

Хотя Роду было трудно выбрать два задания, ему повезло, что он не должен сталкиваться с этим один. Вскоре Род собрал Канарейку, Жвачку и Гиллиан, чтобы решить эту проблему вместе. Две головы лучше, чем одна и в этом случае четыре головы определенного намного лучше.

Однако все три леди имели разные мнения.

«Основываясь на текущей силе людей Лидера, вы провалитесь в 10 из 10 случаев если попробуете такую миссию.»

Жвачка первой ответила.

«Независимо от выбора, я в любом случае буду тут. Если Мастер хочет сделать это, тогда мы должны взять мгновенно два задания и решить все проблемы, верно?»

Беспокойства Рода кажется не были беспокойствами Гиллиан. С другой стороны, Канарейка тихо смотрела задания. Она хмурила брови и задумалась на пару мгновений прежде, чем перевести взгляд на Рода.

«Лидер, что вы думаете?»

«Хотя это быстро и убедительно, справиться с двумя 5 звездными заданиями за раз, как сказала Гиллиан, к сожалению, это не так уж хорошо. Вы должны знать, что 5 звездные задания касаются всего континента и их не так легко завершить. Также, самое важное, печать на Гиллиан можно снять лишь раз... я думаю, что мы должны выбрать самую простую миссию для практики команды и самую трудную для Гиллиан и меня. Пока мы будем заниматься той миссией, остальные будут практиковаться против симуляции боса первой 5 звездной миссии. Не важно сколько раз, нужно удостовериться, что они запомнят все умения и схемы боса. Предстоящий бой будет намного проще для них, если они сделают это.»

Три леди кивнули на ответ Рода. Если Жвачка и Канарейка могли бы покинуть их территорию, Род бы не должен был беспокоиться об этой проблеме. Хотя Гиллиан могла следовать за Родом, ее уровень мог восстановиться лишь единожды из-за штрафа системы.

Также как хорошая сталь должна использоваться на клинках, это можно считать безнадежным выбором для Рода. Если быть честным, он действительно желал не выполнять эти два задания потому что, Страна тьмы атакует в следующем году. В этот период Род надеялся сосредоточиться на тренировки своих людей и ознакомлении с стилем боя нежити, чтобы это помогло в предстоящей войне. Однако, гильдия Рода будет понижена если он не выполнит задания гильдии. В результате, его крепость, также известная как последний оплот, будет отобрана. В этот момент настроение Рода было таким, словно он мог предсказать конец света в следующем году и тем не менее все равно должен проходить экзамен на поступление в

колледж.

«Если вы выбираете для сражения команды, я думаю эта миссия будет проще.»

Канарейка выдвинула миссию на Озере Кранмор и начала объяснять.

«Ледяной Дьявол легендарное стихийное создание 65 уровня и может быть ослаблено противоположной стихией. Кроме того, Замершее Озеро покрывает небольшую территорию. Это будет наилучшим выбором если мы хотим завершить это задание за кратчайшее время.»

«С другой стороны, Темный Эльф... я помню, что это босс 62 уровня, точно...»

Однако, Жвачка кажется имела другое мнение, и Канарейка кивнула на ее сомнения.

«Хотя Темные духи не могущественные, они специализируются на ядах... Жвачка, ты не забыла сколько раз нас уничтожали, когда мы пытались захватить земли?»

«Очень хлопотно не иметь снаряжения с иммунитетом от яда.»

Жвачка надулась, услышав ответ Канарейки. Без сомнений, она помнила насколько раздражающие дебафы ложились, когда они пытались пройти подземелье Темных духов. В результате они смогли пройти его после того, как положились на снаряжение с иммунитетом от яда. Хотя в то время Звездный Свет все еще не был лучшей гильдией игроков, они все еще были известными. Поскольку Звездный Свет в игре с трудом зачистил это подземелье, не стоит даже упоминать о какой-то кучке наемников.

«Тогда решено, мы выбираем Замершее Озеро для командного сражения.»

Род постучал по столу и объявил свое решение, прежде, чем перевести внимание на Канарейку и Жвачку.

«Я дам вам обеим два месяца. За это время вы должны поднять у этих парней 30 уровней и будет лучше если они смогут достичь критической отметки 40 уровня. Иначе, даже если они натренируют свой стиль атаки до максимума, им все равно потребуется минимум день или два, чтобы победить босса с текущей силой.»

«Два месяца?»

Жвачка нахмурилась, задавая вопрос.

«Лидер, это было бы понятно, будь это игра и игроки были бы идиотами если бы не смогли

достичь 40 уровня за 2 месяца. Но, эти НПС... хотя с помощью Мистической Сферы они без проблем достигнут 30 уровня, все еще будет трудно достичь стадии Мастера.»

