Арка: «Тучи над столицей».

Глава 30. Заряженный осколок.

Уилл открыл инвентарь и, взяв осколок, стал рассматривать его, а потом резко поднёс к ране охотника.

Тот был ослаблен и не мог быстро отреагировать. В момент соприкосновения раны с осколком, слабый фиолетовый дым начал с огромной скоростью всасываться в него.

Поздравляем! Вы обнаружили скрытое свойство проклятого осколка.

+1 к удаче;

+5% к возможности обнаружить скрытые ловушки и тайники.

Хорг то, выпучив глаза, смотрел на осколок в руках гостя, то трогал руками недавно жутко ноющую рану, которая вот уже неделю никак не заживала из-за этого дыма. Шаман говорил, что рана образована проклятием, и шансов, что все пройдёт, было очень мало.

— Ты спас мой жизнь… Я благодарю твой за это. — Он склонил голову, как мог, лежа на боку лицом к нему. — Мой не забыть.

Уилл кивнул и направился к выходу.

— Стоять. Есть, что я мог говорить ещё о монстр. Опасно его глаза. Один из мой друг, умереть странно, когда оно смотрел на него.

— Спасибо за информацию.

…

«Осмотр».

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 14/100.

Описание: Полностью заряженный осколок указывает в то место, где находятся остальные. Объединив с новым осколком, его придётся заряжать снова.

Этот осколок — всего лишь часть нечто большего. Найдите того, кто сможет вам рассказать об этом.

«Ох-хо-хо! Осталось поискать по лесу заражённые места, о которых упоминал шаман. Но ходить одному — не вариант, стоит обсудить это с местными воинами. Где там Гикор?»

…

План был прост: с помощью Гикора он познакомился с капитаном Дрейроком, надеясь на то, что у капитана зуб на этого монстра. Так и оказалось. Услышав план, капитан сначала сомневался, но узнав, что Ворон вылечил охотника, решил поверить ему. К тому же за него просили эти два оболтуса — Гикор с Лекором.

— Гррх! Слабый, но смел, да! Ты идти позади мой, когда наш групп идти в лес. Я помнить несколько нужный тебе место. Пять минут и врата, вход. — Сказав это, капитан пошёл готовиться к походу в лес.

…

Через десять минут они уже шли по лесу. Их было всего четверо. Капитан Дрейрок, Лекор и Гикор. Хорг-охранник так и не сменил свою кирку на другое оружие.

Так как капитан создал из них группу, то каждому шло равное количество опыта. Уилл узнал об этом перед самым походом, когда получил сообщение о вступлении в группу от капитана. Местные не останавливались в своем развитии. У каждого из NPC была своя цель. Стать лучшим охотником, сильным воином, хорошим кузнецом или горнодобытчиком.

Как «Император» следил за всем этим, Уилл даже не пытался обдумывать.

Дрейрок вёл их уверенно. Через двадцать минут они наткнулись на небольших гусениц. Которые внезапно нападали с деревьев на ничего не подозревающих жертв. Они впрыскивали в них обездвиживающий яд и заворачивали в коконы словно пауки.

Арахнитовый паразит: Уровень 67.

Здоровье: 17300.

Их было немного, но хоргам пришлось попотеть. ВОРон крутился как белка в колесе, стараясь не подставиться под удар от своих или от чужих. Иногда он даже успевал нанести одной из гусениц удар. А один раз прошёл критический урон, нацеленный на врагов выше его по уровню.

Бой был недолгим лишь благодаря капитану. Гикор и Лекор были сильны, но капитан, видимо, оказался вообще на невообразимом уровне. Его удары сносили по 1000-1500.

На этот раз юноше не дали ни титулов, ни уровня. Опыта до 42 уровня требовалось много. На данный момент шкала заполнилась на 47%.

К первому заражённому месту они подошли два часа спустя. Этим местом оказался здоровенный дуб, из которого тянулась та самая проклятая аура. Она сочилась из коры вместо смолы и словно пульсировала в дубовых листьях.

Возле него находился десяток волков.

Проклятый волк: Уровень 64.

Здоровье: 17000.

Глянув на них, разбойник сразу вспомнил крыс. Глаза волков были такими же впалыми с фиолетовым дымом внутри. Тела источали смрад гниения, было непонятно, как долго они находились в таком состоянии. Все это навело Уилла на мысль о какой-то иной версии заражения. Потому что из крыс никаких кристаллов не выпадало. В тот раз он подумал, что это были просто воины того барона, но, видимо, ошибался.

Волки, увидев группу воинов, завыли и кинулись стаей на капитана. Хорги не позволили им его окружить, взяв на себя по три каждый. Дрейрок сражался с четырьмя. ВОРон понимал, что в такой ситуации особо много не навоюет. Поэтому держался в стороне, время от времени

втыкая в облезлые бока свой единственный кинжал.

Один из волков, который сражался Лекором, уже мигал красной полоской своего здоровья, и Уилл решил кое-что проверить. Подкравшись сзади, он воткнул кинжал в спину и, зацепившись за него, достал проклятый осколок. Волк внезапно затрясся, тихо заскулил и тут же упал, когда осколок вытянул всю энергию.

«Видимо, они были убиты возле этого дуба, сражаясь с тем монстром. Но эта аура не дала телам спокойно покинуть мир, заставляя их двигаться. Вопрос: есть ли в этом смысл? Или это просто побочный эффект?»

Глава 31. Причинно-следственные связи.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 20/100.

— Капитан, не трогайте одного из волков. Нужно кое-что проверить.

— Твой или глуп, или… нет, твой точно глуп! Но я стараться не убить один.

Капитан уворачивался от ударов выбранного им волка, а остальных пускал под меч. Наконец, убив всех кроме одного, хорги окружили его, отвлекая внимание от разбойника. Уилл как в прошлый раз подкрался к зверю и, прыгнув на него, чтобы в случае тряски не упустить монстра, приложил к его видневшимся ребрам фиолетовый камень. Он, конечно, не был уверен на все сто процентов, только лишь на 98%. Кристалл снова засветился и начал жадно всасывать энергию, находившуюся в теле волка. Волк так же заскулил, мелко затрясся и повалился уже с нулевым здоровьем.

Вы получили уровень…

Поздравляем! Вы получили титул: «Не марая рук».

Вы убили монстра выше себя на 20 уровней с полным здоровьем, ни разу не ранив его своим оружием. Это уникальное событие.

Вы получаете:

+50 очков влияния;

+2 к удаче;

+6% нанести смертельный удар врагу, чьё здоровье ниже 20%.

Ваше имя становится более известным. О вас уже начинают ходить слухи.

Отношения с ближайшими поселениями +30.

Хорги недоверчиво посмотрели на труп волка, потом перевели взгляд на все еще обнимавшего его Уилла.

— Гр-рх… Твой какой-то странный, Белая ворон, — качая головой сказал капитан.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 27/100.

Посмотрев на мёртвых уже волков, из которых исчезла аура проклятия, Уилл понял, что после второй смерти фиолетовый дым испаряется.

Не обращая внимания на удивлённых компаньонов, юноша подошёл к дереву и вставил осколок в самую глубокую расщелину.

Дуб завибрировал. Из-под земли стал разноситься гул. Осколок, впитывая ауру проклятия, начинал светиться все ярче и ярче, совсем не напоминая тот блеклый кусок камня, каким был

раньше. Дерево продолжало вибрировать, освобождаясь от фиолетового дыма. Даже атмосфера вокруг изменилась. Когда осколок впитал все без остатка, ВОРону послышалось, будто лес вздохнул с облегчением.

Вы очистили 1/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 51/100.

Из проклятого места камень высосал очень много энергии. Но ВОРона заинтересовало ещё одно задание, связанное с проклятой аурой. Мозаика начинала складываться.

Некий колдун, укравший «Ящик Пандоры», который обитает в этом самом лесу. Сам того не ведая, ВОРон шаг за шагом, влез в многослойный сценарий.

Лут с гусениц и проклятых волков особо не радовал, вещи не выпали, лишь несколько десятков золота и реагенты. Видимо, это обычное место для поднятие уровней игроков 55+. В таких местах редко выпадает что-то путное.

Глава 32. Охотник или добыча.

Уилл со всеми этими свалившимися заданиями совершенно забыл в момент выхода из городка включить запись, но в этот раз был во всеоружии. Пак так и не отписался насчёт человека, способного смонтировать качественное видео. Стоило напомнить ему ещё раз.

…

Прошло семь часов с момента их выхода из Латахорга. Группа посетила ещё два проклятых места, попутно убивая проклятых змей и чумных обезьян. Да, эти обезьяны почему-то отличались от остальных. Они так же были мертвы, с такими же впалыми глазами и фиолетовым дымом, сочащимся из глазниц, но умели навешивать дебафф в виде чумы, которая снижала все характеристики на 27% сроком на полчаса.

Проклятые змеи плевались ядом и пытались укусить хоргов, но те шустро их сбивали на лету, отрубая головы.

С чумных обезьян Уиллу наконец выпала вещь, подходящая ему по классу, но не подходящая по уровню.

Плащ скалолаза (Серебро).

Характеристики:

Падение с высоты менее чем 12 метров отнимает всего лишь 10% здоровья;

+8% к физическим атакам;

+3 к ловкости.

Требования: 53 уровень.

Ограничения: Нет.

Лекор, заразившийся чумой, лежал возле дерева, расположенного у маленького озера и ждал, когда эффект спадёт. Это было то самое третье проклятое место. Когда они сюда пришли, озеро было фиолетовым и источало миазмы проклятия.

Сгустившийся над ним воздух был пропитан зловониями. Убив обезьян, Уилл положил осколок в воду и, подождав, когда все закончится, достал его обратно.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 100/100.

Взяв его в руки, он почувствовал, как кристалл куда-то тянет. На карте замигала зона с

предполагаемым местом обитания того самого заразившегося медведя.

— Капитан, я нашёл его.

— Гр-рх! Веди!

— Пару минут. Я расскажу о том, о чем узнал от Варока насчёт этого монстра.

Рассказав об особенностях монстра, ВОРон, взяв кристалл в руки, направился в сторону, указываемую на карте. До места оставалось, судя по всему, несколько сотен метров. Вокруг чувствовалось какая-то угнетающая аура. Солнце уходило в закат, и лес погружался во тьму. На разумный совет Уилла подождать до завтра, капитан категорически отказался.

Поэтому пришлось идти, чертыхаясь про себя.

«Это ничем хорошим не кончится…»

Дрейрок пёр вперёд, явно не заботясь о маскировке, внезапной атаке и вообще любых планах. Что же произошло, что он так яростно пытался убить проклятого зверя?

На этот раз монстр не стал сбегать, и юноша догадывался, что причиной было присутствие игрока. Кристалл при приближении начал полыхать, извещая, что они почти у цели, когда на всю округу раздался ужасный рёв. Не долго думая, разбойник спрятал кристалл в инвентарь. Не хватало ещё, чтобы медведь поглотил второй осколок.

— Гр-р-р-а-а-агх!

Было хорошо слышно, как деревья впереди трещали, не выдерживая давления, и, словно тоненькие прутья, ломались одно за другим. Монстра ещё не было видно, но его аура давила на Уилла.

Он глядел на раздвигающиеся деревья, и его лицо судорожно начало дёргаться. Из темноты леса на них шло огромное восьмитонное существо, некогда бывшее медведем. Его рост был приблизительно четыре метра, а когда тот встал на задние лапы и зарычал, то вышли и все десять.

«Осмотр».

Пещерный медведь (Барон): Уровень ???

Здоровье: ???

ВОРон нервно сглотнул.

«Чёртов капитан!»

Дрейрок и Гикор тут же рванули к медведю. Лекор продолжал стоять на месте. Глянув на него, юноша увидел остекленевшие глаза хорга и то, как его тело мелко-мелко задрожало. Видимо, это то, о чем рассказывал Вакор. Дебафф от страха.

«Вот и сработала ментальная защита».

Тем временем капитан зашёл справа, Гикор слева, и оба попытались подрезать его задние лапы, но монстр быстро опустился и провёл атаку в сторону капитана.

Тот ловко кувыркнулся на ходу и, вскочив, продолжил движение к своей цели. Проклятая тварь не стала ждать, когда её начнут атаковать, и ударила передними лапами по земле, вызывая небольшое землетрясение. Уилл не представлял, чем может помочь в подобной ситуации.

«Рёв души» полезен против врагов равного или противника ниже по уровню. Против чуть высокоуровневых, как, например, багровый бегун, эффект урезается чуть ли не до нуля, оставляя несколько секунд растерянности.

Единственное, что можно было попробовать — это применить осколок, но риск по сравнению с безобидными волками, был невероятно высок. Тут вместо 98% были жалкие два, если не меньше. К тому же все могло произойти наоборот, и вместо того, чтобы его осколок как-то воздействовал на тот, что находится внутри медведя, он мог усилить монстра. А это сразу вайп их мини-рейда.

Пока он стоял в стороне и пытался не попасть под случайную атаку, Лекор уже избавился от страха и, воспользовавшись тем, что медведь отвлёкся на Гикора и капитана, разбежался и, подпрыгнув, замахнулся своей киркой, нанося калечащий удар по задней лапе твари.

Его рёв снова разнося по округе. Медведь замер и не шевелясь посмотрел на Лекора. Вокруг его глаз стала собираться энергия, грозя всколыхнуть небольшой участок перед его взором.

— Лекор!!! Быстро в сторону! — ВОРон метнулся к голове медведя и использовал навык «Шок», успев сбить непонятный скилл барона.

…

Время шло, Уилл бегал из стороны в сторону, заходя к медведю со спины и подрезая лапы. Единственные навыки, которые он использовал — это, недавно приобретённый, «двойная атака» и «сумеречный шаг». Пару раз эффект от двойной атаки прошёл, нанеся 57 и 61 единиц урона, но в основном разбойник наносил по двадцать-тридцать единиц.

Уровень медведя был явно за девяностый, и это вводило в ступор, так как системой было заявлено, что на каждом этаже уровень врагов варьируется примерно в тридцать уровней. И, взяв крыс за отправную точку, ВОРон подсчитал, что восьмидесятый — это потолок, но, что если имелось в виду совершенно другое?

Например, уровни монстров от этажа к этажу складывались? Или монстры с маленькими уровнями присутствовали с расчётом на то, что когда этажи будут открываться, новые игроки смогут выбирать не только первые три этажа для места дислокации, но и открытые на момент их регистрации…

Мысли проносились в голове, а тело продолжало монотонно наносить крупицы урона этому восьмитонному чудовищу.

Когда у монстра опустилось здоровье до, одним хоргам известно, скольки процентов, его атаки поменяли свой стиль, и он начал чаще использовать свою пасть вместо лап. Полчаса спустя он впал в окончательную ярость и словно бык бегал за тем, кто наносил ему больший урон, в основном это был капитан.

Но в итоге движения медведя стали замедляться, хорги были потрёпаны и ранены. У Гикора по локоть отсутствовала левая рука, Дрейрок подволакивал левую ногу, из которой торчала кость. Лекор уже лежал, истекая кровью в стороне.

Уилл от бессилия сжал зубы. Его тычки скорее делались для очистки совести, мол, не только они прикладывают усилия для убийства. Он смотрел на хоргов и видел в их движениях целеустремлённость. Цифровые существа, действующие благородней, чем большинство людей. Они понимали, что могут умереть в любой момент, но все равно шли вперёд, стараясь уничтожить потенциальную угрозу для их родного племени.

ВОРон сам не понимал, почему решил пойти ва-банк. Животное было ослаблено и заметно, что оно больше не могло контролировать проклятую силу. Больше не обходя медведя со спины, он понёсся прямо на него и, когда до морды оставалось пять метров, активировал «Рёв души».

Прозрачная аура полетела в сторону медведя, и появившаяся пасть нанесла небольшой урон, отвлекая того на доли секунды. Пока медведь, рыча, собирался наказать мелкую букашку, Уилл со всего размаха закинул ему в пасть полностью заряженный осколок. Упав прямо перед на мгновение застывшим медведем, он перекатился у него под животом и активировал «сумеречный шаг», уйдя в его же тень.

Медведь стоял с открытым ртом и не двигался. Капитан настороженно наблюдал за малейшими изменениями твари после того, как увидел, что сделал этой мальчишка.

Прошло около пяти секунд, и медведь, истошно заревев, встал на задние лапы и стал пытаться разорвать свою грудь, словно стараясь что-то оттуда достать.

Мелькнула вспышка и от него во все стороны понеслись волны проклятой энергии.

— Лежать! — Закричал капитан, предупреждая Гикора, и сам прыгнул подальше от зверя.

В воздухе что-то загудело, тело пещерного хозяина начало набухать, не выдерживая нагрузки от проклятой ауры. А следом расползаться, словно нашинкованное этими волнами. Куски мяса отваливались, оголяя огромный скелет, и тот медленно упал мордой вперёд, издав протяжный вздох.

Поздравляем! ...

Глава 33. Обитель мрака.

За несколько дней до убийства Уиллом проклятого пещерного медведя…

* * *

Светлый ужас стоял в компании соклановцев возле небольшой пещеры. Местное племя называло её «Обитель мрака». Племя было диким и бедным.

Суеверия в их народе передавались из поколения в поколение, и никто бы не обратил на них внимания, если бы игрок из клана «Душегубы» не был одним из ярых фанатов — собирателей истории вымышленных миров. Его имя было незамысловатым, Археолог, и ему нравилось раскапывать старые мифы и легенды, пару раз он так добрался до невероятно скрытых цепочек заданий в других играх. Это стало его хобби. И вот благодаря этому хобби верхушка «Душегубов» нашла нить к заданию о страже этажа.

Археолог, забредший в это племя, осматривал старые склепы и храмы, в поисках преданий, когда услышал разговор двух торговцев на рынке. Речь шла о том, что безголовый рыцарь спустя десять лет снова появился. Местные, то ли сами придумали, то ли кто-то когда-то видел, что всадник заходил в эту пещеру, и окрестили ее «Обителью мрака».

Выяснив у них про какую пещеру шла речь, Археолог передал это своему другу, ответственному за разведку в клане. Археолог был преданным игроком. У него имелось много хороших друзей, как в самом клане, так и вне игры. Иногда они встречались в реальности, чтобы посидеть в баре и отдохнуть.

Поэтому он даже не думал скрывать эту зацепку, но и разбалтывать не собирался. С приёмом новичков в клан в него наверняка проникли и шпионы от их дружественных и вражеских сообществ.

И вот, собрав доверенных лиц, лидер «Душегубов», играющий за класс вампира, осмотрел группу. Это был высокий мужчина, с аккуратной бородкой и в плаще с высоким воротником. Его лицо было обыкновенно, а из-под верхней губы выпирали два небольших клыка. Уровень не был самым высоким в клане, но и не уступал ему. Самый высокий был у их основного милишника: 25.

— Мне не надо повторять то, что мы уже обсуждали. Идём обговорённым строем. Ничего не трогать без разрешения Делии, она вор и сама соберёт все, что надо. Не забывайте, след, что нашёл Археолог, может поднять нас в рейтингах на несколько позиций вверх. Ронни, не дай бог вздумаешь лезть вперёд и испортишь съёмку. Твоя задача охватывать всю картину целиком, в крайней случае мы тебя позовём, чтобы запечатлеть какие-нибудь мелкие детали. В общем, стоишь в центре и медленно крутишь своей головой. Остальные, не забудьте тоже включить запись, при монтаже все будет полезно. От этого зависит насколько хороших спонсоров получит наш клан. Всё, погнали.

Группа молча кивнула и вошла в пещеру.

Вы входите в Пещеры забвения.

Вы первый из игроков посетивший это место.

+3% к опыту на этой территории;

+1% к скорости персонажа.

Локация предназначена для игроков с уровнем 27+

Системное сообщение пришло каждому в группе. Такое сообщение выскакивало каждый раз

перед открытием ранее не посещённого никем места.

Игроки глянули на лидера. От него зависело, пойдут они дальше или нет. Тот нахмурился, обдумывая их положение. Риск вайпнуться повышался, но упускать возможность все же было нельзя.

— Слушайте, я, конечно, лидер, но в данной ситуации, тот, кто не хочет умереть и терять с трудом заработанные очки опыта, может сейчас же покинуть группу, мы подождём других людей.

Игроки посмотрели друг на друга и улыбнулись.

— Всё в порядке, лидер, — ответила за всех Деллия, — веди нас.

Группа, состоящая из восьми человек, медленно двинулась вперёд.

— Свет.

Волшебник, реагируя на команду, тут же запустил над головами светляка, освещая путь.

Несколько минут спустя впереди стали слышны звон цепей и звуки чего-то скребущегося о стены.

— Мя-я-с-с-со? — Группа нервно сглотнула, голос был жутким и усталым. Будто они и правда шли всего лишь на корм какому-то изголодавшемуся неизвестному.

— Туши свет! Быстро! Согранд, зажигай факел, от него пламя не такое яркое, как от магии и, будем надеяться, что оно не привлечёт лишнего внимания. Нам не нужна толпа агрессивных мобов.

