Глава 3

Как только Ашида добрался до места, он увидел ревущую девочку перед собой. У неё были розовые волосы до плеч, её лицо было немного грязным, а одежда сильно потрёпанной.

Ашида сразу понял, кто она такая, но всё равно решил проверить, чтобы быть уверенным.

Он сосредоточился на плавающем тексте над её головой, удостоверившись в своей правоте.

<Джевелри Бонни, Ур. 3>

Бонни была одной из его любимых женских персонажей вселенной Ван Пис, поэтому он был взволнован.

"Что, если она просто использует свой Дьявольский фрукт, чтобы прикинуться ребёнком?", – размышлял Ашида. – "Она из «Худшего поколения», это может быть опасно."

"О, навык Наблюдение, который я получил вчера… Может быть, он что-нибудь расскажет о ней?"

С этими мыслями он воспользовался навыком на ней и появился экран.

Имя: Джевелри Бонни (Ур. 3)

Титул: Обжора

Здоровье: 100, Энергия: 300

"Это её статистика. Должно быть, она действительно ещё ребёнок", – подумал он и медленно подошёл к ней.

Она сидела на земле, поэтому он опустился на колени, похлопал её по голове и спросил:

– Что случилось, девочка? Ты заблудилась?

Подняв глаза от земли и продолжая плакать, Бонни ответила:

– У меня больше нет еды! Моя пицца закончилась!

После этого она заревела ещё сильнее, вытирая льющиеся рекой слёзы.

Нахмурившись, Ашида огляделся и увидел три пустых коробки из-под пиццы.

"Ну конечно, еда…", – подумал он и усмехнулся.

Получен навык путём выполнения специального действия! Ощущая направленное на вас убийственное намерение, вы разблокировали навык Обнаружение жажды крови.

Прочитав уведомление, Ашида замер, когда понял смысл написанного. В этот момент он ощутил что-то опасное, идущее позади него.

Пока Бонни продолжала плакать, он медленно оглянулся и увидел, как огромный кабан ломанулся к ним, топая копытами по земле.

<Дикий Кабан, Ур. 9>

Ашида заметил надпись над головой зверя. И вспомнив собственную статистику и уровень, он быстро понял, что ему стоит сделать.

Бежать.

Быстро взяв Бонни на руки, он начал бежать так быстро, как только мог.

Кабан начал преследовать их, разгоняясь всё сильнее.

Хотя Ашида и бежал изо всех сил, кабан смог быстро его догнать.

Они бежали по широкой лесной просеке.

Подумав о своих возможностях, Ашида немного замедлился и осторожно отбросил Бонни в сторону, где кабан не смог бы её достать.

Как только он это сделал, то повернулся лицом к кабану.

Зверь перестал бежать за ним и посмотрел на Ашиду.

– Бонни, убегай в лес! Там он тебя не достанет! – прокричал Ашида, после чего взглянул в глаза кабану. Он использовал Наблюдение на животном, и открылся экран.

Имя: Дикий Кабан (Ур. 9)

Титул: Правитель Леса

Здоровье: 1200, Энергия: 1050

"У него просто охренительное количество здоровья. Готов поспорить, что он чертовски силён", – подумал он.

Бонни посмотрела на Ашиду, и, увидев его серьёзное лицо, немного поколебавшись, встала и пошла в лес. Она наконец перестала плакать.

Ашида посмотрел прямо в глаза зверю и спросил:

– Что случилось? Ты меня боишься?

Когда он закончил, то всё, что он мог увидеть, было пятном, направленным к нему.

Несмотря на свой навык Быстрые Рефлексы, он вообще не смог никак отреагировать.

Он получил удар от кабана, который врезался в него с такой силой, что Ашида отлетел как минимум на 10 метров назад, после чего ещё пару метров прокатился кувырком по земле.

Получен навык путём выполнения специального действия! Получив экстремальный урон, вы разблокировали навык Физическая выносливость.

Восстановлены последствия разрушительного воздействия на организм, Здоровье -160.

Сильно закашлявшись, Ашида положил руку на грудь. Несколько секунд ему было трудно дышать, а затем его Тело Игрока остановило боль, и он снова поднялся на ноги, слегка покачиваясь.

– Чёрт!! Как же это больно! Ты сломал мне несколько рёбер! Если бы не навыки, я был бы уже мёртв, – прокричал он кабану, удивлённому тому, что человек смог встать на ноги после такого удара.

