Глава 44
Безумный Бог
[Paca]: гоблин
[Уровень]: 5
[Класс]: Императорский, Вождь орды
[Навыки]: Вождь Орды, Мятежность, Жуткий Вой, Владение Мечом 4+, Неутолимая Воля, Душа Короля, Мудрость Правителя I, Мудрость правителя II, Зеленоглазый Змей, Танцующий со Смертью, Красная Змейка, Управление магией, Душа безумного воина, Три заклинания, Инстинкт
[Божественная защита]: Богиня Нижнего Мира, Алтезия
[Атрибуты]: Тьма, Смерть
[Питомцы]: Высший кобольд, уровень 1; Гастра, уровень 1; Синтия, уровень 1
[Дополнительный статус]: Святое очарование
Я сосредотачиваюсь и изучаю свой обновленный статус.
Навык «Вождь орды». □Сила ваших последователей увеличена. Отношение соплеменников к вам улучшается.
Навык «Мудрость правителя II». [Когда вы сражаетесь с командиром вражеской армии, ваша магическая сила увеличивается на 20%, получаемый урон увеличивается на 20%, наносимый урон увеличивается на 30%.
Так, «Вождь орды» хорошо влияет на меня и мою орду. 🛘
То, что отношение ко мне улучшится, будет означать, что мне будет проще найти последователей. К тому же сила моих подданных увеличится. □Учитывая, что я получаю бонус к владению магией Чего еще тут желать? □
А насчет «Мудрости правителя II» – думаю, это будет полезным в быстрых схватках один на один, что-то вроде убей или будь убитым. \square
В этом есть логика, учитывая, что чем скорее закончится дуэль вождей, тем меньше жертв понесет войско. Это касается и людей. []
Закончив со статусом, я отправляюсь проведать своих подданных. Я переживаю за Решию, но сначала мне нужно выполнить свои обязанности. []На миг я останавливаюсь, чтобы посмотрет на деревню, которая пережила ту страшную ночь. []
- Ужасно бормочу я. 🛘

Конечно, я слышал отчет Ги-За, но все равно я неприятно удивлен, когда вижу нанесенный урон своими глазами. С другой стороны, это не самая большая цена, которую мы могли бы

заплатить за устранение угрозы с запада. П Теперь наибольшей опасностью для гоблинов можно считать небольшие группки диких орков или же иногда приходящих сюда огромных пауков. Но нападений свиноголовых на деревню больше не будет, и это очень здорово. П Нам будет проще охотиться. У нас есть безопасный дом. 🛘 Мы заплатили за это, и теперь мы должны это использовать. П Я настраиваю себя на более-менее оптимистичный лад и заставляю себя принять такие мысли, пока я продолжаю обходить деревню. П - Вождь, - меня окликает гоблин-командир. - Ги-Го эволюционировал. ПГи-Гу - это именно он - опускается на колени. В этой битве он был моей правой рукой, и он неплохо справился со своей задачей, в чем ему помог опыт, полученный во время управления своим племенем. Он сильнейший среди моих подданных. 🛚 - Есть также те, кто эволюционировал до редкого класса. Ты хочешь посмотреть на них?∏ Вот что мы получили в обмен на двадцать убитых воинов. Мне нужно пойти и взглянуть на новичков. ПЕсли обобщить все, что говорит мне Ги-Гу, то можно сделать вывод, что Ги-Го эволюционировал в верховного гоблина, а новых редких гоблинов у нас шесть. И всем им нужно придумать имена. Как же тяжко... Так, нужно будет посмотреть на них всех и решить, что с ними делать и как правильно использовать их способности. □ - Позови Ги-Го, - приказываю я. П - И... - он как будто хочет что-то сказать. 🛚 - Что-то еще? П - Нет... Ничего. □ Ги-Гу уходит, и я продолжаю обход поселения. *** | Я возвращаюсь в свой дом, и спустя какое-то время ко мне приходит Ги-Го. 🛮 Я смотрю на его статус. Раса: Гоблин∏ Уровень: 1□ Класс: Верховный; Командир 🛛 Навыки: Владение мечом 4-,