Свет потух, и лишь приглушенное пламя факела освещало дорогу. Деллия двигалась впереди отряда, разведывая обстановку на наличие врагов и ловушек.

Через несколько минут она вернулась.

— Впереди четыре баньши 26 уровня, пещера небольшая, поэтому шум может привести остальных. А зная об этих монстрах, кричат они как истерички. — Усмехнулась воровка.

— Сможешь сагрить по одному?

— Нет, — покачала головой девушка, — минимум двое, они стоят довольно плотно.

— Хорошо, двоих мы ещё сможем запечатать «тишиной». Всем приготовиться.

Через полминуты группа услышала звуки бега. Перед ними из «стелса» выпрыгнула Делли. На хвосте которой, передвигаясь на руках и ногах, словно животные, бежали уродливые женщины. Как только они появились, двое магов, волшебник и чародей кастанули на них «тишину» и её аналог — «молчание».

Танки перехватили по одному на каждого монстров и спровоцировали их, отвлекая внимание от воровки.

Бой занял около трёх минут. Баньши так и не смогли крикнуть, поэтому умерли в гордом молчании. Пока все били их, воровка уже вела оставшихся монстров.

Группа вошла в привычный ритм, уже позабыв о страшном голосе в самом начале…

Глава 34. Могильная яма.

Уже пять часов, как они убивали монстров. Баньши, призраки, приведения, умертвия, обычные скелеты и скелеты разнообразных монстров. Череда нескончаемых боев продолжалась и продолжалась. Уровень монстров с каждым их шагом вглубь пещер неуклонно повышался. Если сначала был 26, то теперь они убивали монстров 29-х уровней. Несколько из них и сами подняли уровни. Некоторым все ещё не хватало.

Каждый чувствовал, что финальная битва будет совсем скоро. Те эмоции, которые охватили их в начале при звуке голоса, постепенно усиливались. В воздухе витала пробирающая до костей аура отчаяния и голода. Что это было? Каждый из них задавался этим вопросом.

— Впереди пусто. Никаких ловушек, никаких дверей, порталов и прочего. Абсолютно пустая комната. Но аура, что мы чувствовали последние два часа, там плотная до безобразия. Я с трудом вернула себе контроль. Я хоть играю на низкой чувствительности и боль практически не чувствую, но от мысли что меня там могут сожрать, мне становится дурно… — Лицо воровки было бледным. Видимо то, что она говорила, было правдой.

— Мы точно не пропустили никаких потайных дверей и ходов по пути сюда?

— Мы не пропустили столько, сколько позволяли мои способности. Если и были какие-то пути, то их найдёт только более прокачанный вор.

— Ясно. Ладно. Отдохнём пока, и через десять минут пойдём.

— Хорошо.

…

Отдохнув и восстановив силы, группа вошла в просторную комнату. Она была пустой, но аура, как и рассказывала воровка, ужасно тяжёлой и морально давила на них.

«Надо поскорее заканчивать с этим, мы слишком долго здесь находимся», − подумал лидер, которого звали Ночь.

— Всем держаться вместе. Деллия и Кракс, со мной. Он направился к противоположной от входа стене, на которой были старые фрески. Что они изображали, стало понятно после того, как Деллия поднесла факел поближе.

— Твою мать… — прошептала она.

Изображения вызывали инстинктивную дрожь. Несколько гигантских фигур насаживали людей на большие палки и, обжарив на костре, пожирали. Гиганты, находились недалеко от какого-то городка, в котором люди с ужасом взирали на их действия. Многие пытались убежать или спрятаться, но их все равно находили и протыкали палками, словно спицами.

Стена была широкой и похожие изображения виднелись повсюду. Разве что размеры городов отличались. Возле некоторых несколько отрядов рыцарей пытались бороться с гигантом, но тот давил их, после чего отправлял к себе в рот.

Все было нарисовано настолько реалистично, что если бы здесь могло вырвать, то троица не удержалась бы от рвотных позывов.

— Что это за жесть?! — воскликнул Кракс, тот самый милишник, который уже поднялся до двадцать шестого уровня.

— Если не ошибаюсь, это история этого мира. То самое зло… о котором говорилось в предыстории.

— Но где тогда Боги? — нахмурившись, спросила воровка.

И правда, они обошли все стены, но не видели никаких Богов.

Внезапно над их головой раздался скрежет. Игроки, резко вскинув головы, вглядывались во тьму. Потолок пещеры был высоким, и они не могли рассмотреть, что именно издавало звуки.

— Гл-у-у-упое мя-я-яс-с-со… — шелестящий голос доносился прямо с потолка. Они узнали его. Страх сковал их, и даже лидер не мог ничего сказать. — Вы-ы-ы ду-умае-е-ете, что з-з-на-а-ете и-с-сторию, но вс-с-сё э-э-это… Ло-о-ожь!!!

Существо спрыгнуло с потолка, обдавая стоящих в стороне людей облаком пыли и вони.

— Ис-с-стори-ия ло-о-ожна, ис-с-сти-ина вы-ыз-зовет у ва-с-с у-ужа-с-с-с. Хоти-и-ите уз-з-знать пра-а-авду?

Перед глазами каждого из них висело имя чудовища.

Могильная яма (Барон): Уровень 33.

Здоровье: 4700.

Монстр выглядел как объединённые в один комок нескольких сотен тел. Он не имел формы и постоянно перетекал из одного состояния в другое. У него было множество рук голов и глаз. Он стоял на месте, одновременно смотря на каждого из них.

— Хо-оти-и-ите?

— Никому не двигаться! — резко крикнул Ночь.

Все недоуменно уставились на него, не понимая, что он творит. Он конечно был лидером, причём очень грамотным, но сейчас творил явную глупость. Они ведь могут оставить здесь свои вещи, так и не зацепившись за квест с Дуллаханом

Но вампир уставился в пространство, и все поняли, что он что-то читает.

Вам предложено услышать ещё одно развитие событий давным-давно ушедшей эпохи.

Принять? Да/Нет

Никаких наград предложено не было. Не было и сказано, что они не могут убить существо. Но мужчина понимал, что все это как-то связанно со стражем второго этажа.

«Принять».

Глава 35. Правда на выбор.

Игроки из «Душегубов» стояли возле Пещер забвения. У всех на лицах был виден ещё не отпустивший ужас. Двое давно вышли из игры и были недоступны за её пределами. Один решил навсегда бросить играть, а остальные плотно забивали в свою голову мысль, что всё то, что они видели, было лишь игровым сценарием и ничем больше.

…

Когда Ночь согласился на задание, монстр ухмыльнулся всеми своими лицами и, крутанувшись на месте, обдал всех кольцом дыма, исходящего из его тела.

Внимание! Вам предложена уникальная возможность услышать ещё одну версию происходящих несколько тысяч лет назад событий. Вы просто наблюдатели. Вы не сможете ничего поменять в истории, забрать отсюда вещи или оставить свои. История — это всего лишь отпечаток нескольких дней, лет или же столетий, посыпанный песками часов и оставленный человечеством. Кто её пишет? Победители? Или те, кто хочет ото всех что-то спрятать? Смотрите внимательно…

Группа оказалась на башне одной из крепостей. Кругом слышался крик, солдаты куда-то бежали, что-то носили, и у всех на лицах было выражение растерянности, неверия, ужаса и отчаяния. Глянув за стены замка, они поняли, почему.

Игроки могли говорить друг с другом, но никто не хотел. Или не мог. Перед их глазами открывалась та самая картина, что они видели на стенах. Только на фресках все было как-то далеко и не касалось их, но сейчас в непосредственной близости их пробрал настоящий ужас.

Гиганты, собравшие возле себя сотни тысяч людей, выглядели невероятно огромными, метров тридцать в высоту. Они сидели у сожжённой деревни, расположенной возле замка, и использовали её в качестве костра. Их руки хватали людей, эльфов, полудемонов и остальных и насаживали на длинные палки словно на вертел.

Крики были слышно даже на стенах. Люди кричали и горели, не понимая, за что им уготована такая судьба. Лицо Деллии побледнело, и она, закрыв уши, уселась на пол, чтобы не видеть этого.

Рядом с ними появился рыцарь со шлемом в руках и в сопровождении еще двух воинов.

— Это конец… Боги… тьфу ты, какие боги, твари! — Его лицо было белым от гнева. Он смотрел полными ненависти глазами на этот ад и до боли сжимал в руке свой шлем.

— Сэр, жителей уже увели в катакомбы, всего несколько сотен, остальных спасти не смогли…

— Я знаю! — резко ответил рыцарь. – Наши полегли, так и не добежав до этих уродов. Мы бессильны против них.

Стоящий рядом мужчина, который до этого молчал, смотрел из-под забрала, а потом тихо-тихо начал говорить, будто спрашивая самого себя.

— Разве это Боги? Это не могут быть они, голодные, безжизненные твари хаоса… не-е-ет, Боги они добры, честны, они мудрые существа. Я не могу поверить, что поклонялся им, чтобы они в один день сожрали мою семью… не-ет, это все происки дьяволов. Точно. Точно! — он бубнил это, но, кроме группы чужаков, которых никто не видел, его никто не слышал.

«Душегубы» слушали это и содрогались.

— Эт-т-то Боги? — дрожа от страха спросила ещё одна девушка, которая играла за лучника.

Они смотрели на этот кошмар и вспоминали предысторию игры. Там все было красочно, героически. А тут… Тут в их сердца закрадывался холод.

Стена замка резко сменилась площадкой огромного портала из легенды. Вокруг него стояло четверо мужчин и три женщины. Их одеяния были невероятны. Все было высшего качества. Они стояли по кругу, закрыв глаза, и что-то тихо говорили. Несколько минут ничего не происходило, а потом все семеро открыли глаза и отошли на несколько десятков шагов. Пака и остальных перенесло вслед за ними.

Теперь они видели, что люди выглядели ослабшими и держались из последних сил.

— Эй! Дранг! — окликнула невысокая женщина мужчину с мечом и щитом. — Может, сейчас хоть объяснишь, на кой черт мы ввязались в это? Никто не узнает о нас, горстка авантюристов, пожертвовавшая жизнями. В обмен на что?

Мужчина не глядел на неё, продолжая чего-то ждать.

— На будущее... — негромко ответил он

— Будущее? — засмеялась девушка. — На кой мне забота о будущем, если я уже буду трупом, а?

— Если мы все сделали верно, то есть шанс вернуться. Я же говорил уже об этом. Зачем ты снова спрашиваешь, Лайси? — сказал мужчина с капюшоном и посохом в руке.

— Не знаю, может, хочу, чтоб ты меня успокоил, Зарадиус, — улыбнувшись, ответила Лайси.

— Хватит уже! — Мужчина с копьём закрыв глаза потёр лоб. — Сосредоточьтесь, ещё не все закончено.

— П-ф... — Девушка сложила руки на груди и стала так же смотреть на портал: – Не верю я, что кто-то сможет снова объединить мир, — шёпотом сказала она и, вздохнув, замолчала.

Десять минут спустя портал затрясся и превратился в ужасающих размеров воронку. Его чрево со страшной силой стало что-то засасывать. В него начали влетать гиганты, яростные глаза которых чуть не выпадали из орбит. Из их ртов вместе со слюной сыпались части ещё не проглоченных тел.

Они цеплялись за землю, их страшные морды смотрели на семерых людей и изрыгали проклятья.

Ночь и остальные не думали, что те даже могут говорить.

— Вы?! Жалкие ублюдки! — завизжало одно из чудовищ. — Мы сожрём ваши души, когда вы сдохнете. Найдём их в Забытых берегах, и вы никогда не перородитесь, проклятые отродья героев.

Их руки вскрывали землю пытаясь дотянуться до героев, но портал продолжал не переставая засасывать их одного за другим. Вскоре все закончилось.

Команду сковывал ужас от столь близкого вида огромных пастей чудовищ. Когда все они исчезли, те повернулись к семерым людям, но увидели, как они начали исчезать в воздухе распадаясь на мельчайшие частицы. На их лицах не было выражения.

Они сделали своё дело. Предначертано или нет, дальше мир будет жить без них. Когда последний из них растворился, земля затряслась, и мир стал меняться….

Глава 36. Возвращение и награда.

Поздравляем! Вы обнаружили скрытое свойство проклятого осколка.

+ 1 к удаче;

+5% к возможности обнаружить скрытые ловушки и тайники.

Вы получили уровень…

Навык «Двойная атака» перешёл на следующий уровень.

Шанс нанести одной атакой двойной урон +11%

Уилл вывалился из тени, смотря на мёртвого царя леса. Это был долгий бой.

— Как вы там? — крикнул он Гикору с капитаном, сам в это время направляясь к Лекору. Было видно, что тот ещё, хоть и слабо, но дышит. И если ему не помочь, все закончится плохо. На его груди зияли четыре полосы от когтей, покрытые все той же аурой. Он мигом подбежал к медведю, вытащив все что, выпало с него, и, не разглядывая толком, забрал из лута уже объединённый осколок.

Вас посетила удача! Удача редко приходит, но когда приходит, то приносит то, что вам нужно. Вы нашли в добыче одно Зелье лечения (Золотой ранг).

«Ха-а? Так вот как она работает!»

Прочитав сообщение, он сначала поднёс к ранам хорга осколок, впитав фиолетовый дым, после чего влил в его приоткрытый рот лечебное зелье.

Вы спасли хорга от неминуемой смерти.

Текущие отношения с племенем хоргов 73/100 − нейтральное.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 13/200.

«Теперь понятно, почему так много проклятых мест. Сколько же ещё осколков осталось? Единственный, кто приходит в голову, и кто сможет ответить на вопрос, это Радермин, но тот не ответит без шкатулки… Черт! Забыл сказать Паку о зельях. Теперь-то у меня есть деньги и их покупка не проблема».

Не откладывая, он тут же отписался с пометкой «срочно». Вдруг Пак был свободен.

— Капитан?

— Что твой хотеть? — Он шёл хромая, но на его лице была удовлетворённое выражение. Непонятно было, почему его не смущала торчащая кость…

— Вас есть, кому лечить?

— Да, шаман жизнь на ноги ставить. К нему идти. Если удача нас, то мой и Гикор жить завтра.

— Далековато до шамана-то, — нахмурившись, ответил ВОРон, он не хотел, чтобы они умерли, желая продолжать пользоваться их силой. Ну и, может, ещё немного из-за того, что за последние дни привязался к их странной речи, простому отношению к жизни и человечности. Но главной была сила и ещё раз сила.

— Мы сильный хорг, мы дойти племя, если твой удачный судьба идти с мой и этот оболтусы.

Вам предложено задание «Сильный, но раненый».

Описание: Сопроводите хоргов в их племя.

Награда:

+4000 опыта;

+15 очков расположения племени Хоргов.

Принять? Да/Нет

— Конечно я с вами, капитан! Только есть у меня ещё одно дело незаконченное. Не могли бы вы отрубить голову этому мёртвому зверю?

— Гр-рх! — Вместо слов Дрейрок замахнулся своим мечом и с двух ударов отсек облезлую башку медведя. Засунув её в инвентарь, Уилл подставил плечо Лекору, и они неспешно двинулись в сторону Латахорга.

По пути им встречалась та же самая живность, что и до этого, но Уилл обходил их стороной, примерно уже представляя их радиус агра.

Ночью монстров было больше, чем днём. Поэтому разбойник торопился, зная, что сейчас они могут не справиться даже с одним из них. Через три с половиной часа они все-таки дошли до ворот, что сразу же открыли воины гарнизона, как только увидели, кто именно идёт. Поприветствовав капитана и двух хоргов с ним, они вернулись к охране.

Поздравляем! Вы выполнили задание «Сильный, но раненый».

Награда: +4000 опыта;

Текущие отношения с племенем хоргов 88/100 − нейтральное.

Возле шамана охрана так же приложила руку к животу, слегка склонив голову, приветствуя Дрейрока.

Гррахкат, будто не меняя своего положения, все так же сидел в центре комнаты и занимался чем-то своим.

— Старик, вот воинов принёс. Подлечи их что ли.

Тот открыл глаза и, осмотрев их раны, встретился взглядом с ВОРоном.

— Я слышал, что ты нашёл способ обнаружить тварь, выходит это правда. Вы убили её? — Он, не опуская глаз, смотрел на парня, ожидая ответа.

— Сам посмотри, — сказал Уилл и достал из инвентаря голову, которая занимала приличную часть комнаты.

— Ты всё-таки сделал это! — удовлетворённо покивав головой, произнёс Гррахкат. — Только не вываливай её здесь, оставь во дворе, я позже её исследую, может, получится разобраться, откуда пришла эта про́клятая аура. И вот, выбери то, что тебе понравится.

Поздравляем! Вы выполнили задание «Монстр в ночи».

Награда: +15000 опыта;

Текущее отношение с Гррахкатом 47/100 − нейтральное.

Кольцо шутника (Золото).

Характеристики:

+15 к ловкости;

+400 к здоровью.

Навык: «Сюрприз!», пассивный, когда здоровье опускается ниже 10%, кольцо выпускает дымовую завесу радиусом 12 метров, позволяя пользователю скрыться от врага.

Перезарядка: 2 дня.

Требования: 60 уровень.

Ограничения: Нет.

Кольцо Тихий шаг (Золото)

Характеристики:

+12 к силе;

+5% к базовому урону от кинжала.

Навык: «Тихий шаг», пассивный, владелец кольца, получает способность бесшумного передвижения.

Требование: 50 уровень.

Ограничения: Нет.

Ожерелье Гостя (Золото).

Часть сетового набора Гость.

В сет Гость входят: Серьга, кольцо, сапоги и плащ гостя.

Описание: Этим ожерельем некогда обладал известный на всю Гакронскую империю вор по имени Гость, которого называли так из-за его способности чувствовать себя как дома в любом месте. Особенно там, где он совершал очередную кражу. Но никто так и не узнал, как выглядел этот вор.

Характеристики:

+23% к навыку кражи;

+17% к скорости.

Навык: «Как дома» (Уникальный), пассивный, вас всегда приютят на ночь обычные граждане и селяне.

Требование: 65 уровень.

Ограничения: Нет.

Выбор был непростой. Взять на 50 уровень и уже в ближайшее время начать им пользоваться. Взять сетовый предмет, у которого была очень странная пассивка, а что мог дать комплект, никто не узнает, пока не соберёт его полностью. Или же кольцо шутника, которое действительно может помочь ему спастись? К тому же надо брать с расчётом будущей продажи. Взвесив за и против, он решил остановиться на последнем варианте.

— Хороший выбор, посланник. А теперь, за то, что смог убить монстра даже в своём слабом теле, выбирай, что ты хочешь? Уникальный навык или поднятие уже имеющегося до следующего ранга.

ВОРон криво улыбнулся. Шаман подкидывал задачку за задачкой. Поднятие каждого навыка давалось с трудом. Шанс найти книгу навыка с рангом выше подмастерья, был невероятно мал, а о легендарном и говорить не стоило. Игроки должны были поднимать их своими силами за счёт частого использования, или же уповать на удачу.

— Я так понимаю, что за навык, ты мне не скажешь?

— Нет, скучно мне, хочется понаблюдать за тобой. Возьмёшь ли кота в мешке или тут и сейчас станешь гарантированно чуть лучше.

— Эх, старик, не дам я тебе развлечься, я возьму уникальный навык, с остальным разберусь своими силами.

Книга навыка (Уникальная): «Без преград».

Активный навык (Ученик).

Описание: Позволяет передвигаться по стенам и потолку.

Длительность: 50 секунд.

Затраты энергии: 60.

Перезарядка: 3 минуты.

«Отличный кот в мешке. Пушистый. Хе-хе. Но пора выходить из игры».

Глава 37. Послание адепта.

На следующий день Уилл увидел, что шаман полностью восстановил ногу капитана и смог уговорить его сходить очистить ещё несколько заражённых мест в лесу. Рука Гикора так же вернулась на место. Мощная магия позволяла многое.

Хотя ВОРон на самом деле и не торопился очистить лес. Его истинной целью было поднять уровни, чтобы наконец-то, приступить к поиску шкатулки. Он хотел уложиться в три месяца, чтобы заполучить дополнительную силу в виде дымчатого пса. Юноша не знал, насколько тот будет сильным, когда вырастет, но в эпической цепочке квестов, не может быть простых наград. Верно?

Поэтому следующие четыре дня он и несколько хоргов, во главе с Дрейроком, ходили по лесу в поисках тех самых мест. Капитан, помимо найденных ранее про́клятых объектов, помнил ещё одно место, а дальше у них начался поиск иголок в огромном лесу. По мере раскрытия карты разбойнику начал приходить в голову один крайне пугающий вопрос.

Может ли лес Таргада покрывать целый континент данного этажа? Сегодня утром, проглядывая форум, он наткнулся на одну тему, в которой игроки скидывали скриншоты своих

открывшихся участков карты, с первого по третий этаж, пытаясь таким образом увидеть масштабы проекта. И по всему выходило, что от общей площади карты первого этажа было раскрыто всего лишь ~24%, второго ~21% и третьего ~18%. Всё это было слаженной работой нескольких миллионов игроков! А Уилл находился здесь один. И, учитывая прошедшие недели, он, можно сказать, просто топтался на месте.

