

Глава 12: Природа давать и забирать

Дельта наблюдала, как два человека заглядывают глубже в ее подземелье, и тихо переговариваются между собой. Квисс подсвечивал туннель несколькими Люминесцентными Грибами, которые он выдрал в Пещере Водоема.

“Нетерпеливые, умирают первыми. Мы прошли две комнаты, давай не будем жадничать, и влезать во что-то к чему не готовы.”- наконец сказала Рули, Квисс прошелся языком по зубам. И в конце концов кивнул.

“Ты у нас эксперт.”- сказал он, и Рули в сомнении приподняла бровь. Она скрестила руки, и указала в него ножом, похоже, привычка.

“Квисс Огнесшибатель, человек поджаривший дракона? Да... конечно, позволь мне быть экспертом.”- Рули пожала плечами, Квисс был недоволен ее комментарием.

“Тебе хорошо известно, что мы не обсуждаем прошлое, ни мое, ни твое, ни чье-либо еще.”- предупредил он, и Рули нахмурилась.

“Верно... давайте все притворимся что мы это можем.”- сказала она, и протолкнулась мимо блондина. Дельта просто пялилась, и не могла сдвинуться.

Сжег дракона? Разговоры о прошлом?

Дельта ощущала себя второстепенным персонажем по сравнению с ними. Разве она не новенькое ядрышко подземелья? Кто они такие?

Рули и Квисс начали возвращаться, Дельта дернулась в приступе паники. Ее человеческое общение исчезало! Дельта уже была готова послать за ними Франсуа, но они остановились прямо у выхода.

“Я всегда чувствую себя идиотом делая это.”- сказал Квисс, и Рули уставилась на него.

“Не будь непочтителен к традиции. Хорошие манеры никому не навредят, кроме твоего самомнения.”- ответила она, после чего, они вместе приложили руку к груди, и немного поклонились.

“Спасибо за приключение.”- сказали они, Рули громче и четче, а Квисс просто невнятно пробормотал.

Дельта чувствовала себя... теплее. Она не заметила повышения маны или ОП. Это была чисто человеческая эмоция. Облегчение.

Разве они не думали, что она злая? Квисс не проклинал ее существование? Рули не плевала на нее? Дельта хотела пожать им руки, поклониться, или хоть что-то!

Дельта дрогнула, и из глубин ее подземелья, теплый ветерок, подул мимо Квисса и Рули.

Рули начала улыбаться, словно доказала, что была права, а Квисс нахмурился еще сильнее.

“Думаю, это было словно... признание? Признательность? Хм... словно, я была права?”- размышляла Рули, Квисс махнул на нее.

“Это были газы гоблинов, горячий воздух и суеверия.”- он развернулся и ушел. Рули закатила свои красные глаза и потом всмотрелась в туннель подземелья Дельты.

“Игнорируй его... ты довольно достойное, для нового подземелья. Продолжай в том же духе.”- Рули случайно махнула, и последовала за Квиссом сквозь белый барьер. Дельта уставилась в пустоту.

“Не... уходите.”- прошептала она, но они не вернулись. Дельта должно быть так и простояла какое-то время, потому как вскоре появились Хоб и Гоб, неся что в ведрах.

“Мы вернулись, Мастер!”- крикнул Хоб, и начал освобождать ведро. Дельта засунула человеческое чувство изоляции в маленькую дырку, и попыталась взбодриться, начав изучать предметы.

Ну... кажется, гобы далеко забрели. Даже нашли кое-что новенькое.

Желудь Дерева Вуин поглощен!

Труп кролика поглощен!

Яйцо Ласточки Карн поглощено!

Черная Ежевика поглощена!

Старая Веревка была поглощена!

Дельта в восхищении потирала руки, наблюдая за взлетающей маной.

Посещения Квисса и Рули хватило чтобы повесить ее ману до 30. А с этим, она с легкостью достигла 50.

Ее максимум маны вместе с бонусом от ее новых комнат? 55. Дельта медленно, но уверенно преодолевала свои пределы!

