

Мясорубка

[Раса]: гоблин

[Уровень]: 14

[Класс]: верховный; Король группы

[Навыки]: Командир Группы, Дерзость, Нестерпимый Вой, Владение Мечом 3-, Лидерство, Крадущийся Демон

[Божественная защита]: Богиня Нижнего Мира, Алтезия

[Атрибуты]: Тьма, Смерть

Проснувшись, я замечаю изменения в своем статусе.

Божественная защита Богини Нижнего Мира... а?

Поджимаю губы.

Что еще за шуточки?

Я отбрасываю эти мысли. Все равно злость ни к чему не приведет, так что я выхожу из хижины и отправляюсь расспрашивать старого гоблина.

Выясняется, что так называемая божественная защита обычно устанавливается самими богами и никак не зависит от простых смертных.

«Ублюдки», - думаю я о богах.

Спустя миг я приказываю себе успокоиться. Если ты безжалостное чудовище - веди себя соответствующе. Если что-то может быть полезным - используй это. Я душу в себе ярость, закипающую во мне. Если я не могу этого сделать, то какое право я имею называть себя королем?

И все же, почему? Почему я сделал - с теми, среди которых могла быть моя мать - такое?

Что касается Атрибутов - они, вероятно, дают возможность использовать особую магию, зависящую от божественного покровительства.

- Магию?

Я ожидал чего-то подобного, но все же не могу сдержать удивленного смешка, когда узнаю, что здесь действительно есть нечто такое.

- Именно, - серьезно отвечает старый гоблин. Он объясняет, что класс, называемый друидами, может использовать ее, но в этой деревне их нет.

Неудивительно, учитывая размер и состояние деревни.

Но есть еще кое-что, способное улучшить боевые способности моей армии.

- Есть ли кто-то, кто может подчинять себе диких зверей?

- Ну, если дикие собаки подойдут...

Как оказалось, животные, которых кто-либо может подчинить, зависят от уровня укротителя. И на данный момент большинство гоблинов в этой деревне способны использовать только трех диких псов.

Думаю, это можно считать весьма неплохим результатом. Если поднимать уровень гоблинов, возможно, у нас получится приручить Трехклыкого Борова или даже Двухголового Страуса.

Но все же, три диких пса? С таким же успехом их можно вырастить просто так, как домашних питомцев.

Ладно. На данный момент у нас есть только это. Все, что остается - это использовать разнообразие местной фауны, но это уже зависит от результатов исследования леса под руководством Ги-Гу, бывшего вождя.

Он все еще где-то в лесу, зато отряд копьеносца Ги-Га уже вернулся. Их добыча включает в себя двухголового, кролика, змею и немного плодов.

Довольно много. Как я думал, не так уж и плохо - иметь много подданных.

И кто бы мог подумать, что у них получится убить такую большую птицу?

В качестве награды я решаю отдать Ги-Га ржавое копьё, найденное мной вчера, и он весьма тронут этим жестом.

Затем я отправляюсь распределять пищу между жителями деревни.

Сумерки уже сгустились, когда в деревню возвращается развед-отряд Ги-Гу. Я внимательно выслушиваю их отчет.

Всего они обнаружили пятерых орков, и они работают отдельно друг от друга днем и ночью.

Трое работают ночью, двое - днем.

Я приятно удивлен, когда узнаю, что кроме этого Ги-Гу удалось узнать их маршруты.

А он неплох!

Я отдаю ему лучший кусок мяса и говорю, что завтра он поведет нас туда.

Так, что делать теперь?

На следующий день мы отправляемся за орками.

Я беру с собой больше двадцати гоблинов, во главе с Ги-Гу и Ги-Га.

Когда мы добираемся до нужного места, мы кладем веревки, сделанные из лоз, на дорогу.

Несмотря на то, что орки предпочитают передвигаться по открытым дорогам, нам удается найти кусты, в которых спрячутся мои воины.

Я же стою посреди дороги и жду появления орков.

Свиноголовые не заставляют себя долго себя ждать.

Я хватаю щербатый меч и кричу, так что орки бросаются на меня, как болваны.

- Сейчас!

По моей команде веревки натягиваются, и свиноголовые падают, так что один из них, похоже, готов совсем выйти из строя, в то время как другой собирается снова подняться.

Но все равно уже слишком поздно.

Орку удается встать, но он тут же налетает на мой меч. Клинок сверкает и сносит ему голову. Свиноголовый булькает кровью и безжизненным падает на землю.

Второй пытается подняться, но веревки снова натягиваются.

Я обхожу его и отрубаю ему ноги. Орк кричит, и я усмехаюсь.

- Сделайте это.

Гоблины выбегают из зарослей с деревянными копьями наперевес. Да, у орков толстая кожа, но глаза, рот и нанесенные мною раны все равно уязвимы, не так ли?

Брызги крови, взмахи копьями, крики орка.

Посреди дороги разразилась настоящая симфония смерти и боли.

В результате, мой уровень поднялся, но класс не изменился.

Я надеялся, что еще один из моих гоблинов эволюционирует в редкого, но, к сожалению, этого не происходит.

Орочье мясо оказывается невероятно вкусным, так что мы относим его в деревню, чтобы накормить молодняк.

Ночью мы идем на охоту за остальными свиноголовыми.

Я уже отправил нескольких гоблинов следить за их логовом, так что как только они выйдут оттуда, мы начнем.

Но перед этим я приготовил им один сюрприз. Я украсил их маршрут кровью их товарища,

оставив красные следы тут и там. Конечно, они разъярятся и последуют по ним, чтобы попасть напрямиком в нашу ловушку.

Я убиваю первую тварь и оставляю двух других своим воинам.

Таким образом мы перебиваем всю группу.

Кстати говоря, один орк еще был жив, когда мы ели его конечности.

Нам нравится это мясо, так что мы относим его в деревню. К тому же, нам достаются доспехи, длинные мечи, дубинки, топоры и так далее. Они довольно малы для орков, так что у меня есть подозрение, что они просто украли его из некогда разоренной деревни гоблинов.

В любом случае, в ближайшее время нам не придется волноваться о том, что нашу еду воруют.

Следующий шаг - укрепление нашей группы.

Наша раса действительно очень слаба. Так что мне необходимо либо усилить своих воинов, либо увеличить их количество.

Сейчас моя цель - заполучить еще восьмерых редких гоблинов. В то же время я должен не забывать работать и над собой. Просто на случай, чтобы спать спокойно, зная, что эти ребята не захотят меня свергнуть.

Уровень увеличен с 14 до 32.

Примечание автора:

Орки слабые? Вовсе нет.

Обычный орк по силам примерно равен редкому гоблину, остальное зависит от оружия, уровня и навыков.