

Я погрузился в молчание. Почему же подходящие слова для ответа никак не находились? Потому, что догадки Коидзуми оказались не так далеки от истины? С доверием и всем прочим пусть разбираются специалисты, но я и правда не думаю, что Харухи будет срывать злость в этом своём потустороннем мире. Ничего удивительного, если вспомнить всё произошедшее за последние шесть месяцев. С момента создания «Бригады SOS» и до съёмок фильма чего только не было, чего только мы не пережили. Я сам успел повзрослеть, а значит, повзрослела и Харухи, которая видела почти всё то же самое. Иначе она была бы действительно безнадежно глупа. Без всякой надежды на излечение.

- Поживём – увидим, - наконец, открыл я рот, собравшись с мыслями, - Если мы проиграем компьютерному кружку и Харухи действительно создаст этот странный серый мир, в этот раз я вас спасти не буду. Лучше вместе с Харухи всё разрушу и построю заново.

Коидзуми улыбнулся своей обычной улыбкой и заметил:

- О таком доверии к друг другу я и говорил. Теперь понимаешь, почему я вам завидую?

Я не отвечал ему, только внимательно смотрел себе под ноги. Коидзуми хотел что-то добавить, но увидев, что я больше не в настроении слушать, он так ничего и не сказал.

Чёрт с ним, я уже привык видеть Коидзуми в раздумьях. Для него это столь же обычно, как для Асахины-сан наряжаться горничной, а для Харухи – гореть неизвестно откуда взявшейся самоуверенностью.

Столь же обычно, как и для Нагато не привлекать к себе внимания – хотелось бы сказать мне, но...

Неделю спустя, во время битвы с компьютерным клубом, я стал свидетелем тому, чего увидеть совершенно не ожидал.

На следующий день после школы мы проходили специальную тренировку, воображая, что сражаемся с ребятами из соседней комнаты.

Хотя официально это называлось тренировкой, на самом деле мы просто играли в игру. Раз уж зашла речь, позвольте мне рассказать об игре, которую разработал компьютерный кружок, чуть подробнее:

«The Day of Sagittarius 3»

Так она называется. Поначалу название кажется звучным, но потом понимаешь, как мало в нём на самом деле смысла. Эх, ладно, название ничего не значит, главное – сама игра. Если цепляться к названиям, то «Бригада SOS» первой окажется за бортом. В бессмысленности названий и отсутствии основополагающих принципов вряд ли хоть кто-то сможет сравниться с нашей командой. Так или иначе, раз игра идёт под номером три, видимо, когда-то существовали и две предыдущие версии.

Начнём, пожалуй, с сюжетной предыстории «The Day of Sagittarius 3».

Далёкое-далёкое будущее, точный год неизвестен. Люди расселились по космосу и населили приличную часть галактики. Некоторые звёздные системы в этой огромной вселенной стали причиной территориальных споров. Были основаны две галактических империи, и когда те отчаялись договориться о разделе пограничных территорий, разразилась война. Для простоты одну сторону мы будем называть «Федерацией компьютерного кружка», а другую – «Империей

SOS». Поскольку поле боя в этой игре - космос, у каждой империи есть свой космический флот, который они без колебаний бросают на передовую, туда, где положение обостряется. И длится эта бессмысленная война, гласит сюжет, до полного уничтожения сил противника - пока не закончится игра и не поедут титры. Дипломатия или стратегия лишь отвлекали бы от нанесения сокрушительных ударов по врагу, поэтому таких излишних команд здесь нет. Одно сплошное уничтожение. Харухи должно понравиться.

Вначале виден лишь чёрный экран. Внизу мерцают маленькие синие точки - это подконтрольный нам флот. Он обозначен крохотными равносторонними треугольниками. Таких треугольников пять, они стоят в ряд - это вся боевая мощь возглавляемой Харухи «Империи SOS». Один треугольничек обозначает 15000 звёздных эсминцев, так что всего у нас 75000 кораблей. Каждый флот сопровождают несколько кораблей поддержки. Обычно, чтобы победить, нужно, управляя всеми этими кораблями, уничтожить такое же число кораблей противника. Но правила сейчас немного иные: нужно взорвать флот командования противника, то есть, для нас флот старосты компьютерного кружка, а для них - «Флот командирши Харухи». Какой бы урон не понесли силы врага и сколько бы кораблей не потеряли, если чей-то командирский флот будет уничтожен - битве конец.

Каждому из игроков достаётся один флот, и управлять можно лишь своими кораблями. Так что какие бы глупости не совершала Харухи, ей нипочём не влезть в мой ноутбук.

Одна из главных особенностей игры - разведка. Без предварительной разведки не узнать, свободна ли от космического мусора дорога впереди, тем более - не обнаружить противника. Так что если нужно двигаться вперёд, но боишься столкнуться с чем-нибудь неизвестным, придётся высылать разведочные корабли, чтобы те осмотрели путь и вернулись с собранными сведениями. Вот так всё сложно.

Область видимости каждого флота - лишь несколько сантиметров (на экране), так что если просто лететь вперёд без всякой разведки, рискуешь попасть под атаку неизвестно откуда, и даже не знать, в какую сторону отстреливаться.

Правда, корабли союзников связаны между собой каналом данных, - так это, кажется, названо, - поэтому все наши войска получают информацию о том, что обнаружил, например, флот Нагато или сообщили её вернувшиеся корабли разведки. То есть, даже если я буду просто сидеть и ничего не делать, моя карта всё равно будет понемногу расширяться, открывая мне положения разных планет, астероидных колец и вражеских кораблей.

Но даже с этим послаблением карта всё равно огромна. Поэтому ключ к победе - умение предсказать, где могут появиться вражеские корабли.

Доступных оружий два: лазеры и ракеты. Лазеры поражают любой корабль противника в радиусе досягаемости. Ракеты куда медленней, но зато с системой самонаведения. От них невозможно увернуться. Чтобы остаться в живых, их придётся сбить.

Короче говоря, это двумерный симулятор космических боёв. Поскольку игра идёт в реальном времени, а не по шагам, если расслабиться и не спешить, можно мигом проиграть более расторопному противнику, так что здесь нужно быть осторожным.

Готовясь к надвигающейся битве, мы всю неделю провели за игрой. Харухи играла за настольным компьютером на своём командирском месте, а все остальные вглядывались в ноутбуки и беспрестанно щёлкали мышью, сидя за длинным общим столом. Эта сюрреалистическая картина на некоторое время стала обычным делом в «Бригаде SOS».

Поначалу мы играли против компьютера, и хотя мы установили сложность на «VERY EASY», всё равно первую победу удалось одержать лишь через три дня. Мы обретали навыки в играх с той же скоростью, с какой маленькая электрическая дрель бурила бы бездонную земную кору.

- Чёрт! В меня опять попали! Эта игра меня бесит!

Не только Харухи, но и мне надоели бесконечные поражения в игре с компьютером. Вот только это не компьютер играл слишком хорошо, а просто кое-кто раз за разом необдуманно бросал свои войска на передовую и погибал там.

- Нам нужно поработать над стратегией.

Я оторвался от ноутбука, на котором горели слова «GAME OVER» и играла тоскливая музыка.

- Лучше перенастроить параметры наших флотов – особенно твоего, командирского.

