

Регистраторша ушла, а сразу после этого на моё плечо опустилась чья-то рука.

Полный горячих чувств и необъятной любви к таким неожиданным приветствиям, я схватил владельца этой руки и швырнул его по направлению к выходу.

— Твою ж... Мато... Гад! Это же я! Забыл что-ли!?

— А? Кин? Давно не виделись! Как поживаешь?

— Ну, было хорошо, пока меня не метнули со всей дури...

— Сам виноват! Не надо было меня так пугать! — Я подал руку Кину, чтобы помочь ему подняться, но тут меня кто-то начал дёргать за рукав. — Ооо! Чимари! Как поживаешь? Хорошо кушаешь? (Тебя этот извращенец не трогал)?

— Слышь, Мато! Ты кого извращенцем назвал!? Чтоб я до Чимари домогался!? Да не в жизни!! Что? Чимари? Не смотри на меня так... Эй... Убери свой молот обратно! Эй! Эй! Эй!...

Ндам... Над этим можно только посмеяться. И всё-таки... Чимари такая милашка, особенно когда машет своим молотом на убегающего Кина.

— Здравов Мато!

— Да... Привет Юлия... Не могла бы ты перестать меня душить?

— Ааа? Ну ладно... Слушай, а кто это у тебя на плече?

Ой! Совсем забыл! Чие ведь нужно дать магический камень, чтобы она не умерла! Вот блин!

— Ох чёрт! У тебя случайно не завалялось одно два ядра?

— А? Тебе зачем!? Вздумал бесплатно у меня ядра взять!?

— Шестьдесят медяков.

— По рукам.

Фух... Еле успел.

Я поднёс ядра к Чие и она благополучно их проглотила. Уверен, у неё осталось не больше двух единиц маны.

— Спасибо тебе, Юлия.

— Да не за что, но ты так и не ответил, что это.

— Это призванный монстр, я прав, Мато?

— О! Кай! Это... Да, что-то вроде этого. Кстати, хорошо выглядишь. — В отличие от Чимари, которая ходит в жилетке больше напоминающей бюстгалтер и коротких шортиках, Кина, который в моём мире был бы похож на главаря байкерской банды, и Юлии, одежда которой отличалась от одежды Чимари только жилеткой длиннее на два дециметра, Кай был одет как китаец или японец, в длинном кимоно, и положив руки в рукава другой руки.

— Правда? Спасибо Мато. Ты тоже не плохо смотришься. Обзавёлся новыми мечами?

— А... Это... — Блин! Что же сказать!? Не буду же я говорить ему, что я мастер подземелья и взял мечи у одного из неудачно зашедших... Хотя, почему нет? — Ну... Я тут отправился в лес и наткнулся на подземелье, а когда вошёл, увидел на земле труп с этими мечами и подумал, что они ему уже не нужны.

— Трупы грабишь? Я была о тебе лучшего мнения. — Честно. Иногда Юлия бросает такие взгляды, будто смотрит на что-то противное и это до жути бесит! — Но эти мечи выглядят хорошо. Не знаешь из чего они?

— А? В основном они из тёмной стали.

— — — Тёмной стали!? — Я чуть не оглох от крика Кина, Юлии и Кина вместе. Благо только Чимари промолчала.

— Эээ... Неужто она такая хорошая, эта тёмная сталь?

— — — Да ты гонишь! — Снова хором...

— Послушай, Мато.

— Кай?

— Тёмная сталь - это сплав, который делается только в двух местах. Для этого сплава используется обычная сталь, и кристалл который можно добыть только в двух вулканах и

четырёх подземельях. Чтобы его добыть, используются магические инструменты из адаманта или тёмной стали, либо сплавленной с проводящим ману металлом, либо сплавленной с проводящим ману металлом, но ещё и с каким-нибудь зачарованием. После добычи этого кристалла, путём сильного нагрева, отделяют камень, который плавится и стекает. За тем кристалл плавят в магической печи под температурой больше пяти с половиной тысяч градусов. Чтобы не расплавилась сама печь, её делают из сплава тёмной стали и орихалка в соотношении 1000 : 1 или тёмной стали и адаманта в соотношении 2 : 1. Размер одной из печей равен одному квадратному метру, а вторая печь вообще похожа на детскую игрушку. Первая запускается раз в год. Вторая работает на заказ, однако позволить себе заказать такую работу сможет или король или владелец. Думаю ты понял, насколько это дорогой и прочный материал.

— Серьёзно!? И сколько стоит килограмм тёмной стали!?

— В с учётом того, что печь запускается раз в год, то килограмм стали из этой печи стоит от 400 до 800 золотых, в зависимости от размера заказа. Что касается другой печи, то килограмм от туда стоит около 2'000.

Опупеть... Каждый из мечей весит где-то по девять килограмм, то есть вместе мечи стоят как минимум 5'000 золотых...

Интересно, что если их продать? Может я даже смогу создать какую-нибудь маленькую страну.

Но нет. Лучше оставлю их себе.

— Что же, теперь у меня есть мечи минимум за 5'000 золотых. Это хорошо.

— Ты вообще человек?

— В каком смысле?

— Эх... Забудь.

— Господин Мато, мы закончили подсчитывать материалы, которые Вы предоставили.

Наконец подошла регистраторша и позвала меня к стойке.

— Хорошо. И сколько я заработал?

— Вы получили повышение ранга, четыре серебряных и шестьдесят пять медных монет.

— Что? Но разве это не слишком много?

— С учётом того, что треть ушей принадлежат пещерным гоблинам, а так же мы нашли один кусок уха орка, задания на которого выдаются только с F-ранга. Так же нам интересно, где Вы достали эти материалы.

Ухо орка? Вот же! Я поручал сбор Бану! Он что не мог гоблина от орка отличить!? Придётся выкручиваться.

— В подземелье. Я пошёл тренироваться в лес и случайно набрёл на подземелье. Там я и эти мечи раздобыл.

— Да!? И сколько Вы прошли!?

Чего это она так? Даже подпрыгнула чуть-чуть.

— Эээ... Я не считал, но я прошёл орка и ещё три-четыре этажа.

— Вот как, понятно.

— Э... А с подземельем что-то не так?

— Честно говоря да. Во-первых, это подземелье появилось как из ниоткуда, а во-вторых оно начало очень быстро развиваться и чтобы оно не доставило бед в будущем, гильдия готовил поход.

Так... Что-то мне это не нравится. Такое чувство, что в этих словах находится большая, для меня, проблема.

— И что это за поход?

— Точно, Вы же не знаете. Поход означает командный рейд с целью присвоения или уничтожения объекта. В основном рейды проводят команды от одной до трёх команд, в каждой из которых максимум по семь человек. Командный рейд – это рейд, составляющий от трёх до двадцати команд, мало-масштабный – от двадцать одной до ста команд, велико-масштабный – от ста одной до тысячи команд, армейский – от тысячи одной до трёх тысяч команд, глобальный – три тысячи одна команда и выше. Есть ещё великий рейд, но он состоялся всего раз, за всю историю гильдии, которая насчитывает уже более трёх тысяч лет. Как я уже говорила, на это подземелье пойдёт командный рейд. На данный момент записались уже одиннадцать команд.

Мне кажется или в воздухе завитал этот запах... Чувствуете? Запах приключений на мою

несчастную ж@пу!

<http://tl.rulate.ru/book/12925/339630>