Стоит ли говорить, что я снова проснулся в том же самом месте. Белый пистолет уже дожидался меня, лёжа у меня на коленях. В этот момент, я убедился, что продолжаю повторять этот цикл снова и снова.

Как мне отсюда выбраться? Есил верить словам Джека, то мне нужно выжить в этой "игре". Это казалось обманкой, но очевидно, что все остальные в это верили. В таком хаосе было трудно начать беседу, но их действия говорили громче слов.

Все охотились друг на друга без перерыва. Я не мог представить столько людей проявляющих жестокость без хорошей на то причины. Наверняка победителя ждёт огромная награда. Надеюсь, эта награда включает в себя освобождение из этой бесконечной петли.

Короче говоря, мне придётся уничтожить всех остальных и остаться последним выжившим. Просто, но сложно. Учитывая сколько врагов вокруг, какие у меня шансы продержаться до конца?

Пока что, я решил придерживаться своей стратегии кемпинга. Так как это было похоже на план с наибольшим шансом на выживание, а значит - и план с наибольшим шансом на победу. Незачем было активно охотиться на врагов, так как они и без моей помощи сократят своё количество.

Приняв такое решение, я я прокрался к ближайшему укромному месту. Иногда я прятался позади больших камней, иногда, позади толстых деревьев. Моё место появление периодически менялось между циклами, поэтому мне приходилось адаптироваться.

"О, только не ты снова!" Я столкнулся со знакомой женщиной на 8-м цикле. Это она выстрелила мне в спину на 2-м цикле. Очевидно, она использовала ту же стратегию кемпинга, что и я.

Ха, она думает, что может украсть моё потайное место! Мне придётся объяснить тебе, кто тут самый лучший кемпер!

"Пошла прочь, сучка."

БАМ

Её тело обмякло и упало на землю. Её реакция была слишком медленной. Подумать только, она смогла убить меня в прошлый раз. Каким же нубом я был.

"Ну, извини." Я сел рядом с её неподвижным телом и прижался спиной к камню. Я стал почти невосприимчивым за последние пару циклов. Я не умираю, даже если меня подстрелят, так что и другие не умирают, даже если я их в них стреляю. Так что незачем было об этом так переживать. В данном смысле это всего лишь "игра".

И всё же, это иногда выводило меня из себя: тела убитых игроков исчезали без следа. Я пялился на бессознательное тело женщины более 10 минут и даже не моргал. И всё же, стоило мне отвлечься на мгновение, как сразу же вслед за этим... тело исчезало.

Это было словно чья-то больная шутка, что тела исчезали только когда я не смотрю на них. Я так и не смог засвидетельствовать сам процесс. Кто-то уносит тела? Или они испаряются? Я понятия не имею.

Я подумывал о том, чтобы взяться за тело и закрыть глаза, чтобы проверить, исчезнет ли оно

из моей хватки. Но, я не смел трогать тела. Они выглядели такими безжизненными. Слишком безжизненными. У меня даже возникали сомнения, живы ли они. Если окажется, что тела остывают и у них нет пульса... я больше не смогу это продолжать.

Поэтому, тайна исчезающих тел оставалась тайной. У меня не было иного выбора, кроме как принять это как часть "игры". Игнорируя этот беспокойный вопрос. я продолжил прятаться, прятаться и прятаться.

"Вот мы и встретились снова." Я столкнулся с прячущейся женщиной на 14-м цикле. Тут было не так уж много хороших мест, где можно спрятаться, поэтому было бы странно, если бы два кемпера не сталкивались друг с другом.

БАМ

Результат был таким же, как и в прошлый раз. Серьёзно, она в этой игре полный отстой. У неё нет права называть себя полноправным кемпером. В отличие от неё, я был куда лучше.

БАМ

"Ух..." Я пал жертвой неожиданной атаки всего несколько секунд спустя. Путь кемпера подвержен множеству трудностей. Оставаясь верным этому пути, я продолжал повторять одну и ту же рутину в каждом цикле:

Ищи укрытие. Жди. Пристрели незваного гостя. Жди. Пристрели незваного гостя. Жди. Получи выстрел от незваного гостя.

Мне пришлось встречаться с той докучливой женщиной кемпером ещё несоклько раз, но она так никогда и не давала мне отпор. Мне почти было жаль уничтожать её каждый раз. Почти.

"... какой это уже цикл?" Я сбился со счёта после 23. Стоит ли говорить, что у меня было не так много успеха со стратегией кемпинга. Как бы я не отшлифовывал свои навыки кемпинга, этого всегда было недостаточно.

После того, как меня столько раз уничтожали, эта стратегия начала терять свою привлекательность. Как бы долго я ни прятался, в итоге меня всегда кто-нибудь доставал. Кемпинг также требовал от меня быть постоянно начеку, всегда ожидая приближающихся врагов. Я не мог знать кто придёт и откуда они выскочат. Это было чертовски большой стресс.

К тому же, если прятаться, то ты лишаешь себя информации. Я не знал, сколько врагов осталось, где они и насколько сильны. Я ничего не знал.

К тому же, был ещё один неприятный момент: море. По мере продвижения игры, море постепенно заходило всё больше и больше на землю. У меня появилось подозрение, что это тонущий остров.

Многие самые лучшие места для кемпинга были недалеко от берега, что означало лишь то, что они затонут первыми. Даже если я буду достаточно удачливыми и смогу выжить в течение долгого время, приближающееся море выгонит меня из моего убежища. Конечно же, результатом буде то, что меня подстрелят враги, которые только этого и ждут.

Интересно то, что как и игроки, море тоже "сбрасывается" с каждым циклом. Даже после того когда море достаточно далеко заходит на землю, в следующем цикле оно возвращается на берег. Либо вся местность возвращается каждый раз к своему первоначальному состоянию,

или после каждого цикла нас перевозят на новый, и всё же похожий остров.

В качестве эксперимента, я подбирал камни на берегу и вырезал своё имя на камнях и деревьях. Однако, на последующих циклах я так и не находил этих надписей. Неужели вся область и правда меняется с каждым циклом? Это была ещё одна тайна, которую я не мог разгадать.

БАМ

Когда меня убили в миллионный раз, я пришёл к финальному выводу: моя стратегия - отстой! Больше никакого кемпинга!

http://tl.rulate.ru/book/11905/239822