У каждого из флотов было по три изменяемых параметра: «скорость», «защита» и «нападение». Все игроки получали по 100 очков, которые в начале боя можно было распределить между этими параметрами. Например, так: «скорость - 30», «защита - 40» и «нападение - 30». Харухи всё время настраивала свой флот на: «скорость - 50», «защита - 0» и «нападение - 50». Поэтому обшивка корпуса на её кораблях была тоньше бумаги. «Шапками космос не закидаешь!» - хотелось воскликнуть мне. Эта девчонка не могла думать ни о чём другом, как только мчаться вперёд и громить врага. Мы с Коидзуми не успевали даже последовать за ней, как её флагманский корабль уже взрывался и вмешиваться было поздно.

- Блииин! Всё, мне надоело! Зачем только делали такую игру, интересно? Не могли чего-нибудь попроще придумать?

Отругав игру, Харухи всё-таки решила попробовать снова. На экране моего ноутбука снова появилось лого «The Day of Sagittarius 3».

Бодро кликая мышью, Харухи заявила:

- Лучше бы это была RPG. Они бы играли за повелителя зла, а я была бы легендарным героем. И хорошо бы битва с боссом началась сразу же после вступительного ролика. Никогда не понимала, зачем все боссы прячутся в подземельях? Разве не лучше напасть на героя с самого начала? Я бы точно напала сразу же, будь я повелителем зла. Так можно сэкономить герою кучу времени – ему не придётся бродить по всем этим темницам. Раз – и готово!

Не обращая внимания на болтовню Харухи, я осмотрел каждого из участников бригады. Ближе всех к Харухи сидел советник Коидзуми, за ним – я, потом Асахина и дальше всех – Нагато.

- Игра, вне всякого сомнения, непростая. Хотя, возможно, дело в том, что я не привык к компьютерным играм. Управлением овладеть легко, но в руководстве войсками есть много тонкостей, - заметил в своём обычном ключе Коидзуми, и улыбнулся той же улыбкой, что улыбался, играя в Отелло. Асахина же, – всё ещё в костюме горничной, хотя случай к нему, казалось бы, не обязывал, – сказала:

- Уваа~. Что-то я не понимаю, как двигать эти кораблики. Тут повсюду космос, почему же они летают только в двух измерениях?

Задавая этот детский вопрос, она неумело кликала мышкой.

Заботы этих двоих мне были понятны, но ещё одна участница кружка вела себя совершенно загадочно:

-

Словно математик, бьющийся над решением тяжелой задачи, Нагато Юки пристально вглядывалась в экран. Она быстрее всех разобралась в правилах, и это благодаря её безупречным действиям её флота мы смогли победить в тот первый и единственный раз - даже вопреки безрассудным броскам флота Харухи.

Конечно, я всё учёл. На обеденном перерыве я предупредил её, чтобы она сторонилась всяких фокусов вроде магии или манипуляций с данными. Нагато внимательно смотрела на меня несколько секунд, а затем молча кивнула. С моих плеч сразу будто гора свалилась. Слава богу, теперь я мог спокойно играть и ни о чём не беспокоиться. Если мы вдруг победим компьютерный кружок - ну, значит, они где-то просчитались. Все люди ошибаются. Вот, я даже придумал себе оправдание для того, чтобы избавиться от ответственности за что бы то ни было.

Теперь оставалось только проработать стратегию, по которой мы будем сражаться изо всех сил, но в итоге все наши усилия пойдут прахом. Ах да, и не забыть записать секретный альбом Асахины на компакт-диск.

Пролетевшая неделя была бурной, как осенняя погода, и настал, наконец, назначенный день.

Мы с Харухи во главе разошлись по своим местам и ждали начала битвы. Ребята из компьютерного кружка тоже стояли по местам в своей комнате, глядя на мониторы, которые отсчитывали последние секунды до начала сражения.

Прежде, чем начинается битва, на экране появляются сведения о каждом из флотов. В общем-то, это просто названия флотов и информация о том, какие типы кораблей в них входят. Число кораблей и их местонахождение хранятся в секрете.

Флотилии компьютерного кружка, начиная с командирской, назывались «Dies Irae», «Equinox», «Lupercalia», «Blindness» и «Muspelheim».

Даже корабли называли с таким апломбом! По-моему, чтобы сочинять такие названия, нужно иметь кучу свободного времени. Впрочем, похоже, не мне одному претила мысль выяснять, откуда взялись эти имена.

- Вот ещё! Будем звать их просто врагами А, Б, В, Г и Д, слева направо. Командирский флот - А.

Харухи мигом окрестила вражеские флотилии новыми именами, не желая и слышать об их прежних вызывающих названиях. Кстати говоря, если ты их переименовала, почему бы и мой «Флот Кёна» не переименовать?

- Битва вот-вот начнётся. Слышите меня? Надо захватить инициативу. Это только начало. Наши противники - не только «федерация компьютерного кружка». Нужно всем им показать, всем, кто против нас встанет! Имя нашей бригады будет греметь на всю галактику! Тогда уж министерству образования не отпереться, им придётся открыть отделения «Бригады SOS» в школах по всей стране. Нужно мыслить шире, замахиваться на большее...

Не знаю уж, что все остальные думали о мегаломаниакальных планах Харухи. Коидзуми теребил пальцем губу, Асахина подворачивала рукава своего одеяния горничной, я тяжело

вздохнул, разминая лёгкие, а Нагато едва-едва повела бровью.

- Мы, конечно, не собираемся проигрывать... Ясное дело, мы выиграем, но драться приказываю изо всех сил! Пощада для врага – страшное оскорбление! Бьёмся насмерть!

Мне всегда было интересно, откуда в ней эта безграничная самоуверенность? Хотел бы я, чтобы и мне чуточку досталось, хотя бы миллиграмм или два!

- Правда? Не проблема, я тебя сейчас развеселю!

Не знаю, что Харухи задумала, но она внезапно уставилась на меня. Эй, не надо на меня так смотреть. Сколько ты меня не разглядывай, а мне не вытянуть омикудзи с большим благословением[23]. Мы сверлили друг друга взглядами секунд десять, пока, наконец, я не сдался и не отвёл первым глаз.

- Ну? Тебе полегчало? – тут же победно улыбнулась Харухи. Не знал, что такие игры в гляделки могут принести кому-то облегчение.

- Я сфокусировала свою энергию во взгляде и передала её тебе! Чувствуешь тепло во всём теле? Выступил пот, да? В другой раз нужно будет сделать так с каждым, у кого угрюмый вид!

Умоляю, пожалуйста, не тарасься так больше на людей. Мой мозг ошибочно воспринял попытки Харухи передать энергию как знак того, что она затеяла против меня нечто недоброе.

- Битва начнётся с минуты на минуту.

Полный энтузиазма голос Коидзуми привёл меня в чувство, и я повернулся обратно к экрану. Испуганно глядя на свой ноутбук, Асахина пробормотала:

- ... Ч... что же мне делать? По-моему, я не справлюсь...

Не расстраивайся, это просто компьютерная игра. Все смерти здесь понарошку. Если что и пострадает, так только дисплеи от ярости игроков.

И будем надеяться, что Харухи не выкинет все компьютеры от злости в окно, когда проиграет.

16 часов 00 минут.

Звуки марша ознакомили начало сражения за обладание компьютерами.

На первых порах армада «Империи SOS» придерживалась следующей стратегии:

«Флот Юки» выдвинется вперёд, а «флот Коидзуми» и «флот Кёна» будут прикрывать его с двух сторон. В далёком тылу останутся «флот Микуру» и «флот командирши Харухи».