Но как бы он ни был разочарован, выхода не было, поэтому он продолжал прокачиваться, пока имелась хорошая возможность. Два дня спустя после убийства медведя, они все же нашли ещё одно про́клятое место. Это было ещё одно дерево. Только юноша не знал его названия, так как оно являлось фантазией разработчиков. Перебив находившихся возле него заражённых монстров, похожих на жаб, с помощью кристалла и впитав энергию из ствола древа, он заполнил кристалл на чуть более половины ёмкости.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 109/200.

Больше они не смогли ничего найти. ВОРон в итоге стал 46 уровня. У него оставалось три неиспользованных очка навыка. Он не тратил их, зная, что при получении специализации открываются новые ветки развития. Хоть стелс и стоило прокачивать, уменьшая радиус обнаружения у более высокоуровневых врагов, но пока особой нужды в этом не было. В случае чего он всегда сможет вложить туда очки.

С убитых монстров выпадали разные алхимические, ремесленнические и подобные ингредиенты для крафта. Общее количество золота, собранного с убитых монстров, составило двести сорок восемь монет. Так же выпало несколько топазов пятого и шестого класса для инкрустации, добавлявших +10 к интеллекту и +8 к ловкости. Две вещи, выпавшие из жабы и крылатого змея, были на 70+ уровни и не имели для него ценности, так что он отложил их для продажи.

По возвращении в город, скинул все ненужное в своё хранилище и отправился к шаману. Занимаясь гриндом в лесу, он не забывал о сроках, указанных старцем. Назначенное время подходило к концу, и он очень наделялся, что пять дней не значат ровно пять дней.

Охранники уже пропускали его как своего, видимо, сказывались репутация и какая-никакая молва по близлежащим землям об убитых им монстрах.

— Привет, старик. — Уилл не помнил, почему он стал так его называть, и почему тот так спокойно на это реагировал.

Шаман в этот раз не сидел в своей излюбленной позе, а находился за столом, на котором стояли свечи и были разложены несколько книг. Услышав голос, Гррахкат обернулся.

— А, Белый ворон, ты вовремя. Я как раз почти закончил расшифровывать, ещё минут двадцать подожди. — И вернулся к прерванному занятию.

Уилл уселся прямо на пол и строил предположения о том, как умер адепт. Почему он находился в маленькой комнате на складе и о чем хотел сообщить в своём написанном кровью письме?

— Всё. — Мужчина оторвал его от раздумий и подозвал к себе: — Я переписал текст на понятный тебе язык. Но не совсем понимаю, о чем идёт речь, может, ты сообразишь.

Юноша взял протянутый ему листок и стал вчитываться в послание.

«Братство в опасности. Секрет, который я узнал, дорого мне обошёлся. Смертельно раненый, я смог спрятаться здесь, на складе моего деда, в тайной комнате лишь для того, чтобы успеть написать о заговоре против Тени. Латийцы и Святая земля объединились, тот, кто найдёт это послание, предупреди…»

Остальное не поддавалось расшифровке, так как, видимо, силы писавшего уже подошли к концу. Секрет расположения комнаты, наконец, раскрылся. Но было сложно поверить, что они постоянно туда лазили через окошко. Оно скорее предназначалось для отправки почтовых птиц, чем для входа в комнату. Думая об этом, он понимал, что многих деталей ещё не хватает. Да и не было это столь важным.

Вы узнали волю мёртвого адепта тени.

+2 к очкам влияния.

Текущее значение очков влияния: 577.

Вам предложено задание: « Вестник»

Предупредите братство о заговоре, если оно всё еще живо…

Награда: Неизвестно.

Принять? Да/Нет

«Кажется, попасть в братство не получится. По крайней мере, не в то место, где оно находилось раньше. Учитывая, что я нашёл не труп, а ссохшийся скелет, времени с момента его смерти прошло явно больше пятнадцати лет».

— Спасибо, Гррахкат. Был рад нашему знакомству. Если что-то понадобится, я всегда помогу. А теперь мне пора покинуть ваше племя и заняться другими делами. — Уилл махнул на прощание рукой и пошёл к двери.

— Прощай, посланник. Если будешь в этих краях снова, приходи. Я всегда найду, чем тебя занять, — улыбнулся в ответ шаман.

Глава 38. Законы мира.

«Тема: Откуда берутся предметы на 50+ уровень на аукционе?»

«Тема: Свиток “Туда и обратно”, моя история путешествия и о свитках вкратце».

«Тема: Кто-нибудь видел стража с 3-его этажа?»

«Тема: Для всех!!! Замечен рост мобов в уровнях!»

«Развернуть».

«Думаю, многие обратили внимание, что монстры в ранее низкоуровневых локациях, стали постепенно увеличивать свой уровень. Я, заинтересовавшись данным феноменом, спросил об этом у разработчиков, так как в сети по данному моменту ничего не нашел, и вот их официальный ответ на сайте игры (для тех, кто не видел):

“Не стоит удивляться росту монстров. Чтобы игроки не теряли интерес и концентрацию, пытаясь обнаружить ключи, монстры будут прогрессировать, основываясь на среднем уровне игроков, на конкретном этаже и в конкретной локации. Стражи так же не останутся в стороне. Чем сильнее игроки, и чем дольше они не могут поймать их, тем сильнее они будут становиться, обзаводясь новыми способностями, внешностью и оружием.

Наиболее продвинутые NPC будут помнить тех, кого убили, некоторые гуманоидные враги смогут забирать добычу с трупов, обогащая свои карманы. Как мы упоминали ранее, мир вокруг вас не стоит на месте, и даже обычный гоблин может стать вождём племени. Но самой главной задачей всего этого является препятствие «Посланникам» разгуливать свободно по этажу и убивать всех налево и направо.

Так же стоит обратить внимание, что от вас же зависят все рыночные цены. Рынок будет пресыщаться всеми видами товаров в обжитых городах, деревнях и так далее. Жизнь тычет своим ходом, квестовые NPC могут умереть, города разрушаться и строиться снова. Вы влияете

на мир, а мир влияет на его жителей. Удачной вам игры!”»

Комментарии под этим постом перевалили за несколько десятков тысяч всего за несколько часов. Многие стали припоминать тот или другой случай. Кабан третьего уровня в Саркатовом лесу через четыре дня был уже четвёртого. Убитые лесными разбойниками и гоблинами игроки, при возвращении на место смерти не обнаруживали своих вещей в кольцах. И было ясно, что их забрали не игроки. Так как игрок может взять вещи с трупа, лишь сняв кольцо, которое сразу же исчезало. И сотни подобных историй.

Глупые люди возмущались, но умные игроки понимали, что иначе игра потеряла бы свою идею и тот развитый мир, за который её так полюбили. Трудности нужно преодолевать всеми силами, ища выходы из, казалось бы, невозможных ситуаций, а какой интерес идти бить монстров, которых ты уже перерос на несколько десятков уровней. Топовые гильдии и те, кто шёл следом за ними в первой сотне, давно заметили этот момент, и все их силы были брошены на поиски квестстартеров, которые приведут их к стражам.

Уилл тоже читал этот пост, но не переживал на этот счёт. Половина от его уровня была угрозой разве что грибу, спокойно растущему на опушке леса.

Он попрощался со своими, можно сказать, боевыми товарищами и вышел за ворота. Юноша снова остался один в этом игровом мире, впервые с того момента как покинул Радермина. Его путь лежал обратно в деревню.

Благодаря новому навыку «без преград», который он проверил ещё во время крестового похода на проклятых по лесу с хоргами, он мог теперь и в одиночку охотиться на монстров, не имеющих дистанционных атак. Для этого нужно было залезть на дерево повыше и потолще и отстреливать их словно кур.

Он давно отписался Паку по поводу обновления своего арбалета и одежды, также снова напомнив про зелья. На данный момент его экипировка состояла из:

Куртка проходимца (Бронза);

Поножи ветра (Бронза);

Кольцо Красный глаз (Бронза);

Кольцо сумрака (Алмаз);

Кинжал полёта (Золото);

Арбалет храбреца (Бронза).

Имея при себе чуть ли не целое состояние в пятьсот десять золотых монет (недавно ему пришло сообщение о продаже перчаток с аукциона), он мог позволить себе обновки. Учитывая, что в начале игры у него было всего десять медных монет.

Четыреста золотых он отложил на потом, ожидая обновления, в котором будет введена возможность ввода реальных денег в игру и вывода их, и конвертации. Когда обновление вступит в силу, гильдии начнут вырываться вперёд бешеными темпами. Пока было неизвестно, какой назначат курс, но он должен быть готов. Оплата за учёбу сестры не за горами.

Глава 39. Жадность.

Ориентируясь по карте, Уилл продвигался к деревне, чтобы поохотится и собрать травы. Миссии, что он взял перед уходом, до сих пор висели в его журнале задач.

По пути он встречал мобов, бродящих по лесу поодиночке или небольшими группами. Один раз он застал момент, как покрытая иглами рысь пятьдесят седьмого уровня, спрыгнув с дерева, напала на заблудившегося рогатого волка пятьдесят второго уровня.

Битва была недолгой, рысь, пригнувшись к земле, зашипела и, выгнув спину, выстрелила своими иглами волку в голову. И, если бы не это, то рысь могла бы и не одержать победу. Волк своими рогами и хвостом, на конце которого был, напоминающий скорпионье жало, шип, изрядно потрепал охотницу. Видимо, рысь была молодая и пока не научилась толком выбирать подходящего соперника.

ВОРон не собирался связываться с местной фауной, пока не найдёт оружие, подходящее его уровню. Наконец, три часа спустя он оказался у закрытых ворот Скиавры. Воины, стоявшие на страже в этот момент, кивнули ему, признавая заслуги и славу, и открыли дверь, вмонтированную в одну из створок ворот. Держать ворота открытыми на враждебно настроенной территории будут только идиоты.

Пока Уилл ожидал письма от товарища, он решил прикупить навыков на его класс, может, найдётся что-то полезное. Потому что за все время игры ему так и не выпала ни одна книга навыка. Да и стоило, наверное, все же посетить несколько лавок с оружием, кто знает, может, и попадётся что-то стоящее.

Снова посетив вредного старика, запомнившегося разбойнику едким характером, он рассматривал список доступных навыков. Через десять минут просмотра выбрал пару навыков, которые лучше других подходили ему, и цена на которые не вызывала острого желания кинуть в старика книгу.

Книга навыка: «Разрез».

Активный навык (Ученик).

Описание: Разбойник может использовать свой кинжал, чтобы порезать врага, заставляя его обильно истекать кровью. Цели, подвергшиеся этой атаке, будут получать 35 урона от кровотечения каждую секунду в течение 20 секунд.

Перезарядка: 40 секунд.

Ограничения: Берсерк, Воин, Вор, Охотник, Разбойник.

111111

Книга навыка: «Засада».

Активный навык (Ученик).

Описание: Вы можете устроить засаду, слившись с окружением. Невозможно использовать во время боя, когда враг видит вас.

Характеристики:

+40% к скрытности;

+37% к базовому урону во время атаки из засады.

Затраты энергии: 70.

Перезарядка: 2 минуты.

Ограничения: Вор, Разбойник.

На всё это ушло шесть золотых. Он не мог постоянно надеяться на Пака, так как тот стал реже отвечать. А иногда нет времени ждать. Например, если бы тогда ему не повезло, и он бы не нашёл зелья, Лекора уже не было бы в живых. А это минус одна потенциальная боевая единица в будущем.

Пройдясь по лавкам, он увидел тот самый первый кинжал, от которого был в шоке, после увиденных характеристик и цены. Рассмотрев его ещё раз и сравнив с кинжалом полёта, который был у него сейчас, он понял, что свой поменяет ещё не скоро.

Второй кинжал не было пока смысла брать, так как у него не было навыка ″Мастер клинков″, позволяющего пользоваться одновременно двумя орудиями.

Арбалет тоже пришлось покупать. Время было дорого, и долго ждать ответа он не мог.

Самым доступным был:

Арбалет Напарник (Золото).

Характеристики:

+140-154 урона;

+36% скорость выстрела;

+4% поправка на промах;

+7% к возможности нанести проникающий удар, игнорирующий броню.

Дальность: 40 метров.

Особенности: 3 выстрела подряд, с задержкой в 2 секунды.

Требования: 45 уровень.

Ограничения: Вор, Разбойник, Охотник.

Скрепя сердце, он отдал за арбалет сорок пять золотых и ещё десять за подходящие по уровню болты. Выйдя из лавки, он вдохнул и сквозь сжатые зубы тихо проклял Пака, после чего решил глянуть цены на зелья. Увиденное окончательно испортило его настроение, и он, злой, направился на охоту.

«Пора кого-нибудь убить…» — С этой мыслью разбойник с арбалетом наперевес вошёл в такой большой и неприступный лес.

Потравив час на поиск подходящих целей, он, наконец-то, нашёл подходящий вариант. Проверить их на наличие дальних атак было просто. Парень забирался на дерево, агрил монстра и ждал его реакции. Если тот начинал кидаться, плеваться, залезать на дерево, взлетать, стрелять или выделять какой-нибудь газ, который мог его достать, он скрывался в тенях и начинал искать новый вариант.

После трёх неудачных попыток ему, наконец, повезло, и он нашёл то, что ему нужно. Это были похожие на жуков, покрытые корой и какой-то липкой жидкостью, монстры. Их было трое, и они лежали возле трупа лося, и впитывали через свои хоботы кровь животного.

Когда он выстрелил в одного из них, остальные даже не пошевелились. Тот, кого ВОРон выбрал своей целью, как-то медленно встал и неохотно оторвался от пиршества.

Двое других задёргались и сразу же потеснили третьего, будто намекая, что им больше достанется. Потревоженный монстр обидно засопел на них и, повернувшись головой к Уиллу, направил на него весь свой гнев.

Кровавый жук: Уровень 63.

Здоровье: 8700.

Он двигался довольно быстро и пробовал таранить дерево, но разбойник уже проходил этот этап, когда охотился с Дрейроком. Там он, сам не понимая как, привлёк внимание моба и, взобравшись на ближайшее дерево, тут же рухнул, получив дебаф на кратковременное оглушение.

Капитан тогда вовремя подоспел и убил монстра. Когда юноша поднялся, тряся головой и пытаясь понять, почему он упал, то увидел обломки дерева, снесённые мощными бивнями мутировавшего кабана.

Поэтому попытки жука протаранить толстый ствол были безуспешными. Вскоре, поняв это, жук отступил под градом обстрела и, спрятавшись за другим деревом, прикрывающим обзор ВОРону, изредка выглядывал из-за него, будто выясняя, спустился его враг или нет.

Прячась за деревом, он постепенно регенерировал и, разбойник, поняв это, не на шутку разозлился. Его, казалось бы, безупречный план, не учитывал эту способность монстров. И всё из-за того, что он в основном боролся с про́клятыми, которые не могли регенерировать, или же находился под постоянным патронажем хоргов.

Нужно было что-то делать, и Уилл, напрягая извилины, решил кое-что попробовать. Он перестал пытаться попасть в этого жука и начал стрелять в тех, что пировали, пока их друг пытался убить нарушителя обеда.

Такой поворот однозначно не понравился ни одному, ни второму, и они, так же «встав из-за стола», стали пробовать таранить дерево. Видимо, знания от увиденных попыток сделать тоже самое с другим жуком, у них не откладывались, или же они были взбешены и пытались поскорее вернуться к трупу лося.

Пока ВОРон обстреливал их, оставшийся жук вылез из-за дерева и, торопясь, поспешил к оставленному животному. Парень только этого и ждал. Жуки, увидев, что тот обедает без них, разрывались между тем, чтобы попытаться наказать Уилла, засевшего на дереве, и тем, чтобы вернуться к трупу.

Воспользовавшись моментом, Уилл, благодаря задержке в две секунды между выстрелами, резко водил арбалетом сразу по трём жукам, заставляя их снова собраться возле дерева. Это получилось не сразу, но вскоре он набил руку, и когда они через некоторое время пытались прятаться, Уилл тут же переводил стрельбу на тушу лося, вызывая ярость у жуков, из-за чего они снова неслись к дереву.

Им определённо не нравилось, что драгоценная красная жидкость будет выливаться на землю, откуда они не смогут её достать.

Парень сообразил, что вовремя застал этих кровавых жуков, потому что, если бы они не питались, то просто прятались бы за деревьями, и его попытка убить хоть одного окончилась тем, что он впустую растратил бы болты и время.

Жуков подвела их жадность, и через восемь часов они один за другим умерли возле дерева.

Вы получили уровень...

До сорок восьмого уровня не хватило совсем немного.

Глава 40. Бродячий шарлатан.

Следующие дни прошли в монотонном избиении этих жуков. Порой ему по нескольку часов приходилось ждать, когда они кого-нибудь убьют, чтобы потом он мог, не волнуясь, убить их. За это время он много о них узнал. Один раз в день они зарывались в землю, оставляя после себя вырытую воронку, которую после того, как выбирались, аккуратно закапывали, стараясь возвратить ей первозданное состояние.

У него было два варианта: либо они так переваривали то, что выпили, либо откладывали личинки. Узнать какой из этих вариантов верный ему так и не удалось.

Три дня спустя у него уже был пятьдесят первый уровень. Потратив все очки на ловкость, силу и одно вложив в энергию, Уилл не стал трогать четвёртое очко навыка. Он не был заядлым игроком и понимал, что это может быть неразумно. Но подготавливаясь к работе в игровом мире, много раз читал, что поспешное распределение навыков приводило к такому развитию событий, что большинство из них оставались за бортом при достижении высоких уровней. Поэтому не стоит вкладывать во все навыки подряд.

Закончив убивать и обирать трупы очередных жуков, он оглядел приобретённые трофеи. Снова все для крафта. Он уже собрался закрыть окно инвентаря, когда обратил внимание на обычную с виду личинку. Их выпадало мало, но, убив достаточно жуков, Уилл собрал уже девять подобных личинок.

В инвентаре одинаковый товар из раздела «все для крафта» складывался в одну ячейку. Пусть их даже будет тысяча. Все равно. Оружие же и шмотки занимали отдельные слоты. Поэтому, он поначалу не обратил внимания, так как личинка выглядело обычно, но почему она тогда занимала отдельное место?

«Осмотр».

??? (???).

Описание: ???

(Для идентификации данного предмета требуется идентификация ранга Мастер).

«Ого! Любопытно...»

Наконец закрыв окно сумки, он аккуратно стал передвигаться по лесу, стараясь не привлекать к себе внимание. Он уже выяснил примерный ареал обитания данных мобов и двигался внутри него, иногда прячась от случайно забредших монстров.

Кругом было тихо, когда он внезапно услышал насвистывание.

«Что это?!»

ВОРон тут же применил «сумеречный шаг» и с помощью тени забрался на дерево. Это было медленнее, чем при использовании «без преград», но эффективней в плане маскировки. Оказавшись наверху, он укрылся в листве и стал ждать.

Свист был слышен далеко, будто тот, кто шёл, никого не боялся в этом лесу. Так вёл себя Дрейрок, полностью уверенный в своей силе. Вскоре возле дерева остановился человек в броской одежде и большой цилиндрической шляпе.

Уилл, сдерживая вскрик удивления, продолжал следить за его действиями.

— Эй, путник! Не сиди на дереве, подходи и посмотри на мои товары! Всё самое лучшее и нужное, только для тебя и с превосходной скидкой. — Человек в красном сюртуке, цилиндре и с большим саквояжем стоял под деревом и смотрел прямо на разбойника.

Он был похож на продавцов на рынке, которые зазывали к себе прохожих с широкой улыбкой на лице, уверяя, что их товар самый лучший в мире, самый качественный и совсем недорогой. Пока юноша раздумывал над предложением, тот уже раскладывал на, непонятно откуда взявшемся, столе свой товар. Это было настолько абсурдно, что вызвало у него кратковременный когнитивный диссонанс. Он тут скрывается, боится привлечь внимание опасного противника, а этот странный NPC пытается что-то продать?!

Понимая, что ему не отвертеться, да и, судя по всему, человек внизу сможет, если что, дать отпор, раз разгуливает свободно по лесу, разбойник спрыгнул с дерева. От ветки до земли было чуть меньше семи метров. Поэтому его здоровье лишь слегка пострадало, когда он опустился перед чудаком.

Если честно, он не решался применить «осмотр». Боясь снова спровоцировать ненужные боли. Пусть они и принесут хорошие бонусы. Поэтому он, немного поборовшись со своим любопытством и одержав верх, спросил у человека в шляпе, не особо надеясь на ответ:

— Кто ты?

— О! Я рад, что вы спросили, уважаемый! Моё имя, Дальтаро Мариус. Я путешествующий

торговец и собиратель редких вещиц. Если у вас есть что-то на обмен, я могу предложить широкий выбор от обуви до украшений. Если вам нечего предложить, то посмотрите на мой товар, плохого я не держу. — Дальтаро улыбался как будто искренне и широким жестом обводил свой товар.

