

Система, версия 02, приветствует своего первого пользователя! Надеюсь на успешное сотрудничество!

Так, стоп. Я что, уже переродился? А как-же выбор мира и так далее? Хотя какая разница? Всё равно кроме своей, родной, земли я других миров не знаю. Хм, система значит. Нус, посмотрим. Окно персонажа! Характеристики!... Опять нет? Хм, Статус?

И вы правы!

Статус:

Истинное имя: Не выбрано.

Имя: Наруто Узумаки

Титулы: Поимевший смерть, Попаданец, Новатор, Тюрьма с ногами, Сирота.

Возраст: 0 лет.

Уровень: 0

Раса: Существо.

Класс: Нет.

Профессия: Яйцо кузнеца.

Сила: 0.1

Выносливость: 2

Ловкость:0.01

Интеллект:7

Мудрость:-3

Харизма:0

Пафос:0

Удача:15

Навыки: Кузница(актив).

Эх, не было счастья... Хотя всё не так уж плохо. Ну и что, что меня запихнули в главного перевозомогальщика? Но жопу этому рога носцу я надеру. Ладно, посмотрим, что там за титулы такие.

Поимевший смерть: Вы смогли соблазнить саму костлявую! Но что это вам принесёт? Заявит ли она на вас свои права или просто забудет?(+10% умереть девственником +30 удачи -10 мудрости)

Попаданец: Как говорится, вы попали! Ожидаются осадки в виде роялей. Зонтик вам не поможет.(Шанс попасть в переплёт+10%. Шанс выжить в любой ситуации +1%)

Новатор: Вы первый, кто осмелился предложить Локи принести изменения в «систему» (+5% создать нечто новое.)

Тюрьма с ногами: В вас заперт сильнейший демон этого мира. (Отношения с жителями Конохи -1500(неприятель)-5 удачи)

Сирота: Не успели вы родиться, как оказались сиротой(-10 удачи)

Хм, ну, в принципе, не всё так плохо. Но отрицательная мудрость мне не нравится. Куда бы ещё тыкнуть? Делать мне всё равно пока что нечего. Хоть с системой разберусь. Стоп! А что это за конвертик в левом верхнем углу?

Это почта, глупый пользователь.

Попрошу без оскорблений, уважаемая система. Я первый раз вами пользуюсь. Ну да ладно, посмотрим. Ага. 1 письмо.

Приветствую тебя, смертный. Сожалею от столь скорой отправки тебя в сей мир и приношу извинения за то, что не дал выбора. Но, на данный момент, вселенная «наруто» как вы любите выражаться, самая перспективная для тебя! И ещё кое что. Хочешь жить-превозмогай! А хочешь жить хорошо-Превозмогай пафосно! Именно от роста этой характеристики я получаю прану именно от тебя. А чем больше я её получу тем больше смогу отсыпать плюшек. А теперь на счёт системы. Твои пожелания я добавил, очки характеристик распределяются автоматически с каждым уровнем. Но кузницу ты сможешь активировать только в своём подсознании. Для создания материальных вещей придётся обзавестись настоящей. Тут уж увы, я помочь не в силах. Но не расстраивайся. Кто мешает тебе создавать эфемерные вещи? Пару рецептов прилагается. К тому же у тебя в пузе громадная батарейка. Так что пользуйся. Барьеры для гринда сможешь открывать с 3х лет. И да, время в барьере идёт ЗНАЧИТЕЛЬНО быстрее, нежели вне его. А если точнее -год в барьере=1 секунде вне его. И ты в нём не стареешь. Ох и намучился я с этим... Ну да ладно. О, чуть не забыл! Не советую соваться в барьер без оружия!

Твой Локи.

Эх, даже бить его после такого не хочется. Хотя на счёт пафосного преодоления... Но я же сам выбрал эту характеристику в качестве основной. Но всё равно система какая-то кривая. Не знаю, в чём это выражается, но седалищным нервом чую подвох.

Поздравляю! Вы открыли новую характеристику!

Интуиция+1.

<http://tl.rulate.ru/book/12610/242540>