...Всё. Конец плана.

Когда Харухи предложили отправить разведывательные корабли исследовать карту, она ответила «Вот ещё!», поскольку ей хотелось только рваться вперёд и крушить врага. Ещё до того, как наши армады сошлись в поединке, было ясно, что от Харухи в бою будет мало толку.

Проку от Асахины было ещё меньше, чем от Харухи, так что ей мы отдали все корабли поддержки. Поэтому треугольник, обозначавший «флот Микуру», был немного больше прочих и двигался куда медленней. Микуру я дал чёткие инструкции: «окажешься близко к фронту –

улепётывай что есть духу». По-моему, это для Микуру было идеальной стратегией.

Мало того, параметры флота Харухи мы поменяли на «скорость - 20», «защита - 60» и «нападение - 20». Это было сделано в основном потому, что если флот Харухи уничтожат, мы проиграем - так что главным было усилить защиту. Мой флот и флотилии Нагато с Коидзуми сражались на передовой, наши параметры были установлены в «скорость - 33», «защита - 33», «нападение - 34». Мы собирались держать Харухи позади, прикрывая её и вызывая на себя огонь противника. Однако стоило нам забыть о ней на секунду, как случилось то, что было рассказано в самом начале.

И вот теперь, как я уже описывал ранее, по разные стороны баррикад в этой виртуальной вселенной компьютерный кружок и «Бригада SOS» заряжали свои пушки, готовясь к решающему сражению.

- Так и быть, я отступлю, воюйте с врагом сами. Микуру-тян, полетели назад, будем смотреть за всем издалека.

- А...ага... л...ладно...

Асахина, по правую руку от меня, послушно кивнула головой и сказала своим мягким нежным голоском:

- Держись, Кён-кун.

Её слова удивительным образом придали мне сил. Если бы командирским был «флот Микуру», я бы не тратя ни секунды, бросился охранять её от ракет. Но увы, мне надо было защищать эту деспотичную тираншу! Будь я феодалом и владей приличного размера войском, сейчас же поднял бы восстание. К сожалению, кнопки «поднять восстание» в этой игре нет. Что ж поделать, придётся лететь воевать с противником.

16 часов 15 минут

Нагато вдруг быстро-быстро застучала по клавиатуре. Пальцы её носились с такой скоростью, что за ними буквально нельзя было уследить невооружённым глазом. Судя по всему, двигать мышкой ей показалось неудобным. Не знаю, когда Нагато успела, но она написала собственную макропрограмму для «The Day of Sagittarius 3», при помощи которой управляла движениями флота с одной лишь клавиатуры. Благодаря этому «флот Юки» вдруг стал поразительно цепким и стойким. Свирепость его нападков могла сравниться, пожалуй, со свирепостью полководца Велизария из Византийской империи, служившего императору Юстиниану. Однако противник, к сожалению, брал числом.

Единственными флотами с нашей стороны, которые участвовали в сражении, были «флот Юки», «флот Коидзуми» и «флот Кёна». Противник выставил против нас четыре флота, спрятав только командирский флот «Dies Irae» («Враг А»). Все предыдущие сражения научили нас одной простой истине: результат битвы обычно определяется размерами армий с обеих сторон. При трёх флотах против четырёх шансы, что нам выпадет честь открывать шампанское в честь победы, были ничтожны. И шансы эти вряд ли возросли бы, брось мы флота Харухи и Асахины на передовую. Этим мы просто облегчили бы врагу задачу уничтожения нас всех одним махом.

- Похоже, противник старается выманить нас, используя построение «крыло журавля», - шепнул мне советник Коидзуми, - Если погонимся за ними, попадём в ловушку. Я рекомендую сохранять спокойствие и сосредоточиться на обороне. Что думаешь?

Меня бестолку спрашивать, мне идея нравится, но важно не моё согласие, а Харухи.

К тому же...

Через плечо Асахины я взглянул на офицера разведки Нагато.

Удивительное дело, но сегодня Нагато почему-то казалась куда живей обычного. Её лицо оставалось, как всегда, бесстрастным, но с первых минут битвы юниты «флота Юки» больше всех носились вокруг, выполняя боевые задачи. Какие, интересно, струны в сердце Нагато зацепил «The Day of Sagittarius 3»?

- «Изучить», - и действительно, Нагато изучила игру как следует. Невозмутимая девочка-человекоподобный интерфейс полностью разобралась в самопальном творении компьютерного кружка и знала его теперь, как свои пять пальцев. Скорее всего, она знала игру лучше, чем сами её создатели. Пока Нагато с нами, никакие компьютеры нам не помеха - для неё все устройства современной земной цивилизации вроде антикварных часов, сделанных до начала промышленной революции.

И всё же, когда зрачки Нагато из обычного холодного обсидиан-чёрного окрасились в сверкающий хромом серебряный цвет, я немного забеспокоился...

Нагато стучала и стучала с невиданной прежде энергичностью, быстро касаясь пальцами клавиатуры. Её глаза бегали по экрану, ни на секунду не останавливаясь. Она отключила графический интерфейс игры и открыла своё собственное маленькое окошко, куда с чудовищной скоростью вбивала команды.

-

«Флот Юки» носился по карте, постоянно рассылая корабли разведки, которые усердно обнаруживали местоположение врага. Мы уже знали, что прямо по курсу флотов нашей империи притаились «Враг Б» и «Враг В». Нагато в одиночку вырвалась вперёд и напала на них обоих. Надо бы полететь и помочь ей, не могу же я смотреть, как она одна сражается.

Только я собирался двинуться с места, как «флот Кёна» вдруг атаковали сбоку дождём лазерных выстрелов.

- Какого чёрта?!... - вскричал я.

- Ох... проклятье! - воскликнул и Коидзуми.

Посмотрев, я увидел, что «флот Коидзуми» подвергся тяжёлой бомбардировке с левого борта. Это «Враг Г» и «Враг Д» явились, откуда ни возьмись, и атаковали нас двоих справа и слева одновременно. Во мгновение ока число кораблей во «флоте Кёна» резко уменьшилось.

- Ты чего ворон считаешь?! - гаркнула на меня Харухи через жёлтый мегафон, - А ну полети отомсти им, как следует! Задай им перцу, чтоб знали!

Это я и без твоих советов соображу. Однако наши противники настоящие профессионалы в играх, раз смогли пробраться к нам сквозь разведку Нагато. И всё же, нельзя и дальше нести такие потери.

Я приказал «флоту Кёна» сменить курс. Тотчас же все корабли повернули на 90 градусов вправо. Поймав противника в пределы досягаемости орудий, я дал залп... но только я

попробовал выстрелить, как «Враг Д» поспешно развернулся и исчез в космической мгле. Вот это меня взбесило! Я сейчас же отправил корабли разведки, чтобы обнаружить беглеца, но не нашёл ни одного вражеского корабля.

- Чёрт, они убежали!

Похоже, они избрали тактику коротких нападений при помощи флотилий с высоким параметром «скорость». «Враг Д», который обстреливал «флот Коидзуми» слева, тоже последовал чужому примеру и исчез без следа. Ах, ну понятно, значит враги «Б» и «В», которые напали на «флот Юки», просто устроили диверсию, а основные войска – это «Г» и «Д». В таком случае их командирскому флоту, «Врагу А», можно даже не участвовать в сражениях, а просто прятаться где-нибудь в глубинах галактики. Видимо, такую они выбрали стратегию.