То, что сказала Жвачка, было правдой. Система уровней местных не так интегрирована, как у игроков, вот почему их уровни действительно медленно растут. Более того, их уровни были связаны с их уровнями умений и мастерством, где они достигают своего пика после определенной стадии. В отличие от одаренных талантов, таких как Марлен и Анна, потенциал большинства ограничен. Даже если они выжмут себя до пика, они смогут достичь умений и силы стадии Мастера. Определенно будет разница в результатах если Род будет тренировать местных в стиле игроков.

«В общем, это все, что мы можем сейчас сделать. Поскольку мы не можем применить на них древа талантов, все что вам нужно, это увеличить их уровни умений и максимизировать их урон минимум в два раза.»

Род на мгновение сделал паузу, прежде чем повернуться к Жвачке и Канарейке.

«Жвачка и Канарейка. Уделите больше внимания Лиз и Марлен, потому что они обе имеют редкую родословную и возможно смогут прорваться через свои пределы. Что касается Анны... она уже раз прорвалась, так что будет достаточно того, что она привыкнет к своему текущему стилю боя. Если она попытается прорваться без разрешения, остановите ее всеми способами и оставьте все другие дела пока я не вернусь.»

«Ладно.»

Они обе кивнули на приказы Рода. И в этот момент Гиллиан, которая скучала и лежала с другой стороны, наконец заговорила.

«Тогда, Мастер, какую невезучую тварь мы будем приканчивать? Сказать по правде, все эти боссы не имеют и шанса против меня после снятия моей печати~»

То, что Гиллиан сказала, было правдой. Как грозное существо, выше Легендарной стадии, для нее эти боссы были пустым местом. Они могут быть Элитой или Лордами, но это все. Как Повелитель Стихии Пламени и хозяин этого Плана Существования, статус Гиллиан и силы недостижимы для других.

Поскольку было решено что Замершее Озеро было для командной тренировки, следующее задание будет выбрано из четырех оставшихся. Однако от их обсуждений не было никаких результатов. Темный Эльф слишком хитрый и будет избегать лобового столкновения. А у снятия печати Гиллиан было ограничение по времени и, если она не сожжёт победить за отведенное время, они столкнутся с плохим концом. Будет почти невозможно заставить такую подлую расу как Темные Эльфы, поспешить с их атакой.

Что касается миссии в Горном Массиве Бури, она также шипастая. Род пробовал это задание и

последние босы это два создания с других Планов Существования около 62 уровня.

Однако, как создания с других Планов Существования, эти два боса могли рвать пространство, создавать иллюзии и ловить цели в свои полупланы существования, погружая жертвы в паучьи сети и осушая их силы. По этой причине, хотя это задание предоставляет богатые награды, шансы на успех лишь 50%. Даже хотя Род заинтересован в награде двух легендарных снаряжений, он должен учитывать риски, поскольку шансы слишком низкие. Было бы отлично если у него получится, однако, если он позволит этим двоим сбежать, ему некуда будет идти плакаться даже если захочет.

Пепельные Земли также полны неприятностей. Однако, эти неприятности исходят не от дьяволов. Так как это незаконное пространство, самой большой проблемой будет встретить людей из Страны Света и Страны Тьмы. Даже так, вся колода Дьявольских карт все еще крайне привлекательна для Рода. Но, учитывая, что Страна Света сейчас провоцирует Страну Тьмы, это принесет огромные неприятности, если Род вмешается в конфликт между ними. Если Род первые две локации отнесет к категориям, тогда они будут в категории сложных боссов и сложных окружений. Что касается Пепельных Земель, самым опасным аспектом будет сложная политическая ситуация.

Руины Плато Кастел также трудные. Даже хотя Босс был слабее, зубастики, которые жили в горах, были наибольшей угрозой для Рода. Как древние руины, они таили не только нежить, там также были Големы Защитники, что защищают подземные тайны. Слегка отвлечешься и противники подавят Рода, и он будет побежден еще до встречи с боссом.

Можно сказать, что каждое задание имело плюсы и минусы и стоит чему-то пойти не так, Род столкнется с большими проблемами.

Все четверо оценивали задания и думали. Пока Гиллиан не потеряла лоб.

«Аах, такая головная боль. Если бы не это чертово ограничение, нам бы даже не нужно было беспокоиться об этом!»

«Я не беспокоюсь о боевых способностях и опыте Лидера. Но...» - Канарейка сделала паузу и покачала головой. Она нахмурилась и внимательно читала каждое слово на бумажке.

И в этот момент, внезапно Жвачка хмыкнула, прежде чем встать и указать на одно из заданий.

«Если я не ошибаюсь, процент завершения этого задания был 90%, верно?»

«Хмм?»

Род и Канарейка расширили в удивлении свои глаза, когда повернулись в направлении куда указывал палец жвачки. Они внезапно поняли.

«Верно. Я помню, что мы пропустили этот шаг для этого задания...»

«Хотя наша численность из-за этого возросла, сейчас, кажется, что это стало хорошей вещью для нас, верно?»