Гоб потрусил свое ведро, и несколько маленьких черных шариков упало на землю, они начали извиваться, и лопнули. Маленькие паучки размером с монетку вырвались изнутри, и начали убежать к выходу. Хоб зарычал, и раздавил одного.

Только что вылупившийся Черный Лесной Паук поглощен! Улучшение для Обычных Пауков разблокировано!

Хоб начал ворчать, на его ноге теперь была зеленая слизь. Гоб попытался раздавить еще одного, но они двигались слишком быстро, шипя на пару с гоблинами. Дельта моргнула, удивившись эмоции злости от пауков, когда те убегали.

“Где вы их нашли?”- спросила она, у Хоба был озадаченный вид.

“Тигантские паутины, думали это ягоды, а не яйца!”- уверял он, и Дельта уставилась на выход, куда убежали вылупившиеся паучки. Размером со среднего паука в ее старом мире.

И теперь, Дельте стала интересно, насколько же большими были взрослые... и как блин, два гоба смогли так легко украсть их мешки с яйцами.

Они были настолько способными? Или... просто везучими?

Чувствуя себя немного беспокойно, она поспешила взять свои теперь уменьшающиеся 65 маны, и прокачать свое подземелье, радуясь возвращению своего меню.

Дельта переместила свою Грибную Рощу на новое место. Если она теперь будет известна как долбаный Грибной Лес, тогда люди могли бы взглянуть и на ее рощицу. Дельта разместила ее за комнатой с грязью, и людям придется пройти через рощу, если они захотят достигнуть гоблинского лагеря.

А теперь, заспавним-ка еще одну комнату между рощей и лагерем гоблинов. Дойдя до этого момента, появилось окно с небольшим сообщением.

Максимальное количество в 5 комнат достигнуто. Исключая особые комнаты, 1 уровень больше не может содержать созданных ядром комнат.

Дельте было немного... грустно. Лимит комнат на этаж? Было логично, что первый этаж подземелья был самым маленьким и легким по сложности, но что насчет подземелий по конец игры? У них были огромные первые этажи!

Ну, Дельта была довольно таки уверена, что здесь-то игра не закончится, так что, она подумала, что было справедливо, что у всех подземелий была грубо одинаковая площадь этажей. Может некоторые подземелья могли обойти этот предел, и Дельте было интересно, сможет ли и она так в будущем.

А пока... она взяла это неудобное чувство убежавших пауков, и направила его во что-то, что уже давно нужно было сделать.

Улучшение.

Сначала, ее мертвый Грибик. Он стал пеплом, и это уже не лечится. Это было бы супер раздражающе, решила Дельта, если ей постоянно придется респавнить каждую ловушку и монстра, после того как кто-то пройдет.

“Нет... здесь должна быть какая-то хитрость.” - решила она, и начала просматривать свое меню монстров, но свойства респавна там не было. Так что, она перешла в меню конструкций и комнат.

Она нашла несколько странных возможностей, таких как, перемещение вещей в комнате за не дорого, или, как вообще можно привязать звук к определенной комнате?

Дельта была без понятия, как можно было сделать звук, который можно было привязать, так что пошла дальше.

И наконец, она нашла кое-что в меню лагеря гоблинов. Бывшего “Логова” ее этажа.

Логово:

- Удалить улучшение Лагеря Гоблинов
- Установить список Респавна монстров (5 монстров для 1 уровня): 5 ОП за добавленного монстра.
- Установить респавн ранговых (редких) монстров: (три редких монстра для 1 уровня), 10 ОП за добавленного редкого монстра.

- Респавн контрактных монстров: 100 ОП за 1.

Дельта немного удивилась, уставившись на цену возвращения Хоба или Гоба. Если один или, она плакала только от одной мысли, оба из них будут убиты, тогда Дельта станет очень бедной, но и намного более расслабленной, ведь могла снова их призвать.

Дельта просто решила не позволять им умирать, если как-то могла это сделать.

Но все же, это меню было ключом ко всему, и она чувствовала себя немного глуповатой, потому как не задумывалась, почему Логово было доступным с самого начала. Комната босса... это само собой, но Логово?