У него выходило всё настолько естественно, будто он не стоял в лесу, а находился на площади полной народу. Уилл каким-то шестым или седьмым чувством понимал, что где-то во всем этом есть загадка, на которую только один правильный ответ.

Обдумывая, что же могло понравиться чудаку в шляпе из его предметов, он в первую очередь подумал об осколке. Но его ВОРон никак не мог отдать. Слишком долго он занимался проклятыми, чтобы оставить это на полпути.

А больше-то ничего и не было. Разве что кольцо сумрака, но у него хоть и алмазный ранг все равно нет особой ценности. Через несколько минут обдумывания он подумал о не идентифицированном предмете, но понравится ли он торговцу?

— Дальтаро, верно? А ты умеешь идентифицировать предметы? А то есть у меня тут кое-что интересное, но я не знаю, понравится ли тебе это.

Торговец словно ждал этого вопроса и, потерев руки, с улыбкой произнёс:

— Конечно, я же ценитель прекрасного и уникального товара. С таким хобби, просто необходимо уметь распознавать истинную суть вещей. Так что там у вас?

ВОРону на мгновение показалось, что глаза человека заблестели в предвкушении. Шестое чувство выло в унисон с седьмым, но Уилл уже потянулся к кольцу и сдавать обратно перед таинственным и, наверняка, сильным существом было рискованно. Его мозг заработал с большой скоростью. Рука потянулась к кольцу и, немного дёрнувшись, достала личинку.

— Вот, не знаю, что это, но оно выпало из местного жука.

Лицо торговца на мгновение застыло и нервно задёргалось.

— Это же. Просто. Личинка, — прошипел он сквозь зубы, даже не притрагиваясь к ней. — Вы уверены, что больше ничего не хотите мне показать или предложить в обмен на мои дорогие товары? Посмотрите внимательно, тут лежит только лучшее.

Теперь Дальтаро уже не улыбался как раньше. В его глазах поблёскивала злоба.

«Чего он хочет? Он появился, откуда ни возьмись, и, если подумать, шёл именно ко мне. Будто зная это… Неужели причина всему этому: неизвестный предмет?»

— Ну же, вы даже не притронулись ни к чему.

— Слушай, Дальтаро, может, ты скажешь, что тебя больше интересует? Возможно, у меня это есть, и я смогу обменять на вот этот плащ. — Уилл ткнул, не рассматривая статы, на лежащий на прилавке предмет.

Торговец немного приободрился.

— Скажи, может, тебе попадалось что-то необычное? Что-то, что ты тоже не смог распознать? Я слышал, в этом лесу часто такое находят. А так как я коллекционер всего таинственного, то мне хотелось бы иметь такие предметы у себя. Ну как, попадалось что-нибудь?

— Дай-ка подумать… — Уилл обхватил пальцами подбородок и будто всерьёз призадумался. — Не-е, ничего. Ерунда только всякая.

Торговец покрылся белыми пятнами, глядя исподлобья на разбойника и сжимая кулаки.

— Ну всё! Хватит! Я знаю, что у тебя есть этот предмет! Отдай мне его, а в обмен можешь взять, что угодно с этого прилавка.

Парень только убедился в своих подозрениях. Дальтаро явно шёл к нему после того, как почувствовал похожий на личинку объект.

— Я вижу тебе это очень необходимо. Почему же ты сразу не сказал мне об этом?

— Потому что вы жадные авантюристы, сразу начинаете ломить цену, как только узнаете, что я ищу именно это. Мне приходится наряжаться во все это тряпье и выглядеть беззаботным парнем с широкой улыбкой на лице. Вы меня раздражаете. Алчные и мелочные!

— Э-эй! Мы не все такие! Мне, например, просто интересно узнать, что это такое, ради чего тебе приходится притворяться торговцем и предлагать всем эти дорогостоящие вещи.

— П-ф, — рот Дальтаро скривился. — Ты думаешь первый, кто говорит, что отдаст мне это, после того, как узнает, что за предмет в его руках? Я не верю вам! — Его лицо исказилось в ярости. — Отдай мне её!

Уилл стоял спокойно, начиная кое о чём догадываться.

— Погоди, — вытянув руку вперёд и покачав головой, остановил уже плюющего ядом торговца. — Собрав все воедино, я так понимаю, ты не можешь насильно забрать эту вещь, поэтому и придумал все это, чтобы выполнить непонятное условие. Верно?

Торговца будто ударили пыльным мешком по голове. Он удивлённо уставился на Уилла.

— Верно. Всё это грязное волшебство, будь оно не ладно. — Он снова начал заводиться.

— Так как же ты поступал с теми, кто задирал высокую цену? — Уиллу и правда было любопытно, откуда такие финансовые возможности у этого незнакомца.

Скривившись словно от зубной боли, тот ответил:

— Платил, что же ещё оставалось делать. Благодаря сотням подобных сделок, я уже научился искусно лгать и притворяться, будто какой-то шарлатан. Ссылаясь на то, что всё, что у меня есть, выставлено на столе. Но эти ублюдки, которые так же, как и ты, говорили, что хотят просто узнать информацию, порой забирали все до последнего!!! Грязные свиньи!

— Ладно-ладно, я понял. Держи. Дарю. — Уилл пожал плечами и протянул предмет Дальтаро.

Тот смотрел на него потом на предмет, потом снова на него. Его голова моталась туда-сюда ещё секунд пять, пока глаза не расширились, и он неуверенно протянул руку, беря его. И вот когда предмет оказался у него, его тело окутало сияние, и он, вдохнув воздуха, медленно потянулся.

— Ты не знаешь, но то, что ты только что сделал, очень помогло мне. Осталось найти их совсем немного.

— Я рад за тебя, — искренне ответил Уилл.

Ему было действительно жаль этого NPC, проходящего через такие трудности, чтобы достичь своей цели. Сколько же людей его нагло обмануло? Сколько ему пришлось заплатить за их ложь? Проблема Дальтаро напомнила ВОРону, что многие будут пытаться вставить ему палки в колеса, когда проход на его этаж будет открыт. И ему придётся так же бороться за надежду обрести что-то своё.

Глава 41. На грани безумия.

— Так как ты получил то, что хотел, может, расскажешь, что же это все-таки такое и почему оно тебе необходимо? Да и вообще, я не прочь выслушать твою историю.

Торговец несколько минут молча смотрел на него. ВОРон не торопил, давая тому разобраться в самом себе.

— Ты первый, кто безвозмездно отдал то, что я ищу уже несколько лет. Ты не просил ничего взамен и не обманул меня. Я не знаю, чего ты добиваешься, но, так и быть, расскажу. Но для

начала прими от меня это.

Вы завоевали доверие Дальтаро Мариуса.

Текущие отношения 10/200 − дружелюбие.

— Ого! — воскликнул юноша, увидев, что махом перешагнул через ступень отношений.

«Кажется, я сильно-сильно просчитался…»

— Понравилось? — удовлетворённо спросил торговец. ВОРон на автомате взял протянутую ему вещь, пока глядел на экран, поэтому не сразу понял, про что тот спрашивает.

— Э-э, я ещё не смотрел, просто удивился, что ты мне что-то решил подарить. Спасибо, — тут же среагировал Уилл.

— Ну так посмотри, а то, может, и не будешь так искренне радоваться, — спокойно улыбнулся Дальтаро.

Наручи дикого грома (Уникальный).

Описание: Эти наручи были изготовлены для воина, проживающего в далёком северном замке Шамтан-Краг. В том месте на склоне высокой горы близ замка постоянно били молнии. Варкул де Моск заказал их, чтобы узнать, что же притягивает их. Но его предали и отравили, прежде чем он смог получить эти наручи, так и не узнав того, что волновало его полжизни.

Характеристики:

+145-168 к защите;

+65 к силе;

+26% к урону от мечей и топоров;

+100% к защите от любых молний и гроз.

Требования: 240 силы.

Ограничения: Нет.

Вам предложено цепочка скрытых заданий: «Под гнетом молний».

Описание: Посетите место, указанное в описании предмета, и узнайте, что именно запечатали небеса.

Принять? Да/Нет

Предмет, данный Дальтаро, помимо всего, оказался ещё и квест-стартером. Требование в двести сорок силы означало, что он снова на непонятный срок откладывает задание. На данный момент у него было всего сто сорок восемь силы, от всех уровней, титулов и статов от кольца сумрака.

— Благодарю, Дальтаро. Это невероятно ценная вещь.

Тот расплылся в улыбке.

— Я рад, что тебе пришлось по душе. А теперь послушай мою историю…

Несколько лет назад я как всегда занимался своим любимым делом. То есть искал артефакты, предметы, имеющие историческую ценность, реликвии ушедших рас. Ты, например, знаешь, сколько рас исчезло с лица земли? Нет? И то верно. Редко кто задумывается об этом. Но я не такой. Что, собственно, и привело меня в нынешнее состояние. На востоке, возле руин Иши-Ластии, есть подземелье. Глубокое настолько, что я даже не знаю, сколько там вглубь. Но меня

этим не испугаешь. Нет. Я пролезу везде и всюду. Найду ключик от каждого замка. Ну, кроме врат, там я пас. Но это я отвлёкся. В общем, в этом подземелье, по слухам, была гробница некогда великого мага, который участвовал в войне против Империи Кальшар. Это, для сведения, война, произошедшая спустя триста лет после разделения мира на этажи. Ты извини, если что. Ты первый кому я рассказываю эту историю, да и люблю я иногда уйти в дебри древних времён. В общем, слухи оказались правдой. После бесчисленных сражений с населявшими те пещеры монстрами, я добрался до самого низа. Нет, ты вот скажи, ну кому пришло в голову прятать так глубоко гроб, а?

«Разработчикам, или “Императору”, кому-то из них точно», — хмыкнул про себя ВОРон, с интересом слушая историю.

— В общем, я обезвредил все ловушки, все механизмы и прочую так любимую древними защиту от расхитителей гробниц. И сам не понимаю как, но я не заметил последний рубеж охраны в виде сложных символов на краях крышки и самого гроба, которые были цельными и образовывали слова. И как итог, я растерял все свои силы. Став тем, кем был за десятки лет до того, как стал знаменитым авантюристом. Эти сферы, похожие то на личинки, то на фиалы крови, желчи и прочие реагенты, моё мастерство, мой опыт и багаж знаний и навыков, изученных мной до того момента, как я открыл эту чёртову крышку.

— Так, а как ты узнал об этом правиле, из-за которого должен добровольно получить своё по согласию нашедшего? И как ты вообще узнаешь о том, где появится новая часть прежнего тебя?

— Ну, насчёт первого вопроса… — Торговец или уже авантюрист помрачнел лицом: — Я узнал это слишком поздно и дорого заплатил. Ведомый чувством направления, я пришёл в некий городок в стране возле Опальных гор, и это неизвестная волшба привела меня к одному очень мутному человеку. Я решил обворовать его, но совсем забыл, что все мои навыки, силы и опыт утеряны. Я даже сделать ничего не успел, как он уже начал бить за попытку кражи. Я схватил, какой-то железный прут с земли, и случайно пробил ему голову.

Уилл молча слушал.

— Меня резко зашатало, начало рвать и тело сильно ослабло. Я почувствовал, будто часть моей жизни была словно вырезана. В прямом смысле. Представь, что ты внезапно потерял год своей жизни. И ты не знаешь, какой именно год был украден…

— Твою… — ВОРон слушал и чувствовал озноб.

— Вот так я интуитивно и понял, что должен на добровольной основе получить часть меня. Если бы не мои накопления, я… я… даже не знаю, смог ли бы что-то сделать. — Его голос был полон пережитым страданием и утратой. Такое наказание было сродни тихому падению в безумие. Мужчина продолжил: — Ну и последнее, думаю, ты понял. Я не могу сам добывать их. Только после того, как их кто-то найдёт, я начинаю чувствовать местоположение моей жизни. Мне повезло, что я навещал здесь недалеко могилу своего друга.

Я долго проклинал этого древнего колдуна, имя которого уже и не помню. Но несколько месяцев назад кое-что осознал. Это моё наказание. Наказание за то, что я крал часть жизни других людей. Хоть и давным-давно умерших.

Вы узнали уникальную историю одного из легендарных авантюристов своего времени.

Текущие отношения 5/400 доверие.

+10 к интеллекту, +3 к удаче, + 30 очков влияния.

Узнайте непростые истории остальных легендарных авантюристов.

Вами получен титул: «В пыли эпох».

+ 7 к интеллекту.

Вами получен новый навык: Глазами истории (Уникальный).

Описание: позволяет вам заглянуть в прошлое. Вы не сможете ничего изменить, взять вещи или оставить свои.

Требуется: 10 очков влияния/один день из прошлого.

Перезарядка: 15 дней.

Глава 42. Загребая жар чужими руками.

Читая свалившиеся на него сообщения, ВОРон сидел на траве и пытался всё осмыслить.

«Что за дикий навык? Твою ж!.. Десять очков влияния! У меня их, конечно, пока достаточно, но целых десять… Одно очко, было бы можно обменять как минимум на золотую шмотку! Но если стоят такие затраты, значит польза должна быть просто космической…»

Рядом с ним, рассказывая и снова переживая трагическую историю своей жизни, сидел сильнейший некогда авантюрист.

Юноша глядел на него, вспоминая историю, пока…

Щёлк.

— Хм… Дальта-аро… — Уилл смотрел на мужчину, сидящего рядом с ним, а в его глазах горел огонь нереальной наживы.

— Мне не нравится ни твой тон, ни твой взгляд… Да и, чего скрывать, мне кажется, ты задумал что-то плохое… — тут же подобравшись, сухо ответил авантюрист.

— Дальтаро! Друг мой! Как ты мог подумать обо мне такое? Я просто хотел предложить тебе сотрудничество. Но для начала ответь на один вопрос. Хотя нет, на два.

— … Хорошо, спрашивай, — всё так же с нотками подозрения ответил авантюрист.

— Первое, скажи, а мог бы я, узнав об этой истории и распознав предмет, использовать твой опыт и знания для себя?

— Ты-ы-ы… — Дальтаро напрягся. Его глаза не сулили ничего хорошего, и теперь он мог спокойно убить юношу. Их отношения на стадии доверия не были гарантией от убийства. — Зачем тебе это знать?

— Извини-извини, просто любопытство. Ты то, как никто другой, должен знать, что это такое.

— …ну да, ты прав. Но я не хочу отвечать. Задавай второй вопрос.

— Хорошо. Почему ты, не боясь, ходил по этому лесу?

— Ха! А чего мне бояться? Ты, видимо, не расслышал, что я раньше был очень силен. На сегодняшний день по моим ощущениям я собрал почти все свои знания и прежние возможности. Моей силы хватит на этих жалких монстров. — Дальтаро даже как будто обиделся на то, что кто-то сомневается в его способностях.

— Это очень хорошо, — проникновенно ответил Уилл, — а теперь самое главное. Как насчёт того, чтобы заключить взаимовыгодное сотрудничество?

— Я не совсем понимаю, о чем ты? — Дальтаро уже давно сидел без шляпы, прислонившись к дереву, и чесал свою голову.

— Все просто. Тебе нужно, чтобы твои разлетевшиеся повсюду знания и опыт отдавали добровольно, так? Значит, когда появится следующий клочок твоей жизни, то я могу купить его вместо тебя, своровать или убить владельца, в крайнем случае, чтобы отдать его тебе. Заметь, возможностей для обретения становится больше.

— Хм… Почему я сам до такого не додумался… Я же, наверное, мог нанять кого-нибудь для того или иного случая. Наверное, после первой потери, я вбил себе в голову, что эту задачу нужно решать только мне… Рискованно, но мне почему-то кажется, из-за того, что именно ты предложил мне это, а не я сам, чары на уничтожение моего опыта точно не сработают. Ведь ты предложил мне сделку по своей воле. Но в чем твой интерес?

— Всё просто, мне нужна чужая сила, чтобы стать сильнее самому. Ты ведь, наверное, уже видел мои возможности? Только предупрежу сразу, у меня много незаконченных дел. Мы будем добывать твои разбросанные знания и опыт, если они будут нам по пути. Так и только так. Обдумай все хорошо.

— …теперь я понял твою цель. Но это все же лучше, чем бродить одному и отдавать свои вещи. К тому же мои запасы подходят к концу. Я столько времени их добывал. Столько сил потратил… Хорошо, я согласен! — Дальтаро и ВОРон пожали руки.

Поздравляем! Ваш хитрый ум и удача позволили заинтересовать авантюриста в путешествие с вами. Если вы нарушите своё слово, вас ждёт смерть. Все ваши вещи из инвентаря пропадут. Вы потеряете все уровни, заработанные в путешествии с Дальтаро. Ваши отношения с ним упадут до вражды.

Помните: Некогда легендарный авантюрист не прощает предательства.

Встав и стряхнув со штанов прилипшие травинки и грязь, они осмотрелись.

Дальтаро собрал столик и спрятал его в кольцо похожее на кольцо игроков, только без символа перерождения.

— Погоди! У тебя тоже есть кольцо-инвентарь? — Уилл почему-то не задумался о чем-то подобном, когда увидел разложенный стол.

— Ну да, добыл его в одном из путешествий. Редкая, я тебе скажу, штука. — Он погладил кольцо.

— Ясно, итак, новая часть тебя ещё не появилась?

— Нет пока. Бывает, они по месяцам не появляются, а бывает одна за другой, в разных краях света.

—Хорошо. Тогда приступим к работе. Ты кстати кто, маг или воин?

— Увидишь, — улыбнулся Дальтаро. — Пойдём делать тебя сильнее…

Глава 43. Великий лучник.

— Погоди. Ты меня не спрашивал о моих целях и делах, но дело в том, что в этом лесу я как раз выполнял кое-что связанное с этим… — В его руке покоился про́клятый осколок. — И в связи с тем, что ты много чего видел и знаешь, ну, по крайней мере, больше меня, сможешь рассказать мне об этом?

Юноша решил воспользоваться таким удобным источником, тем более, что у него давно висела задача насчёт того, чтобы узнать, что собой представляет этот кристалл.

Мужчина подошёл поближе, наклонился, пристально, чуть ли не обнюхивая, рассматривая предмет.

— М-м-м…Может, я и знал когда-то об этом, но для точной информации нужно собрать остатки моего прошлого величия. Так что я не могу помочь тебе с ответом. Но, к счастью для тебя, мне часто приходилось обращаться к иным профессионалам, память о нескольких из них восстановлена, но нам придётся направиться в столицу Адамароны. Это страна, границы которой начинаются через несколько тысяч километров на север. Готов ли ты отправиться туда?

— Несколько тысяч! И за сколько мы туда доберёмся на своих-то двоих?! — Уиллу определённо сейчас нельзя было покидать лес. Поиск шкатулки был на первом месте, после шло очищение леса, ну, а мелочь он выполнит по пути, учитывая, что теперь есть вроде как сильный товарищ.

Посещение братства откладывалось на неопределённый срок, а для полного представления и, может быть, даже дополнительных наград за раскрытие тайн об осколках, ему ещё нужно было наведаться в ущелье Вальда. Он тяжело вздохнул.

— На самом деле быстро. Нам просто нужно найти стационарный телепорт, расположенный во всех больших городах, ближайший Нарук, в пяти километрах от деревни Скиавры. Знаешь, где это?

— Да, был там как-то. Хорошо. Тогда поступим так. Для поиска следующего осколка мне нужно зарядить этот про́клятой энергией. В лесу находятся заражённые места, осталось только найти их. Идём?

— Ну, план есть, будем следовать.

* * *

Клан «Азартные кости», арендованная база.

Молли вернулась после гринда из Болота вечного праха. Локация была предназначена для игроков от двадцать пятого до тридцатого уровней. Монстры там уходили на респаун довольно быстро, от трёх до пяти минут. Болото бы никого не привлекло, если бы один игрок, играющий соло, случайно не обнаружил вход в инстанс.

Когда он неудачно сагрил монстров и потянул за собой паровоз, то бежал, не глядя по сторонам, и угодил прямо в одно из болот, В котором и исчез. Поняв, что попал прямо с корабля на балл, игрок все же попытался что-то сделать, но полёг, считай, возле входа. Оплакивая две потерянные вещи, он выложил информацию на форуме и, подняв шум, пошёл качаться в другом месте.

В итоге оказалось, что в этом инстансе, за пять-десять подходов можно выбить полный сет серебряного ранга подходящий любому магическому классу. Вещи выпадали редко, но за два-три рейда с местного босса одна точно сыпалась. Молли играла классом «воительница хаоса», и ей этот сет не подходил. Они собирали его для своих главных атакующих магов.

Девушка уже по привычке открыла рейтинг. Она все так же продолжала следить за ростом того игрока, но скорее просто из любопытства. Молли не верила, что когда-нибудь его найдёт.

Свитки «Туда и обратно», которые они добывали, были предназначены для самых лучших игроков их гильдии. Шанс попасть на этаж выше третьего, мог дать много бонусов. И тратить такую редкую возможность было большой глупостью. К сожалению, используя свитки, никто больше так и не видел того то ли NPC, то ли игрока, чтобы развеять её сомнения.

