

Замечательно! Значит подведём итог! За, практически, шесть суток, проведённых внутри барьера я получил крутой молоток, поднял уровень кузнеца на 2, выучил метание оружия и кунай обыкновенный! Хотя я и ожидал большего, но и так неплохо. Ладно настало время выходить! Хотя стоп! Надо занывать молоток! Если кунай я ещё могу спрятать в глубине широких штанин, то с молотком явно будет проблематично. Хм, пожалуй оставлю его в кладовке. Всё равно кроме меня там никого не бывает. Да и выходить из барьера следует там, где в него входил. А то неудобно получится. Да и странно это. Секунду назад был в одном месте а тут бац, и в другом. Хотя... А так ли нужно мне сейчас возвращаться? Как я буду объяснять сломанные рёбра, дырку в плече и залитую кровью футболку? Так что задержусь, пожалуй, на недельку другую. Благо еды на кухне ещё порядочно. Да и отточить новый навык не помешает.

Эх, как-же хорошо жить одному! Никто не напрягает, не орёт, не кидается игрушками, лопай, сколько душе угодно да тренируйся в волю! Ляпота! Но всё хорошее подходит к концу, как и припасы на кухне, так что пора возвращаться... За прошедшую неделю я неплохо так прокачался. Очень даже неплохо! Метание апнуло аж три уровня, а о подскокившем контроле вообще молчу. Хоть деревьев тут не водилось, но ходить по стенам я худо-бедно научился. Конечно всё ещё не получается вальяжно шествовать по потолку, но пробежать метров десять по стене проблем уже не доставляет. О, как-же это было трудно. Какаши - мудак! Нужно не просто скопить чакру в стопах и пытаться прилепиться к стене. Надо равномерно распределить ей по ВСЕМУ телу, поддерживая тем самым организм в нужном положении. А то ноги, конечно же, прилипают, но вот тело всё также тянет в низ. Для сравнения попробуйте подтянуться на турнике, а потом на нём по отжиматься. Удаляя брус от себя и приближая. Это возможно, хоть и трудно. А теперь, подтянувшись, попробуйте поднять всё тело, что бы турник и вы находились полностью в одной плоскости. Не получается? Вот и с хождением по стенам та же проблема. Нужно напрягать всё тело, чтобы не свалиться, а не только направлять чакру в стопы.

Ну да ладно, благо хоть на третий день тренировок я это понял. Теперь можно глянуть на подростковые характеристики и валить отсюда. В данже хоть и хорошо, но еда не вечна да и не расту я тут...

Статус:

Истинное имя: Не выбрано.

Имя: Наруто Узумаки

Титулы: Поимевший смерть, Попаданец, Новатор, Тюрьма с ногами, Сирота.

Возраст: 3 года.

Уровень: 7

Раса: Существо.

Класс: Нет.

Профессия: Начинающий кузнец.

Сила: 8

Выносливость: 10

Ловкость:9

Интеллект:9

Мудрость:-4

Харизма:0

Пафос:3

Удача:15

Чакра:32

Контроль чакры:17

Навыки: Кузница(актив). Кузнечное дело 5 лвл. Метание оружия 4 лвл

А не плохо я так подрос. Только вот странно. Уровень я повышаю, а очков характеристик не получаю! Что за дела!? Хотя может это из за того, что класса нет? Или ещё какой косяк от рогатого? Хотя это не столь важно. Кстати надо бы получить «наблюдательность» или что-то вроде этого, и глянуть, опережаю ли я в развитии одногодок или нет? Но для начала надо всё-таки выбраться из барьера!

<http://tl.rulate.ru/book/12610/243062>