Место для респавна ее монстров, избавляя ее, Ядро, от микроуправления всем процессом. Дельте это нравилось, очень нравилось.

И учитывая, что у нее было 121 очко ОП... Дельта просто провела пальцем, заполнив все слоты. Франсуа и ее единственный Грибик, будут теперь респавниться где-то рядом с местом смерти, она надеялась. И с запасом в 45 маны, она создала еще одного Грибика... за грязевой комнатой, где его было не видно из туннеля у комнаты Водоема.

Проверяя свои меню, она была приятно удивлена, когда проверяла своих летучих мышей и пауков. У них была особенность естественного респавна. У ее пауков уйдет примерно час на полный респавн, и видимо, они не влияли на общее количество монстров.

Дельта думала, что это было, потому что они были не совсем... монстрами, просто имитация местной живности. Так что, она все еще могла добавить летучих мышей, если захочет.

Но вместо этого, она создала еще двух гоблинов, снизив свою ману до 7. Эта парочка появилась, выглядя почти одинаково, но у одного был немного кривоватый зуб.

“Добро пожаловать в подземелье.”- поприветствовала их Дельта, оба гоблина кивнули, в то время как Хоб следил за ними, из-за своего роста, он казался опасней ее новых гобов. Дельта решила придержать Крейклавов для другого этажа. Она хотела оставить свой водоем с рыбками без крови.

Место мира, ее маленький рай.

Дельта зарегистрировала своих нового Грибика и Гоблинов в Логове, после чего появилось предупреждение о невозможности респавна дополнительных монстров.

Дельта хихикнула, когда гоблины гонялись друг за другом в ее подземелье. Хорошо, когда в подземелье есть и другой шум, а не только звуки грибов, проклевывающихся через землю, или пауков шипящих друг на друга.

Кстати говоря...

Дельта села, и начала просматривать свое меню, желая узнать, с какими же еще улучшениями она могла поиграть.

“Я объявляю, что новое подземелье обладает подходящим качеством, и не из запрещенных. Также заявляю, что подземелье выглядит очень сотрудничающим, и даже попрощалось с нами, если легенды правдивы. Настоящим, я заявляю, что мы, город Дуренс, можем получить выгоду от ресурсов создаваемых подземельем.” - сказал Квисс Старшему Пику. Рули усмехалась.

“Довольно крутое местечко.” - добавила она своей бесконечной мудрости к отчету Квисса. Пик поглядел на них, один его глаз закатился, возвращаясь ко сну, а другой пялился сквозь них, словно увидел что-то не из этого мира.

“Природа ха? Немного обычно, но не в плохом смысле. Грибы — это интересно. Думаете, оно станет развиваться по пути чумы? Гутрот не самый дружелюбный гриб, и все мы знаем, что происходит, когда они загораются.” - сказал он, тихо ворча. Старушка Хосе нахмурилась.

“Создания подземелья могут быть необычными. Но все это не важно пока Сеат их не исследует. Как глава “Надоедливых Вредителей и Биологических Бедствий”, он скоро нам об этом сообщит.” - сказала она, и Квиссу стало интересно, это каким же мудрым должен быть человек, отвечающий и за небольшие угрозы, и за угрожающие жизни?

Для гнезда пикси не требовалось Адского пламени из 67-го слоя Бездны, но, Сеат часто пользовался им для всего, от приготовления тоста, до убийства заразных Теневых Зверей. Он был очень простым человеком, с очень маленьким желанием понять, что значит умеренность.

“Он скорее всего просто предложит все спалить для верности.” - заметил Квисс, и Хосе вздохнула.

“Хватит и его грубых замечаний. Я предупрежу людей, чтобы пользовались магическим светом или лампами кристалла молний. Я не хочу спровоцировать еще один пожар Гутротов.” - согласилась она. Пик поправлял свои зубные протезы, Квисс мимоходом отметил, что сегодня он использовал свой комплект из метеоритной руды. Хороша против чешуи и призраков.

“И так... что нам сказать королю?” - случайно спросила Рули. И комната затихла.

