Глава 13 – Становясь сильнее в лабиринте подземелья! Часть 3

Хорошо.

Я немного апнулся.

Увеличение на 150 мощности атаки ..... с использованием навыков, которые я получил ранее, уже получается около 400. На самом деле это значительное улучшение.

Получается, что Укрепление Тела и Закон Демона стали чрезвычайно сильными навыками .....

Навыки, которые могут сделать Крестьянина 1-го уровня, способным растоптать гоблинов, как картофель фри(п/п очередное сравнение автора/анлейтера на 12 из 10). Думая об этом снова, это действительно, сумасшедшие навыки.

Но, чтобы осознать, насколько сильна приобретённая Профессия, мне все равно нужно и дальше повышать уровень.

В любом случае, я особенно рад, что мой HP поднялся.

Это сделало риск ваншота(смерть от одного удара) на ступень ниже.

Если вспомнить то мой учитель по фехтованию и бывший командующий рыцарями (Крестьянин), Бернард находится примерно на 50-ом уровне.

Кстати, 50 - это средний уровень для обычного ветерана-авантюриста.

Я думаю, что добиться того, чтобы стать командиром с этим уровнем, немного странно. Нет, на самом деле, это действительно странно.

Даже прежде чем вдаваться в подробности, расскажу такой момент, что если продолжать побеждать слабых противников, то будешь набирать меньше очков опыта, следовательно, настанет такой момент что перестанешь получать опыт со слабых монстров.

Однако ... Из-за мести он постоянно охотился на орков.

Он постоянно охотился только на орков.

Получается, посвятив все свои силы на истребление орков, этот человек не охотился ни на каких сильных монстров.

В любом случае, независимо от его уровня, у него темп роста Крестьянина ... Вот почему он, должно быть, в какой-то момент отказался от поднятия уровня.

Лучше учиться запрещённым навыкам, таким как Стальное тело или Закон Дьявола, чем гоняться за сильными монстрами, с которыми трудно столкнуться, даже если искать их.

Поэтому я считаю, что это правильный выбор пути.

Во-первых, сила человека не очень важна для охоты на орков. Они просто монстры, выглядящие как свиньи, такие же, как и гоблины ... Чтобы искоренить их, вам нужно иметь только преимущество в цифрах.

В его случае, когда он стал командиром, ему не нужно было улучшать свою внутреннюю силу, чтобы охотиться на орков.

При таких обстоятельствах его уровень составлял около 50.

Однако ... у меня другой случай.

Есть много способов стать сильнее, но я хочу максимально повысить свой уровень.

И это подземный лабиринт поселения драконов.(1)

Чем глубже заходишь, тем сильнее монстры. Получается, это лучшее место для получения очков опыта.

Откровенно говоря, я думаю, что люди, воспитанные в поселении драконов, стали героями после того, как они прошли это место.

Если пройти всё это в одиночку, это означает, что вам разрешено стать независимым.

Так же это будет означать, что ритуал, на становление полноправным драконом, завершён.

В настоящее время мы с Лилит находимся в коридоре с длинной длинной лестницей.

На полу почва на потолке почва и на стене также почва. (п/п я считаю это лучшее предложение всего произведения)

Идя довольно долго в длинном проходе, наконец, увидели поворот, говорящий о конце прохода.

Просто выглянув из-за угла стены, я увидел бронзовую статую, которая стоит перед воротами на следующий этаж.

Боевой голем

Его высота составляет около 2 метров.

Вооруженный броней и мечом, все его тело сделано из металла.

Моя физическая сила, что отображается в статусной пластинке, не ровня этому металлическому голему передо мной.

И опять же, невозможно прорваться с помощью прямого нападения.

И к тому же, моё единственное оружие - тупой нож.

Сейчас я ношу одежду, которую носил, когда меня сюда привел Багровый дракон ... может быть, лучше взять меч Корделии.

Нет, подождите……. меч уже в плохом состоянии. Ну, это не важно.

Итак, это то же самое, что и минотавр, привратник, а также полу-босс.

Да, это еще один привратник после привратника ... ещё полу-босс после полу-босса.

Ну, есть причина для этого ... Я должен объяснить эту причину Лилит, когда мы прорвемся через это место.

Скоро она начнет подозревать, что я слишком хорошо разбираюсь в этом подземелье.

Ну, это будет разговор о том, насколько велико умение Мудрость.

Если говорить игровыми понятиями, это будет сродни ситуации, словно я заранее прочитал руководство по захвату этого подземелья.

Я отошёл от угла и положил рюкзак на землю.

Я достал лопату и начал интенсивно копать землю.

……. Что ты делаешь?

Я копаю

……Я это вижу. Чем ты занимаешься?

Я же сказал, выкапываю яму.

……. И, Зачем?

Конечно, что бы стать сильнее

Лилит рассмеялась.

(2)

Фраза, которую я наконец сказал в реальной жизни.

Да, конечно, мои объяснения были слишком короткими.

Ну, даже если я скажу ... у меня нет желания сражаться на этом этапе.

Кроме того, я был ранен в лоб минотавром в начале этого подземелья, поэтому я уже ни куда не спешу.

Откровенно говоря, я не могу позволить себе заботиться о Лилит.

Я должен честно поразмышлять над этим.

Я подозвал Лилит движением моей руки.

Призывая ее слегка заглянуть за угол.

Невозможно продолжить движение вперед, потому что стоит этот голем

……Понятно. Конечно, он выглядит сильным. По всей видимости, вы не можете быть его оппонентом

Да, ты права. Мы за углом?

……Да

□Оттуда нас не видно, правильно?□

□…… Да□

Лилит сделала пустое выражение и кивнула головой.

Я также кивнул и сказал.

□Итак, а на этом месте у нас есть яма?□

Лилит улыбнулась и сказала.

(2)

——

1 - И это не место – где живут люди, а подземный лабиринт в резиденции драконов.

2 – Тут анлейтер совсем афигел и фразу не перевёл и просто дал ссылку на японский сайт, где куча букв на японском.

Но я не растерялся и перевёл гуглом, так вот :

□…… □□□ □ □ k□ - □ На японском языке□

Что это значит, думайте сами XD.

http://tl.rulate.ru/book/12066/244932