— Кардинал? — к ней подошёл её помощник Тейнерк, отыгрывающий священника. — Важная новость. Один из наших нашёл зацепки по имени Рикки Армаструса.

— Волшебника? Кто нашёл?

— Один парень, который любит сидеть в библиотеке даже в игре.

— А, Леве́р. Погоди, соберём всю верхушку, чтобы не пришлось повторять по несколько раз. Через десять минут в главном зале. Пускай бегут к стационарным телепортам. И да, приведи Леве́ра. Пускай он нам сам всё расскажет, если информация сто́ящая, награжу его при всех.

— Понял. Будет сделано.

— Рикки Армаструс… — прошептала Молли, — наконец-то появилось хоть что-то стоящее, а то поиск по стражам ничего не принёс. — И, топнув ногой, она направилась в главный зал.

* * *

Пока ВОРон и Дальтаро занимались поисками проклятой ауры и убивали монстров, юноше пришло сообщение от Пака.

«Извини, что так долго. У нас тут очень серьёзное дело. По секрету, это связано со стражем. Надеюсь, ты не станешь разбалтывать кому-нибудь об этом? Да? Ладно, насчёт зелий. Держи несколько. Заплатишь обычную цену. В три золотых за флакон. Неловко мне как-то одинокого грабить=D.

И последнее, насчёт монтажа. Прости. Но этот чел, занят по самое не хочу. Мы его загрузили работой. Готовим кое-какой ролик. Это будет взрывное видео, я тебе говорю. Да и вообще, лучше тебе начать искать человека самому. Я как-то предложил, не подумав, что записи этой игры будут иметь такой успех. И ещё кое-что. Мы не обсуждали цену, но эти работники берут дорого. Так что сначала подумай, стоит ли тебе заниматься этим сейчас?»

Закрыв сообщение, Уилл подумал о том, что и правда, поторопился. Откуда у него деньги-то? Хорошо, что все вышло так, а иначе, он чувствовал бы себя глупо, когда ему за́дали бы вопрос об оплате.

«Ну, хоть за зелья спасибо».

Десять зелий здоровья (слабое) +100 ОЗ в течение минуты, пять зелий восстановления энергии (слабое) +50 ОЭ в течение минуты. И всего за тридцать золотых… Уилл понимал, насколько это мало, потому что на его этаже зелье стоило пять золотых за склянку.

…

Его уровень уже поднялся до пятьдесят второго. Когда он увидел авантюриста в деле, понял, что дела начинают идти в гору. Тот был лучником. Его стрельбу можно было бы назвать пиком искусства. Стрелы, что он выпускал, словно сливались в одну линию и одна за одной поражали мобов в их самые уязвимые места.

Дальтаро носился вокруг врагов, но его стрелы всегда находили цель. Привлечённые вниманием наглого лучника, монстры старались в первую очередь избавиться от него и не обращали внимания на Уилла. И делали это зря. Его урон уже достигал значительных цифр, учитывая, что большинство титулов и навыков, полученных с них, были направлены на борьбу против врагов более высокого уровня, чем ВОРон.

-420

-457

-640!

Прошёл очередной критический урон, но даже это не могло сорвать агр с монстров. Ещё несколько минут боя, и лесной дайлер шестьдесят шестого уровня, напоминающий чем-то росомаху, но только страшнее и с костяным гребнем на спине, умер, так и не нанеся его обидчику урона.

Они нашли заражённое место, на которое наткнулись, охотясь за этими существами. В итоге их привело к водопаду высотой в четырнадцать метров, вода которого спускалась чистой, но по пути вниз напитывалась фиолетовым дымом. Возле водоёма, в который впадал водопад, находились семь лесных дайлеров. Ворон искренне надеялся, что в воде никого не прячется.

Внезапная атака может всё испортить.

Парень рассказал Дальторо о том, что кристалл способен мгновенно упокоить заражённых. Поэтому задачей того было отвлечь пару мобов на себя, чтобы остальные оставались с полным здоровьем. Уилл надеялся получить максимум выгоды.

Он ушёл в «стелс», и обошёл небольшое пространство, на котором расположились, словно на пляже, дейлары. Активировал засаду и полностью растворился в окружающей его листве. Куст что он выбрал, был в десяти метрах от ближайшего зверя. Теперь даже, будь он в шести метрах от подобного противника, тот вряд ли его заметит, максимум насторожится. Но ему надо было подождать, когда все кинуться на лучника, и тогда он начнёт свою игру.

Дальтаро не заставил себя ждать.

Забравшись на дерево, он одной стрелой умудрился зацепить сразу двоих, используя рикошет от костяного хребта.

Встревоженные словно стайка птиц, монстры смотрели по сторонам, пока не заметили махающего им стрелка.

«Ух!»

Уилл чуть не засмеялся от такой нелепой картины. Видимо, жизнь в образе торговца, привила ему нехарактерные раньше черты личности.

Но задача была выполнена, и, дождавшись пока обозлённые мобы собрались под деревом, разбойник начал красться в их сторону. Выбрав свою первую жертву, Уилл напал со спины, из-за чего действие навыка прекратилось.

Но дейлар оказался не так прост, почуяв беду, он в последний момент успел увернуться и, ощерившись на нового врага, рванул в бой. ВОРон кувыркнулся, пропустив удар когтистой лапы над собой и пока та ещё находилась над ним, схватил её и приложил осколок. Всё произошло быстро. Монстр, не ожидавший подобного, попытался ударить второй лапой, потом укусить, но его мёртвые дни уже были сочтены.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 131/200.

Глава 44. Столица Адамаро́ны.

Убив ещё одного с помощью кристалла, он крикнул, чтоб Дальтаро больше не сдерживался. Про́клятой ауры из водоёма должно было хватить на полную зарядку. ВОРон сомневался, что даже если кристалл будет полностью заряжен, он сможет очистить водоём. Куда, спрашивается, он будет девать эту злую энергию?

Ещё одно убийство с одного удара не прошло, но ВОРон считал, что попытаться стоило.

Покончив со всеми, они медленно подошли к озеру и просканировали местность на наличие новых противников. Всё оказалось напрасно. Больше здесь никого не было и Уилл погрузил осколок в воду. И как только фиолетовый дым впитался, забрал обратно.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 200/200.

Заполучив энергию, его стало тянуть дальше в глубины леса. На карте это было сплошное чёрное пятно.

— Дальтаро, ты бывал в той стороне? — с этими словами парень указал рукой направление.

— Нет, не было необходимости, а что?

— Моя следующая цель находится там.

— А что тебе нужно сделать?

— Ну-у… Убить кое-кого, в ком находится ещё один кусок этой стекляшки. Как тебе? Горишь желанием?

— Мы же договорились, что я помогаю тебе, ты помогаешь мне. Не задавай таких глупых вопросов, — спокойно ответил авантюрист.

— Ну, тогда подожди чуток, я тут немного приберусь… — присаживаясь возле ближайшего трупа, сообщил юноша и, закончив меньше, чем за минуту, уже стоял рядом с лучником.

— Пойдем в Скиавру.

— Как скажешь.

* * *

Возле ворот деревни было спокойно, и не наблюдалось никаких монстров. Уилл отправился в свою комнату, чтобы скинуть забившие инвентарь внутренности, и не только животных. Золото постепенно скапливалось и грело душу. Он чувствовал себя лепреконом, который обожает любоваться на свой горшочек.

Путь до города Нея прошёл спокойно. Уилл смог, наконец, убить лигров и собрать двадцать бивней, собираясь сдать их, когда будет возвращаться. С них выпало ещё немного денег и две шкуры.

Уилл все же ошибался. У этого леса был край. Когда они увидели впереди просвет меж гигантских стволов, ВОРон понял, что всему есть конец. И невообразимых размеров лесу придётся с этим смириться.

Они вышли на открытое пространство, и перед юношей открылся прекрасный вид на далёкий город. За время похода он поднял ещё один уровень и был невероятно счастлив от

сотрудничества с сильным лучником.

Решив поскорее добраться до телепорта, он побежал вперёд, крича на ходу Дальтору, чтобы тот догонял его. Сказал он это зря. Тот ещё несколько минут постоял на месте и при этом улыбался, словно смотрел на ребёнка, который хвастается перед взрослым тем, что научился ходить. Потом, потянувшись, рванул с места и минуту спустя бежал впереди него махая рукой, чтобы тот не отставал.

«Черт возьми! Что за монстры тут живут?!»

Их короткий спринт подошёл к концу, когда Уилл подбегал к большим каменным воротам. Небольшой проем был открыт для телег и большой очереди людей. Стражи что-то спрашивали у входа, а потом пропускали.

Когда тридцать минут спустя подошла их очередь, ВОРон уже откровенно изнывал от безделья. Это было хуже того случая, когда он больше десяти часов бил всего лишь одну крысу. Там ему хотя бы было, чем заняться.

Наконец, когда они предстали перед стражниками, те словно встрепенулись.

— Белый ворон?

— Да.

— О, приятно с вами познакомиться, много о вас наслышаны. Говорят, вы своими силами убили ужасного людоеда высотой с гору. Это правда? — их лица выглядели заинтересованными и даже вроде умными, но то, что они говорили, звучало настоящим бредом.

«А это, стало быть, те самые слухи… В описании не было сказано, что слухи будут правдивыми. Ах-ха-ха. Неожиданно, но интересно».

— А то! — ударив себя в грудь, ответил он. — Я и не в таком участвовал. Но у меня ещё много дел, поэтому мне не до рассказов. Не могли бы вы пропустить меня и моего друга?

— Да-да, конечно. Надолго вы прибыли в наш город?

— Нам до телепорта.

— А, ясно. Что ж, проходите. Следующий! — и, пожав руки на прощание, стражи продолжили свою работу.

Поздравляем! Вы первый кто посетил, славный город Нея.

+25 очков влияния;

+2% к получаемому опыту на этой территории,

+1 интеллект.

«О, постоянная прибавка? Хорошо».

Спросив у прохожих, где находится портал, товарищи через десять минут прибыли к небольшой площади. Народу было немного, и все заняты своими делами, лишь один стражник с необременённым интеллектом лицом, стоящий возле портала, методично, то включал, то выключал кнопку на боку круглого агрегата, в котором мерцала синяя плёнка портала.

— Куды? — спросил стражник, отвлёкшись от своего, несомненно, увлекательного занятия.

— Столицу Адамаро́ны, — ответил юноша.

— Пяток золотых с кажнова.

— Ты платишь за себя сам, — тут же отреагировал Уилл и протянул стражнику монеты за одного.

— Нет, ну ты и прохвост! — удивлённо таращась, ответил Дальтаро. — Мы, если что, идём по твоим делам, так что плати за меня сам. Если мы пойдем решать мои проблемы, то платить буду я. Ты вообще понимаешь смысл слова «сотрудничество», Белый ворон?

— Хорошо, — ВОРон прекратил стенания лучника. И когда тот уже, удовлетворённый, собрался идти к порталу, считая, что поставил Уилла на место, он продолжил: — Давай, ты платишь за себя три, и два я добавляю, идёт? — протянув руку и глядя на застывшего авантюриста, спросил юноша.

— Ты-ы… жадная сволочь. Я же говорил, что вы все одинаковые! — разразился тирадой Дальтаро.

— Пятьдесят на пятьдесят — моё последнее предложение, и давай уже прекратим задерживать очередь.

— Да там же никого нет! — прошипел лучник. За ними, и правда, никто не стоял. Уилл просто-напросто решил сэкономить и врал не краснея. Но мужчина раздражённо махнул рукой и ответил.

— Подавись… сволочь.

Разобравшись, наконец, с оплатой, ВОРон и Дальтаро телепортировались в столицу Адамаро́ны, Кадиль.

Глава 45. Тайна осколков.

Поздравляем! Вы первый кто посетил удивительную столицу Адамаро́ны. Страны некогда великой и прекрасной, но сейчас пребывающей в упадке.

+25 очков влияния;

+4% к получаемому опыту на этой территории;

+1 к силе.

ВОРон оглядывался по сторонам и не понимал, о каком упадке идёт речь. Жизнь здесь играла красками. Жители с улыбками на лицах не спеша прогуливались по городу, и в воздухе витала атмосфера постоянного праздника. Высокие шпили дворца виднелись с площади, на которой был расположен телепорт. Яркие каменные дома двух и трёх этажей кольцами расходились от дворца, словно круги по воде. Судя по всему, телепорт был установлен в одной из небогатых частей Кади́ля.

— Ну и? Куда нам идти? — поворачиваясь к Дальтаро, спросил Уилл.

— П-ф, — лучник, фыркнув, отвернулся от него, будто не желая разговаривать.

— Слушай, ну ты же уже взрослый мужик, будем считать, что один ноль в мою пользу, придёт время, и ты выиграешь. А теперь, показывай дорогу.

— Хм… запомню. Иди за мной.

Полчаса они потратили, петляя по переулкам и подворотням. Когда прошло десять минут, юноша ещё думал, что все нормально. После двадцати, ему в голову закралась неприятная мысль, но он продолжал следовать за авантюристом. Но вот прошло полчаса, и он окончательно убедился, что лучник решил отомстить ему. На вопрос: скоро ли ещё? Он отвечал избитой фразой всех миров: ещё немного.

На лбу юноши стали вздуваться жилы. Лицо начинало краснеть, и пять минут спустя он не выдержал и закричал:

— А ну стой, чёртов шарлатан! Один — один — понял?! Всё! А теперь, веди меня к тому, кто знает хоть что-то об этом куске стекла! — он уже хотел схватиться за кинжал и начать угрожать NPC, но разум взял вверх. Ему ещё не скоро тягаться с этими тяжеловесами.

— Хе-хе-хе, — Дальтаро гаденько улыбался и с лёгким поклоном показал рукой на одну из дверей. — Мы уже давно пришли. Я просто водил тебя кругами. Ах-ха, тебе нельзя оставаться в лесу одному, ты же заблудишься.

ВОРон с сомнением глянул на карту и понял, что и правда, из всей столицы у него открыт только небольшой круг, но, увидев этот лабиринт на карте, понял, почему он ничего не заметил.

— Всё-всё, счёт равный. А сейчас пора делать то, зачем мы сюда пришли. Как зовут того, к кому мы идём?

— Шалвар Хорсус. Несколько десятков лет назад он был тем, кто разгадал секрет утерянного наследия расы Дольфов. В общем, он очень умён и знает почти обо всем, если об этом всем упоминалось хоть в одной книге.

— А, библиотекарь?

— Кхм… — кашлянув в кулак и отводя взгляд, Дальтаро ответил: — Ну да, он самый.

— Ох, и помотала тебя жизнь торговца. Обычного библиотекаря описываешь как реликвию времён Богов.

Мужчина решил промолчать и негромко постучал в дверь.

Немного времени спустя послышались звуки открываемых замков, и из-за щели показалась лысенькая голова щуплого старичка.

— Чё надо? — закричал он. ВОРон, стоявший близко и не заметивший, как его товарищ спустился на несколько ступенек назад, аж подскочил от неожиданности.

— Ах-ха-ха, — вытирая слезы, смеялся лучник. — Два один, алчная скотина.

ВОРон обернулся и исподлобья посмотрел на Дальтаро.

— Ты. Давай. Заканчивай. Весельчак. — От него исходила пугающая аура неприкрытого раздражения. — Время уходит. Я тебе уже говорил, что у меня его мало. А ты выбираешь не самое лучшее время для шуток.

Юноша повернулся к старику и начал разговор.

— Вы Шалвар Хорсус?

— Что? Громче говори.

Уилл наклонился к уху библиотекаря и чуть громче спросил:

— Вы Шалвар Хорсус?

— Да? Что хотели?

— Пройдёмте внутрь, я вам все расскажу.

Старичок постоял, потрогал свою щуплую голову и, оставив открытой дверь, пошёл внутрь.

Уилл не ходил вокруг да около, полагая, что разговоры с глухим персонажем будут долго двигаться.

Он ещё раз наклонился к уху хозяина и негромко объяснил ситуацию, сразу же вытаскивая осколок.

Произошедшее дальше стало набирать какую-то сумасшедшую скорость.

Дедок вдруг зарычал и попытался выхватить кристалл из рук ВОРона. Тот на одних инстинктах, которые не позволяли кому-либо забирать его вещи, тут же засунул его в кольцо.

— Посланник?! Значит, время пришло... Теперь мне все ясно, ясно... Вот чего не хватало. Эти треклятые пророчества. — С его губ капала слюна и, падая на пол, прожигала его.

— Пора, пора, пора, пора… — забормотал он, и на глазах Уилла щуплый старичок чуть больше метра с половиной начал видоизменяться. Его кости стали трещать, кожа расслаиваться и

отшелушиваться, а глаза становились фасеточными, как у мухи. Он дёргал головой, будто одержимый. За его спиной распахнулись небольшие крылья, и он, закончив метаморфозу, предстал в своём истинном облике.

— Дальтаро, черт возьми! Ты так сильно хочешь выиграть, что даже монстра вместо своего друга подсунул? — искоса глянув на лучника, спросил Уилл.

Глава 46. Шпион.

Латиец (Шпион): Уровень 84.

Здоровье: 30200.

Дальтаро уже держал лук наготове, но почему-то не пускал свои стрелы, решая судьбу врага. Следя за малейшим движением противника, он гневно спросил:

— Где Шалвар Хорсус?

— Где-где? Какая тебе разница кусок человека? Там, где он был, он уже закончился, послужив хорошим источником информации. Кто же знал, что-то, что мы так долго искали, появится прямо перед моим носом. Королева будет рада. Я заберусь вверх по головам своих сородичей.

«Латиец… латиец… латиец… что-то знакомое… хм… — Щёлк. — Точно!»

— Значит, вот какие они латийцы? Как там святая Земля? — ВОРон решил бросить спичку в сено и посмотреть, как быстро оно вспыхнет.

— Ты откуда вылез, идиот!? Святая Земля уже лет как десять называется Святой Империей.

— А что стало с вашим объединением? — Принять бой он всегда успеет, а вот с информацией совсем плохо.

— Ты здоров? — как-то сочувственно спросил латийский шпион.

— Хочешь сказать, что вы не заключали с ними договор, чтобы напасть на братство тени?

— Б-б-братство тени?! — заикаясь от ярости взвизгнул шпион. — Эти гребенные адепты?! Ненавижу! Ненавижу! Ненавижу! Моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо. Ты-ы…

Сузив глаза, латиец внимательно осматривал Уилла, пока не остановился на его кольце…

— Ты-ы-ы!!! — ещё громче завизжал враг. Его руки превратились в зазубренные клинки, и он принял боевую стойку.

«Оу…» — подумал юноша, медленно прикрывая кольцо и растворяясь в тени.

Братство тени и латийцев в непримиримой вражде. Латийцы, от рабочих до воинов, будут нападать, как только увидят вас. В бою вы всегда являете для них приоритетной целью. Будьте осторожны. Латийцы — мастера маскировки. Даже обычный торговец может быть замаскированным врагом.

— Убью! Моя королева получит твою голову и это кольцо как трофеи! — Шпион ринулся на Уилла, совсем позабыв о лучнике. В него тут же полетели стрелы, но тот, словно не обращая внимания на это, начал быстро атаковать ВОРона, пока тот не исчез.

— Это чёртова магия! Но ты не на того напал. Мы всегда готовы к борьбе с вами! — Он вскинул руку, и по комнате рассыпалась светлая пыльца.

Вы попали под порошок истинного света, разработанного святой землёй несколько десятков лет назад, против братства тени. Теперь вы не можете пользоваться тенями в течение пяти минут.

«О-оу…» — в панике снова подумал Уилл и еле увернулся от летящего в его голову клинка.

Обстоятельства складывались явно не в его пользу. Из его хрупкого тела танка не выйдет, и всё, что оставалось, это вертеться словно уж на сковородке, пока Дальтаро его не убьёт. Ну и по возможности тоже наносить урон.

Благодаря лучнику движения шпиона стали замедляться.

Торчащие стрелы мешали ему двигаться и нормально атаковать. Надо было убить лучника, но слепая запрограммированная ярость или верность королеве, кто тут разберёт, не давала ему сменить цель. И он словно марионетка продолжал пытаться нанести смертельный удар Уиллу.

Да, один его удар прошёл по спине юноши, когда тот кувыркался от очередного взмаха зазубренного клинка. Рваная рана повесила дебафф на скорость регенерации и медлительность. Он уже влил в себя одно зелье, когда Дальтаро выстрелил латийцу в затылок, и тому все же пришлось замедлиться и увернуться от стрелы. Но регенерация зелья явно проигрывала дебаффу, и толка от этой слабой микстурки было никакого.

Плюс восстанавливала она всего сто единиц ОЗ за минуту. Он ясно осознал, что эти зелья ему, что слону дробинка, и просто так потерял приличное количество золота. И только когда противник зажал его в углу, проклял все на свете, и свою память в частности, активируя навык «без преград», побежал на потолок.

