

"Сеппуку - это для трусов. Если у тебя что-то не получилось, ты должен думать о том, как поднять себя. Смерть - это просто форма побега. Я не хочу больше слышать от тебя таких слов". Фэн Юй похлопал Камеду Масао по спине.

Если ты покончишь с собой, кто возместит мои убытки? Я доверял тебе и готовил тебя только для того, чтобы ты помог мне заработать больше денег. Мне плевать на твой "самурайский дух"!

"Да, босс. Я больше не повторяю этого". Камеда Масао не самурай. Перед Фэн Юем он подчиненный, но в Японии он также влиятельный бизнесмен.

Компания "Шестое чувство" в настоящее время является номером один в своей отрасли и владеет большей частью рынка. Их бренд сейчас известен во всем мире.

Камеда Масао только целует задницу Фэн Юя, но на этот раз он ошибся.

Однако Камеда Масао тут же сообщает Фэн Юю хорошие новости. "Босс, мы приобрели Nexon, но их компания создала независимый филиал в США".

Значит ли это, что компания нацелилась на рынок США? Это нормально, что компания создала независимый филиал. Возможно, акционеры этой компании хотели сосредоточиться на разработке игр, но как южнокорейский рынок может сравниться с рынком США? Теперь акционеры получили большую сумму денег, и они могут приступить к реализации своих планов на рынке США.

Но Фэн Юй чувствовал, что их ждет неудача. Хотя игры, разработанные Nexon, неплохи, они не являются лучшими.

Хотя интернет в Южной Корее более развит, чем в Китае, население этой страны невелико. Даже в 2000 году более 100 000 корейцев одновременно находились в сети, что считается успешной игрой.

Южнокорейским онлайн-играм требуется всего несколько серверов, а в Китае количество серверов нужно умножить на десять!

Компания Nexon достигла своего пика только после того, как разработала Crazy Arcade, Crazyracing Kartrider, Dungeon Fighter Online и Counter-Strike Online.

На тот момент Nexon имеет более десятка филиалов по всему миру и сотрудничает со многими компаниями. Возможно, они не являются лучшими в индустрии, но считаются достойными конкурентами других крупных разработчиков игр. Эта компания является лишь посредственной, но ее команда разработчиков все еще довольно хороша.

"Что насчет их разработчиков игр? Они отправили их в США?" Если бы Фэн Юй купил пустую оболочку, его потери были бы велики. Для Фэн Юя талантливые сотрудники важнее бренда. Легко создать бренд, имея хороший продукт. Но трудно найти талантливых сотрудников с опытом, техническими знаниями и идеями.

"Кроме тех, кто был отправлен в США до нашего приобретения, большинство из них все еще здесь. Но некоторые из руководящего состава ушли в отставку. Они являются первопроходцами и акционерами компании и уехали в ту компанию в США. Только один из них, отвечающий за игровые операции, остался. Я намерен назначить его генеральным

директором компании".

Фэн Юй доволен, услышав это.

"Хорошо. А что насчет NC Software?" Это компания, которая разработала Lineage, JX online и т.д. и является довольно сильной.

"Мы все еще ведем с ними переговоры, но они жаднее, чем Чой Вонг. Их стартовый капитал меньше 1 миллиарда вон, а они просят 50 миллионов долларов!".

50 миллионов долларов?! Эти люди просят слишком много. Неужели они думают, что смогут заработать много денег, когда разработают успешную игру? Или они думали, что стоимость их компании увеличится в несколько раз после выхода на биржу? Или они знали, что Камеда Масао представляет интересы Фэн Юя, и считали, что Фэн Юй, как супермагнат, не будет возражать против такой суммы?

"Мы больше не будем приобретать эту компанию. Но я чувствую, что их сотрудники вполне способны, а зарплата и льготы нашей компании более привлекательны. Мы должны открыть наши двери, чтобы принять этих способных людей".

Фэн Юй усмехнулся. Если бы вы все уже разрабатывали популярные классические игры в моей прошлой жизни, мы бы еще могли поторговаться".

Но игры, которые вы разработали сейчас, не стоят того.

Даже если я не приобрету вашу компанию, я могу приобрести ваших людей! После того, как я переманил всех ваших разработчиков, я посмотрю, как вы собираетесь разрабатывать новые игры!

Фэн Юй бьет в корень проблемы и заставляет всех талантливых сотрудников присоединиться к двум приобретенным им компаниям. Даже если некоторые из этих людей создадут свою собственную игровую компанию, они не будут столь успешны, как Фэн Юй в своей предыдущей жизни.

Саженец дерева может расти между деревьями, но он не может вырасти таким же высоким, как другие деревья!

Фэн Юй хочет купить эти компании, но он больше ценит их разработчиков.

Камеда Масао сразу же сделал выражение лица "ты такой умный". "Босс, вы такой умный. Таким образом, NC Software не будет представлять для нас угрозы!"

"А, как вы зарегистрировали холдинговую компанию игр в Гонконге?"

"Да. Я зарегистрировал Wind and Rain Games Holdings. Actoz Soft и Nexon будут дочерними компаниями этого холдинга".

Фэн Юй кивнул. "Как обстоят дела с CUC International? Готовы ли они продать акции Blizzard Entertainment?"

"Мы все еще ведем с ними переговоры, и у нас большие шансы".

"Хорошо. Вы должны приобрести эту компанию, поскольку мне нравятся их технологии. Кроме того, вы связались с остальными акционерами Blizzard? Готовы ли они продать свои акции?"

"Кроме некоторых учредителей, остальные готовы продать акции. Если нам удастся выкупить акции у CUC International и некоторых акционеров, нам будет принадлежать более двух третей акций. У нас будет супербольшинство акций!".

"Очень хорошо. Мы получим высокую прибыль от этой компании, и она станет нашей ступенькой для выхода на рынки США и Европы!". Те, кто отказался продать свои акции Blizzard, - это те, кто любит компанию, и такие люди нужны компании.

Blizzard сильна в своих технологиях, брендинге и каналах распространения.

Но Камеда Масао любопытен. Эта компания разрабатывает однопользовательские игры, а Фэн Юй сказал, что они должны сосредоточиться на онлайн-играх.

Думает ли Фэн Юй превратить Diablo или Warcraft в онлайн-игру?

У босса должна быть своя причина для приобретения этой компании, а Камеда Масао должен лишь выполнять его приказы.

"Босс, у меня также есть компания по разработке игр в Японии. Могу ли я объединить ее с Wind and Rain Games Holdings?" спросил Камеда Масао.

"А? У тебя тоже есть компания по разработке игр?"

Фэн Юй вспомнил, что Япония хороша в аркадных и консольных играх. Они также хороши в RPG, но у них нет хороших онлайн-игр. Может быть, у них и есть хорошие онлайн-игры, но они не пользуются популярностью в Китае.

"Корпорация ELF".

<http://tl.rulate.ru/book/12677/2088027>