- Ваа~~... Мне страшно~~...

Хотя Асахина и двигалась неуклюже, она всё же сумела отвести свой флот к самому краю карты. Впрочем, теперь она оказалась слишком далеко и не могла возобновлять тающие средства обороны наших флотов. Но наши дела всё равно шли так, что войска оказались бы уничтожены раньше, чем подошли бы к концу энергия или боеприпасы. «Федерация компьютерного кружка» держала сражение под своим контролем.

Так продолжалось и далее. Словно бродячие псы, что снова и снова возвращаются на запах свежей кости, «Враг Д» и «Враг Е» бросались на «флот Кёна» и «флот Коидзуми» а затем пропадали во тьме. Всякий раз, как мы пытались гнаться за ними, они выпускали по нам наводящиеся ракеты и исчезали без следа. Мы изо всех сил старались придумать что-нибудь против такой неприятной методы. Медленно истощивать наши силы, избегая открытого боя один-на-один – такая тактика раздражает Харухи больше всего.

Сражающийся в одиночку «флот Юки», напротив, тактически избегал волн нападений «Врага Б» и «Врага В», предоставляя нам столь необходимые мгновения передышки. Если бы не её флот, мы бы уже давно парили в космосе в виде груды обломков. Даже если мы проиграем, Нагато заслуживает медали за храбрость.

-

Нагато смотрела на экран, и казалось, даже не дышала; ни на секунду её руки не отрывались от клавиатуры. Уверен, ребята из компьютерного кружка тоже были поражены, потому, что даже я сам удивился.

Неужто Нагато заразилась упрямством Харухи?

16 часов 30 минут.

Положение из плохого стало отчаянным.

Сообразив, что с «флотом Юки» непросто справиться, противник оставил отвлекать его лишь «Врага Б». За исключением командирского флота, «Врага А», который до сих пор прятался неизвестно где, остальные три флотилии принялись нападать на нас идеально рассчитанными волнами слева и справа. Меня поражала точность, с которой согласовывали атаки враги «В», «Г» и «Д»: когда под обстрел попадал «В», «Г» переходил в нападение, а стоило погнаться за «Г» - по нам открывали огни лазеры «Д». Глядя на эти отвлекающие манёвры и прятки-догонялки, я решил, что против нас играют закалённые профессионалы – что мне совершенно не нравилось. Мне хотелось попросить их не перегибать палки, но когда я подумал, что на кону

в этой битве стоит судьба нескольких компьютеров, их безжалостность в какой-то мере стала мне понятна.

Наше положение, увы, было плачевным. Как я уже говорил, наши шансы на победу были меньше 10%, но я надеялся хотя бы погибнуть с гордо поднятой головой. Разве нельзя дать нашим кораблям затонуть с честью под вспышки взрывов – так, чтобы чувствовалось: «да, мы проиграли, но как мы дрались! Как было здорово»?

И только взгляните! Мы погибаем медленной и бесславной смертью!

- Всё, я больше не могу терпеть!

Ничего удивительно, по-моему, не было в том, что Харухи отдала своему флоту простой приказ:

- Всем кораблям – полный вперед! Кён, прочь с дороги! Я разыщу их командира, вытрясу из него душу и вернусь с триумфом!

«Флот командирши Харухи» попытался проскочить мимо «флота Кёна» и «флота Коидзуми», но мы поспешно окружили его, выстроившись «рыбкой» .

- Эй, что за дела?! Коидзуми-кун, ты тоже мешаешь мне воевать с врагом? Приказываю немедленно отступить, иначе я лишу тебя звания советника!

- Я ни в коем случае не хочу перечить вам, ваше превосходительство, - ответил Коидзуми, однако же и не подумал отдать своему флоту приказ посторониться, - Командир, позвольте нам взять ситуацию под свой контроль. Я готов рисковать жизнью, защищая ваше превосходительство до последней минуты. Когда битва будет позади, ваше превосходительство вольно наказать меня, как ему вздумается.

- Да-да, - решил я поддержать Коидзуми, - Если и впрямь хочешь повесить наши шансы на победу, не высовывайся. Мы ведь даже не нашли их командирский флот.

- Вот я и хочу полететь поискать! Он, верно, прячется... - Харухи указала куда-то на своём экране, хотя нам с наших мест, конечно, ничего не было видно, - ...где-нибудь тут. Я полечу напрямик туда и вызову их предводителя на поединок!

Не знаю, куда она собралась лететь, но боюсь, что задолго до того, как она туда доберётся, «флот командирши Харухи» станет похож на пчелиный улей, до которого добрался не успевший лечь в спячку медведь.

Харухи изо всех сил старалась вырваться своим флотом, вцепившись в мышь и сжимая кулаки.

- Да никакого толку от ваших стратегий! Вы уже сколько играете! От твоего «флота Кёна» все враги уходят! И силы у тебя на исходе! Нет, без меня точно вы не справитесь!

- Да не лезь же ты!

Я приказал собственному флоту перекрыть дорогу флоту командования, Коидзуми без лишних слов сделал то же самое. Наверное, догадавшись, что у нас происходит, три флота «федерации компьютерного кружка» не переставая нападали на нас и отскакивали в сторону, а «флот Микуру» вместе с Асахиной тем временем дрейфовал, бесследно пропав где-то в бескрайней галактике:

- Г... где это я? Ой мама... Где тут верх, а где низ, я не пойму.....

Асахина по правую руку от меня несколько раз посмотрела то к себе, то ко мне на экран. Едва сдерживая слёзы, она пробормотала:

- Куда все делись.....

Прости меня, Асахина! Пожалуйста, просто летай там где-нибудь тихонько; это очень удобно, что ты потерялась. Тебе же так будет лучше.

Из-за того, что в хвостовой части «флота Кёна» застрял «флот командирши Харухи», я теперь не мог двигаться и превратился, фактически, в щит для флота Харухи. Волна за волной, на меня налетали враги и треугольничек-индикатор моего флота становился всё меньше и меньше.

- Прочь с дороги!

Я не смог бы уйти с дороги, даже если б захотел. Как только Харухи протаранила своим флотом мой, «флот Коидзуми» предательски вывернулся и бросил нас, притворяясь теперь, что занят битвой с «Врагом Г» и оставив мне хлопоты по борьбе Харухи.

Я изо всех сил старался сдвинуть свой флот, смешавшийся с «флотом командирши Харухи», и отчаянно кликал мышью, вытягивая его в подходящее место экрана. Сжимающийся на глазах треугольничек «флота Кёна» ворочался с черепашьей скоростью. Но поскольку черепахи очень медлительны, на мой флот постоянно наводились враги и поражали его лазерами и ракетами.

Ну всё, нам конец.

Как бы не противно было сдаваться, вариантов не оставалось. С такой беспокойной командиршей выиграть нельзя: даже если бы нам выпал один шанс на миллион, она б не передумала и не улетела прочь. Похоже, действительно, как ни крути, а если старший не может сохранять хладнокровие, вся организация будет работать чёрт-те-как. Пусть я плохо знаю жизнь, но уж это-то усвоил.

Пока я цапался с Харухи – что в виртуальном мире, что в обычном, – самая предусмотрительная и спокойная участница «Бригады SOS» сражалась с врагом, оставаясь совершенно невозмутимой.

...Вернее, мне так казалось.