“Мы обязаны сообщить о подземелье. Из-за их неотъемлемого влияния на богатство королевства, обратное будет преступлением. Но как только мы это сделаем. Придет компания Феирплей, придут Гильдии, придут Наемники, и...”- явная боль отразилась на лице Хосе.

“Подростки со своими историями.”- она все же справилась, у Пика выпали зубы. Квисс задрожал, а Рули скривилась.

Квисс поглядывал на отчет на столе перед Хосе, одно слово, и он станет пеплом...

“Ладно... печально, но мы нечего не можем сделать, сообщение прибудет, когда прибудет.”- сказал Пик, вставив зубы обратно. Хосе хмыкнула.

“А потому что наш городок такой маленький, у нас нет королевских перевозчиков или посыльных. Наш единственный Хранитель Мира, как оказалось, наш единственный активный маг, способный съездить в столицу, и я не могу в здравом уме так рисковать и отправлять его. А наша охотница на монстров, должна охранять подземелье... ох беда, думаю, нам только остается ждать приезда следующего сборщика налогов, чтобы передать сообщение.”- вздохнула Хосе и пригубила из фляги.

Рули улыбнулась, но сказала серьезным тоном.

“А разве наш маг не может отправить письмо в столицу магией?”- спросила она, и Пик улыбнулся

“Магическая почта вне закона”- сказал он ей. Квисс моргнул, глядя на него как сова.

“С каких пор?”- спросил он возмущенно. Хосе и Пик переглянулись.

“С этих.”- согласись они. Квисс уставился на них. Он откашлялся и сказал очень вежливо.

“Что насчет получаемой магической почты?”- спросил он, его “Ежемесячник Безумного Мага” должен был скоро прийти. Как и его “Порочные Ведьмы”, но им об этом знать было не нужно.

Хосе пожала плечами.

“Ничего не поделаешь, если кто-то пришлет тебе почту. Я сама жду мой “Обзор Охотника” и календарь, чтобы поддержать причины падения обучения Рыцарей. Я же все-таки за него заплатила! Прежде чем закон утвердили, конечно.”- кивнула Хосе. Взгляд Рули стал еще озорней, когда она согласилась.

“А разве не потому, что на календаре есть рыцари, все менее, и менее, одетые с каждым месяцем?”- спросила она, Хосе просто уставилась на них давая понять, что встреча закончена.

Квисс молча развернулся, не желая узнавать какие ежемесячные радости были еще и у Пика.

“Квисс?”- позвал его Пик, и он мысленно закричал.

“Если у этого подземелья есть какие-нибудь хорошие материалы... дашь мне знать? Мне скоро понадобятся новые жевалки... я перестарался со всеми моими хорошими комплектами, и они сломались.”- вздохнул Пик.

Квисс был одновременно и облегчен, и обеспокоен, Пик без защитных зубов был проблемой. У него были настоящие, Пик их скрупулезно чистил, все это знали.

Вся проблема была в том, что он раньше был известен как Пик “Пожиратель Демонов”.

Имя довольно ясно описывало, чем он раньше занимался. Его голые зубы могут стать проблемой, Пик не думая жевал все что попало. Квисс однажды так потерял 1-ый выпуск тепловых заклинаний для готовки, когда он к нему как-то зашел.

“Да, Старший Пик.”- Кивнул Квисс, и ушел, прежде чем Хосе могла свалить на него задание, или что еще хуже запрос сопровождения.

Квисс лучше спонтанно загорится, чем сделает это снова.

Дельта улыбалась, перечитывая свои меню.

Покупка предметов:

- Кроличье Бедрышко: 7 ОП

Поглощение ежевики не открыло новую ловушку. Но было сказано, что для ловушки растяжки разблокировалось улучшение. Да и сама ежевика была неплохим препятствием.

Покупка Ловушек:

- Липкая Напольная Панель: 9 ОП
- Слабая Растяжка: 5 ОП (Улучшения разблокируются после покупки)
- Падающий Камень (слабый): 10 ОП / 10 маны

- Огненная ловушка: 8 ОП

- Колья: 10 ОП (покрытие из острых палок, предназначенных для повреждения обуви и ног)

Желудь оказался интересным. И видимо был добавлен в меню конструкций новым вариантом.

