

— Хаа...Это кончилось...

Эта Лиода Клайс делала всё в точности, как я и думал, но этот пацан с щупальцами...

Он будто появился из неоткуда... И...

Хоть он зашёл на территорию моего подземелья всего кончиком ногтя мизинца левой руки на одну тысячную секунды, но... Я получил 127'653 ОП...

Это жуть...

Мало того, я не смог прочесть, сколько ОП он приносит и не потому, что не показывалось... Всё хуже... Показалось тридцатизначное число...

Я смог узнать это, только из-за способности хранителя. Я не могу двигаться на такой скорости. Даже просто читать числа.

Ну... Всё хорошо...

Да! Всё хорошо! Я жив! ОП много!

Думаю... Надо становиться сильнее.

Кстати, гремлины тоже подняли по три уровня.

Перед тем, как авантюристы сгорели, каждый из них, включая самку, метнул по ножу.

Пришлось потерять три ножа, но итог хороший.

Думаю, надо расширить подземелье.

Я, кстати, прятался в родильной и быстро закрыл тремя мечами и камнями проход.

В результате, они расплавились, хотя и справились с задачей.

Все, кроме гремлинов прятались, а подземелье раскалилось до красна.

Меня заинтересовал щит, которым пользовалась Лиода. Она, кстати приносит по 400 ОП в сутки, а те авантюристы, в среднем, по 90. Вот и разница.

Ну, сейчас у меня есть 128'372 ОП. Откуда остальные 372? С тех сгоревших.

Но не об этом.

Что бы мне сделать?

Сначала, расширю территорию до размеров 400×400×600 метров.

За тем сделаю ещё восемнадцать комнат вниз. 5-я и 15-я комнаты будут размером 30×40×30 метров.

По в десяти метрах от середины будут колонны из зелёного камня. Такой камень будет и на стенах с потолком. Пол же, будет из мрамора.

10-й и 20-й этажи будут размером 40×60×40 метров. Стены с потолком будут из тёмного камня, а пол из телефонов Nokia 3310. Шутка. Он будет из мрамора.

Что касается остальных комнат, то они будут 10×20×5 метров и выложены обычным камнем, как и коридоры.

Насчёт монстров.

С первого по третий этажи я размещу пещерных гремлинов. На четвёртом пещерных гремлинов и гоблинов.

На пятом этаже будет орк с увеличенными статами.

Орк - это монстр размером со взрослого мужчину с головой и копытами свиньи.

Статы у него такие:

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Обычный орк

Класс: (нету)

ОЖ: 120/120

ОМ: 100/100

Инт: 24

Сила: 110

Ловкость: 90

Выносливость: 105

Удача: 45

Очки навыков: 0

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

(нету)

Все статы, кроме интеллекта и удачи я увеличил на 30 единиц.

На шестом уровне уже не будет гремлинов. Будут только пещерные гоблины и орки, причём орки начнутся с седьмого этажа.

На десятом этаже будет пещерный орк.

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Пещерный орк

Класс: (нету)

ОЖ: 210/210

ОМ: 170/170

Инт: 34

Сила: 200

Ловкость: 160

Выносливость: 180

Удача: 45

Очки навыков: 0

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

(нету)

Вот такой статус. Его, я кстати так же усилил на 30.

Вместе с ним будут ещё обычные орки и пещерные гоблины.

Далее, на 11-м и 12-м этажах будут просто орки.

На 13-м и 14-м будут пещерные орки.

На 15-м будет огр.

Рост огра приблизительно 230 см. Мускулистое тело тёмно-коричневого цвета и два не больших рога из головы, свидетельствующих о его близости с демонами... Или козлами.

Статус такой:

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Обычный огр

Класс: (нету)

ОЖ: 230/230

ОМ: 210/210

Инт: 67

Сила: 220

Ловкость: 215

Выносливость: 230

Удача: 50

Очки навыков: 0

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

(нету)

Его я не усиливал.

Смотря на его статус, я понимаю, что не являюсь сильным...

После него пойдут пещерные орки, а за ними и обычные огры.

На двадцатом этаже я посажу пещерного огра.

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Пещерный огр

Класс: (нету)

ОЖ: 280/280

ОМ: 260/260

Инт: 80

Сила: 280

Ловкость: 270

Выносливость: 275

Удача: 47

Очки навыков: 0

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

(нету)

Вот его я вряд-ли одолею, хотя у меня есть навыки, а у него нет.

Вот и заселили комнаты.

Теперь о наградах.

На 10-м хороший двуручный меч или тридцать медных.

На 20-м башенный щит или 50 медных.

Награды будут появляться каждые сутки.

Взяты они из магазина подземелья.

Теперь о тратах... Я потратил... Ох... 113'578 ОП...

Охреть...

Ну... Если учесть расширение территории, комнаты, интерьер, монстров и экипировку для них, то так и выходит...

Много...

Кстати, надо кое-что сказать новоприбывшим.

— Слушайте все! Хотя вы и сильные, но не зазнавайтесь! Тренируйтесь! Хорошо кушайте! И не забывайте надевать шапку! Ой... Не то... Дак вот! Тренируйтесь! Побеждайте! Поднимайте уровень! Центр подземелья Мато Шоно желает вам удачи!

Им и правда нужны навыки.

Теперь об их питании.

Думаю, надо давать им по двум коровам на каждую комнату в сутки. Одна корова стоит 15 ОП.

Дам... 600 ОП... Много...

Думаю, пора поэкономить и дожждаться следующих авантюристов.

<http://tl.rulate.ru/book/12925/326455>