Вскоре я сообразил, что дело обстояло иначе, поскольку девочка, сидевшая дальше всех за длинным столом, внезапно застучала пальцами ещё быстрее прежнего – так быстро, что лишь записав всё на скоростную видеокамеру и проиграв в сверхмедленном режиме, можно было разглядеть все её движения.

Терять голову от эмоций всегда было привилегией Харухи. Но на этот раз, похоже, из правила нашлось исключение.

Потому, что кого бы то ни было сильнее сейчас в бой рвалась гордость «Бригады SOS», всезнающая офицер разведки, любительница книг и единственная участница литературного кружка...

-

Нагато Юки.

16 часов 35 минут.

- Ого!!

Небывалая картина вдруг открылась моими глазам – и я, в результате, глупо охнул.

- Что это произошло?

Видимая область на карте «Империи SOS» внезапно увеличилась в три раза. Враги «В», «Г» и «Д», которые то появлялись, то исчезали, теперь стали видны, как на ладони. Один из них висел на левом фланге, намереваясь атаковать лазерами флот Коидзуми, другой улетел в сторону и разворачивался, готовясь ко следующей атаке, а третий целился по неподвижным «флоту Кёна» и «флоту командирши Харухи», поймав их в область поражения орудий. Но почему же нам вдруг стало видно положение врага?..

Потому, что «флот Юки» разделился на двадцать флотов!

- Вот это да! – восхищение в голосе Коидзуми показалось мне наигранным, - Нагато-сан держит марку! Конечно, она не могла забыть о таком приёме. Я тоже хотел бы его использовать, но это так сложно, что я решил даже не пробовать.

- погоди, Коидзуми, - сказал я, - Этот ваш приём вообще в инструкции-то был?

- Конечно! Вот, на последней странице. Хочешь, покажу, что надо делать? Нажми сначала клавиши Ctrl и F4, потом укажи число флотилий, на которые хочешь разбить флот...

- Нет-нет, спасибо. Как-нибудь обойдусь ...

Я ещё раз взглянул на экран.

Треугольник, обозначавший раньше «флот Юки», сжался и исчез в лучах загадочного света. Вместо него возникли двадцать одинаковых маленьких треугольничков. Я навёл курсор мыши на один из них, и всплыла подсказка: «Эскадра Юки 12».

Эскадра?

Некоторые из маленьких треугольничков с номерами от 01 до 20 продолжили вести бои с «Врагом Б», другие просочились сквозь щели в обороне противника и принялись исследовать неизвестные области космоса, третьи летали по сторонам или мчались на помощь гибнущему «флоту Кёна».

Коидзуми, будь добр всё объяснить.

- Ну-у, в общем, как бы сказать... эта функция позволяет разделить большой флот на несколько эскадр, и отдавать им приказы по отдельности. Самое большее, если я не ошибаюсь, флот можно поделить на двадцать семь эскадр. Так было сказано в инструкции к игре.

- И какой смысл так делать?

- Как видишь, увеличивается область обзора – как будто бы ты получаешь двадцать дополнительных пар глаз. Другое преимущество в том, что разделив флот, можно использовать одну эскадру в качестве приманки, а другие будут караулить в засаде и уничтожать врага. Но

играть в таком режиме очень сложно, так что даже сами ребята из компьютерного кружка его не используют.

Коидзуми наклонился ко мне поближе и сказал негромко, чтобы Харухи не слышала:

- Дело в том, что всеми этими эскадрами должен управлять единственный игрок. Но пока отдаёшь команды одной эскадре, следить за остальными невозможно, так что они будут просто мёртвыми жестянками. Человек в принципе не в состоянии командовать двадцатью с лишним эскадрами.

Я представил себе шок на лицах ребят из соседней комнаты, а затем обернулся в сторону:

- Эй, Нага...

Звук ударов пальцев Нагато о клавиатуру уже не походил на обычные щелчки. Скорее, он был таким, как будто по всем клавиши лупили одновременно.

- А-а... а клавиатура так не сломается?... – спросила Асахина, в ужасе глядя на Нагато, но та даже не подняла на неё глаз. Её взгляд был прикован к экрану, где уже не было и следа игровой графики, а только чёрный фон с кучей букв, цифр и символов, напоминавших мне интерфейс BIOS компьютеров доисторических времён. Новые и новые слова и символы вылетали на экран с огромной скоростью.

- Что? – спросила меня Нагато, не оборачиваясь.

- ... Эээ...

На... Нагато-сан? Позволь спросить, что ты такое делаешь?

Я прямо чувствовал ауру невидимого напряжения, которую распространяла Нагато, колотя по клавиатуре. Даже я, обращаясь к ней в своих мыслях, забормотал что-то вежливое.

Ещё раз взглянув на свой экран, я убедился, что всё было по-прежнему: двадцать «эскадр Юки», словно ожившие чайные листья, носились, играясь с врагом. Не то, чтобы я возражал против отключения интерфейса игры... нет, минутку. Я же прямым текстом сказал ей не жульничать.

- Я не жульничала, - ответила Нагато. Впервые она повернулась и посмотрела на меня, хотя и не переставая стучать по клавиатуре, - Я не выполняла никаких манипуляций с данными. Я соблюдала правила игры, как ты мне сказал.

Будто испугавшись попасть под сканирующий взгляд Нагато, Асахина инстинктивно отпрянула. Нагато сейчас смотрела прямо мне в глаза.

- Я не делала ничего, что выходило бы за рамки этой игры-симулятора.

- П-прости. Я понял. Извини, что не поверил сразу.

От её коротко стриженной головки исходила убийственная аура.

Но выражение лица и взгляд Нагато оставались прежними – ни следа эмоций. Обычно в таких случаях она отвечала «Ясно», и замолкала, но в этот раз Нагато дала мне на удивление подробный ответ.

Ответ, от которого у меня отвисла челюсть.

- Это не мои, а действия людей из компьютерного кружка можно считать жульничеством.

В этот самый момент флот Харухи прорвался сквозь защитные поля «флота Кёна».

- Мед-лен-но! Ну почему так медленно? Может, если остудить компьютер минералкой, будет быстрее?

Сколько бы она не ныла, но Харухи не могла скрыть своей радости от того, что наконец получила свободу движений.

Я наклонился к Нагато через Асахину, и тихо спросил:

- Как это – они жульничают?

Не переставая печатать на большой скорости, Нагато сухо ответила:

- Они используют команды, которых нет на наших компьютерах, получая таким образом преимущество на этом виртуальном космическом поле боя.

- Какие команды?

Нагато на секунду замолкла, будто пытаясь собраться с мыслями, а затем моргнула:

- Их режим поиска выключен.

Сказав так, она невозмутимо объяснила всё подробнее.

Если верить Нагато, ребята из компьютерного кружка установили себе режим боя «режим поиска выключен» перед началом битвы, а у нас такой возможности не было. Но я всё равно не понимаю, в чём разница между этими «включен» и «выключен»? Что они значат?

- Когда режим поиска включен, игроки должны заниматься разведкой. Когда он выключен, это не обязательно. Они отключили систему разведки, тем самым избавив себя от необходимости заниматься ей.

Эээ... ну и что же всё это значит?

- Когда режим поиска выключен, на дисплее отображается вся карта.

Ах, выходит...

- С самого начала игры они видели всю карту целиком, включая места дислокации наших кораблей.

Для Нагато это было довольно доходчиво.

- И это не всё.

Неулыбчивый человекоподобный интерфейс рассказал нам ещё кое-что.

