

Когда война с троллями подходила к концу, большая группа акир отправилась на южный край Калимдора. Под корнями огромных деревьев кипари выросла их новая империя. Насекомые, позже названные богомолами, не видели смысла в продолжении войны, которую у них не было сил выиграть. Такая сдержанность была необычна для их сородичей, но богомолы оказались рассудительнее прочих. Они все так же пылко поклонялись древним богам, верили, что их древние хозяева однажды вырвутся на свободу и вернут себе власть над Азеротом. Поэтому эти акир считали, что лучший способ послужить своим хозяевам — это не растрчивать силу, а сохранить и приумножить её, и богомолы станут только могущественнее, если не будут рисковать судьбой своего народа. В обычной жизни ими правила императрица, но судьбу нового государства определяла другая группа насекомых, называвшая себя Клаккси. Так на их родном языке звучало слово «жрецы». Они руководили императрицей и роями, сохраняя и усиливая свою расу. Не желая мстить троллям, Клаккси обратили взоры на иного врага. Поблизости от них обитали могу, могучие титаниды, которые несчетные века охраняли Вечноцветущий дол. Богомолы тоже влекло к этому таинственному месту. Они, не сознавая того, ощущали присутствие древнего бога И'Шараджа, чьё сердце верховный хранитель Ра скрыл глубоко под долиной. Стремясь к тёмной сущности павшего монстра, богомолы без предупреждения напали на могу. Титаниды с трудом отразили атаку роя и оттеснили его в леса кипари. Клаккси отказались признать поражение. Выжившие воины породили новое поколение, сильнее и коварнее прежнего. Жрецы терпеливо выждали сто лет и лишь тогда вновь напали на могу. В битве опять уцелели только самые стойкие бойцы. Так начался цикл богомолы. Каждые сто лет новое поколение шло войной на могу. Яростная битва выкашивала слабых, и под кипари возвращались сильнейшие. Всего лишь за несколько веков цивилизация богомолы стала невероятно целеустремленной и непреклонной, они изничтожали любую слабость и наделяли властью лишь самых могучих воинов в роду. Могу с тревогой наблюдали за этими переменами и решили сами вторгнуться в Манти'весс, чтобы прервать цикл. Атака застала богомолы врасплох. До вылупления следующей кладки оставались ещё десятилетия. Богомолы было мало, а могу много. Поначалу титаниды прорвали ряды насекомых, хотя там стояли сильнейшие из роя. Но один богомол, Корвен, сумел повернуть ход битвы. Янтарными клинками, выкованными из смолы кипари, он рассек ряды могу и обратил их наступление в бегство. Так могуч был Корвен, что многие богомолы верили — он в силах обмануть саму смерть. Старейшины Клаккси провозгласили Корвена Совершенным и обещали сохранить его подвиг в легендах. Но воину этого было мало. Когда дело касалось защиты сородичей, он не хотел полагаться на случайность. Клаккси согласились и поручили ему найти выход. Корвен много лет проводил опыты с соком кипари и открыл, что в янтарном коконе живое существо может существовать тысячами. Когда Клаккси помещали величайших воинов в такие коконы, то в случае нужды их можно было пробудить и отвратить беду. Первым ритуал сохранения прошёл сам Корвен. Клаккси, из почтения к его деяниям, назвали Корвена Первейшим — главным из будущей череды Совершенных. Он безмятежно лежал в янтарном коконе, а великий цикл богомолы, который в одиночку спас Корвен, непрерывно продолжался из поколения в поколение.