"Мне срочно нужно раздобыть оружие. У меня осталось около 20 Здоровья… Хреново… Я точно сдохну, если он попадёт по мне ещё хоть раз."

Быстро осмотревшись вокруг, он увидел длинное деревянное бревно, валяющееся на земле в двух метрах от него.

Рванув к нему, Ашида взял бревно в руки. После этого он посмотрел вперёд, прежде чем броситься к остановившемуся кабану.

Он взмахнул бревном и ударил зверя по морде, но тот даже не вздрогнул, когда бревно сломалось о его морду.

– Вот дерьмо… – пробормотал Ашида, смотря на невозмутимого кабана.

К его удивлению, кабан вообще не двигался, а после нескольких минут бездействия пот начал стекать по всему телу зверя, и он упал на бок без сознания.

За выполнение секретного задания вы получаете награду: 20000 Очков Обмена, 15000 Белли, 2800 Опыта, +2 Живучесть, +1 Интеллект, +2 Мудрость

Повышение уровня (x3)! Достигнут 5 уровень. Получены следующие награды: 15 Очков Характеристик, 5000 Белли, книга случайного навыка (обычный/необычный), 1700 Очков Обмена

Читая уведомления, Ашида услышал, как кто-то приближается к нему. Быстро обернувшись, он оказался к ним лицом к лицу.

– А ты храбрец! Не каждый человек может позволить себе встретиться лицом к лицу с этим зверем, – заявил рыжеволосый мужчина, подойдя ближе к телу кабана.

У него на лице были три длинных шрама на левом глазу, начинающиеся на середине лба и заканчивающиеся на щеке. На голове он носил соломенную шляпу, а на плечах чёрный плащ.

Если бы не Разум Игрока, Ашида бы умер от счастья и волнения, которые поглотили его в этот момент.

Шанкс, персонаж, который ему нравился больше всего, стоял прямо перед ним вместе со своей командой.

Было не трудно догадаться, что они направляются в город на другой стороне острова.

Ашида не смог удержаться и проверил текст над головой человека, просто чтобы узнать, что глаза его не обманывают.

<Красноволосый Шанкс, Ур. ???>

"Я встретил двух моих самых любимых персонажей это вселенной в один и тот же день!", – подумал Ашида. – "И его статистика. Он первый, чьего уровня я не вижу. Должно быть, он безумно сильный, чего и стоило ожидать от Ёнко!

Шанкс рассмеялся, а Ашида только и мог, что глупо улыбнуться.

– Как тебя зовут? – спросил Шанкс.

– Я-я Ашида, а тебя? – он решил действовать так, словно не знает человека перед собой.

– Меня зовут Шанкс, а это моя…

Прежде чем Шанкс успел договорить, Ашида потерял сознание.

* * * * *

Ашида проснулся спустя день.

Оглядевшись по сторонам, он обнаружил себя в пабе, полном людей.

Все перестали пить и уставились на него.

Шанкс не спеша встал со стула и подошёл к Ашиде, который не знал, что делать в этой ситуации.

– С возвращением. Если тебе интересно, что случилось, то ты отключился и мы притащили тебя в город, чтобы ты отдохнул здесь, – спокойно объяснил Шанкс. – В любом случае, откуда ты пришёл? Я никогда не видел тебя в этом городе. Ты пират?

– Не могу сказать, – начал объяснять Ашида после глубокого вздоха. – Я и сам этого не знаю. Мои воспоминания начинаются с момента вчерашнего пробуждения на этом острове, а ещё я помню, что меня зовут Ашида.

– Понятно… Ну, ты знаешь как меня зовут. А это моя команда, – после этого он представил Ашиде всех членов экипажа. Завершая представление, он сказал

– Мы – Пираты Красноволосого, весело проводим время в море. Приятно познакомиться, Ашида. Ты выглядишь как хороший человек.

– Да, – улыбнулся Ашида. – Я тоже раз знакомству.

После этого все вернулись к своим делам.

Их было около 15 человек и все они казались довольно сильными.

– Будешь пить? У нас банкет. Если хочешь, можешь присоединиться к нам, – пригласил его Шанкс.

– Да, спасибо за предложение.

– Отлично, тогда иди за мной. У нас здесь много еды, – ответил Шанкс и пошёл к барной стойке.

Ашида последовал за ним, после чего они начали пить, есть и общаться.

Задание «Исследовать остров и найти чего-нибудь поесть» выполнено! Получены следующие награды: 750 Опыта.

http://tl.rulate.ru/book/12305/237942