Оказывается, в корабли «федерации компьютерного кружка» были встроены устройства телепортации. Неудивительно, что они исчезают, когда им вздумается! «Империя SOS»

отстаёт от них в технологиях не меньше, чем на пять сотен лет. Это всё равно как если бы самурайская пехота эпохи Сенгоку вышла против артиллерии сил самооборны. Никаких шансов на победу.

- Верно, - Нагато подтвердила то, что мы и так поняли, - Единственным исходом этой битвы был наш проигрыш.

Был? Нагато сказала об этом в прошедшем времени. Ну хорошо, был, а теперь что? Я надеялся, что Нагато вот-вот переключится на настоящее время, но вдруг заметил в её обсидиановых глазах тени какой-то эмоции, на которую раньше я не обращал внимания. Я выпрямился на стуле и сказал:

- Но послушай, Нагато, я всё же надеюсь продолжать игру без использования каких-либо инопланетных сил. Я знаю, что те ребята жульничают, но как раз поэтому нам и нельзя вслед за ними опускаться до нечестных трюков – иначе, ну, мы будем не лучше них. Нет, даже хуже, поскольку твоя магия и вовсе не с Земли.

- Я не нарушу твоих указаний, - тут же ответила Нагато, - Я пыталась переписать программу в рамках современных земных технологий. Клянусь, что не буду вмешиваться в существующие структуры данных. Всё, что я предприму против компьютерного кружка будет в пределах человеческих возможностей. Пожалуйста, разреши мне попробовать.

Ты у меня спрашиваешь?

- Ограничения на мои возможности по управлению данными наложил ты.

-

Я знаю эту девочку уже почти полгода. За это время я успел понять, что за бесстрастным лицом иногда происходят крохотные перемены настроения – конечно, если у неё вообще есть настроения, но в этом я почти уверен. И сейчас я заметил на бледном лице Нагато в микроскопических масштабах, но – выражение смертельной решимости.

Асахина посмотрела на меня с ужасом. Коидзуми тоже взглянул на меня, но, конечно, с улыбкой. Только Харухи что-то там вопила, расстреливая в стороны лазеры и ракеты. Так у неё скоро кончатся патроны и её окружит враг. Времени на размышления мало.

Что же мне решить? ...Я колебался пару секунд, но Нагато так редко чем-либо увлекается. По-моему, я впервые вижу её такой. Хорошо это или плохо, - ломал я голову. Живой ли она созданный галактическим инфомозгом человекоподобный интерфейс, который лишь напоминает человека, или кто, но может так случиться, настанет день, и её самый сложный искусственный интеллект тоже захочет чувствовать по-человечески.

Никогда в жизни я не скажу, что это плохо.

- Ну ладно, Нагато. Я не против.

Я хлопнул себя по груди и уверенно улыбнулся, чтобы внушить ей поддержку:

- Если это не выходит за пределы человеческих возможностей – можешь делать всё, что пожелаешь. Покажи этим парням из компьютерного кружка, где раки зимуют. Если напугаешь их так, что они не рискнут больше просить у нас расплаты за компьютеры, как хотела бы Харухи – тем лучше.

Нагато смотрела на меня очень долго – во всяком случае, мне показалось, что долго.

- Ясно.

Дав простой ответ, Нагато нажала клавишу «Enter». В это короткое мгновение мы с нашими угнетателями поменялись ролями.

16 часов 47 минут.

Искусная ловушка была готова.

Хотя внезапный поворот дела лишил меня дара речи, я ещё сохранял присутствие духа, пусть и с трудом, словно какой-нибудь шаолиньский монах-новичок, едва начавший тренировки; другое дело – компьютерный кружок, где сейчас наверняка царил бедлам похлеще, чем на рухнувшей бирже в Уолл-стрит.

Виной всему стала Нагато с её размножившимся флотом. Я благословлял небеса, что она была с нами на одной стороне. Мне даже пришло в голову подарить что-нибудь в знак признательности нашей богине. Книгу какую-нибудь хорошую ей купить. Кстати, когда у неё день рождения?

Ладно, об этом как-нибудь позже. Вернёмся пока к насущным делам.

Как будто столкнувшись в виртуальном мире со своими худшими страхами, вражеские флотилии замирали на экране одна за другой.

Похоже, Нагато взломала со своего ноутбука пять машин компьютерного кружка и напрямую переписала программу «The Day of Sagittarius 3». Не спрашивайте меня, как она сумела, откуда мне знать? Может, я и не до конца понял этот момент, но уверен, что старалась она ради одного: принудительно включить режим поиска для наших противников. В результате область видимости «федерации компьютерного кружка» моментально сократилась бы, а карту на их экранах скрыла бы пелена. До сих пор им не было никакой нужды высылать корабли разведки, и, по словам Нагато, они ни разу ими не пользовались.

Установив режим поиска в состояние «включен» и запретив его менять, Нагато внесла и другие изменения, заблокировав их правку. Теперь никто, кроме неё, не мог переписать программу. Однако, Нагато не удалила из игры телепортацию – вместо этого она чуть-чуть подправила её, сохранив изменения. Того требовал её небольшой план.

Всё это Нагато проделала, в то же время управляя двадцатью своими эскадрами, и не используя к тому же никаких загадочных инопланетных сил. Даже удерживая себя в рамках человеческих возможностей, она всё равно была бесподобна.

- Отлично, вот и пришло время расплаты, - довольно улыбаясь, комментировал происходящее на экране Коидзуми, - Взгляните сюда: врагов «В» и «Г» перехватили несколько «эскадр Юки», и они потеряли наш след. «Враг Д» сражается с нами, ему некогда отвлекаться. А «враг Б» мчится прямо в зону поражения «флота командирши Харухи»!

- Враг прямо по курсу! – восторженный вопль Харухи подтвердил точность рассуждений Коидзуми, - Пли! Пли! Пли! Пли!

Чудом не задев лбом экран, Харухи вопила, как безумная.

«Флот командирши Харухи», вырвавшись из заключения, сейчас бушевал всюду и несся к врагу, паля из всех лазеров и ракетных отсеков. Придя в ужас, «Враг Б» поспешно развернулся и попытался ринуться назад, но тут его уже поджидал мой «флот Кёна».

- Куда это ты собрался?

Шевельнув пальцем и щёлкнув мышкой, я дал по «врагу Б» залп из всех своих лазеров.

- Эй, Кён! Это моя добыча! Руки прочь!

Попав под обстрел с двух сторон, «флот Б» был уничтожен во мгновение ока. Значок «флота Б» тихонько зажужжал и пропал с экрана в фейерверках взрывов.

Приглядев следующую жертву, Харухи подогнала свой флот ко «врагу Г» и взялась за расправу над ним. Уже боровшемуся с флотом Коидзуми «врагу Г» теперь приходилось отбиваться от двоих, и число кораблей в нём стало быстро падать.

Попав в отчаянное положение, «враг Г», наконец, забыл про гордость и решил использовать секретную, лишь им известную команду прямо на глазах у флота «Империи SOS».

- Э! Враг исчезает! Э, ты куда?! – воскликнула Харухи, и я тут же понял, что час настал. Под градом выстрелов с обеих сторон, «Враг Г» начал медленно растворяться в космосе.

Это работала телепортация. Хотя лучше бы назвать её не телепортацией, а как-нибудь ещё, поскольку телепортацию в этом веке ещё не изобрели.

Однако враги попались прямо в искусно расставленные силки Нагато.

- Э? Тут что-то ещё появляется.