Жвачка указывала на одну из четырех миссий – исторические останки Плато Кастел.

Это было одно из редких подземелий, которое Род не смог полностью завершить. Однако, именно из-за этого, это подземелье стало началом их славы.

Причина была довольно простой. Изначально, Звездный Свет случайно получил исторические руины Плато Кастел. Они обнаружили вход в останки случайно и отправились туда, поскольку в то время не могли ничего лучше сделать. Род вел грозную группу игроков, они успешно зачистили все подземелье после 5-6 попыток. Они рутинно выложили фото на форумы ради памяти и как запись о успехе Звездного Света в завоевании нового подземелья. Так как Гильдия смогла пройти это подземелье лишь раз, Род и его группа поделились и показали немного ценного снаряжения, которое они получили из подземелья.

И то что сделало их популярными, это инцидент, что произошел спустя две недели. С тех пор как Звездный Свет раскрыл их записи и карту снаряжения, многие другие гильдии начали шагать сюда в надежде зачистить подземелье. Однако никто не добился успеха. Все они отступали, так как не смогли защититься от десяти волн атакующих созданий. Это стало горячей темой, потому что другие гильдии смотрели видео завоевания Звездного Света. По логике вещей, поскольку гильдия смогла легко зачистить это подземелье, другие гильдии также не должны испытать больших проблем. Однако, правда была в том, что результаты были совсем иными, так что многие игроки не могли понять почему.

Многие талантливые игроки пришли спустя пару дней и их группа, что провела изучение этого подземелья, наконец узнав секрет. Было предварительное задание перед подземельем в исторических останках Плато Кастел. Если группа игроков выполнит это задание, они смогут сдерживать бесконечную агрессию созданий и одержать свою победу.

Это заключение вызвало внезапный рев в сообществе. Другими словами, по игровым объяснениям, никогда не кончающиеся созданий, с которыми столкнулись игроки, вовсе и не должны были в идеале появляться в подземелье. Вместо этого они должны быть «предупреждающим событием». Действительно, невозможно, чтобы гильдия игроков сдержала такие атаки. В конце концов они могли лишь отступить и искать их слабости и истории. Это был механизм для многих других заданий в подземелье.

Однако, также из-за этого открытия многие игроки почувствовали восхищение к Звездному Свету. Они не только не отступили от постоянных атак, они прошли весь путь до конца. Что это за могущественная власть?

Также как в РПГ игре, где принцесса поклялась победить Демонического Бога, им нужно победить его войска и понять слабости Демонического Бога. После завершения пары заданий,

которые включают передачу снаряжения от А до Б и посетить В, чтобы собрать руду, что может создать могущественное оружие, чтобы победить Демонического Бога, они должны пройти сильно охраняемый замок и зачистить сложный лабиринт, чтобы устроить засаду на Демонического Бога. Однако, Звездный Свет открыл ворота во дворец мгновенно и уничтожил Демонического Бога, словно это был обычный босс подземелья...

Без сомнений, такие прямые действия забавные и усложняли игру. Однако, их показанная сила лишь подняла брови всех. Более того, Звездный Свет сделал это всего за пару попыток, в отличие от других групп, что провалились даже спустя сотни попыток. Словно в их глазах эти «предупреждения» для игроков были не достойны внимания!

После этого, репутация Звездного Света поднялась от обычной гильдии игроков в региональном плане, до пяти лучших гильдий на всем сервере. Многие игроки начали изучать видео рейда Звездного Света и, хотя там не было никакого божественного урона по Демоническому Богу, комбинация атак и исцелений были несравнимы. Их сильная защита и изумительные командные навыки Рода были незабываемы в их глазах. Были игроки, которые подозревали, что весь Звездный Свет читерил во время рейда и доложили администрации. Без сомнений, игровая компания изучила это и подтвердила, что никаких читов не было применено. Это подняло уважение у многих еще выше. Кроме того, в то время многие почетные титулы прилипли к Звездному Свету. Из-за этого подземелья Звездный Свет стал известным во всей игре, и все знали о них. Более того, после этого инцидента многие неубежденные гильдии игроков даже попытались доказать, что они смогут достичь того же. Однако они были безуспешны, так как не смогли пройти «предупреждающее событие», даже с лучшим снаряжением и оружием.

Из-за этого, на официальном голосовании Континента Души Дракона, это, казалось бы, бессмысленное видео рейда в подземелье поднялось на первое место в «Лучшая десятка самых влиятельных событий на Континенте Души Дракона.»

Конечно, это было просто тем, над чем Род и остальные смеялись. И прямо сейчас, величайшая головная боль Рода в этом задании также был «предупреждающим событием», потому что он почти забыл, что нет необходимости сталкиваться с этими зубастиками на этом задании.

Я помню, что это задание было...

Род протянул руку и выбрал задание «Руины Плато Кастел».

«Хорошо, тогда выбираем это.» - подтвердил выбор Род.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/840694>