

После ухода Камеды Масао Фэн Юй заперся в комнате, чтобы начать писать основную сюжетную линию для "Легенды о Мире" и ее расширения. В прошлой жизни он играл в эти игры и читал похожие романы. Возможно, он не очень хорош в написании романов, но у него нет проблем с написанием основной сюжетной линии и биографий персонажей.

Фэн Юю не нужно заботиться о деталях или развитии персонажей, так как он не умеет этого делать. Читать романы и писать роман - это разные вещи!

Фэн Юй доволен тем, что написал, и чувствует, что потрясет всех этой сюжетной линией. Он будет известен как гениальный автор игр!

Фэн Юй также перечислил некоторые известные ошибки в "Легенде о Мире". Моды и хаки нарушают баланс в игре и влияют на игровой процесс. Хуже всего то, что эти моды и хаки стоят дорого.

Например, если вы произвели телевизор, а кто-то другой произвел и продал пульт дистанционного управления для вашего телевизора. Более того, пульт хорошо продается, а вы не получаете с этого ни цента! Это все равно что быть использованным в своих интересах, и это выводило Фэн Юя из себя!

В прошлой жизни Фэн Юя разработчики "Легенды Мира" вели войну с этими разработчиками модов. Но это не самое худшее, что случилось с "Легендой о Мире". На пике ее популярности произошла утечка исходного кода, и прибыль компании резко упала. Более того, многие игроки Legend of Mir начали играть через частные серверы!

Без этих частных серверов популярность "Легенды мира" продлится еще три-пять лет. Теперь Фэн Юй решил сам разрабатывать моды, лишь бы они не делали игрока слишком сильным и не нарушали баланс игры.

Фэн Юй вдруг вспомнил, что примерно в то же время, что и "Легенда мира", в его прошлой жизни произошла утечка исходного кода другой игры. Это тоже игра, разработанная корейской компанией. Эта игра называется MU online.

MU online - это 3d MMORPG, и она довольно популярна благодаря своей графике. Хотя игра не является 3d, ее можно считать 2.

5d и имеет лучшую графику на тот момент. Кроме того, классы и дизайн персонажей этой игры больше тяготеют к Западу, и она более популярна среди западных игроков по сравнению с Legend of Mir.

Однако компания, разработавшая эту игру, была создана после 2000 года. Это означает, что эта игра или даже ее концепция сейчас не разрабатывается.

Если это так, почему бы мне самому не разработать эту игру?

Сейчас существует множество разработчиков игр в Тайване, Японии, Корее, Европе и Америке. Тем не менее, они в основном сосредоточены на однопользовательских играх или играх для локальных сетей.

Прибыль от этих игр не так высока, как от будущих онлайн-игр, потому что в онлайн играх с игроков взимается плата через предоплаченные карты времени. Игровые серверы, хранение данных, массовый многопользовательский опыт и т.д. отличаются от одиночных игр.

Однопользовательские игры могут получить прибыль только за счет продажи оригинальной игры. Но пиратство существует не только в Китае. В Европе и США многие люди также занимаются этим ремеслом, и именно они начали продавать взломанные версии игр.

Конечно, стоимость ММО намного выше, чем однопользовательских игр.

Фэн Юй начал вспоминать MU онлайн и начал писать предысторию игры, дизайн персонажей, квесты и т.д., и он даже перечислил некоторые предметы снаряжения, которые он помнит.

После этого Фэн Юй начинает вспоминать популярные в его прошлой жизни ММО и другие игры, которые считались классикой.

Legend of Mir, MU online, Westward Journey Online, World of Warcraft, Dungeon Fighter Online, Zhengtu, Fantasy Westward Journey, Perfect World, Crazyracing Kartrider, Crazy Arcade, O2Jam, Audition Online, CrossFire, Swordsman Online, Heroes of Jin Yong Online, Lineage, Jade Dynasty, Jade Dynasty и т. д.

Фэн Юй играл в некоторые из этих игр и слышал об остальных. Конечно, он не может разработать все популярные игры, и не всем игрокам понравится одна и та же игра.

У каждой игры есть целевая группа игроков, и Фэн Юю просто нужно выделить ключевые особенности игр.

Хотя игры не будут популярны вечно, они должны просуществовать от пяти до восьми лет.

.....

"Господин Камеда, что-то не так с господином Фенгом? Он уже несколько дней находится в своей комнате и попросил много тетрадей и ручек. Он что-то пишет?" спросил Вэн Чжицзянь.

Камеда Масао также не уверен в том, что делает его босс. Фэн Юй хорошо владеет компьютером, но почему он не использует компьютер для набора текста? Почему он должен писать на бумаге?

И что он пишет? Прошло уже три дня, а он все еще не закончил?

Может быть, это правила и положения управления Wind and Rain Holdings? Но Камеда Масао уже спрашивал Фэн Юя о правилах компании, и Фэн Юй ответил, что нет необходимости в таком количестве правил и норм.

Кроме того, насколько Камеда Масао понимает Фэн Юя, он знает, что Фэн Юя не беспокоят эти детали. Если сотрудник не предал компанию, Фэн Юй не против, даже если из-за его ошибки компания понесет некоторые убытки.

Но Камеда Масао не уверен в том, что делает Фэн Юй, и никогда не спросит об этом. Он обращается к Вэн Чжицзяню. "Не спрашивай о делах босса, понял?".

Вэн Чжицзянь смущенно улыбается. Он не возражает, ведь ему платят ежедневно. Даже если он ничего не делает, ему все равно заплатят.

Если вы все не будете пользоваться моими услугами, я буду просто смотреть телевизор и пить чай здесь и получать 500 долларов в день. Я не думаю, что смогу найти другую такую работу в своей жизни".

Но всем интересно, что пишет Фэн Юй.

Фэн Юй по-прежнему пишет об идеях, структуре, дизайне, геймплее и т.д. этих игр. Он также пишет о целевой аудитории каждой игры и о том, как они собираются заряжать игроков. Это то, чего сейчас не существует.

Некоторые игры будут взимать плату с игроков через карты игрового времени, а некоторые - за счет продажи внутриигровых предметов, членства... независимо от модели взимания платы, компания получит высокую прибыль, и многие игроки согласятся с этим.

Фэн Юй не использовал свой ноутбук, чтобы написать все это, потому что он не знает, как использовать метод ввода Wubi, а метод ввода Pinyin сейчас не так удобен. Другая причина - безопасность в Интернете. Фэн Юй беспокоится о хакерах, а в Корее их много.

Эти идеи нужны Фэн Юю, чтобы построить свою игровую империю. Он не хочет, чтобы кто-то украл ее у него, так как эти идеи создадут сильного конкурента.

Неделю спустя Фэн Юй отложил ручку, закрыл блокнот и потянулся.

Фэн Юй пошел в ванную и увидел себя в зеркале. Он выглядит бледным и небритым. Давно он так много не работал и не привык к этому. Похоже, ему нужно немного потренироваться.

Приведя себя в порядок, Фэн Юй вышел из комнаты и увидел снаружи Камеду Масао.

"Босс, ты закончил?"

Фэн Юй улыбнулся и кивнул. "Я написал идеи для новых игр. Вы можете распространить их среди других наших компаний и попросить их разработать их. Помните, вы не должны позволять посторонним видеть содержимое этих тетрадей!"

"Будьте уверены, босс. Если содержимое тетрадей окажется свинцовым, я совершу сеппуку!"
Камеда Масао поклялся.

Примечания переводчика: Из стольких упомянутых игр я играл только в WOW. А в какую игру играли вы?

<http://tl.rulate.ru/book/12677/2087961>