Статус

[Раса]: гоблин

[Уровень]: 14

[Класс]: верховный; Король группы

[Навыки]: Командир Группы, Дерзость, Нестерпимый Вой, Владение Мечом 3-, Лидерство

[Божественная защита]: отсутствует

***

Если я концентрируюсь, то могу ощутить что-то вроде статуса у себя в голове.

Когда я впервые услышал об этом от старого гоблина, я буквально озверел. Впрочем, вскоре я понял, насколько на самом деле важно понимать собственные способности.

Со слов старика, все, что нужно для этого сделать – мысленно сконцентрироваться, и тогда в голове появится что-то такое призрачное.

Это действительно может быть полезным. Эти слова, все эти уровни, навыки… и даже какая-то божественная защита?

Этот мир все больше и больше напоминает мне произведение в стиле фэнтези или игру, и от подобной мысли мне хочется глупо улыбаться. Это подтверждает мою теорию о том, что испытываемая мною ранее эволюция действительно была повышением внутриклассового уровня.

Верховный гоблин, уровень 14. А если бы я был редким, то, скорее всего, мой статус выглядел бы как-то так:

[Раса]: гоблин

[Класс]: Редкий, Король Группы

Кроме того, я могу посмотреть эффекты имеющихся навыков.

***

Король группы: способности ваших подданных немного усилены

Дерзость: повышено сопротивление силе высших рас

Жуткий вой: существа, чей класс ниже вашего, замедляются. Если существо одного класса с вами – в зависимости от уровня. Если используется против собственных поданных – заставляет их исполнять ваши приказы.

Владение мечом: описывает ваш навык фехтования

Лидерство: увеличивает количество существ, которыми вы управляете.

… Вообще, эти навыки можно приобрести и с рождения, но мне удалось развить их, став главой отделившейся группы, так что они появились у меня только сейчас.

Если верить старому гоблину, навыки появляются, когда ты эволюционируешь или же преодолеваешь определенные ситуации.

Я очень рад, что у меня есть умения «Король группы» и «Лидерство», так как они необходимы для претворения в жизнь моих грандиозных планов.

Что касается «божественной защиты»… Что ж, у меня тоже есть кое-какие соображения по этому поводу.

Я почти уверен, что это она сыграла роль во время того боя с орком, когда я смог начать двигаться. Или, возможно, я получил ее в тот момент. Гоблины обычно просто замирают на месте и воют, им может не хватать боевого духа и смелости. Действительно, ведь мой предшественник находил в себе силы противостоять оркам.

И все-таки, нет смысла размышлять о мертвеце.

Владение мечом – думаю, это связано с использованием моего щербатого меча. Не знаю, что означает ранг 3-, но, надеюсь, это не так уж и плохо. Надеюсь.

Рано или поздно, думаю, все же придется попробовать что-то еще.

А насчет «Жуткого Воя» – думаю, его можно использовать по-разному. Я почти уверен, что я использовал эту способность, когда захватывал эту деревню.

***

Я наконец разобрался со всеми своими способностями. Но мне все еще нужно больше информации.

Как так получилось, что поселение из пятидесяти гоблинов стало настолько уязвимым?

Конечно, именно благодаря этому мне удалось избежать вооруженного столкновения, но все же…

Я снова задаю вопросы старому гоблину и снова не могу сдержать усмешки над положением гоблинов в местной иерархии.

Как выясняется, гоблины пострадали от проходящей мимо группы орков. А редкий гоблин, которого я подавил тогда авторитетом, на самом деле не был лидером в тот момент, когда от племени отделилась часть. Кстати, я решил назвать этого гоблина Ги-Гу.

За все это время они сменили трех предводителей, так что, судя по всему, им действительно пришлось несладко.

Может быть, я слегка отвлекаюсь, но, когда я окрестил гоблина Ги-Гу, он был растроган и сильнее привязался ко мне. Оказывается, гоблинам очень приятно, когда им дают имена.

Гоблина, который эволюционировал недавно и который, похоже, особенно любил копья, я назвал Ги-Га. Я бы мог назвать его Матазой, в честь великого матера копья, но это слишком круто для него.

Вы знаете, как я придумываю им имена? Правильно, основываясь на их криках.

После я решил, что буду давать имена всем эволюционировавшим гоблинам.

Мне нужно осмотреть наше снаряжение и оружие, однако его запас оказывается весьма мал, что расстраивает меня. Что касается припасов – если я скажу, что их нет от слова совсем, то это не будет преувеличением.

Да, периодически гоблинам удавалось добраться до еды и даже отложить что-то на потом, но такое случалось нечасто.

Из оружия мне в глаза бросается только одинокое ржавое копье.

***

Да, ничего крутого, вроде щитов или шлемов, здесь нет.

Есть что-то похожее на топоры и что-то вроде небольших трезубцев и маленьких кос, которые используют для садоводства. Но этого все равно недостаточно, и гоблины буквально использовали свои тела в качестве оружия. В итоге все больше и больше гоблинов получали травмы и сильно проигрывали в битве за выживание в этом лесу.

Чтобы исправить это, я тут же поручаю Ги-Га научить гоблинов ставить ловушки. Также я приказываю уже обученным охотникам добыть немного пищи. Бывшему лидеру, Ги-Гу – узнать о количестве и расположении орков. И, как и раньше, обязательное условие успеха – возвращение в поселение без потерь. Все они отправляются выполнять свои задания.

Так, в деревне есть около двадцати воинов, остальные тридцать – старики и молодняк. Последних нужно как можно скорее научить сражаться.

Но самый главный наш вопрос на сегодняшний день – как увеличить популяцию гоблинов. Сейчас в поселении находятся десять представительниц женского пола. Три из них еще детеныши, остальные семь способны сражаться. Есть еще три человеческих девушки. И на самом деле часть их них уже беременны.

Странно, что когда я вижу этих девушек, я чувствую какой-то гнев и раздражение. Я отбрасываю эти мысли и задумываюсь об их значимости.

Сейчас все это не столь важно. Но может быть с их помощью я смогу лучше контролировать себя?

Я окликаю их.

– Эй.

Но эта попытка совершенно бессмысленна. В их глазах ничего не осталось. Они кажутся пустыми темными дырами, в которых нет ничего человеческого. Их глаза похожи на

бездонную пропасть, а губы едва слышно шепчут что-то, умоляя о смерти.

Пустые куклы… Некогда бывшие людьми.

Людьми, которых поработили и заставили вынашивать детенышей гоблинов против их воли.

Несмотря на то, что возможно, одна из них могла некогда подарить мне жизнь, я решаю их освободить. И обезглавливаю собственными руками.

Чтобы избавить от боли. Чтобы избавить от страдания. Я лишил этих женщин жизни, хотя одна из них могла быть моей матерью. Быстро и безжалостно.

Старый гоблин долго убивается, но я молча бросаю на него испепеляющий взгляд, обхожу хижину и поджигаю ее.

Я смотрю, как пылает зарево, пока от постройки не остается лишь пепел.

Зачем? По какой причине я сделал это?

До боли сжимаю кулак.

Вскоре возвращаются охотники с добычей, и, проверив принесенную ими еду, я ложусь спать.

***

[Навыки]: приобретено “Крадущийся демон”

– Это закрытое умение. С этого момента оно будет меняться в зависимости от ваших действий.

[Божественная защита]: вы заслужили покровительство Богини Нижнего Мира, Алтезии

– Вам добавлены атрибуты смерти и тьмы.

http://tl.rulate.ru/book/128/2760