Самоучка, Ветеран, Рыцарство, Душа воителя П

Божественная защита: Мастер Меча Ра Баруза Атрибуты: отсутствуют У него высокий уровень владения мечом. Думаю, он догонит и обгонит меня, когда эволюционирует в следующий раз. «Самоучка» притормаживает его рост и эволюцию, но взамен он получает больше бонусов. «Ветеран» позволяет контролировать атаки противника - вероятность критического удара у врага снижается на 30%. К тому же, при сражении в первых рядах физическая сила и выносливость увеличиваются на 10%, а получаемый урон снижается на 20%. «Рыцарство» улучшает отношение подчиненных гоблинов на 20%. 🛛 «Душа воителя» - такой же навык, как у Ги-Га. П Больше всего меня интересует божественное покровительство. Впервые я вижу гоблина, кроме меня, который получил благословение богов. У Ги-Го это Бог Меча, Ра Баруза. П Благодаря этому у него ускорен рост навыка «Владение мечом». Когда получивший благословение разовьет навык до 5+, он сможет использовать способность «Тайны». Использование другого оружия вместо меча приведет к потере божественной защиты. Ги-Го производит другое впечатление, нежели Ги-Гу. Он лидер не столько благодаря своим навыкам, как Ги-Гу, но скорее благодаря своему отношению к подчиненным. Может быть, у Ги-Гу более изящные с точки зрения войны способы управления, но Ги-Го очень уважаем своими воинами. П Если мне нужно максимально эффективно использовать его способности, его нужно отправлять сражаться в первые ряды. П - Ги-Го, ты отлично проявил себя в этой битве, - говорю я, - в качестве награды - возьми этот меч. Из кучи оружия и доспехов, которые мы собрали с трупов орков, я выбираю меч и вручаю его воину. □ - Я прошу простить меня, вождь, - стоя на коленях, Ги-Го опускает голову и качает ей, - я предпочел бы кривой меч прямому. П То ж, это логично. П – Да, моя ошибка. Все верно, за тобой следит твой бог-покровитель. 🗆 Мне лучше дать ему такой же вид оружия. Он получил божественную защиту за то, что долгие годы оттачивал свои навыки владения кривым мечом, так что, это совсем не странно, что он не хочет менять оружие. 🛚 А мне не хотелось бы, чтобы он потерял наконец обретенное покровительство. Так что я выбираю из кучи подходящий кривой меч и протягиваю Ги-Го. П

- Спасибо, вождь, - пока Ги-Го благодарит меня за новое оружие, старый гоблин подзывает ко мне следующего эволюционировавшего. []
На этот раз это редкий гоблин. 🛘
- Этот воин победил троих орков, будучи обычным гоблином. 🛘
Троих орков? []
Не может быть. 🛘
Вошедший гоблин значительно больше, чем Ги-Го и Ги-Гу, хотя он редкий, а не верховный.
Раса: гоблин□
Уровень: 1□
Класс: редкий□
Навыки: Жуткий вой, Метание, Владение копьем, Мгновенное убийство, Бешеный Пес□
Божественная защита: Безумный Зу Ору□
Атрибуты: отсутствуют
Если я правильно помню, это один из тех гоблинов, который родился, когда я стал вождем. Но его лицо совсем не похоже на то, что я видел перед битвой. С него ушла юношеская мягкость, война наложила на него отпечаток, и не оставила в нем ни капли
привлекательности. Его взгляд полон ненависти, и он смотрит на всех, включая меня, так, будто мы враги. []
Я фокусируюсь и присматриваюсь к навыкам этого гоблина. []
«Мгновенное убийство» позволяет поражать слабые места противника. []
«Бешеный пес» - из-за покровительства Безумного Бога, использование других навыков невозможно. Взамен, физическая сила и выносливость повышены на 40%, получаемый урон снижен на 40%. Вероятность безумия повышена.
Не слишком ли могущественно это божественное покровительство?
Мне хорошо известно, что благословение дается вместе с определенными побочными эффектами. Ги-Го, например, ни за что не предаст свой тип оружия – ради этого он даже пошел против моей воли. В случае с Решией – в ее тело иногда вселяется сама богиня исцеления. И так далее. []
Интересно, насколько сильно влияет Безумный Зу Ору на разум этого гоблина. []
Я чувствую что-то вроде жалости к нему из-за того, что мы с ним находимся в похожих ситуациях, и уже когда я собираюсь дать ему имя, он перебивает меня: []

- Вождь, прошу... Охотиться... Прошу... Вместе.

Даже не используя «Красную Змейку» я понимаю, что у него активирован навык «Бешеный Пес». Но я не знаю, сделал ли это сам воин или же способность решила активироваться самостоятельно.

- Хорошо.

Если я оставлю этого гоблина в таком состоянии, он будет представлять угрозу для нашего племени. Мне нужно помочь ему.

В конце концов, я собрал столько хороших воинов... Мне нельзя терять их так просто. И этого мне тоже нельзя терять.

- На этом закончим. С остальными я разберусь завтра, - говорю я старику и отправляюсь вместе с бедным гоблином в лес.

Примечание автора:

Судьба Ги-Га раскроется в следующей главе.

http://tl.rulate.ru/book/128/10429