Покупка Конструкций:

- Мох: 5 ОП

- Ежевика: 5 ОП

- Маленький саженец Вуина: 15 ОП

Дельта начинала входить в азарт, когда что-то стоило немного больше нормы. Она не знала, как, или почему, саженец столько стоил, но Дельта начала представлять дерево, раскинувшее свои ветви над ее озерцом, и больше не думая купила его.

Уже купив, на нее снизошло озарение, она вспомнила, что могла... получать больше информации о вещах, до их покупки.

Хорошо, что никто не знал о ее маленькой ошибке, Дельта ткнула пальцем, зажав меню.

Маленький Саженец Вуина: редкое растение, растущее в лесах. Со временем может стать деревом. На текущей стадии, известен за свою способность вырабатывать базовый антидот от ядовитых существ, живущих вокруг него.

Дельта была впечатлена тем что Хобу и Гобу удалось найти благодаря их таланту, навыкам, тяжелой работе и... может удаче.

Яйцо похоже ничего не разблокировало, но, кто знает, может если гобы принесут ей больше, она что-нибудь да получит. А до тех пор, она просто могла сделать яйцо.

Яйцо Ласточки Карн: яйцо Ласточки Карн. Это яйцо никогда не вылупится, потому как создано подземельем, но все же, его вкус довольно хорош.

Дельта попыталась проигнорировать то, что теперь у нее были бекон (вроде как), яйца, грибы, яблоки... и рыба. Ей еще не хватало нескольких видов мяса для полного завтрака.

Дельта уже представляла, как хреново почувствуют себя бедные души, одолевшие ее эпик босса дракона, и получившие в награду, полезный завтрак?

Дельте бы это понравилось, но она понимала, как это выбесит людей.

От веревки появилось новое исследование. Возможно, для ее ловушек? Или она сможет делать какие-нибудь вещи для людей?

Дельта посмотрела в меню исследований, и подумала, может ей купить несколько...

Меню Исследований:

- Ирригация: Исследование более эффективных способов использования воды, для сокращения

стоимости растений для которых требуется вода. 10 ОП

- Базовое Древесное Снаряжение: Позволяет создавать оружие или базовую древесную броню в целях лута, или для использования Контрактными Монстрами, которые это могут. 5 ОП
- Базовое Каменное Снаряжение: Позволяет создавать оружие или базовую каменную броню в целях лута, или для использования Контрактными Монстрами, которые это могут. 15 ОП
- Понимание лучших способов использования веревки, различными способами: 10 ОП

Пожав плечами, Дельта купила все.

Ее 81 ОП упал до 41. Дельта могла копить очки и ждать пока не разблокируются какое-нибудь убер эпическое улучшение, но...

Это казалось полной бессмыслицей.

Хоб выглядел запутанным, когда Дельта начала хихикать.

Исследование веревки куплено! Все ловушки и конструкции, использующие веревку, как и стоимость самой веревки, меньше на 1 ОП!

Ирригационное исследование куплено! Комнаты для выращивания растений или растительных монстров, имеют на 2 ОП меньшую стоимость для своих функций и улучшений.

Базовое Древесное Снаряжение доступно для создания!

Базовое Каменное Снаряжение доступно для создания!

Тихонько жужжа, пальцы Дельты зашевелились, вместе с растущим любопытством...

“Деревянный меч!”- сказала она вслух.

Деревянный меч добавлен в меню предметов! 2 маны!

Дельта купила его, и указала на место рядом с Хобом. Она дернулась, когда он свалился гоблину на голову и отскочив, упал на землю.

“Мастер...”- простонал Хоб, моргнув несколько раз на предмет.

“Меч для Хоба?”- прошептал он, и взял его в руки. Дельта моргнула, когда меч немного уменьшился в его руках. Ее предметы были в комплекте с идеальным размером?