Когда Харухи произнесла эти слова, я уже бросил всё, чем занимался.

- Ай! – мило вскрикнула Асахина, хлопая глазами и глядя на экран, - Кён-кун, мой треугольник куда-то прыгнул...

Перенёсся в пространстве не только «враг Г». Все корабли с обеих сторон, кроме «флота командирши Харухи», оставшегося на своём месте, совершили прыжок в пространстве.

Дело в том, что Нагато переписала программу так: «Когда компьютерный кружок использует телепорт, все корабли с обеих сторон, за исключением флота Харухи, будут принудительно телепортированы. После телепортации они окажутся на заранее отведённых позициях»

Так сказать, «око за око, зуб за зуб». Только наше жульничество устроено было куда хитрее их.

Теперь, думаю, неразбериха в соседней комнате стояла ещё больше той, когда у них без спросу включился режим поиска. Ведь на моём экране, показавшись впервые за всю игру, возник командирский флот «враг А» («Dies чего-то там», как он раньше назывался). Я поймал его в прицел и пожал плечами:

- Наверное, это карма.

«Враг А», то есть староста компьютерного кружка, оказался прямо под носом у «флота командирши Харухи». За спиной у него очутилась невредимая флотилия Микуру, которую тоже перенесло сюда. По правому борту целился «флот Коидзуми», прыгнувший всего на несколько

сантиметров, по левому – воссоединившийся «флот Юки». Неподдалёку парил и чудом уцелевший «флот Кёна», который сильно уменьшился от своего первоначального размера. Все остальные флотилии компьютерного кружка были разбросаны по краям галактики. Даже поспеши они назад на полной скорости, помочь они никак не могли.

Итак, «враг А» оказался полностью окружён всей космической армадой «Империи SOS», бежать ему было некуда.

- Хотя я не пойму, что происходит, но... - вне себя от радости, Харухи взмахнула рукой, - ...Всем кораблям - огонь из всех орудий! Сжечь дотла вражеского предводителя!

Исполняя эту команду Харухи, Коидзуми, Нагато и я дали залп всеми орудиями своих флотов одновременно. Даже Асахина, вздрогнув, когда Нагато холодно произнесла «Огонь», лихорадочно атаковала пойманного «врага А» - впервые за сегодняшний день.

- Не обижайтесь, пожалуйста... - сказала она.

Староста компьютерного кружка совершенно не ожидал ничего подобного. Он, скорее всего, намеревался прятаться в безопасности и наслаждаться зрелищем, но вначале у всех его войск сам собой включился режим поиска, а затем его ни с того, ни с сего выбросило прямо в сердце вражеского флота на верную смерть.

- Ох, де...

...ла. Я поспешно прикусил язык. Коидзуми тут же радостно улыбнулся мне. Чур тебя, чур.

Я повернулся обратно к экрану. Флот старосты, «Враг А» тонул в дожде лазерных лучей и ракет, сиюсь вырваться из пут, словно опрокинутая на спину черепаха. Можно сказать, наверное, что его настигла расплата за грехи. Они первые начали жульничать. С другой стороны, у нас была Нагато Юки, что само по себе уже жульничество, так что не нам ему выговаривать.

Нагато ни на секунду не прекращала набирать команды с клавиатуры. Число кораблей у «врага А» падало с той же скоростью, с какой падали наши запасы патронов. Наконец, «флот Юки» дал залп лазером с точнейшей наводкой в доли секунды и уничтожил несколько оставшихся кораблей противника безупречным попаданием. Это было последним, что увидел вражеский флот перед тем, как встретить свою кончину.

Заиграла лёгкая мелодия-марш и мигнули слова на экранах, сообщая нам, что битва, наконец, закончилась:

«YOU WIN!»

17 часов 11 минут.

Десять минут спустя после окончания битвы в дверь нашей комнаты постучали.

Внутри просочились смущённые донельзя ребята из компьютерного кружка. Староста сказал безжизненным голосом:

- Ваша взяла, вы разбили нас наголову. Мы сдаёмся. Пожалуйста, простите нас. Мы в корне неверно оценили ваши силы, и совершили ошибку, ужасную ошибку.

Перед опустившим голову старостой, стояла, задрав нос как солнечные часы, Харухи с довольной улыбкой на лице. Под внимательным взором её превосходительства ребята из компьютерного кружка мигом побледнели и затихли.

- Вы так изящно, так легко нас раскусили... да, да, мы играли не совсем честно, но кто бы мог подумать, что можно переписать исходный код, не прерывая битвы ... я в жизни бы не поверил, если бы сам не увидел...

Староста окинул комнату таким взглядом, будто перед ним был ещё один фантастический мир. Харухи вскинула одну бровь:

- Да что ты там бормочешь? Мне некогда выслушивать оправдания всяких неудачников! О договоре, надеюсь, не забыл?

Она игриво помахала пальчиком, как бы говоря: и не надейтесь, что выйдет теперь отбрезаться. Харухи уже вовсю праздновала победу, ни на секунду не обеспокоившись тем, что битва была выиграна слишком неестественно. Для неё победа – значит победа.

- Уж теперь-то вам сказать нечего? Компьютер теперь мой, и все четыре ноутбука тоже мои. И только скажите мне, что забыли об уговоре! Я вам такую трёпку задам! Будете у меня бегать десять кругов вокруг школы голышом и кричать на ходу «За мной гонятся маленькие зелёные человечки!»

Слушая бестолковые речи Харухи ребята из компьютерного кружка ещё ниже склонили головы.

- Ах... да, давайте я всем чаю заварю, - то ли из жалости к ним, то ли просто чтобы снять напряжённость, вмешалась сердобольная Асахина. Она встала и пошла за чайником, а Коидзуми с грустной улыбкой достал из пакетика несколько бумажных стаканчиков. Нагато по-прежнему сидела на своём железном стуле, бесстрастно глядя на разбитых и несчастных парней, выстроившихся в ряд перед Харухи.

Пока Харухи с воодушевлением произносила какую-то речь, один из компьютерщиков, староста, тихонько подошёл ко мне.

- Скажи, - прошептал он, - а кто из вас это сделал? Человеку с такими элитными хакерскими навыками все дороги открыты... конечно, у меня есть кое-какие догадки...

Нагато подняла голову и взглянула на меня, а староста обернулся и посмотрел на Нагато.

Ну да. Даже постороннему ясно, что Нагато тут самая умная.

- Хотел тебя попросить... - обратился староста к Нагато, - Не могла бы ты заглядывать иногда к нам, в компьютерный кружок... как выпадет минутка... в гости... в смысле, не в гости, а помочь нам с чем-нибудь?

Ну вот он уже взялся за уговоры. Ещё секунду назад был словно мёртвая рыба, брошенная сохнуть на солнце, а теперь вдруг вернулся к жизни. Такое обычно случается с людьми, когда они полностью признают своё поражение и окончательно отбрасывают всяческое чувство собственного достоинства.

Нагато, будто двигаясь на встроенном моторчике, повернула голову ко старосте, а затем обратным ходом того же моторчика развернулась ко мне. Она ничего не сказала, только

смотрела на меня, и в чёрных стеклянных глазах её светился вопрос.

-

Чего это она? Мысли, что ли, передаёт? Она что, хочет, чтобы я за неё решил? Нечего на меня с таким видом смотреть (а вернее, без всякого вида) – ты меня ставишь в сложное положение. Он ведь тебя спрашивает – ты, разумеется, и сама можешь за себя решить? Вот и решай.

