал, талант и понимание твоего предназначения быть разбойником. Очень хорошо!»

Жуй не успел открыть рот, как разбойник-учитель начал хвалить его.

«Раз ты уже завершил квест, и сделал это без потерь, я выполню свое обещание!» Разбойник-учитель сказал это и махнул руками, и Жуя окружил яркий свет.

Дзинь! Поздравляем, вы прошли квест по смене класса и успешно стали разбойником!

Жизненная сила повышается на 100, сила на 50, здоровье на 10, выживаемость на 10, проворность на 20, ум на 10, скорость на 2.

Шанс увернуться повышается на 10%

Дзинь! Поздравляем, вы первый игрок в «Фатуме» , который успешно прошел смену класса. Вы получаете особую награду:

100 Славы

10000 Золотых монет

Медаль храброго воина

Дзинь! Вы первый игрок, который сменил класс. Это рекорд и система оповестит об это весь мир. Вы хотите показать свое имя?

“Нет, не показывайте мое имя!”

Дзинь! Поздравляем, игрок XXX, стал первым, кто успешно поменял свой класс. Это специальное уведомление.

Дзинь! Поздравляем, игрок XXX, стал первым, кто успешно поменял свой класс. Это специальное уведомление.

Дзинь! Поздравляем, игрок XXX, стал первым, кто успешно поменял свой класс. Это специальное уведомление.

Прозвучало три системных уведомления в «Фатуме», и эта новость сразу вызвала бурное обсуждение.

Дзинь! «Фатум» официально завершил свою бета-версию и теперь открыт для общественности. Все игроки, пожалуйста, выйдите из игры в течение 5 минут. К системе будет применен новый патч, и затем она снова вернется в работу через 10 часов.

Дзинь! «Фатум» официально завершил свою бета-версию и теперь открыт для общественности. Все игроки, пожалуйста, выйдите из игры в течение 5 минут. К системе будет применен новый патч, и затем она снова вернется в работу через 10 часов.

Дзинь! «Фатум» официально завершил свою бета-версию и теперь открыт для общественности. Все игроки, пожалуйста, выйдите из игры в течение 5 минут. К системе будет применен новый патч, и затем она снова вернется в работу через 10 часов.

Прозвучали три других системных уведомления на весь мир, и все игроки были повергнуты в шок.

Успешная смена класса означала, что игрок покинул деревню новичков, и вошел в город, официально вошел в мир «Фатума»! Это был абсолютно новый процесс, и поэтому системе требовался новый патч. Это было логично. Ожидалось много изменений после применения патча, и новые функции. В конце концов, все что было известно о «Фатуме» сейчас, - была лишь верхушка айсберга.

У Жуя не было никаких возражений. Все равно его время скоро заканчивалась.

«Ты совсем неплох!» Слова учителя-разбойника внезапно прозвучали в ушах Жуя, и отвлекли от системных уведомлений.

«Хотя разбойник должен прятаться в тени, но наши способности и техники находятся на том же высоком уровне, что и у других профессий, к нам предъявляются высокие требования. Даже гордые маги и представители других профессий должны признать это. У тебя большой талант, и свое видение. И что более важно, у тебя есть уверенность в себе и гордость. Все это позволит тебе стать отличным разбойником в будущем…»

«Тем не менее, никто не может научить тебя стать легендарным разбойником, таким, о котором складывают мифы. У каждого свой путь, и каждый способный разбойник будет иметь свои особенности и уникальные черты. Разбойник, которого всему учат, будет всего лишь обычным разбойником. Чтобы стать легендой, нужно самому прокладывать себе дорогу… Теперь, когда ты выбрал путь разбойника, позволь мне немного направлять тебя. Вот некоторые способности, которые я получил в юности, и я передаю их тебе. Я надеюсь, что ты сможешь использовать их, чтобы в целом повысить статус профессии Разбойника».

Дзинь! Поздравляем, вы получили особую награду от учителя-разбойника.

Вы получили следующие способности:

Кража

Вскрытие замков

Забрасывание яда

Вы получили:

Рецепт:

Препарат, от которого цепенеют

“Теперь вперед! Когда ты поднимешься на следующую ступень, приходи повидать меня снова, я проверю твой прогресс и твою силу!»

Жуй еще не успел отреагировать на его новые способности, как учитель-разбойник помахал рукой, как будто прогоняя его.

Жуй задумчиво покинул зал, открыл дерево своих способностей и запасы.

Кража: активная способность, уровень 0 0/1000 MP Стоимость 30

Шанс украсть предмет или золото от игрока или монстра.

Восстановление: 5 секунд

Вскрытие замков: активная способность, уровень 0 0/1000 MP Стоимость 1/сек

Возможность вскрывать шкатулки с сокровищами. Невозможно применять к замкам на домах игроков.

Забрасывание яда: активная способность, уровень 0 0/1000 MP Стоимость 30

Можно бросать яд в своих соперников, активируя яд и причиняя ущерб соперникам.

Восстановление: 5 минут!

Рецепт: препарат, от которого цепенеют

Создается ядовитый порошок, который приводит жертву в оцепенение.

Есть шанс, что противник станет медленней, или совсем не сможет двигаться.

От 3-х способностей, рецепта и награды у Жуя отвисла челюсть, и он оцепенел.

Кража, похищение, ложь, грабеж, яд. Даже препарат, от которого цепенеют! Разбойник действительно тот, кто может сделать все что угодно! Неудивительно, что так много людей не любят разбойников. Они слишком отчаянные.

В этот момент Жуя переполняло уважение к учителю-разбойнику. Казалось, что он был легендой среди разбойников, у него даже есть рецепт специальных препаратов. Интересно, у него есть рецепты афродизиаков, если да, то еще лучше!

Правильно! Еще одна награда от системы – медаль!

Жуй витал в своих мыслях, а потом внезапно вспомнил предыдущее системное уведомление, и быстро начал шариться в своем рюкзаке и нашел золотую медаль.

Медаль храброго воина: уникальное обмундирование, повышает все показатели на 10%, +10 к 4-м базовым показателям +1 удачи. Длительность: 20/20

Активная способность Рев отваги Стоимость of 50 MP. Мгновенно повышает атаку и защиту на 20%. Длительность: 1 минута! Восстановление: 1 час!

Пассивный эффект Рев отваги: Эта медаль теперь будет расти вместе с ростом храброго воина!

Это был не первый предмет обмундирования, который повышал статус, но повышение всех статусов на определенное количество процентов вдобавок к повышению определенного количества, вместе с пассивным эффектом, - это был первый настолько сильный предмет обмундирования у Жуя. В этот раз Жуй уже ни о чем не думал, только одна мысль мелькала у него в голове: «На этот раз мне повезло».

http://tl.rulate.ru/book/130/18757