Дельта шлепнула себя. Конечно же да, иначе случайный дроп стал бы кошмаром.

Терялась ли эта способность вне подземелья, или вся одежда погонялась под нужный размер? Дельта подвисла только от этой идеи.

Нет... одежды неправильного размера.

Что это за райский мир? Вернулся Гоб, и вывалил еще грибов и камней в ее подземелье.

Порадовался, и снова исчез. Гоб был намного энергичней, чем Хоб...

Ее мана поднялась до 12 и остановилась.

Немного потрясенная, Дельта побрела дальше. Хоб ворвался в комнату босса, хвастаясь своим новым оружием, как раз, когда Дельта проходила мимо. Фран усмехнулся, и за несколько мгновений, обезоружил гоба без особого труда.

Она позволила им играть, посмотрев на последнее что осталось в ее меню, которое мигнуло ей. Этот пункт был не новым, вообще-то один из самых первых.

Возможно, Дельта замоталась с ее новыми улучшениями.

Обычные Черные Пауки: Улучшение паутины, наделяющее ее повышенной прочностью и пониженной легковоспламеняемостью. Она все еще загорится от открытого пламени, но сделать это станет сложнее. 10 ОП

Дельта могла дать комнате кошмаров больше сил... но, решила что ей нужно быть немного серьезней. Она отправилась к Грибику рядом с комнатой босса.

Она посмотрела на варианты.

Гриб Плевун: Великий Гриб (10 маны) или Миконид (10 маны)

Немного сомневаясь, Дельта ткнула кнопку, и появилось новое меню.

Великий Гриб или Миконид?

Дельта сосредоточилась на Грибке перед ней, и выбрала Великий Гриб. Мана покинула ее, и Грибик затвердел, прежде чем трещины появились по всему его телу. И потом, новое тело вырвалось сквозь потрескавшуюся оболочку его прошлого я.

Великий Гриб был похож на Грибика, но и одновременно был совсем другим. Дельта знала, что это описание было бесполезным, но ей было все равно, она была слишком занята, крича на шевелящуюся массу перед ней.

Она убежала до конца туннеля. И выглянув из-за угла, наблюдала, как монстр на добрых полметра выше, чем ее старый Грибик, пялился в ответ. Грибик был похож на гигантский гриб с глазами-бусинками и пастью полной кислоты.

Великий Гриб и так уже был страшным, но, похоже, кто-то решил, что этого недостаточно, и сделал пористую кожу темно-красной, маленькие глаза-бусинки, большими узкими зияющими дырами, а в его пасти теперь были настоящие зубы и светящаяся зеленая кислота, пузырящаяся темно-зеленой жидкостью которая шипела на открытом воздухе.

О, и у него теперь были щупальца, с шипами, которые он использовал для ощупывания окружающей темноты.

Дельта снова выглянула из-за угла, и Грибик... нет, это был не просто Грибик. Это уже что-то другое.

Это был Великий Грибик.

Дельта знала, что нужно было остановиться на пауках... или стоп... они тоже стали бы еще злее?

Дельта почувствовала противоречия, и сбежала в свою комнату ядра, завизжав, когда пробегала рядом с Великим Грибиком, который вообще ничего не понимал.

В своей комнате Ядра, она сползла по закрытой двери, и вздохнула. Дельта открыла глаза, и снова закричала.

На ее каменной платформе, на всех четырех углах, было четыре гигантских каменных гриба.

Ее меню раскрылось, радостно дилинькнув, будто пытаясь сделать ей сюрприз.

Благодаря любви Ядра к Грибам, Грибной Роще, Развитию двух или более Грибов, получению титула "Подземелье Грибного Леса" от 5 или более людей и развитию одного Грибного монстра, вы получаете бесплатный предмет, Декоративная Грибная Статуя для вашей комнаты Ядра!

Дельта поднялась, и издав чудовищный боевой клич, побежала за меню, которое быстро убегало от нее, паникуя и тревожно звеня.

Пауки вошли в лес, новый и свежий, единственной их целью было возвращение... возвращение к Королеве.

Карта подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/12191/255323>