Том 3: Антракт - Потерянная история 1.

Однажды, в Эпоху Военачальников, также известную как Эпоха Великой Войны за превосходство, было много людей. В тот век существовали люди, монстры, полулюди и боги.

Люди, которые стремились расширить свои территории и возвысить своё господство.

Гоблины, орки и кобольды, которые стремились свергнуть господство людей.

Полулюди, которые когда-то были изгнаны людьми.

Именно на этих существ возлагались надежды богов, и именно они приветствовали эпоху великого хаоса.

Это выдержка из некоторых документов тех годов.

По словам путешествующей бабушки, это то, что написал сам король гоблинов. Что касается того, действительно ли это правда или нет, кто знает?

Для начала, когда король гоблинов получил эту информацию? Это просто слишком подозрительно. Если она говорит правду, то это можно считать историческим открытием.

- Написано учёным-историком, Альтони. «Историческая перспектива эпохи богов», глава 2, из разрозненных и утерянных секретов.

***

Эволюционное древо гоблинов и чудовищ.

Тип Лидера: Обычный => Редкий => Благородный => Герцог => Лорд => Король =>?

Тип Прямого Вассала: Обычный => Редкий => Благородный => Рыцарь => Барон =>?

Тип Друида: Обычный => Друид => Шаман =>?

Тип Зверя: Ребёнок => Взрослый зверь => Дикий зверь =>?

Прирученный Тип: Ребёнок => Две головы => Три головы =>?

Тип Кобольда: Обычный => Высокий Кобольд => Ладья Кобольд =>?

Тип Орка: Обычный => Лидер Орков => Король Орков =>?

Начиная с короля гоблинов, человек с опытом руководства ордой станет лидером, а гоблин без опыта руководства ордой, который родился под властью короля гоблинов, скорее всего, станет прямым вассалом. Эти два типа в значительной степени совместимы друг с другом, так что бывают случаи, когда Божье Благословение или жизненный опыт заставляет человека прыгать с одного пути на другой.

Ги Цза относится к типу друидов. У него нет совместимости с типом лидера или типом вассала. Можно сказать, что эволюционный путь, по которому он идёт, уникален.

Дикие звери, такие как Синтия, следуют по пути зверя. Это другой путь по сравнению с тем, по

которому шли прирученные звери Ги Ги.

Подробности пока неизвестны. Это может быть как-то связано с личностью зверей или, возможно, их пищей. Возможно, на них влияют сами навыки гоблинов. В любом случае, это всё ещё загадка.

Что касается кобольдов, то здесь не было каких-либо наблюдений за развитыми формами, кроме как у Хасу, поэтому здесь также не так много информации.

Что касается орков, то это также загадка, потому что Буй держит всё в тайне.

Тип Полулюди: НЕИЗВЕСТНО

Тип Бога: НЕИЗВЕСТНО

Они хранят информацию при себе, поэтому писать нечего.

Человек и человекоподобная система классов.

Воин: Ученик Воин => Эксперт Воин => Мастер Воин => НЕИЗВЕСТНО

Маг: Ученик Маг => Эксперт Маг => Мастер Маг => НЕИЗВЕСТНО

Целитель: Ученик Маг = Эксперт Целитель => НЕИЗВЕСТНО

Авантюрист: Ученик Авантюрист => Эксперт Авантюрист => Мастер Авантюрист => НЕИЗВЕСТНО

Рыцарь: Ученик Рыцарь => Эксперт Рыцарь => Мастер Рыцарь => Святой Рыцарь (Подготовление) => Святой Рыцарь.

Можно многое узнать о людях и человеческих классах. Все системы классов меняют работу в зависимости от полученной божественной защиты, поэтому перечисленная выше система на самом деле является не более чем примером.

Например, человек, выполняющий воинскую работу, в конце концов обнаружит, что не может двигаться дальше, пока не получит божественную защиту бога, но после её получения вариации бесконечны. То же самое можно сказать и о работе мага и работе целителя.

В работе авантюристов можно подняться выше уровня мастера без какой-либо божественной защиты, но сама работа требует навыков выживания, поэтому большинство авантюристов получают божественную защиту, прежде чем достичь уровня мастера.

Работа рыцаря отошла от работы воина из-за присуждения наград и не зависит от работы воина.

Главный герой

93 => 96

Ги Га Ракс

1 => 29

Ги Ги Орудо

40 => 65

Ги Гу Вербена

20 => 59

Ги Го Амацуки

97 => 43 (Герцог => Барон)

Ги До

1 => 34

Ги Цза Закуенд

82 => 93

Ги Цзи Арсил

37 => 65

Ги Цзу Жо

68 => 90

Ги Ба

81 => 3

Ги Би

1 => 23

Ги Бу

1 => 21

Ги Бе

1 => 38

Ги Джи Юбу

27 => 45

Ги Ах

42 => 54

Ги Ли

38 => 51

Ги У

40 => 76

Хэл

3 => 40

Мидо

5 => 32

Шумея

89 => 90

Йошу

58 => 74

Хасу

77 => 1 (Высокий Кобольд - Ладья Кобольд)

Синтия

68 => 87

Буй

82 => 95

Рашка (герцог => Господь)

81 => 1

Ра Гилми Фишига

2 => 31

Ра Нарса

78 => 79

Алаш

91

Фэлби

75 => 81

http://tl.rulate.ru/book/128/612445