Уилл, пытаясь оторваться, активировал «рёв души», замедлив шпиона и выиграв себе ещё три секунды. Оторвавшись, юноша выпил очередное зелье, когда действие предыдущего закончилось. У него было чуть больше ста тридцати единиц жизни, и он не собирался тут умирать.

Латиец, отошедший от «рёва души», весь истыканный стрелами словно подушка для иголок, посмотрел на потолок и, хрустнув шеей, расправил крылья.

Уилл мысленно хлопнул себя по лбу.

«Ну какой потолок?! Эта же муха! С крыльями, мать его… королева…»

Дела у него были плохи, но это не значит, что у его врага все радужно.

Латиец (Шпион): Уровень 84.

Здоровье: 1763/30200.

Пришлось быстро спускаться и начинать бегать от этого полного ярости латийца. Но тот не стал спускаться, а, летая, пытался атаковать обладателя кольца адептов тени.

Уилл использовал мебель, швыряя её из самых неожиданных позиций, пытался прятаться за лучником, но тот ловко избегал ловушки и продолжал стрелять во всё слабеющего шпиона. Он также использовал «грязный приём», кидая песок в глаза, но восемьдесят четвёртый уровень игнорировал мелочь ранга «ученик». Пока, наконец….

Поздравляем! Вы обнаружили и убили шпиона Латийцев в Адамаро́не.

Отношения с Латийской расой -1600/100, непримиримая вражда.

Отношения с народом Адамаро́на: 35/100, нейтральное.

Вам предложена цепочка заданий: «Секреты врагов».

Описание: Узнайте, что именно искал латийский шпион и раскройте замысел врага капитану гвардейцев.

Награда:

+13000 опыта;

+40 отношения с жителями Кади́ля.

Дополнительное условие: Найдите тело Шалвара Хорсуса и узнайте, что послужило причиной его смерти.

Награда: Зависит от окончательных результатов.

Принять? Да/Нет

— Я когда-нибудь узнаю, что это за осколки?! — облокотившись на стену и съехав по ней вниз, спросил в пустоту ВОРон.

Глава 47. Власть над телами.

Вчера, после убийства шпиона, парень отправил Дальтаро снять комнату в гостинице, предупредив, чтобы завтра он пришёл сюда и дождался его. После чего вышел из игры.

Время было десять часов ночи. И Уилл, перекусив творогом с джемом, глянул напоследок, что творится на форумах и самом сайте игры.

Форум снова разрывало от недавно выложенного видео. Заметив снизу название ролика — «”Душегубы”: Один шаг в новую историю», он понял, что, видимо, это то самое видео, о котором упоминал Пак.

Ткнув проигрывать, юноша залип на пятнадцать минут. Видео было одновременно жутким и вызывало кучу вопросов, которыми, собственно говоря, и пестрели комментарии под роликом. Где нашлось это существо со звучным именем Погребальная яма? Насколько реальна показанная история? Кто были эти семь героев, о которых пока никто не нашёл никакой информации? И тому подобное.

Но главный вопрос был: где правда? Любители пофилософствовать выдвигали разнообразные теории, другие приводили контраргументы, но все наблюдающие за этими дебатами пришли к мнению, что делать выводы пока нет смысла. Это была правда третьего этажа. Кто знает, какие истории покажут на других…

Под темой «Откуда берутся предметы на 50+» вообще творилось что-то несусветное. Судя по комментариям, там собрались уфологи, теологи, любители масонов и прочие люди с развитым воображением. Конечно, кто-то смеялся, глядя на все это, и отвечал в ещё более таинственной манере, нагнетая обстановку. Так как на такие комментарии, набрасывались сразу все, казалось, что тема уже забыта и там идёт битва за верование.

Так же в сети стал ходить слух, что гильдия «Азартные кости» взялась за какую-то масштабную цепочку скрытых заданий. А фортуна так вообще получили эпический квест.

Кто и зачем распускал эти слухи, было непонятно.

Просмотрев ещё несколько страниц, Уилл лёг спать. Но сон не шёл из-за одной фразы, которую в гневе выкрикнул латиец.

«…моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо».

Проклятые осколки, что заражали любой источник, в который попадали, поднимая мертвых и убивая живых, понадобились королеве для создания проклятого гнезда. Зачем? Разве эту силу можно как-то контролировать? Он не узнает об этом, пока не соберёт целый кристалл…

Утро выдалось хорошим. Умывшись и поев, Уилл созвонился со своим отцом и пообщался со стариком, рассказывая вкратце о последних днях не особо акцентируя внимание на игре. А так как все дни он, считай, проводил в игре, то и рассказывать было особо нечего.

Отец сообщил, что скоро возвращается в город, чтобы Уилл был готов. Закончив разговор и выпив чашку кофе, Юноша, потянувшись, залез в капсулу и вошёл в игру.

— Черт! — вскрикнул Дальтаро. Так получилось, что тот как раз стоял в метре от того места, с которого Уилл вчера выходил из игры. И, увидев появляющегося из воздуха товарища, тот чуть не упал от неожиданности.

— Давно пришёл? — как ни в чем не бывало спросил ВОРон.

— Минут десять назад, — забурчал лучник, приводя своё лицо в порядок. — А это значит, то самое из пророчеств, да?

— Это: это что?

— Ну, посланники небес и бла-бла-бла не умрут, пока не выполнят возложенный на них долг, приходя в этот мир снова и снова.

— А, ну да, я же посланник, — почесав затылок усмехнулся юноша. — И бла-бла-бла, это ты прямо в корень зришь. Итак, ты что-нибудь обнаружил здесь или так и стоял на месте?

— Нет, ничего не нашёл, кроме кучи книг и какого-то наброска громоздкого устройства. Но находки интересные. Посмотри. — Он протянул Уиллу листок пергамента, на котором было изображено устройство, очень напоминающее современный трансформатор.

— Хм… а что за книги? — спросил ВОРон, убирая рисунок в инвентарь.

— Одна о ритуалах и ушедших Богах, пара о старых мифах, касающихся великих людей прошлого. Ещё одна на неизвестном мне языке, скорее всего латийском. Но, пожалуй, самая интересная — «Проклятый мир», написанная неким Жор-Налем, живущим двести лет назад. Описывает нечто под названием «Власть над телами». Что это такое там не упоминается, то ли навык, то предмет, то ли ещё что, но сказано, что эта «Власть над телами» способна контролировать как живых, так и мёртвых, заставляя исполнять любой приказ, словно марионетки.

— Очень напоминает наш случай. Только вот про́клятая аура пока управляет лишь мертвыми или медленно обращает живых, которые обитают возле заражённого источника, в неживых. Значит, осколки бесконтрольны, и, только имея целый кристалл, можно использовать его по своему усмотрению?

— Это пока версия, но думаю, что так и есть, — ответил на размышления ВОРона лучник.

Глава 48. «Всё тайное становится… мёртвым».

Вы обнаружили зацепки по заданию «Секреты врагов» Поделитесь добытыми сведениями с капитаном гвардейцев столицы Кадиль.

…

Целый кристалл собирать не пришлось. По обрывкам сведений и обладая достаточным знанием о действии осколков, они выстроили вполне логичную картину происходящего. Уилл закрыл сообщение и начал повторный обыск некогда бывшей квартиры библиотекаря. Она была небольшой и после боя напоминала что-то среднее между свалкой поломанной мебели и жилищем необузданного истерика.

Просмотрев все от и до, единственное, что он нашёл из полезного, за час поисков, был кулон.

…

Кулон (Медный).

Описание: Кулон, который Шалвар Хорсус использовал для раскрытия тайны утерянного наследия расы Дольфов. Этот таинственный предмет имеет свою историю. Но лишь старый библиотекарь смог раскрыть его истинное значение.

…

Рассматривая эту занятную вещицу, которая была не простой. А об этом прямо кричало описание, ВОРон спросил у читающего одну из найденных книг лучника.

— Ты говорил, что у тебя есть несколько знакомых, которых ты помнишь, и которые могут что-то нам рассказать о кристалле. Где находится ближайший?

— К сожалению, все они сейчас путешествуют. К старику я пошёл, зная, что он точно будет на месте, — оторвавшись от книги, печально вздохнул Дальтаро. — Хороший был человек. Столько всего знал…

— Из-за чего и стал целью, — продолжил Уилл. — На данный момент мы можем представить примерную картину того, чего желает королева этих «мух»…

— Кстати, слушая ваш диалог, я кое-чего не понял.

— Какого черта латийцы были связаны с ныне святой империей?

— Верно, — кивнул головой Дальтаро.

— Ну, это я и пытался выяснить, когда с ним беседовал.

….

Немного времени спустя они стояли перед воротами казармы и ожидали, когда их проведут внутрь для беседы с капитаном.

Дверь небольшой пристройки, служащей чем-то вроде приёмной, открылась, и оттуда вышел гвардеец, который должен был доложить об их приходе.

— Белый ворон, пусть мы и наслышаны о ваших подвигах, пропускать вас на закрытую территорию не имеем права. Поэтому извините за задержку. Капитан сказал, что примет вас. Кейцур проводит… Кейцур! Ты даже во время разговора умудряешься дремать?! Говорил же я лейтенанту отправить тебя на пограничье, там сон редко к кому приходит. Ты слышал, что я сказал?

— Да, товарищ сержант! — стараясь выглядеть бодро, ответил дремавший боец.

— Тогда хватит спать и отведи уже посетителей! — проскрипел, отчитывающий того, мужчина.

— Есть! Идите за мной господа. — И, развернувшись, тут же пошёл к капитану.

— Какой любопытный персонаж, — улыбнулся Уилл, вспомнив похожего на него армейского товарища, и двинул следом за солдатом.

После нескольких поворотов их компания оказалось возле высоких, отливающих металлом, дубовых дверей. Постучав, солдат вошёл и, доложив о приходе гостей, остался стоять снаружи, чтобы сопроводить их обратно.

— Здравствуйте, Ворон, а вы… — мужчина несколько мгновений рассматривал товарища Уилла и после удивлённо распахнул глаза.

— Знаменитый Дальтаро?! Но говорили, что вы вроде как умерли в своём последнем путешествии! Значит, как обычно, пустые слухи… кхм…

Капитан кашлянул, как бы давая понять, что немного эмоционально отреагировал на гостя и после представился.

— Я капитан гвардейцев нашей страны, Эмин де Фолкер. Итак, с какой целью вы просили встречи?

— Пожалуйста, капитан, можете ли вы ответить для начала, если это конечно не является тайной, какие отношения между латийцами и вашей страной?

— Хм… секрета в этом нет, и все знают, что мы не жалуем друг друга. В прошлом у нас было много конфликтов, но, когда они объединились со святой землёй — ныне империей — чуть более десяти лет назад, нам был предложен договор о ненападении. Посредником выступала Святая империя. Тягаться с ними обеими наша страна не решалась, ведь они имеют численный перевес, да и возможности были не на нашей стороне. С тех пор и поддерживается это хрупкое состояние. Худой мир лучше всякой войны… пока, во всяком случае. А теперь ближе к делу. С чем вы пришли?

Уилл взял со стола капитана листок и, глянув на карту, ответил, написав что-то на бумаге:

— Вот по этому адресу проживал старенький библиотекарь.

Капитан, уже увидев адрес, кивнул, а потом, нахмурившись, переспросил:

— Проживал?

— Да. Вчера мы приходили к нему для решения одного вопроса, но под его личиной оказался латийский шпион. Труп мы не стали прятать, хоть и есть вероятность, что он был не один, мы решили, что это вряд ли возможно.

— Шпион латийцев? С чего бы вдруг?! — капитан явно ничего не понимал. — И как вы узнали, что он латиец? Их маскировка одна из лучших, особенно если дело касается профессионалов.

— Мы просто задали вопросы на которые ему было удобней отвечать в своём истинном облике.

— Это что же за вопросы могли заставить его раскрыться? Они ведь не просто так называют себя шпионами. У них серьёзная подготовка. Их много кто нанимает за пределами их Роя, для решения той или иной проблемы, будучи уверены, что их заказ выполнят на все сто.

Уилл не стал скрывать их беседу и, показав осколок, рассказал Эмину о том, что произошло. После чего выложил все о книге и похожем на трансформатор устройстве.

— Проклятое гнездо? Хм… Десять лет назад ходил слух, что латийцы активизировались по всем территориям нашего этажа. В них упоминалось о поиске каких-то проклятых предметов… Но теперь вы подтверждаете, что все их давние действия имели место быть. Вы, Белый ворон, стали катализатором всего этого. Но зачем Шалвар Хорсус занимался подобными исследованиями?

— У него был пунктик по поводу сложных загадок, можете назвать это увлечением, — влез в разговор Дальтаро.

— Понятно. Что ж, спасибо вам за эти сведения, но, к сожалению, мы не можем без веских доказательств объявлять о том, что граждане Роя нарушают договор о ненападении.

— Вы оставите все как есть? — удивлённо спросил Уилл. — Ваша страна, между прочим, наводнена не одним подобным шпионом. А что если, бросив попытки найти эти осколки, ваши враги придумали новый план?

— Я не собираюсь пускать все на самотек, Ворон! — сердито ответил Капитан. —Сегодня будет созван совет во главе с королём.

— То есть вы уверены, что на верхах ещё не завелось шпионов?

— На девяносто пять процентов, — скрывая раздражение, ответил Эмин. — Среди латийцев есть элита, которую наши методы не могут обнаружить…

— То есть вы, неуверенные в том, что шпионов нет, все равно будете раскрывать полученную информацию? — ВОРон задавал вопросы лишь с одной целью: у него появился очень хороший шанс приступить ко второму шагу в своём плане…

— Вы хоть и известный в некоторой степени человек, но вам не стоит лезть в дела нашей страны, — уже совсем холодно ответил Эмин.

— Вы не дослушали меня, уважаемый капитан. Я хотел предложить вам очень действенный способ обнаружить всех шпионов во дворце.

— Всех шпионов во двор… — полным сарказма голосом начал было отвечать мужчина, но осёкся, когда понял, про что говорил юноша.

— Что ж, извините меня. Просто речь о не пойманных шпионах всегда неприятна мне. А, согласитесь, никому не нравится, когда ему наступают на больную мозоль. Ведь это наша обязанность — ловить их.

— Ваша? У вас нет тех, кто специализируется на поимке шпионов?

— Есть, конечно. Но они подчиняются нашей структуре. Поэтому я и говорю «наша». Возвращаясь к сказанному вами. Я буду благодарен, как и наша страна, за вашу помощь.

— Тогда созывайте собрание и зовите мно-о-ого стражи, кто знает, как много вы прикормили этих шпионов…

….

Вам предложено задание: «Всё тайное становится… мёртвым».

Описание: Благодаря обстоятельствам и наложенным друг на друга событиям вы смогли предоставить капитану стражи Эмин де Фолкеру возможность изловить шпионов, находящихся у власти.

Награды:

+10000 опыта за каждого обнаруженного шпиона;

+15000 опыта за каждого элитного шпиона;

+600 золотых;

Отношение со страной Адамаро́на поднимется до стадии доверия.

Условие: К концу данного собрания, вы должны остаться в живых. Если условие не будет выполнено, все возможные награды будут потеряны.

Принять? Да /Нет

Глава 49. Горшок со змеями. Часть первая.

Уилл, приняв задание, вышел из игры, чтобы поесть. Потому что разум подсказывал, что такие награды не дают просто так, и дабы не потерять такие вкусные награды, ему придётся идти до конца.

Поев и вернувшись в игру, он встретился с Дальтаро в оговорённом заранее месте и решил пройтись по магазинам в поисках зелий и навыков.

Хоть все и знали, что самые лучшие навыки получаешь либо за задания, либо с трупов редких боссов или монстров, или находишь в сундуках. А воры и разбойники могли добыть их ещё и с помощью кражи. Но иногда случалось и такое, что даже у вендоров появлялись редкие навыки.

Зелья он нашёл, но, глядя на цены, на несколько мгновений помутился рассудком, когда понял, что — хочешь не хочешь, — а покупать их придётся...

Восемь золотых за одно зелье. Но это зелье хотя бы стоило потраченных денег. Оно восстанавливало триста ОЗ моментально. Правда, откат для использования следующего равнялся минуте. Купив пять подобных зелий и потратив сорок золотых, он, мысленно готовясь, направился за навыками. Дальтаро шёл рядом и разглядывал город.

Поиски привели их к аккуратному магазинчику, на котором была вывеска, изображающая дерущихся воина и мага.

Над открываемой дверью прозвенели колокольчики, и в ответ вышла молодая девушка с завязанными в хвост волосами и очками на голове.

— Чем могу помочь, господа? — пропела она и улыбнулась так, как будто зашли её самые любимые клиенты. Сказывался опыт. Но чего она не ожидала, так это того, что получит в ответ такую же улыбку от Дальтаро.

На мгновение её брови взметнулись вверх, но она быстро вернула самообладание.

— Здравствуйте. Покажите все навыки на класс разбойника, — ответил Уилл.

— Специальность?

— Специальности ещё нет, — хмуро отреагировал ВОРон, думая о том, что постоянно получая подобные задания, он так скоро и на другой этаж переберётся, а к братству все так и не попадёт. — Просто покажите навыки на разбойника, будьте добры.

— Хорошо, навыки только на класс. Секунду. — Девушка надела очки и повернувшись к шкафу,

на полке которого стояли каталоги, она начала водить пальцем по корочкам и быстренько достала нужный. — Вот. Цены приведены не выше рыночных, все по-честному, уверяю вас.

— Ага. Рыночные, — пробурчал юноша и раскрыл каталог.

Выбор был гораздо больше, чем в лавочке старика из Скиавры. Цены кусались, но от навыков зависело его выживание и он, вспоминая прошедшие бои, искал то, что сможет помочь в трудную минуту.

В каталоге были обычные навыки от ранга ученик до ранга мастер. А также редкие, но только с рангами ученик и подмастерье. Он пролистал все от корки до корки, и в итоге ему подошёл только один, но цена была восемьдесят золотых.

Книга навыка (Редкая): «Клон».

Активный навык (Ученик).

Описание: Создаёт вашего двойника.

Характеристики: Призванный клон имеет 50% от статов оригинала.

Длительность: 2 минуты.

Затраты энергии: 120.

Перезарядка: 10 минут.

50% от оригинала было бы хорошо, если бы враги были его уровня, но… Единственное, как его можно было сейчас использовать, это отвлекать внимание, пока лучник не убьёт всех врагов.

Уилл смотрел то на ценник, то на навык. Взвешивал и решал. Пару раз собирался уйти с мыслью, что купит его как-нибудь потом. Но потом вспоминал про предстоящее собрание и снова смотрел на навык.

За его смятением наблюдали со стороны продавщица и Дальтаро. Лучник-то представлял, что

именно переживает его товарищ, а вот девушка не знала, что и думать, глядя на то хмурящееся, то злое лицо, полное то смирения, то безысходности.

Но в конце концов он протянул отсчитанные несколько раз монеты продавщице и шёпотом, не глядя на навык, сказал:

— Мне клон дайте… — и, стиснув зубы, пробормотал еле слышно: — Пожалуйста.

…

Собрание началось.

В большой круглой комнате, освящённой двумя огромными люстрами, горящими за счёт магической энергии, за длинным и широким столом сидело пятьдесят два человека. По броской и яркой одежде было понятно, что большинство присутствующих принадлежат к знатным семьям или являются дворянами. Уилл не мог не похвалить проницательность капитана, позвавшего даже не имеющих отношения к данному вопросу людей. Тот хотел основательно почистить верхушку своей страны. И трясти весь этот горшок со змеями предстояло ВОРону.

Во главе стола на выделяющемся дорогом стуле сидел король. Его звали Лариус Галатор Пепельный. Мужчине было на вид лет за тридцать. Белые волосы, из-за которых он и получил прозвище «Пепельный», были охвачены диадемой правителя с ярким красным рубином в центре. У него был прямой нос и острые скулы. Одеждой он не особо отличался от находившихся на собрании людей.

Но мужчину выделяла властная аура, которая говорила всем и каждому, что это не просто человек, а король целый страны в руках которого судьбы миллионов людей.

Его острый и пропитанный силой взгляд блуждал по людям, пока не остановился на ВОРоне и Дальтаро, которые сидели слева от него на самом углу. Он слегка им кивнул, уже зная отведённую им роль, так как без согласия короля этого бы просто не произошло.

— Итак, — голос Лариуса разнёсся в тишине, привлекая к нему и без того сосредоточенные взгляды. — Прошу прощения за наскоро собранный совет, но информация, поступившая к Эмину де Фолкеру, капитану наших гвардейцев, требует немедленного обсуждения. Капитан? — король посмотрел на стоящего возле него офицера.

— Благодарю, мой король, — прижав руку к груди и поклонившись, произнёс Эмин и затем повернулся к сидящим за столом.

— Сегодня была получена информация касающаяся наших так называемых друзей по перемирию. Все знают, о ком идёт речь, поэтому я продолжу. Вчера был обнаружен и убит

один из латийских шпионов.

По просторной комнате раздались восклицания и возгласы удивления. Все начали пересматриваться друг с другом, словно проверяя, знали ли их соседи об этом или, так же, как и они, были в неведении.