Подражая Нагато, я постарался ответить безмолвным взглядом...

- Минутку, минутку, что это ты задумал? – вмешалась вдруг Харухи, - Нашу Юки мы вам так просто не одолжим! Вначале надо у меня спрашивать!

Да у неё просто дьявольский слух, всё подчистую услышала! Харухи, уперев руки в боки, и приняв вызывающую позу, продолжала:

- Ясно вам? Эта девочка – незаменимый молчаливый персонаж «Бригады SOS». Я её первая присвоила, так что никуда она с вами не пойдёт!

Вообще-то, сначала ты присвоила не Нагато, а литературную комнату.

- Никакой разницы! Я сразу присвоила и комнату, и Юки. Всё в этой комнате, до последней бутылки из под колы, моё – никому не отдам!

Моё, всё моё! Харухи выпятила грудь в матроске и бесстрашно провозглашала владычество над комнатой.

- Ммм, погоди-ка, - после некоторых раздумий, наконец, сказал я.

Может, по мне и не скажешь, но уверен, что я понимаю чувства Нагато лучше кого бы то ни было. В конце концов, я ведь встречал Нагато три года назад. Хотя она безупречным образом скрывала любые перемены настроения, бывали всё же моменты, когда мне казалось, что она не лишена эмоций. Так было, например, когда мы застряли в бесконечных летних каникулах, и во время нынешнего сражения. Ах да, чуть не забыл, и когда мы с ней были в библиотеке.

Даже у Нагато должны быть свои пристрастия.

И дуэль с компьютерным кружком в «The Day of Sagittarius 3» сильнее всех волновала вовсе не Харухи, а Нагато. Она колотила по клавишам с ещё большим энтузиазмом, чем читала обычно книги. Может, это из-за того, что я попросил её обходиться без жульничества, не знаю. Но глядя на стучащую по клавишам Нагато, я, почему-то, чувствовал, что она довольна. Разве плохо будет, если у Нагато появится ещё какое-то увлечение, кроме чтения умных книжек? Чем сидеть круглые сутки в штаб-квартире «Бригады SOS» эдакой комнатной декорацией, пусть лучше познакомится с другими людьми, и глядишь, мало-помалу, вольётся в школьную жизнь. Разве плохо?

Ведь и Нагато, наверняка, устаёт день за днём наблюдать за Судзумией Харухи. Даже живым человекоподобным интерфейсам нужно иногда отдыхать.

- Поступай, как знаешь, Нагато, - сегодня я решил занять сторону старосты, - Тебе нравятся компьютеры? Тогда не стесняйся заглядывать к этим ребятам всякий раз, как будет настроение, и возись там, сколько захочешь. Даже если ты просто поможешь им вылавливать баги в их игрушках, они наверняка тебе скажут спасибо. К тому же, у них ты куда скорее

познакомишься с новыми игровыми утилитами.

Нагато не отвечала, только смотрела на меня с некоторым сомнением на лице. «Правда, можно?» - словно спрашивала она меня, или - «Как же мне всё-таки быть?». Мне показалось, что в её тёмных, словно чёрные леденцы, глазах мерцала какая-то тень.

Казалось, время тянулось бесконечно долго, хотя на самом деле Нагато успела лишь трижды моргнуть.

- ...Ясно.

Прежде, чем я успел спросить, что же она решила, Нагато механически кивнула головой, посмотрела на старосту и произнесла тем же голосом:

- Я буду иногда приходить.

Конечно, Харухи не могла этого так спустить.

- Мы же их победили, почему это мы должны ссужать им нашего самого важного человека? Вот что: занять Нагато дорого стоит! Да-да, 1000 йен в минуту!

Если всего тысячу, я могу заплатить.

- Командир Судзумия, - обратился Коидзуми к Харухи с мягкой улыбкой, допив тёплый чай, - Ваше превосходительство, иногда полезно проявлять милосердие к побеждённым. Для того, чтобы стать великим лидером, мало утверждать своё могущество при всяком случае, важно также быть милостивым и великодушным.

- Хмм? Вот как? - губы Харухи сложились в утиный клюв, - Ну ладно. Если Юки не против... Однако! Ноутбуки я вам не верну. Да, и...

Прервавшись на полуслове, Харухи внезапно что-то придумала. Она посмотрела на старосту и ликующе улыбнулась. Разумеется, неспроста.

- Проигравшие должны подчиниться победителям. Суровый закон войны.

Она схватила чай с подноса, который безмолвно поднесла Асахина-сан - кажется, чай назывался «Каригане», - и выпила его одним глотком. Затем она продолжила:

- С этого момента вы переходите в моё полное распоряжение. Я буду с вами хорошо обращаться, поскольку меряю каждого лишь по его заслугам. Будете хорошо работать - и я вас повышу до обычных членов бригады. Скажем... ах да, скажем, если придётся выступить против школьного совета, будьте готовы перейти под моё командование. А до тех пор будете просто кандидатами.

Она что, собирается всю школу так включить в «Бригаду SOS»? Но Харухи была слишком счастлива, чтобы обращать внимание на мои тревоги:

- Коидзуми-кун, составь-ка об этом пакт.

- Так точно, ваше превосходительство.

Коварно улыбнувшись, словно могущественный регент, делающий вид, что подчиняется молодому императору, которого сам возвёл на трон, Коидзуми сел перед своим новеньким

ноутбуком и принялся печатать.

Несколько дней спустя в клубной комнате всё было по-прежнему, не считая того, что появились четыре новых неиспользуемых ноутбука.

Одетая в костюм горничной, Асахина начисто вытирала комнату шваброй, а потом бралась за чайник, чтобы вскипятить воды. Коидзуми в одиночку играл в настольные игры, а Нагато тихо сидела в своём углу и читала книгу. Пока Харухи не открывала рта, мы все наслаждались короткими мгновениями мира и покоя.

Эта нормальная картина штаб-квартиры «Бригады SOS» в послеполуденные часы иногда, хотя очень редко, нарушалась: пришелица-книгоочка исчезала из комнаты. Когда я замечал, что она пропала, через несколько минут она уже снова была здесь и бралась за книгу, отчего мне только сильнее казалось, что Нагато была настоящей хозяйкой этой комнаты.

-

Она по-прежнему читала зарубежные детективы в оригинале, и на первый взгляд совершенно не изменилась. Поменялось ли что-то в её характере или нет... эх. Даже я этого толком не знаю.

Так что Нагато, как обычно, исправно проводила время с нами. Иногда, словно повинуюсь порыву ветра, она заглядывала в комнату по соседству с нашей. Хватит и этого.

- Кён-кун, держи. Я попробовала сварить китайский чай. Хи-хи... как тебе?

Я принял кружку из рук мягко улыбающейся Асахины и выпил его медленно, наслаждаясь вкусом, но никаких существенных отличий от чайных листьев, что заваривались до этого, мой язык не ощутил. Что бы ты ни заварила, даже сорную траву, для меня вкус всё равно будет восхитительным.

Решая, что бы такое сказать ожидавшей моего ответа Асахине, я вдруг подумал: пожалуй, больше меня уже не затянет ни в какие странные события.

Убедиться в том, насколько сильно я заблуждался, мне предстояло всего через месяц, незадолго до Рождества и зимних каникул, в середине декабря.

Когда Судзумия Харухи исчезла из этого мира, я это понял.

<http://tl.rulate.ru/book/12701/256859>