

Я сильно рад пополнению в моём числе читателей.

Уверен, читая меня вы потратили много нервов пытаясь разобрать мои мысли.

К моему сожалению, я так и не отошёл от стиля школьника. Я имею в виду, что каждое предложение в тексте не всегда идёт в ногу со смыслом. Да и ошибки в словах не малые. Ваши комментарии сильно увеличивают моё желание стать лучше. Улучшить метод доставления удовольствия... как-то двухсмысленно прозвучало. В смысле у меня желание писать лучше.

Особая благодарность тем, кто читаю комментарии. Да и квесты интересные пишет. Мне кажется вы догадываетесь почему я создал в своём произведении «квесты читателей». Думаю, если вы не поняли поясню: Когда у писателя не хватает воображения, или он не знает как герою идти дальше, то писатель застревает на месте, ну или губит произведение. Как я считаю опытному писателю обращаться к читателем не очень приятно. Ведь долго пишет, знает, что делать. Я не писатель. Лишь любитель... Думаю поэтому я и создал такую штуковину, которая поможет мне не загубить своё начало. Если быть честным, то это моё второе произведение которое именно вы не даёте мне загубить.

Благодарю вас за активность: arhaf, Balov, dimelise.

Как мне кажется ваши квесты сильно повлияли на главного героя, как внешне, так и внутренне.

Давайте я поведаю о том, что будет в следующем мире. В любом случае. В каждом мире у главного героя будут сложность в виде... обнуления личности и характеристик. Я надеюсь, что я сумею объяснить мысль просто и понятно. Если вы будете создавать квесты в начале, которые сильно напугают ребёнка, то он может стать взрослым раньше. Я не имею в виду, что если гг дать х?й, то он станет новым Казанова. Я говорю про внутренний возраст. Тот который вынуждает человека идти вперёд. Я по-моему хотел сказать не это. От ваших квестов в начале пути по новому миру гг может стать так и злодеем, так и героем. Выбрать одну сторону или другую. Я имею ввиду, что его образ мышления тоже может меняться. Сильное изменение происходит лишь в самом начале. Сейчас гг является нейтралом. Лично я считаю так. Отдельная благодарность за необычные квесты: Kuk, Balov, 896, Zero_341, arhaf.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/12792/292485>