— Прошу успокоиться, дамы и господа. Это не первый найденный шпион за последние годы. Важной является информация, которую получили люди, убившие его. Далее они продолжат собрание с позволения короля. — И, поклонившись, встал на свое место.

— Белый ворон и Дальтаро Мариус. Кто из вас расскажет нам о собранной информации? — спросил у них король.

Уилл встал, поклонился, стараясь скопировать действия капитана, и взял слово. Его рука была пока что освобождена от кольца братства, дабы все прошло по плану.

— Благодарю, уважаемый король. Позвольте мне дерзость, но необходимо, чтобы все могли хорошо меня видеть. Могу ли я встать рядом с вами?

— Что ты себе позволяешь, чужак?!

— Не смей портить его королевский облик своим присутствием!

— Будь счастлив, что можешь хотя бы сидеть за одним с ним столом!

— Мой король, не позволяйте ему такую наглость!

Многие из дворян и аристократов стали возмущаться дерзким поведением незнакомца. Но те, кто был поумней, уже сделали для себя выводы, когда услышали, как король назвал этих двоих по имени. Он очень редко кого-то выделяет таким способом.

— Тишина! — крикнул капитан. — Король сам решит, что ему делать.

— Спасибо, Эмин. Порой они не знают меры. — Его холодный взгляд пробежался по кричавшим. — Прошу, Белый ворон, можете встать рядом.

ВОРон ещё раз слегка склонил голову, выражая почтение ИИ короля и, выйдя из-за стола, слабо кивнул, привлекая внимание Эмина. Сигнал, оговорённый заранее, означал быть готовым.

Уилл не сразу направился к королю, он пошёл в противоположную сторону, обходя каждого

человека, и начал своё повествование.

— В общем, шпион, убитый нами, эта мерзкая грязная тварь… — Он слегка улыбнулся, представление, что он сегодня устроит, надолго запомниться королю. — Был тем еще трусом. Мне сначала подумалось, и это всё? Вот эта жалкая навозная муха и есть прославленные, — ВОРон изобразил кавычки, — воины?

Ноль реакции. Ну, следовало ожидать, к самому верху добраться могли только умелые шпионы. И такие мелкие провокации вряд ли заставят их выйти на свет. Но ему была приятна мысль, что он может пока что безнаказанно поносить весь их род.

Но были и дворяне, что недоуменно уставились на рассказчика, пытаясь понять, почему король терпит такие речи в своём присутствии. Если об этом разнесутся новости, будет невероятный скандал с Роем латийцев. Королева обязательно воспользуется таким случаем.

— И вот я, значит, спрашиваю у этой девочки. Чего ты плачешь? Дерись, мелкая дрянь! А тот забился в угол и, хныкая, сообщил мне, что латийцы вообще не умеют этого делать и способны только прятаться за юбку мамочки королевы и кушать печенюшки, чтобы их маленькие зубки были остренькими, и мамочка их похвалила. Я ударил этого слабого латийца, а он как завизжит: «Ма-а-амочка, дяденька меня бьёт! Я хочу сплятаться под юбку-у-у», — Уилл изобразил детский плач своей маленькой сестрёнки, которая, когда разбивала коленку, очень мило плакала, просясь к нему на ручки.

— З-закрой свой грязный рот!!! Ничтожество!!!

А вот и первый клиент, ВОРон усмехнулся, глядя, как тот преображается на ходу и пытается разрубить его на куски, но Эмин, уже отсекал его глупую слабовольную голову, в которой торчала стрела Дальтаро.

— Надо же, — удручённо хмыкнул капитан, — представитель торговой палаты.

Народ же стал озираться по сторонам, глядя на своих соседей, и начиная подозревать в каждом из них вражеского шпиона. Юноша тем временем продолжил.

— Так вот он кричит, плачет, просится к королеве под юбку. Я не выдержал и сказал ему всю правду, мол, королева не придёт, она сейчас занимается любовью с кем-то из братства тени и… — он не успел договорить, как ещё двое, даже не меняя своего облика, достали откуда-то кинжалы и с молниеносной скоростью метнули их в него, но те, не долетев, упали сбитые стрелами.

Двое: мужчина и женщина, — словно догадываясь о том, что им не позволят так просто убить осквернителя их королевы, выпрыгнули из-за стола и, тут же сменив свой облик, не теряя ни мгновения на переход между истинным телом и ложным, кинулись в его сторону.

Всё происходило без криков и угроз, но лица этой пары пылали праведным гневом. Имей гнев воплощение, Уилл бы уже догорал, оставляя вместо себя кучку пепла.

Как бы ни были быстры и ловки эти шпионы, их головы тоже покатились по полу. Уровень капитана был выше, чем у капитана хоргов Дрейрока или того же Дальтаро.

— Хм… — Пара аристократов, пропавшая шесть лет назад, и появившаяся через два года. Утверждали, что были похищены какой-то бандой.

— Так вот я и говорю, занимается любовью твоя королева с кем-то из братства тени… и я, кажется, забыл уточнить, что он там не один был, это всё же братство, и вот она пытается удовлетворить каждого, а зате…

— Ты ублю-ю-юдок!!! — завизжала женщина и начала размахивать руками, явно колдуя(!) какую-то заразу.

«Черт, черт, черт! Я же только с воином дрался и совсем забыл про магов!»

Но ВОРон переживал зря, какой-то маг за одной из колонн тут же кинул оглушение на женщину и её, крепко скрутив, отнесли в маленькую комнату по соседству.

Сидящие уже не скрывали друг от друга своих взглядов и полных подозрения лиц. Никто ничего не произносил, боясь привлечь внимание к своей персоне, и травля шпионов продолжалась. Юноша изгалялся как мог, выявив ещё трёх людей, которых тоже оперативно оглушили и связали.

Его фантазия начала подходить к концу, и пришло время козырей. Он мысленно пожелал себе удачи и стал надевать кольцо братства. Надевая его, он прикрывался другой рукой, а когда закончил, подставил кольцо под лучи света, будто любуясь обновкой.

ВОРону глядевшему искоса на реакцию присутствующих, показалось, что у двоих дёрнулся глаз, но это был очень слабый аргумент, поэтому он продолжил свою речь.

«Кажется, пошла та самая элита… Доставать кристалл пока рано, если их тут окажется много, то король будет в опасности. Лучше дать им надежду, что они могут спрятаться и переждать бурю. Хе-хе-хе».

— Когда я вступал в братство тени, мне такие истории рассказывали про эту королеву, что сложно было поверить. Да и вообще про всех латийцев ходят разные истории. Мол, вся их преданность королеве — эта дутый пузырь. И они предадут её, словно последнюю бордельную девку, покажи ты им медяк…

— Сукин сын! — один из тех, у кого он видел, как дёрнулся глаз, все же не выдержал. —

Братья, те, кто поможет мне прирезать этот кусок смердящего мяса, пусть даже ценой своей жизни, переродится в лоне матери с чистой совестью и принесёт королеве сердечный покой. Не позвольте этому ублюдку марать её благочестивый образ.

Его речи возымели эффект и поднялись ещё двое. Но их быстро окружили и двоих удалось оглушить, одному отрезав кисть, а другому пробив клинком бедро. Тот же, кто взывал к ним, дрался до последнего, убив двух солдат, но в итоге, ему снесли голову.

Глава 49. Горшок со змеями. Часть вторая: «Алая песня смерти».

«А вот теперь осталась элита из элит. Хоть ставки с самим собой заключай, сколько их всего здесь. Что ж, пора закругляться».

ВОРон хлопнул себя по лбу, будто бы что-то забыл, что было очередным сигналом для капитана подтянуть солдат и магов поближе.

— Я же совсем забыл, господа! — Женщин больше не было. — Та маленькая хлюпающая девочка, про которую я рассказывал, сказала мне, что королева готова будет отдаться даже свинье, если та принесёт ей вот этот кусок стекла, — подкинув на руке, словно обычный камень, осколок ВОРон криво усмехнулся.

А дальше… Уилл впал в ступор, потому что преображаться стали пять воинов, один маг и…

«Твою королеву!..» — лицо разбойника поразил нервный тик.

…Король… Вот только не этой страны.

Тарциус (Латиец-король): Уровень 100.

Здоровье: ???

Воцарился хаос. Даже капитан Эмин слабо осознавал происходящее. Он не мог понять, как долго он служил ложному королю, но как бы там ни было, его меч был направлен прямо на его теперь уже врага.

— Убить всех! Этого человеческого отброса оставьте мне, он должен заплатить за оскорбление моей королевы!!! — его голос оставался всё таким же властным и разил непробиваемой силой.

Зал превратился в поле битвы. Дальтаро уже обстреливал двух шпионов девяносто первого уровня. Те, кто не превратился из аристократов и дворян, разбежались по углам, лишь трое начали биться сперва кинжалами, а затем мечами, которые им перекинули гвардейцы.

Численный перевес был на стороне людей. Но вот общая сила была равна, потому что латийцы оказались сильнее обычных гвардейцев. Король пытался добраться до Уилла, который уже давно спрятал осколок и стоял на месте, потому что по приказу государя на него никто не нападал. Вот только на его пути уже встал Эмин. Его боевая стойка излучала гнев от того, что он неизвестно сколько прислуживал врагу.

Он не стал ничего спрашивать о том, как давно уже мёртв настоящий король, насколько их страна принадлежит врагу и подобной ерунды.

Сейчас он должен был убить того, кто убил настоящего короля.

Их оружие встретилось и от их столкновения по залу прошла волна, сбивая стоящих рядом людей и латийцев. За несколько мгновений мечи столкнулись несколько десятков раз, и ВОРон, наблюдавший за ними, вспомнил, как он наблюдал за подобным боем между одержимым хоргом Лекором и его другом Гикором. Сила и навыки капитана и короля были за сотым уровнем. Вокруг них уже никого не было, потому что стоять рядом означало смерть.

«Я когда-нибудь смогу столкнуться с кем-нибудь в прямом бою, а?!»

Уилла стало страшно раздражать, что даже поднимая уровень, ему приходилось отсиживаться за спинами других. Партизанские бои стали ему ненавистны, но он продолжал бить всех своих врагов издалека или исподтишка.

Вот и в этот раз. Он мог быть лишь группой поддержки, только помпонов не хватало. Их сражение могло затянуться, поэтому разбойник решил помочь своему товарищу. Ну как помочь, как всегда, в своём стиле.

Полчаса по залу разносились звуки металла о металл, вспышки магии и крики очередного раненого врага или друга. Полегло много гвардейцев, латийцы тоже понесли тяжёлые потери и сейчас втроём были зажаты в угол, отбиваясь от наседавших на них воинов. Король и Эмин уже были изрядно потрёпаны. Крылья латийца были чем-то опалены и трепыхались при каждом его движении. Его руки были в глубоких ранах, и на боку виднелся сильный порез.

У капитана оказалось несколько кровоточащих ран на груди. Насколько остры были превращаемые в клинки руки латийца, если он смог разрезать доспех капитана?

Дальтаро уже не прыгал так резко, как в начале, да и его стрельба снизила свою скорость. Итог всего этого будет решен битвой между двумя стоящими сейчас в центре и тяжело дышащими. Или….

Уилл побежал к ним.

— Капитан, у тебя будет не больше секунды, или я труп! — прокричал он, доставая на ходу осколок и вызывая клона. Их объял дым, и из него вырвались два совершенно одинаковых парня. Короткие ёжики черных волос, под метр семьдесят ростом и с кривыми улыбками на лицах.

— Коро-оль! Лови-и!!!

И, замахнувшись со всей силы, они словно собрались кинуть ему два кристалла с разных сторон. Тот на секунду замешкался, пытаясь уследить за тем, с какой стороны будет брошен такой желанный его супругой настоящий осколок. Так как, покидая руки клона, вещи растворяются. Но именно про эту секунду и говорил ВОРон.

Капитан был в напряжении все время, после того как услышал крик парня, сила циркулировала по его телу, и когда момент настал, он исчез со своей позиции, применив самый лучший навык. «Алая песня смерти».

Он исчез и через мгновение появился уже за королём. С его меча капала кровь, ударяясь о плиты зала. Их было так хорошо слышно, потому что все бои прекратились.

Тишина опустилась как-то внезапно и среди этой тишины можно было услышать, как начинает трещать тело латийского короля. Несколько секунд, и его торс, разрезанный наискосок, начал расползаться.

Глава 50. Последствия.

Ваши неожиданные и дерзкие действия, предотвратили катастрофу для страны Адамаро́на. Король латийцев скрытно подменивший местного властителя, пал. Страну ждут перемены. Договор о перемирии был нарушен и будущее Адамаро́ны покрыто пеленой неизвестности.

Поздравляем! Вы с успехом завершили задание «Всё тайное становится… мертвым».

Награды:

+70000 XP за шпионов;

+135000 XP за элитных шпионов;

+600 золотых.

Бонус: Король вражеской страны мертв +30000 XP,

За разоблачение убийцы короля и шпионов страны, текущие отношения с народом Адамаро́на увеличиваются.

Текущие отношения с народом Адамарона 347/400 − доверие.

Предупреждение! После смерти короля Рой начал на вас тотальную охоту.

Текущие отношения с Латийской расой: №5 в списке смерти.

Цепочка заданий: «Секреты врагов» изменена.

Описание: Вы так и не узнали до конца планы врага. Присутствуйте при допросе пойманных шпионов, чтобы получить больше информации.

Награды изменены:

+7000 XP;

+7 отношения со страной Адамаро́на.

Дополнительное условие: Найдите тела короля, аристократов и Шалвара Хорсуса.

Награда: Зависит от количества найденных тел.

Вы получили титул, «Срывая маски».

+33% к скрытности;

+15% к обнаружению скрытых тайников, сундуков и дверей.

Вы выучили навык:

«Сфера откровения».

Активный навык (Ученик).

Описание: Позволяет создать вокруг себя сферу радиусом десять метров. При попадании в которую с любого врага спадает невидимость.

Длительность: 1 минута

Затраты энергии: 50

Перезарядка: 4 минуты

Вы получили уровень…

Длинный список уведомлений от системы закончился, и Уилл, покачав головой, подошёл к капитану.

— Вы помирать не собираетесь, Эмин?

— Кхек… — мужчина хотел было рассмеяться, но тут же закашлялся. Изо рта вытекла тонкая струйка крови. — Сейчас буду порядке. Чанро! Чанро, ты жив?

— Да капитан… — лежа где-то в стороне, ответил раненый волшебник. — Сейчас подлатаю себя и примусь за остальных.

— Так чего разлегся? Действуй!

— Капита-ан, — жалобно завыл Чанро. — Ну, я же это… типа, немного отдыхаю после тяжёлого боя.

— Пока ты будешь отдыхать, кто-то уже помрёт. Живо, говорю, за работу!

— Вот, всегда вы так, никогда не отдохнёшь толком… — начал жаловаться волшебник и кряхтя принялся вставать.

— Ясно, тогда поговорим, когда вас подлатают. Мне тоже есть, чем заняться…

Уилл первым делом направился к королю, будто осматривая тело, незаметно собрал лут. Таким же способом обобрал остальных шпионов.

Добычей стало четыреста золотых(!), три меча, два кинжала, сапоги и плащ, но всё это не на его класс, кроме одного пояса, который он нашёл на короле.

Шпионский пояс Тарциуса (Уникальный).

Описание: Уникальный пояс, созданный для Тарциуса — одного из королей латийцев.

Характеристики:

+30 к ловкости;

+40 к выносливости;

30 % к маскировке и скрытности.

Навык: «Двуликий», позволяет записать в память пояса один облик любого существа.

Длительность: По желанию.

Замена облика: Раз в 20 дней, если замена не произойдёт в указанный период, то следующую замену можно будет провести снова через 20 дней.

Затраты на запись облика: 20 очков влияния.

Затраты на активацию смены облика: 60 энергии.

Требования: Ловкость 220, 140 силы.

Ограничения: Нет.

«Ну, теперь понятно, как он так мастерски прятался…»

Глава 51. Собирая мозаику.

Уилл ещё раз глянул на количество добытого золота, и его мысли очень бы не понравились аристократам и дворянам. У них водилось много золота. До пятьдесят четвёртого уровня оставалось совсем немного, опыта, полученного за задания и участие в такой битве, было достаточно.

Из двадцати гвардейцев осталось всего пять. Те, кто был не сильно ранен, аккуратно складывали своих товарищей для дальнейшего переноса из зала и последующего захоронения. Уилл не остался в стороне и помогал, чем мог. Его недавно купленные зелья вряд ли помогли бы им, поэтому он не стал и предлагать. Ну, и было все же жалко их... зелья.

Наконец, когда все пришло в норму, а волшебник, оставшийся единственным из всей магической поддержки, вылечил и помог нуждающимся, к ВОРону подошёл уже гораздо лучше выглядящий Эмин.

— Спасибо тебе. Я знаю, что ты не обязан был во всём этом участвовать, но твоя помощь вырезала нарыв нашей страны и надолго прижгла его.

— Это да, но у меня вопрос насчёт умершего короля: у него был наследник?

Капитан отводил глаза и явно не хотел касаться этой темы, но он не мог не ответить.

— Кхм... у нашего настоящего короля была дочь, но... Во-первых, королями нашей страны всегда были только мужчины...

— А во-вторых?

— Во-вторых, она сбежала около двух лет назад, и её до сих пор не нашли. Она, может быть, и мертва, и где-нибудь на краю нашего этажа... Да и если она каким-то образом найдётся, ей надо будет выйти замуж. Но там такая бюрократическая волокита, что, кажется, именно из-за неё она и сбежала.

— То есть... Ваша страна остаётся без правителя в момент надвигающийся беды?!

— Именно... — взгляд Эмина был хмурым. Слишком уж неприятные вырисовывались впереди перспективы. Король — шпион. Чуть ли не половина верховного совета страны, враги, а из всех вариантов ему остаётся искать сбежавшую девицу, которую никто так и не смог найти.

— А почему ты не станешь королём?

— Я?! — капитан выглядел очень удивлённым. Было видно, что такая мысль никогда не

приходила ему в голову. Его типа мужчины суровы, справедливы и никогда не думают о власти. Преданы стране и своей работе. Не было бы удивительным, окажись он без жены или даже девушки.

— Ну, хочешь стану я, только вот кто ж мне позволит занять трон? — совсем искренне и грустно вздохнул Уилл.

— Поверьте, капитан, отдать трон ему это самое последнее дело, — Дальтаро тут же оказался рядом. — Нет, конечно, есть вероятность, что в его руках она станет процветать, но налоги и пошлины, поверьте, будут задраны до небес.

— Ах ты-ы… — на лбу ВОРона вздулись вены. Он тут, видишь ли, мосты налаживает, оценивает реакцию целевой аудитории, а этот шарлатан мало того, что мешает, так и болтает про него, пускай и правду, но зачем об этом знать его потенциальным подданным?

— Капитан, вы не слушайте его. Он, конечно, когда-то был знаменит, и слава бежала впереди него, но сейчас… — ВОРон покачал головой, будто не желая рассказывать Эмину правду, но тут же продолжил: — Последние годы сильно помотали его, он порой сам не соображает, что несёт. Предлагаю нам присесть где-нибудь подальше от него и поговорить на эту тему с глазу на глаз. Давайте, капитан, вон в том уголке прекрасное место, и никто нас не побеспокоит.

Эмин переводил взгляд то на одного, то на другого, но потом тряхнул головой, будто избавляясь от их проникающих в душу речей.

— В любом случае я не могу решать такие вопросы сам. А воевать за трон сейчас самый неподходящий момент. Мы соберём новый совет из тех, кто сегодня остался в живых и доказал свою непричастность к Рою и королеве, и обсудим дальнейшие шаги нашей страны. Я вообще подошёл поблагодарить вас, но вы меня перебили.

— Да, извините.

— Я хотел сказать спасибо за оказанную помощь. Ваши действия раскрыли ужасную правду, но цель всего этого пока не ясна. Если бы они хотели заполучить нашу, страну, то с помощью ложного короля смогли бы, в конце концов, как-нибудь присоединить её к Рою, отдавая понемногу наши земли. Но они просто отсиживались и словно чего-то ждали. Скорее всего, какого-то сигнала. Поэтому я предлагаю вам присутствовать при допросе, может, какие-то сведения наведут вас на здравую мысль.

— Хорошо, мне тоже есть, о чем их спросить.

…

Вопреки ожиданиям допрос проводился не в пыточной или тому подобной комнате. Пленных

выводили по одному из клетки и допрашивали прямо в комнате охраны. Бить и пытать их не стали потому, как объяснил один из гвардейцев, что у них высокий болевой порог.

— А-а... — Так вот почему тот, истыканной до дикообразного состояния, латиец, который изображал библиотекаря, совсем не обращал внимания на воткнутые стрелы. Тогда юноша почему-то не акцентировал внимание на том, что шпион даже не кричал от боли, как и шпионы, которых убивали сегодня.

«Так как их тогда допрашивать, если боль им нипочём?» — подумал Уилл.

