

Распечатав кузню я, для начала, отправил вилы в плавильню, предварительно сняв деревянную его часть. А сам принялся вырезать новую гитару из дубины. Та кстати, поддавалась обработке куда хуже, нежели обычное дерево. Но я парень упорный. Благо хватило мозгов набить инвентарь не только металлоломом, но и едой. Так что недели две-три я тут провести вполне могу. Интересно, что будет, если добавить в саблю немного чакры лиса?

Спустя пару дней я закончил с изготовлением нового оружия и гитары и вот что получилось:

Прочная гитара ярости.(уникальный)

Урон: 42-78. (дробящий)

Прочность: 700/700

Шанс пробудить бурю в душе слушателя +7%

Шанс воодушевить воина на сражение +15%

Шанс проломить череп ударом гитары +29%

Сабля гнева(уникальный, усиленный)

Урон: 56-92. (режущий).

Прочность: 450/450

Дополнительно наносит 20 урона огнём.

Шанс сжечь душу противника при попадании +1%

Шанс ввести соперника в ярость +30%

Вот это я понимаю, добротные вещи! Теперь можно продолжить зачистку. Не думаю, что с первого захода смогу призвать сюда босса. Ибо зомбаков приходилось убить в районе тысячи, для того, чтобы появился колос. Сомневаюсь, что здесь по-другому. Да и на крайний случай у меня всегда есть верная гитара! Но, разнообразия ради, стоит установить пару ловушек. Хмм, металла от вил вроде бы ещё осталось! Пожалуй, выкую себе лопату!

И вот на следующее утро я активно копал волчьи ямы, не забывая пихать в них штыки из металлолома. Ну надо же мне его куда-то девать? Создав с десяток ям и припорошив их веточками, сорванных с ближайшего дерева. К сожалению деревья встречались крайне редко. В основном только трава да небольшие холмы. Эдакая мечта хоббитов. Но одно я всё таки нашел. И оборвал то полностью. Ну да не важно. Главное ловушки худо бедно, но замаскированы.

А дальше я пошел фармить. И с новым оружием это было просто. Подрезать сухожилия на ногах, а, особо прытким ещё и на руках, и после вогнать саблю в глаз по самую рукоять. Вот и вся история. Огры хоть и были здоровые, но весьма неуклюжие. В теории даже можно с агрить пару-тройку мобов и отвести их к ловушкам. Но лучше не надо. Кто знает, что тут за босс обитает?

Как ни странно, в отличии от барьера с зомби, в этом барьере mobs ресались и была возможность моментально выйти в любой момент, не зачищая данж полностью. Огры

возрождались через час после убийства. Разве что два суицидника так и не появились. Ну да ладно. Главное босса так не прибить.

Кстати тот самый босс появился лишь на двенадцатый день яростного гринда. И какое счастье, что я установил ловушки! Ибо это была пятиметровая махина с шестью руками. В каждой лапище было то или иное оружие. Да и был он явно ловчее своих неуклюжих собратьев. Хотя вступать с онным в рукопашную схватку я не спешил. Швырнув в того подобранный камень я сразу побежал к области с ловушками. Шива-образный огр нёсся вслед за мной, размахивая лапищами. Быстро так нёсся! Благо ловушки недалеко.

Напружинив ноги и перепрыгнув поляну с ямами, смягчив падения перекатом я обернулся, созерцая, провалившегося по пояс, вражину. Тот ревела аки сатана, но отправляться к нему не спеши. А медленно, но уверенно, вытаскивал себя из ямы при помощи рук. Нда, не самая приятная картина. Ниже пояса великан был утыкан кольями, прочно засевшими в его теле. Хорошо, что я, перед установкой, сделал их не только острыми, но и гарпунообразными. Ему явно было больно! В принципе можно просто подождать, пока он истечёт кровью и помрёт сам. Или ослабнет и тогда уже добить. Хотя ещё лучше провести его по ловушкам, для ускорения эффекта. Чем, собственно, и гонялся.

Естественно это принесло результаты. Уже после третьей ямы гигант начал передвигаться явно медленней. А вот из четвертой выбраться уже не мог.

-Приговариваю тебя к смерти!-Пафосно изрёк я, медленно подходя к обессилевшему противнику. Тот слабо рыкнул в мою сторону, но сделать уже ничего не мог. Как итог – отрубленная голова. Хотя не скажу, что это было легко. Перед отрубанием сей ненужной части тела я, предварительно, перерезал тому глотку, чтобы не дёргался, а уже потом, с остервенением, принялся рубить голову. Но отрезать её до конца так и не смог, ибо монстр исчез, а я провалился в собственную ловушку. И это было больно! Не знаю к счастью или нет, но упал я пятой точкой на один из штыков. С одной стороны хорошо. Грохнулся бы я на ту же самую голову и всё. Конец истории. Но ходить с продырявленной задницей... Больно и жутко унижительно. А ещё дроп, оставленный боссом приземлился мне на лицо! И ладно бы это было какое-нибудь из его оружия. Шишку я бы пережил. Так нет! Это были ТРУСЫ!!!! Леопардовые, мать их, ТРУСЫ!!! Благо не плавки, а бОксеры.

Вылезая из ямы и матерясь как сапожник я решил всё-таки глянуть на дроп.

Леопардовые трусы огра.(легендарный)

Броня 790.

Прочность: неуничтожимо.

Повышает регенерацию x2.

Сексуальность +40%.

Самоочищение.

Безразмерный.

Ого! Нет, не так. ОГО!!! Да это же шикарная вещь!!! Теперь можно не бояться ударов в пах! Да и вообще регенерация x2! Про повышенную сексуальность вообще молчу! Надеваем! Однозначно надеваем! И пофиг, что до меня его носил огр! Самоочищение же! Ну да ладно.

Надо бы выбираться отсюда и пару недель отдохнуть. А то кач, конечно же дело хорошее, но и повзрослеть хочется.

<http://tl.rulate.ru/book/12610/244864>