…

Уже два часа как шёл допрос. Опытный в этих делах мужчина, задавал вопросы, которые порой, казалось, совсем не относились к делу. Например: сколько ты съедаешь за день, когда последний раз хорошо спал и подобные этим, но они задавались вперемешку с основными.

И ВОРон уже с самого начала понял, как тут допрашивают подозреваемых и преступников. Зелье, чем-то напоминающее зелье истины, но только с наружным эффектом. Цель не погружалась в себя, выдавая ответы на получаемые вопросы.

Но шпионы на то и шпионы, их обучали как раз противостоять подобным лекарствам. Это был местный аналог детектора лжи. Только спектр возможностей для задаваемых вопросов шире. Не только те, на которые надо ответить да или нет.

Время шло, а латийцы так ничего не говорили. Уилл не лез в это дело, так как не понимал, как вытянуть из кого-то правду словами. Одно дело сыграть на ярости и преданности, как он уже делал, но тут они уже раскрыты и знают, что умрут в любом случае. Дарить им ложную надежду не имеет смысла. Они наверняка знали на что шли, получая задание.

Вот только чем дольше он слушал, тем больше осознавал, что либо вопросы задаются не те, либо они не знали своей конечной цели. Их засылали с заделом на будущее. Мол, когда момент настанет, у них уже не возникнет проблем. Только один факт в корне ломал данную теорию. У них уже был свой король в этой стране. Они могли практически безболезненно для себя завоевать её. Вывод? Им не нужна страна? Но что тогда?..

ВОРон смотрел на пленных и думал. Где лежит ответ на всё творящееся здесь? Королева искала кристалл, чтобы создать проклятое гнездо. Это уже почти факт. Кристалл обладает силой повелевать другими людьми против их воли? Тоже близко к истине. Страна… люди… хм. Человеческие ресурсы? И снова вопрос: для чего? Какая-то деталь ускользала от него. Что-то, чего они не обнаружили. Юноша вышел из комнаты, сказав, что скоро вернётся. Ему надо было прогуляться.

Через несколько коридоров и залов он снова стоял в том самом месте, где все произошло. Трупы не исчезали. Это касалось всех гуманоидных рас. Разбойник посмотрел на две половины

бывшего короля и снова задумался.

Почему он позволил его капитану и незнакомцу проредить ряды своих же шпионов? Отвести от себя подозрения? К чему все это было?..

Он чувствовал, что его голова словно перегревается, и несколько раз глубоко вдохнул, закрыв глаза.

Успокоив разум, начал снова выстраивать цепочки и события, произошедшие с момента стука в дверь старого друга Дальтаро.

«…моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо…»

Моменты проносятся перед его глазами, сменяясь один за другим.

Щёлк.

…Нет, ничего не нашёл, кроме кучи книг и какого-то наброска громоздкого устройства...

Щёлк.

...самая интересная «Проклятый мир»...

Щёлк.

...то ли навык, то ли предмет, то ли ещё что, но сказано, что эта «власть тел» способна контролировать как живых, так и мертвых, заставляя исполнять любой приказ, словно марионетки….

Щёлк.

Кадры выстраиваются друг за другом. Части головоломки потихоньку выстраиваются в единое целое, все быстрее и быстрее раскручивая механизм.

Щёлк.

…где Шалвар Хорсус?

…Где-где? Какая тебе разница кусок человека? Там, где он был, он уже закончился, послужив хорошим источником информации…

Щёлк.

Звено, встаёт на своё место.

Щёлк.

…Шалвар Хорсус. Несколько десятков лет назад был тем, кто разгадал секрет утерянного наследия расы Дольфов…

Кулон, который библиотекарь использовал для раскрытия тайны утерянного наследия… Но лишь он смог раскрыть его истинное значение.

…У него был пунктик по поводу сложных загадок, можете назвать это увлечением…

Что такого узнал библиотекарь, за что его использовали в качестве источника информации?

Щёлк.

…Посланник?! Значит время пришло. Теперь мне все ясно, вот чего не хватало. Эти треклятые пророчества.

Щёлк… Щёлк… Щёлк…

И он, игрок. Единственный из-за кого этот маховик стал крутиться.

…Вы, Белый ворон, стали катализатором всего этого. Но зачем Шалвар Хорсус занимался подобными исследованиями?

Щёлк.

Его глаза резко открылись. Он побежал за Дальтаро и, схватив того за шкирку, помчался к дому библиотекаря.

«Надеюсь, что я думаю в верном направлении…»

Пока он бежал и тянул за собой недоумевающего товарища, окончательно пришёл к одному выводу. Ещё один осколок должен быть спрятан в доме библиотекаря. А ключ…

…Тело уже убрали стражи, посланные капитаном. Уилл встал посреди комнаты и достал кулон.

«Прав или не прав? Поехали».

Уилл поднёс к кулону полностью заряженный проклятый осколок и обрадовался, и мысленно забился в истерике. Их с Дальтаро засасывало в портал.

Глава 52. Древнее устройство.

Это было не то, что он ожидал. Точнее совсем не то. Он предполагал, что кулон, это ключ от какого-то ящика или сундука, которые скрывают эманации осколка, а точнее его проклятой энергии. Она же нужна и для активации этого кулона, чтобы он указал направление.

Старик умён, по словам Дальтаро, а значит, скорее всего, был магом и не стал бы просто так держать на виду такую вещь. Единственное место, что пришло в голову Уиллу — это был дом Шалвара Хорсуса. Шпион не просто так находился там. Вспомнив ещё его реакцию на увиденный кристалл, Уилл подумал, что именно его тот и искал в доме у библиотекаря. Их визит был неожиданным, вот он и замаскировался под хозяина дома.

И судя по тому, что Дальтаро не заметил подмены, латийцы имеют какие-то способности связанные с кражей памяти или что-то подобное. Надо будет спросить об этом у капитана, когда они вернутся.

Понимая, что хоть всё произошло и не так, как он хотел, но его странная мысль сработала, и он подтвердил, что у Шалвара действительно был ещё один фрагмент кристалла. Только где он теперь находится? И где, черт возьми, находятся они сами?! Пока он думал, перед ним появились сообщения.

Вы воспользовались древним устройством переноса.

Вы обнаружили скрытые свойства кулона.

+ 2 к удаче.

Поздравляем! Вы первый кто обнаружил руины подземного города Акро́са.

+6% к получаемому опыту;

+2% к ментальной защите.

Кулон перехода (Уникальный).

Описание: Древнее устройство расы Дольфов позволяющее переместиться к закреплённому на кулоне телепорту и обратно.

Затраты ментальной энергии: 15

Перезарядка: Нет.

Требования: Нет.

Ограничения: Нет.

«Фу-х, ну хоть вернуться можно будет. Хм… Ментальная энергия? Погоди-ка, это проклятая, что ли?»

Он тут же проверил осколок.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 185/200.

Уилл нахмурился, это совсем никуда не годилось. Обдумывая ситуацию, он так и не осмотрелся вокруг, когда вдруг почувствовал сзади удушающее давление. Оно излучало чистый и неприкрытый гнев.

Юноша резко обернулся, выхватив кинжал, и увидел опустившуюся и вжатую в плечи голову Дальтаро. Именно от него исходила эта устрашающая аура. Его лица не было видно, но было хорошо заметно, как его тело трясло от ярости.

— Ты-ы, чёртов гадёныш! Куда ты меня затащил на этот раз?! — он разразился громким криком и уже держал натянутую тетиву со стрелой направленной в голову бедного ВОРона.

— Эй! — возмутился разбойник. — Ты же мой товарищ, друг, не побоюсь этого слова, напарник. Я не мог смотреть, как ты грустишь, стоя в допросной, и думал, что ты обрадуешься новому

приключению. Та-да-дам!

ВОРон обвёл руками окружающее их пространство так, будто это и был его приготовленный сюрприз.

— Ты грязный обманщик и сволочь! — уже начиная покрываться красными пятнами и срывая голос, продолжил кричать товарищ. — Ты видишь вокруг нас хоть что-нибудь?!

Уилл, всё ещё не опуская рук, решил, что действительно как-то упустил этот момент и обернулся по сторонам.

— …эт-то…только не убивай меня. Сейчас всё исправлю.

Он снова приложил к кулону осколок, и Дальтаро, так и не успевший ответить, исчез вместе с ним.

…

Через несколько секунд они снова стояли в доме библиотекаря. Дальтаро, все ещё державший рот открытым для ответа, наконец, его закрыл.

— Вот такое ма-аленькое приключение. Я смотрю, ты развеялся, так что хватит прохлаждаться. Пора бы нам вернуться к допросу. — И, не дожидаясь ответа, побежал ко дворцу.

— А ну стой! — наконец среагировал лучник и побежал за ним следом.

Глава 53. Играя чужую роль.

Когда они вернулись, то поняли, что ничего не пропустили. Уилл отвёл капитана в сторонку и сразу же начал вызнавать об известных тому способностях латийцев.

Уилл был близок к правде в своих предположениях. Латийцы обладали ментальной магией средней силы. И её хватало, чтобы заглянуть в память своих будущих жертв. Их шпионов обучали этому искусству чуть ли не с рождения.

В результате чего, они могли чуть ли не за минуту узнать всю твою жизнь. Все твои привычки, поведение, взгляды и все, что делало тебя тем, кто ты есть. На это уходили годы тренировок, но именно поэтому из них выходили хорошие наёмники.

Но существует правило: человек, у которого копируют память, должен находиться в

бессознательном состоянии. Лучше всего сон. Иначе латийцы получали обратный эффект и порой могли умереть из-за ментальной отдачи.

— Так значит, король и остальные всё ещё могут быть живы?

— Вряд ли… — ответил Эмин. – У них была не временная миссия, ещё не ясно, как долго они находились здесь, но понятно, что уходить в ближайшие месяцы они не планировали. Поэтому им было необходимо избавиться от тел.

— Вот как… Значит, новой информации так и не поступило?

Эмин покачал головой, слушая вполуха мужчину, задававшего уже в который раз те же самые вопросы.

— Это какой по счету? — спросил Уилл.

— Последний.

— Хм… У меня есть одна идея, я пока шёл обратно, кое-что придумал. Но мне необходимо знать несколько вещей. Первое. Если я правильно понял, то король в Рое не один?

— Да. Их всего три. Каждый оплодотворяет королеву раз в месяц. А что?

— Они имеют какую-нибудь ценность для обычных солдат? Ну, там. Готовы ли они будут рассказать всё, что знают, если, допустим, их живого короля будут разрезать на куски на их глазах?

— Ха-а! Откуда мы возьмём ещё одного живого короля?! — капитан, вытаращив глаза, смотрел на ВОРона как на больного.

— Ты мне просто ответь. Да или нет.

— Я никогда не задумывался на этот счёт. Но знаю, что король занимает в их иерархии вторую по важности ступеньку.

— Ну и последний вопрос: какой из тебя актёр?

* * *

Последний шпион, Зарсссус, стоявший сейчас на коленях, злорадно улыбался. Он знал, что из него ничего не вытянут с помощью этого дешёвого порошка. Чтобы разболтать его, нужно что-нибудь покрепче.

«Идиоты. Они даже не подозревают о планах моей королевы. Ах-ха-ха».

В поле его зрения появился капитан. Он ненавидел этого ублюдка. Потому что тот на его глазах уже не раз убивал его сородичей. Пусть их и повязали в самом начале из-за того мелкого ничтожества, болтающего про их королеву все, что взбредёт в голову, но их король точно не выдаст себя. И планы их Роя исполнятся.

— Эй, как там тебя? — отвлёк его от мыслей капитан. — Я знаю, что ты из элитных шпионов. Гордость своей расы. Скажи, что для тебя значит ваш король?

— Капитан. На такие вопросы он не сможет отвечать под действием зелья.

— Да брось, Декер, мы знаем, что это все ерунда, и он просто играет с нами. Они уже давно готовы к смерти и не выдадут ничего. Ну так? Ответишь на вопрос?

Зарсссус холодно усмехнулся, признавая его правоту, и прекратил изображать действие зелья.

— Мои короли и королева всегда занимают важное место в сердце каждого латийца. Они произвели нас на свет. Это то же самое, что спросить у тебя, что для тебя значит твой отец.

— М-м, хороший ответ. А скажи мне, гордый сын своей королевы и короля, расскажешь ли ты полезную информацию в обмен на быструю смерть своего отца, вместо того, чтобы наблюдать как его медленно нарезают на куски?

Шпион нахмурился. Он не понимал, что за разговоры ведет Эмин, но начал чувствовать лёгкое беспокойство. Даже такой, как он, элитный воин, не сможет спокойно наблюдать, как шинкуют его отца. Он думал, то тот блефует, но слишком уж уверенно звучали слова капитана.

— О чем ты? Ты хочешь сказать, что смог поймать живого короля? П-ф, не смеши меня.

— Заводите! — не стал тянуть Эмин, и в комнату ввели короля. Его личина была сброшена, и по спине Зарсссуса пробежал холодок.

«Не может быть! Как?! Король не мог попасться, это какая-то иллюзия…»

— Вы думаете, что я поверю, будто это мой король? Какая-то дешёвая иллюзия не сможет обмануть меня! — Хоть он и выглядел уверенно, но дело в том, что он знал, как выглядит Тарциус и тот, кто стоял на коленях, был как две капли на него похож. Но его сердце

отказывалось в это верить.

— Ты знаешь, что это? — Эмин подошёл к нему и показал небольшой флакон, внутри которого находился голубоватый с вкраплениями золота порошок.

— Пыльца света. Снимает любую иллюзию, кроме грандмастера и выше. Дорогая штука.

Капитан ничего не ответил и осыпал ею короля. Ничего не произошло, и сердце шпиона быстро-быстро застучало.

«Это невозможно!» — Его стиснутые зубы выдавали его с головой. Тарциус был его настоящим биологическим отцом. Именно поэтому на это задание он отправился вместе с ним.

— Чего ты хочешь?

— Все просто, ответь на вопросы под клятвой. Ты знаешь, о чем я говорю. И мы убьём его быстро. Если же ты отказываешься, то прямо на твоих глазах будет отрубать от него по куску, пока он весь не закончится, — голос капитана был безразличным.

— Мы не чувствуем боли, ты же знаешь капитан, — сквозь сжатые зубы ответил Зарсссус. Пусть это и было правдой, но наблюдать за медленной смертью короля… Он не знал, выдержит ли это. К такому их не готовили. Стать кем-то другим, убить, обворовать — это да, но не смотреть как того, кто подарил тебе жизнь, часть за частью отправляют на перерождение.

Но королева была важнее, это была данная ему миссия. Его мысли хаотично бегали, и он, закрыв глаза, ответил.

— Делай, что должен…

…

— Делай, что должен…

Слова, услышанные шпионом, вызвали у ВОРона серьёзный приступ паники. Да, это он стоял на коленях и изображал короля латийцев. Идея сумасшедшая, но он не видел другого способа заставить их говорить. Уилл уже обговорил этот момент с Эмином и был согласен умереть, потеряв опыт и полдня игры.

Тот впал в ступор, услышав, что именно предлагает Уилл, но после того, как понял, что тот посланник небес, успокоился.

Юноша искренне надеялся обойтись одним ударом и спокойно умереть в обмен на информацию. Он предполагал, что король будет хоть сколько-то важен для него, но просчитался. А теперь ему предстояло играть чужую роль до конца.

Это означает, что 100% чувствительности снова вступают в игру. При этом, ему предстоит не издать ни звука. Иначе даже малейший шанс на то, что латиец передумает, будет потерян. Они не чувствуют боли, а теперь этому предстояло научиться и Уиллу…

Глава 54. Кривая улыбка.

Перед тем, как примерять на себя чужую шкуру, когда мысль только появилась, и он ещё не озвучил её капитану, Уилл думал о том, чтобы снизить уровень чувствительности. Но его останавливало несколько вещей.

Во-первых, у него были определённые причины, думать, что чувствительность не только даёт хорошие бонусы, но и раскрывает новые возможности в плане сценария самой игры. Словно система, давая прочувствовать тебе реальную боль, говорит: «Всё достаётся с трудом. Нет лёгких путей, а если и есть, то результат очень сильно отличается».

Например, он не был уверен, получил бы он вообще то задание, если бы не выдержал адскую боль. Он заслужил уважение охотника через испытание, и тот доверил ему сложную миссию, хоть он и был слаб по характеристикам. Будь там хай-левел, скорее всего он бы смог получить это задание, не проходя через что-то подобное. Но вот получил бы он «Рёв души»? Исключено.

Второе, конечно, бонусы. Хоть он думал после того испытания, что вряд ли бы согласился на что-то подобное, но человек по своей природе имеет дурную привычку забывать некогда пережитую боль. Это происходило и с ВОРоном. Плюс, он не забывал, что каждый полученный титул, навык или даже единица к характеристикам, возвышала его над остальными игроками и давала возможности для покорения этой игры, а значит, и возможность для достижения его цели.

Ну и всё же не стоило списывать со счетов, что шпион просто сдастся. Однако…

Уилл стоит на коленях, нет, его никто не заставлял, и это не та ситуация в которой он был там, в доме охотника. Это был не признак его сломленного духа, это была возможность получить информацию. Теперь всё зависело не от значения его уровня, характеристик и навыков. Только голая сила воли… Его собственной силы, закаливаемой с самого детства.

— Что ж, держите его голову, чтобы он всё видел, — сказал Эмин двум стражам, которые, как и гвардейцы, были предупреждены насчёт появления целого и невредимого «короля», но в подробности их не посвящали.

— Держите его глаза открытыми. Пусть запечатлеет перерождение своего «короля». Влейте в него парализующее зелье и развяжите, а то неудобно будет рубить. – Эмин отыгрывал роль

злодея, но всё же было заметно, как напряжено его лицо.

Естественно вместо парализующего зелья разбойнику залили зелье в три раза увеличивающее здоровье и уменьшающее время дебаффов, связанных с потерей крови. Чрезвычайно редкий эликсир, которых у мага гвардейцев было всего два. Их ранг был на уровне грандмастера, и купили их в другой империи, где производилось всего четыре зелья в полгода.

Уилл внутренне напрягся, готовясь к неизбежному. Капитан занёс меч над его уже лежащим телом, и раздался первый удар.

Хруст!

Пальцы на левой руке отрезало невероятно быстро.

-105

Его палач оттягивает меч для нового удара.

Хруст!

Половина кисти идёт вслед за пальцами. Разум ВОРона разрывался от боли. Но дёргаться нельзя. Нельзя поддаваться желанию заорать, выпуская боль через крик.

-112

Хруст!

Капитан подошёл к делу серьёзно и, словно сыр, нарезал его руку равными частями. Кровь уже образовала огромную лужу.

-108

«Кровотечение», «Рваная рана», «Слабость», «Потеря конечности» — подобный список висел перед затуманенным взором ВОРона.

Белый ВОРон: Уровень 53.

Здоровье: 2325/2650.

….

Капитан, словно дровосек, неустанно рубящий дерево, сжав зубы, кромсал тело их благодетеля и думал о том, чтобы латиец поскорее сдался.

Он видел спокойное снаружи лицо Белого ворона и всё больше и больше удивлялся тому, что на его лице не отображаются те муки, что он сейчас переносит.

…

Зарсссус против воли смотрел на зверство, происходящее прямо перед ним. Лицо короля было спокойно, возможно, зелье, парализующее тело, сковало все его мышцы, но латиец знал, что это их особенность — не чувствовать боли. Вот только… Куски мяса уже второй руки складывались возле тела его отца, заливая всё ярко-алой кровью. Он смотрел на всё это и не знал, что делать. Капитан не останавливался и продолжал монотонно рубить его создателя.

Что скажет его отец, если он решит рассказать, пусть и не всё, но информацию, что позволит тому быстро умереть?

— Стоп… Я не могу рассказать всё, но я думаю, у меня есть кое-что интересное. Даст ли это вам ответы — другой вопрос. Всё зависит от того, какие вы сделаете выводы из услышанного. Но прежде, ты дашь мне клятву, что вот это не продолжится, и ты быстро убьёшь моего короля. Скажу сразу, я не раскрою планов моей королевы, но небольшую историю о нашей расе поведаю. Я буду связан клятвой, так что не смогу соврать.

Эмин тут же остановился и, глянув на пленника, ответил:

— Хорошо, Чанро, готовь заклинание.

…

Клятва души. Магия, не позволяющая лгать тому, кто находится под её воздействием. Если произносится ложь, она наносит вред душе, потихоньку стирая её следы. Ужасная, невероятно страшная боль.

Наложить заклинание на ответчика возможно только, если получено добровольное согласие. Также обещание, данное перед применением заклинания, должно быть выполнено, иначе

смерть.

Эмин пообещал быструю смерть королю, и его тело окутал светло-жёлтый дым, через несколько секунд впитавшийся в него.

— Я даю своё согласие на клятву души, — произнёс Зарсссус, и очередная порция светло-жёлтого дыма нашла свою жертву.

— Действуй капитан, — холодно произнёс латиец.

Удар.

И голова лежащего на полу короля покатилась в сторону с пустым выражением глаз и кривой улыбкой на лице.

http://tl.rulate.ru/book/12983/309151